



”Offisielle spilleregler for Basketball 2018”

Endringer og gjeldende tolkninger

* Oktober 2018 *

Oppdatert 15. oktober 2018

Innholdsfortegnelse

1.	Offisielle tolkninger 2018 - bakgrunn	3
2.	Endringer innført høsten 2018	3
3.	Lovlig utstyr – norsk tilpasning	5
4.	BLNO – krav til 2 norske spillere på banen	5
5.	NBBFs retningslinjer for bruk av videoutstyr	6
6.	Endring av NBBFs reglement	6
7.	Innkast i kampens 2 siste minutter - ny dommerteknikk.....	7
8.	Offisielle tolkninger 2018 – situasjoner og eksempler	8
§ 5	Skadet spiller	8
§ 7	Lagleder: Oppgaver og rettigheter	9
§ 8	Spilletid, uavgjort resultat og forlengningsperioder	10
§ 9	Start og slutt på en periode, forlengningsperiode eller kampen.....	11
§ 10	Ballens status.....	13
§ 12	Hoppball og vekslende ballbesittelse	14
§ 13	Hvordan ballen spilles	16
§ 14	Kontroll over ballen	17
§ 15	Spiller i skuddbevegelse	17
§ 16	Mål: Når det gjøres og dets verdi	17
§ 17	Innkast.....	19
§ 18/19	Time-out / Innbytte	27
§ 23	Spiller eller ball utenfor spillebanen	31
§ 24	Dribling.....	31
§ 25	Skrittfeil.....	32
§ 28	8-sekunders-regelen	33
§ 29/50	24-sekunder	35
§ 30	Tilbakespill til forsvarfeltet	43
§ 31	Ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av et skuddforsøk.....	46
§ 33	Kontakt: generelle prinsipper.....	50
§ 35	Dobbelfoul	51
§ 36	Teknisk foul.....	52
§ 37	Usportslig foul	60
§ 38	Diskvalifiserende foul	62
§ 39	Slagsmål.....	63
§ 42	Spesielle situasjoner	65
§ 44	Feiltakelser som kan rettes opp	68
§ 46	Førstedommeren: Oppgaver og myndighet	70

1. Offisielle tolkninger 2018 - bakgrunn

FIBAs **Offisielle Spilleregler for Basketball** er godkjent av *FIBA Central Board* og blir periodisk revidert av *FIBA Technical Commission*.

Reglene blir laget så tydelige og omfattende som mulig, men de uttrykker heller prinsipper enn kampsituasjoner. De kan imidlertid ikke dekke det store antall eksempler på alt som kan skje under en basketballkamp. Formålet med dette dokumentet er å konvertere prinsippene og konseptene i regelboka til praktiske og spesifikke situasjoner slik de kan inntreffe under en vanlig basketballkamp. Tolkningene av de ulike situasjonene kan stimulere dommernes oppfatninger, og vil utfylle en forutgående og detaljert studie av spillereglene.

FIBAs Offisielle Spilleregler for Basketball skal fortsatt være det viktigste dokumentet som styrer FIBA Basketball. Imidlertid har dommerne full myndighet og autoritet til å foreta avgjørelser på ethvert punkt som ikke spesifikt er dekket av spillereglene eller de offisielle tolkninger fra FIBA som er oversatt i dette dokumentet.

Følgende tolkninger og eksempler er NBBFs nyeste oversettelse av FIBAs offisielle tolkninger av "FIBA Official Basketball Rules 2018", og er gjeldende i Norge fra 1. august 2018.

For å gjøre tolkningene mest mulig konsekvente er lag A (innledningvis) det angripende laget, lag B er det forsvarende laget. A1- A5 og B1 - B5 er spillere, A6 - A12 og B6 – B12 er innbyttere.

Disse tolkningene erstatter det tidligere dokumentet og inneholder alle gjeldende tolkninger til de nye spillereglene!

2. Endringer innført høsten 2018

Følgende endringer ble vedtatt av FIBA Central Board i juli 2018:

- **§ 17 Innkast:** For å unngå overtredelse og forsinkelse av spillet de 2 siste minuttene av kampen skal dommerne bruke et nytt tegn for å advare spillere mot å gå over sidelinjen ved innkast. En overtredelse etter en slik advarsel vil medføre en teknisk foul.
- **§ 24 Dribling:** Definisjonen på dribling er endret slik at en spiller nå lovlig kan kaste ballen mot platen og deretter få kontroll på den igjen.
- **§ 29 24 sekunder:** Innkast i angrepsfeltet etter foul eller overtredelse, der samme lag skal ha innkast som hadde kontroll over ballen før hendelsen, skal tas med 14 sekunder på skuddklokken. Tilsvarende innkast i forsvarsfeltet skal tas med 24 sekunder på skuddklokken. I de to siste minuttene av siste periode eller en forlengningsperiode der laget som har rett til ballkontroll i forsvarsfeltet tar time-out, kan laglederen selv bestemme om de vil ta innkastet i forsvarsfeltet eller ved innkastlinjen i forsvarsfeltet. Skuddklokken vil i angrepsfeltet bli satt til 14 sekunder hvis det stod 14 eller mer da kampen ble stoppet, eller gjenstående tid hvis det stod 13 eller mindre da kampen ble stoppen. Innkast i forsvarsfeltet vil bli tatt med 24 sekunder eller gjenstående tid som bestemt i spillereglene.
- **§ 35 Dobbelfoul:** For å forenkle prinsippene for situasjoner der to motstandere får foul omtrent samtidig endres definisjonen av dobbelfoul. Nye kriterier for når to slike foul regnes som dobbelfoul; begge må være foul på spiller, begge foul involverer fysisk kontakt, begge foul er to motstandere som fouler hverandre og begge foul har samme bestrafning.
- **§ 39 Slagsmål:** Innstramming på bestrafningene i situasjoner som involverer slagsmål; enhver som forlater lagbenken og deltar aktivt i et slagsmål skal bli diskvalifisert (D-foul).
- **§ 46 Førstedommer:** Oppgaver og myndighet: Nye definisjoner på hva som kan avgjøres ved bruk av IRS (Instant Replay System): Ulovlig ballberøring eller påvirkning av skuddforsøk i de to siste minuttene, antall straffekast som skal skytes etter en foul mot spiller i skuddbevegelse og om en personlig, usportslig eller diskvalifiserende foul møter kriteriene eller må opp- eller nedgraderes.

- **§ 50 Skuddklokkeoperatøren:** Ny definisjon på når ballen har berørt ringen i tilfeller der ballen blir sittende fast mellom ringen og platen. Ballen skal nå ansees å ha berørt ringen og skuddklokken skal restartes på 14 eller nye 24 sekunder.
- **Innkast etter usportslig eller diskvalifiserende foul:** For å øke hastigheten på spillet, tillate flere ballkontroller og dermed kanskje flere scoringer endres reglene for innkast etter U- og D-foul. Slike innkast skal nå tas fra innkastlinjen i angrepsfeltet. Dette er tilfelle med innkast når kampen skal fortsette etter et slagsmål. I alle tilfeller skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken.
- **Basketball Equipment:** Nye utstyrskrav til FIBAs øverste nivåer, utforming av nye skuddklokker med visning i alle retninger.

3. Lovlig utstyr – norsk tilpasning

NBBFs dommerkomite vedtok i 2006 følgende tilpasning som fortsatt er gjeldende praksis:

DK har bestemt at vanlige hårstrikker, ofte i stoff/mykt materiale med innvendig strikk og med en liten skjøt i metall, er tillatt.

Samtidig minner vi om at alle andre "hårting" som spenner eller bøyer av noe slag fortsatt IKKE er tillatt brukt når man spiller. Dersom dommerne ser ulovlig utstyr som faller inn under definisjonene over, skal vedkommende spiller fjerne dette før videre spill tillates.

4. BLNO – krav til 2 norske spillere på banen

- 1) Det skal til enhver tid være minimum 2 norske spillere på banen på hvert BLNO- lag. Som norske spillere regnes i denne sammenheng spillere med norsk nasjonalitet. Alle andre betegnes som utenlandske spillere.

Dersom et lag ikke har 2 norske spillere til disposisjon, må antall spillere på banen reduseres tilsvarende (dvs. til 4 eller 3).

- 2) I kampprotokollen (gjelder kun ved papirskjema, Livekampskjema tar automatisk med dette) skal det angis hvilke spillere som etter disse bestemmelsene er å forstå som norske spillere (merkes N) og hvilke som er å regne som utenlandske spillere (merkes U). Lagledere må angi dette på den lagoppstilling som leveres sekretæren senest 40 minutter før kampstart (jfr. Spillereglene § 7.1).
- 3) Det er sekretærens oppgave ved hvert innbytte å overvåke at disse bestemmelsene er oppfylt. Skulle sekretæren oppdage at et lag har brutt bestemmelsene, skal dommerne underrettes umiddelbart, med mindre ballen er levende. Da skal sekretæren vente med å informere dommerne til ballen første gang blir død.
- 4) Dersom et lag mener at motstanderne har brutt disse bestemmelsene, skal lagleder eller assisterende lagleder informere sekretæren. Sekretæren skal underrette dommerne umiddelbart, med mindre ballen er levende. Da skal sekretæren vente med å informere dommerne til ballen første gang blir død.
- 5) Bestrafning:
 - a. Overtredelse av pkt. 1 skal anses som et teknisk regelbrudd og bestraffes med teknisk foul på lagleder dersom dette har forekommet mens ballen var levende.
 - b. Overtredelse av pkt. 2 skal, dersom det skyldige laget har oppnådd en fordel eller motstanderne er påført en ulempe, anses som bruk av ikke spilleberettiget spiller og bestraffes ihht. NBBFs kampreglement.
- 6) Kommentar:

Dersom det under et innbytte oppdages et brudd på pkt.1 før ballen har blitt levende etter innbyttet, skal dommerne vente med å sette i gang spillet til det skyldige laget har fått rettet opp forholdet. I slike tilfeller skal det gis advarsel til lagleder, og ved gjentagelse skal det gis teknisk foul til laglederen også dersom overtredelsen oppdages før ballen er blitt levende.

5. NBBFs retningslinjer for bruk av videoutstyr

NBBFs arbeidsutvalg har vedtatt følgende retningslinjer for godkjenning og bruk av videoutstyr iht. spillereglens § 46.12:

1. Arrangørklubb skal før kampstart vise og demonstrere utstyret for førstedommer slik at det ikke er tvil om hvor det befinner seg eller at det virker iht. kravene.
2. Utstyret må minimum bestå av 1 skjerm/monitor som gir tilfredsstillende bildekvalitet, og en innretning som muliggjør umiddelbar avspilling av opptak. Avspilling inkluderer her muligheten for å spole fram og tilbake (fast forward, rewind) og om mulig også avspilling i redusert hastighet og pause ("frysing" av bildet).
3. Opptaket må inneholde lyd fra kampen.
4. Avspillingsutstyret må befinne seg ved, eller umiddelbart i nærheten av, sekretariatet.
5. Dommerne skal ha mulighet til å studere opptaket og diskutere dette uten innblanding fra lagene eller personer i sekretariatet.
6. Dersom førstedommer godkjenner utstyret ut fra kravene i pkt. 1-4, skal begge lag opplyses om dette.
7. Dommerne kan, slik spillereglene fastslår, unnlate å benytte utstyret dersom de er helt sikre på egen avgjørelse, og behøver selvfølgelig ikke å endre avgjørelsen sin med mindre opptakene viser med 100% sikkerhet at den er feil.
8. Det er førstedommer som har myndighet til å fatte avgjørelser i slike situasjoner.

6. Endring av NBBFs reglement

På NBBFs Ting våren 2018 ble det vedtatt en endring av NBBFs reglement om diskvalifiserende foul og usportslig oppførsel i forbindelser med kampavvikling, punkt A.1.a) som i praksis gjeninnfører den automatiske karantekampen for de som får en diskvalifiserende foul i nasjonale serier.

Diskvalifiserende fouls skal uansett **alltid rapporteres til NBBF** som tar stilling til om saken skal behandles videre i Sanksjonskomiteen (tidligere Domsutvalget) for idømmelse av straff.

Se www.basket.no eller i "Offisielle Spilleregler for Basketball 2018" for ytterligere detaljer.

7. Innkast i kampens 2 siste minutter - ny dommerteknikk

Etter regelendringen om advarsel for å gå over sidelinjen ved innkast i de to siste minuttene av siste periode eller en forlengningsperiode, skal dommerne benytte et eget dommertegn for å advare forsvarsspillerne. Spillere som til tross for advarsel krysser sidelinjen vil bli idømt en teknisk foul.

Dommertegn nr 54 heter «Ulovlig kryssing av sidelinjen».

Ulovlig kryssing av
sidelinjen



8. Offisielle tolkninger 2018 – situasjoner og eksempler

§ 5 Skadet spiller

5-1 **Utsagn.** Dersom en spiller blir skadet eller ser ut til å ha blitt skadet, og en lagleder, assisterende lagleder, innbytter, **utvist spiller eller medfølgende lagfunksjonærer** fra samme lag kommer inn på spillebanen, anses denne spilleren å ha mottatt behandling, uavhengig av om reell behandling har vært foretatt eller ikke.

5-2 **Eksempel:** A1 ser ut til å ha en skadet ankel og kampen blir stanset. **Lag As:**

- (a) Lege kommer inn på spillebanen og behandler A1s skadede ankel.
- (b) Lege kommer inn på spillebanen, men A1 er allerede klar til å spille videre.
- (c) Lagleder kommer inn på spillebanen for å vurdere skaden til A1.
- (d) Assisterende lagleder A, innbytter A eller en lagfunksjonær kommer inn på spillebanen, men behandler ikke A1.

Tolkning: I alle tilfellene anses A1 å ha mottatt behandling, og skal derfor byttes ut.

5-3. **Utsagn.** Det er ingen tidsbegrensning for å få en alvorlig skadet spiller bort fra spillebanen dersom en lege anser en slik flytting som farlig for spilleren.

5-4. **Eksempel:** A1 er alvorlig skadet og kampen blir stanset i ca 15 minutter ettersom legen mener at en flytting vil være farlig for spilleren.

Tolkning: Det er legens mening som skal avgjøre et passende tidspunkt for å flytte en skadet spiller bort fra spillebanen. Etter innbyttet skal kampen fortsette uten noen sanksjoner.

5-5. **Utsagn.** Dersom en spiller er skadet, blør, eller har et åpent sår, og ikke kan fortsette å spille umiddelbart (innen ca. 15 sekunder), skal han byttes ut. Dersom et av lagene innvilges en time-out i den samme perioden der kampklokken er stanset, og den skadete spilleren blir klar til å spille i løpet av time-out'en, kan han bare fortsette å spille hvis sekretærens signal for time-out lyder før dommeren har bedt en innbytter om å bli spiller.

5-6. **Eksempel:** A1 er skadet og kampen er stanset. Ettersom A1 ikke er klar til å spille umiddelbart, blåser dommeren i fløyten og viser det vanlige tegnet for innbytte. Lagleder A (eller lagleder B) ber om en time-out:

- (a) Før innbytteren for A1 har kommet inn.
 - (b) Etter at innbytteren for A1 har kommet inn.
- Ved slutten av time-out'en ser A1 ut til å være klar til å spille igjen og ønsker å fortsette kampen.

Tolkning:

- (a) A1 tillates å spille videre dersom han blir klar til det i løpet av time-out'en.
- (b) A1s innbytter har allerede kommet inn. Derfor kan ikke A1 komme tilbake på spillebanen før etter at kampklokken har vært startet og stanset igjen.

5-7 **Utsagn.** Spillere som er valgt av laglederen til å starte kampen, eller som mottar behandling mellom straffekast, kan bli byttet ut dersom de blir skadet. I dette tilfellet har motstanderne rett til å bytte samme antall spillere dersom de ønsker det.

5-8 **Eksempel:** A1 blir foulet og får 2 straffekast. Etter det **første** straffekastet oppdager dommerne at A1 blør og han erstattes av A6 som skal skyte det **andre** straffekastet. Lag B ber om å bytte 2 spillere.

Tolkning: Lag B har rett til å bytte kun 1 spiller.

5-9 **Eksempel:** A1 blir foulet og får 2 straffekast. Etter det **første** straffekastet oppdager dommerne at B3 blør. B3 erstattes av B6. **Lag A** ber om å bytte 1 spiller.

Tolkning: Lag A har rett til å bytte 1 spiller

§ 7 Lagleder: Oppgaver og rettigheter

7-1 **Utsagn.** Minst 40 minutter før fastsatt kampstart skal hver lagleder, eller dennes representant, gi sekretæren en liste med navn og tilhørende nummer på de lagmedlemmer som er spilleberettiget for kampen i tillegg til navnet på lagets kaptein, lagleder og assisterende lagleder.

Laglederen er personlig ansvarlig for å kontrollere at nummerne på listen korresponderer med nummerne på spilledraktene. Minst 10 minutter før fastsatt kampstart skal **hver** lagleder bekrefte navnene og tilhørende nummer på lagmedlemmene, **i tillegg til** navnene på **lagleder, assisterende lagleder og lagets kaptein** ved å signere kampskjemaet.

7-2 **Eksempel:** Lag A leverer listen over spillere til sekretæren i god tid før kampstart. Nummerne til 2 av spillerne er ikke de samme som på spillernes drakter eller navnet på en av spillerne står ikke på kampskjemaet. Dette oppdages:

- (a) Før kampen startes.
- (b) Etter at kampen er startet.

Tolkning:

- (a) De feilaktige nummerne korrigeres eller navnet på spilleren føres på kampskjemaet uten noen bestrafninger.
- (b) Dommeren stanser kampen på et passende tidspunkt slik at ingen av lagene blir påført en ulempe. De feilaktige nummerne korrigeres uten noen bestrafning, men navnet på spilleren kan ikke bli påført kampskjemaet.

7-3 **Utsagn.** Minst 10 minutter før fastsatt kampstart skal hver lagleder markere de 5 spillerne som skal starte kampen. Før kampen starter, skal sekretæren kontrollere om det er noe feil med disse 5 spillerne, og i så fall varsle den nærmeste dommeren så snart som mulig. Dersom dette oppdages før kampstart skal de 5 startende spillerne korrigeres. Dersom det oppdages etter at kampen har startet, skal det overses.

7-4 **Eksempel:** Det oppdages at 1 av spillerne på spillebanen ikke er 1 av de bekreftede 5 spillerne som skal starte kampen. Dette inntreffer:

- (a) Før kampstart
- (b) Etter kampstart

Tolkning:

- (a) Spilleren skal **uten bestrafning** erstattes med 1 av de 5 spillerne som skulle startet kampen.
- (b) Feilen overses og kampen fortsetter uten noen bestrafninger.

7-5 **Eksempel:** Laglederen ber sekretæren om å skrive små «x» på kampskjemaet på de 5 spillerne som skal starte kampen.

Tolkning: **Laglederen skal personlig** indikere de 5 spillerne som skal starte kampen ved å markere med en «x» ved siden av spillerens nummer i «Spiller inn»-kolonnen på kampskjemaet.

§ 8 Spilletid, uavgjort resultat og forlengningsperioder

8-1 **Utsagn.** En spillepause begynner:

- 20 minutter før kampens oppsatte starttidspunkt
- Når signalet fra kampklokken lyder ved avslutningen av en periode eller **forlengningsperiode.**
- Etter at førstedommeren har kommunisert sin endelige avgjørelse dersom IRS brukes i slutten av en periode eller forlengningsperiode.

8-2 **Eksempel:** A1 er i en skuddbevegelse og blir foulet av B1 samtidig som kampklokkens signal lyder på slutten av en periode. **A1** får 2 straffekast.

Tolkning: Straffekastene skal administreres med en gang, og tidtakeren starter deretter sin stoppeklokke for å ta tiden på spillepausen.

8-3 **Eksempel:** A1 er i skuddbevegelsen og blir foulet samtidig som sluttsignalet lyder i slutten av perioden. Dommerne er usikre på om A1 skal tildeles 2 eller 3 straffekast. Dommerne bestemmer seg for å bruke IRS.

Tolkning: Tidtakeren skal starte stoppeklokken for å ta tiden på spillepausen etter at dommerens gjennomgang har blitt kommunisert og 2 eller 3 straffekast har blitt utført.

§ 9 Start og slutt på en periode, forlengningsperiode eller kampen

9-1 **Utsagn.** En kamp skal ikke begynne, med mindre begge lag har minimum 5 spilleberettigete spillere på spillebanen klare til å spille. Dersom det er færre enn 5 spillere på spillebanen på det tidspunktet kampen skal starte, skal dommerne være forståelsesfulle for uforutsette omstendigheter som eventuelt kan forklare forsinkelsen. Dersom en fornuftig forklaring på forsinkelsen blir oppgitt skal det ikke idømmes en teknisk foul. Men dersom det ikke blir gitt noen slik forklaring kan en teknisk foul idømmes laglederen, notert som «B₁», og/eller tap av kampen som straff bli resultatet selv om det ankommer flere spilleberettigete spillere.

9-2 **Eksempel:** På det oppsatte kamptidspunktet har lag B færre enn 5 spillere på spillebanen som er klare til å spille. **Representanten for lag B:**

(a) **Er** i stand til å gi en fornuftig og akseptabel forklaring på den sene ankomsten av sine spillere.

(b) **Er** ikke i stand til å gi en fornuftig forklaring på den sene ankomsten av sine spillere.

Tolkning:

Kampens begynnelse utsettes med maks. 15 minutter. Dersom de manglende spillerne ankommer spillebanen klare til å spille før det har gått 15 minuttene:

(a) Skal kampen begynne **uten bestrafning**.

(b) lagleder B kan idømmes en teknisk foul, notert som «B₁». **En valgfri spiller fra lag A** skal tildeles 1 straffekast **uten oppstilling**. Kampen skal starte med en hoppball.

Dersom de manglende spillerne ikke har ankommet spillebanen klare til å spille før det har gått 15 minutter, skal lag B i begge tilfeller dømmes til å tape kampen for lag A og resultatet settes til 20:0. **Førstedommeren** skal rapportere dette til ansvarlig myndighet/arrangør.

9-3 **Eksempel:** Ved starten av andre halvtidsperiode kan ikke lag A stille med 5 spillere på spillebanen som er klare til å spille på grunn av skader, bortvisninger etc.

Tolkning: Kravet til å stille med minimum 5 spillere gjelder kun for starten av kampen. Lag A må fortsette å spille med færre enn 5 spillere.

9-4 **Eksempel:** Like før slutten av kampen begår A1 sin **femte** foul og forlater kampen. Lag A **skal** fortsette kampen med kun 4 spillere ettersom de ikke har flere innbyttere tilgjengelig. Ettersom lag B leder med mer enn 15 poeng ønsker lagleder B å vise "fair play" ved å ta bort 1 av sine spillere slik at de også fortsetter med 4 spillere.

Tolkning: Ønsket fra lagleder B skal ikke innvilges. Så lenge et lag har tilstrekkelig antall spillere tilgjengelig, skal 5 spillere være på spillebanen.

9-5 **Utsagn.** Paragraf 9 klargjør hvilken kurv et lag skal forsvare og hvilken kurv det skal angripe. Dersom en periode **eller forlengningsperiode** starter, og begge lag forsvarer/angriper feil kurv på grunn av misforståelse, skal situasjonen korrigeres så snart den oppdages uten at noen av lagene blir påført en ulempe. Alle poeng som er scoret, tid som er gått, fouls som er idømt etc. før kampen ble stanset skal gjelde.

9-6 **Eksempel:** Etter at en periode har startet, oppdager dommerne at **lagene** spiller i feil retning.

Tolkning: Kampen skal stanses så snart som mulig og uten at noen av lagene blir påført en ulempe. Lagene bytter så side. Kampen fortsetter fra det speilvendte punktet nærmest det stedet kampen ble stanset.

9-7 **Utsagn.** Kampen skal starte med en hoppball i midtsirkelen.

9-8 **Eksempel:** I spillepausen før kampen blir A1 idømt en teknisk foul. Før kampen starter velger lagleder B at B1 skal skyte 1 straffekast, men B1 er ikke 1 av lag Bs 5 spillere som skal starte kampen.

Tolkning: En av spillerne som er valgt blant de 5 som skal starte kampen må skyte straffekastet. Innbytte kan ikke innvilges før spilletiden har startet.

Kampen skal starte med en hoppball.

9-9 **Eksempel:** I spillepausen før kampen begår et lagmedlem på lag A en usportslig foul mot et lagmedlem på lag B.

Tolkning: Lagmedlemmet på lag B skal skyte 2 straffekast før kampen starter.

Dersom dette lagmedlemmet er merket av som 1 av de 5 som skal starte kampen skal han bli værende på spillebanen.

Dersom dette lagmedlemmet ikke er merket av som 1 av de 5 som skal starte kampen kan han ikke bli værende på spillebanen og skal erstattes av 1 av spillerne som er valgt blant de 5 som skal starte kampen.

Kampen skal starte med en hoppball.

§ 10 Ballens status

10-1 **Utsagn.** Ballen blir ikke død og en eventuell scoring skal telle, dersom en spiller på det forsvarende laget begår en foul mot en hvilken som helst motspiller mens en spiller har kontroll over ballen i skuddbevegelsen for et spillemål, og fullfører skuddforsøket i en sammenhengende bevegelse som ble påbegynt før foulen inntraff. Dette utsagnet gjelder også hvis en spiller, **lagleder, assisterende lagleder** eller lagsfunksjonær på det **forsvarende laget** begår en teknisk foul.

10-2 **Eksempel:** A1 har begynt en skuddbevegelse da B2 begår en foul mot A2. **Dette er lag Bs tredje lagfoul i perioden.** A1 fullfører skuddforsøket i en sammenhengende bevegelse.

Tolkning: Scoringen skal godkjennes dersom ballen går i kurven. **Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen ble idømt.**

10-3 **Eksempel:** A1 har begynt en skuddbevegelse da B2 begår en foul mot A2. Dette er lag Bs femte foul i perioden. A1 avslutter skuddforsøket med en kontinuerlig bevegelse.

Tolkning: Hvis ballen går i kurven skal scoring telle. A2 skal skyte 2 straffekast. **Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.**

10-4 **Eksempel:** A1 har begynt en skuddbevegelse da A2 begår en foul mot B2. A1 fullfører skuddforsøket i en sammenhengende bevegelse som startet før A2 begår foul.

Tolkning: Ballen blir død når A2 begår en foul. Eventuell scoring skal ikke godkjennes. **Uavhengig av antall lagfouls på lag A i perioden skal kampen fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der foulen ble idømt.**

§ 12 Hoppball og vekslende ballbesittelse

12-1 **Utsagn.** Det laget som ikke oppnår kontroll over en levende ball på spillebanen etter hoppballen som starter kampen, skal gis ballen til innkast fra stedet nærmest der den neste hoppballsituasjonen **har inntruffet**.

12-2 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Umiddelbart etter at ballen er lovlig berørt av hoppende spiller A1:

- (a) blir det blåst for "holdt ball" mellom A2 og B2.
- (b) blir det dømt dobbelfoul på A2 og B2.

Tolkning: Ettersom det ennå ikke var etablert kontroll over en levende ball på spillebanen, kan ikke dommeren benytte **prosedyren med** vekslende ballbesittelse. Førstedommeren skal derfor administrere en ny hoppball i midtsirkelen, og A5 og B5 skal hoppe. Den tiden som måtte ha gått på kampklokken etter at ballen er lovlig slått ved hoppballen og fram til situasjonen med holdt ball eller dobbelfoul **blir blåst**, skal regnes som benyttet.

12-3 **Eksempel:** Førstedommeren kaster en hoppball for å starte kampen. Umiddelbart etter blir ballen lovlig berørt av hoppende spiller A1, og ballen:

- (a) går direkte ut over sidelinjen.
- (b) blir fanget av A1 før den har berørt en av de ikke-hoppende spillerne eller gulvet.

Tolkning: I begge tilfeller tildeles lag B innkast som følge av overtredelsen til A1. **Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken dersom innkastet administreres i forsvarsfeltet og 14 sekunder på skuddklokken hvis i angrepsfeltet.** Etter innkastet skal det laget som ikke oppnår kontroll over en levende ball **på spillebanen** få retten til det første innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse fra stedet nærmest der den neste hoppballsituasjonen **har inntruffet**.

12-4 **Eksempel:** Lag B har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse (pilen). En dommer og/eller en sekretær begår en feil og ballen blir feilaktig gitt til lag A for innkast.

Tolkning: Så snart ballen berører, eller blir lovlig berørt av, en spiller på spillebanen kan feilen ikke lenger rettes opp. Lag B skal ikke imidlertid ikke miste **retten til det neste innkastet** etter regelen om vekslende ballbesittelse som følge av denne feiltakelsen.

12-5 **Eksempel:** Samtidig som signalet lyder for slutten av **den første perioden** begår B1 usportslig foul mot A1. **Lag A har rett til innkastet i starten av andre periode etter pilen for vekslende ballbesittelse.**

Tolkning: A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling av spillere og uten gjenværende spilletid. Etter spillepausen på 2 minutter skal kampen gjenopptas med innkast for lag A **fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.** Lag A skal ikke miste retten til det neste innkastet etter pilens retning neste gang det oppstår en hoppballsituasjon.

12-6 **Eksempel:** Kort tid etter sluttsignalet i slutten av **den tredje perioden** begår B1 en usportslig foul mot A1. Lag A har retten **til** innkastet etter pilens retning i starten av den 4. perioden.

Tolkning: A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling før starten på den fjerde perioden. Den fjerde perioden **skal** starte med innkast til lag A **fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.** Lag A mister ikke retten til det neste innkastet etter pilens retning ved neste hoppballsituasjon.

12-7 **Eksempel:** A1 hopper med ballen og blir lovlig blokket av B1. Begge spillerne lander på spillebanen med **1 hånd** eller begge hender fast på ballen.

Tolkning: Det skal dømmes for holdt ball.

12-8 **Eksempel:** A1 og B1 er i luften med hendene fast på ballen. Etter at de lander på spillebanen har A1 den ene foten på sidelinjen.

Tolkning: Det skal dømmes for holdt ball.

12-9 **Eksempel:** A1 hopper med ballen fra sitt angrepsfelt og blir lovlig blokket av B1. Begge spillerne lander deretter på spillebanen og har **1 hånd** eller begge hender fast på ballen. A1 lander med 1 fot i forsvarsfeltet.

Tolkning: Det skal dømmes for holdt ball.

12-10 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Før ballen har blitt lovlig berørt berører hoppende spiller A1 ballen.

Tolkning: A1 har begått en overtredelse av hoppballregelen. Lag B skal tildeles et innkast i lagets angrepsfelt, fra et sted nær midtlinjen ved stedet overtredelsen ble begått, og med 14 sekunder på skuddklokken.

12-11 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Før ballen har blitt lovlig berørt går ikke-hoppende spiller A2 inn i midtsirkelen fra sitt forsvarsfelt.

Tolkning: A2 har begått en overtredelse av hoppballregelen. Lag B skal tildeles et innkast i lagets angrepsfelt, fra et sted nær midtlinjen ved stedet overtredelsen ble begått, og med 14 sekunder på skuddklokken.

12-12 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Før ballen har blitt lovlig berørt går ikke-hoppende spiller A2 inn i midtsirkelen fra sitt angrepsfelt.

Tolkning: A2 har begått en overtredelse av hoppballregelen. Lag B skal tildeles et innkast i lagets forsvarsfelt, fra et sted nær midtlinjen ved stedet overtredelsen ble begått, og med 24 sekunder på skuddklokken.

12-13 **Utsagn.** Når en levende ball setter seg fast mellom ringen og platen, unntatt mellom straffekast og med mindre en ballbesittelse er en del av straffekast/bestrafningen, oppstår en hoppballsituasjon som resulterer i et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse. I prosedyren med vekslende ballbesittelse skal skuddklokken stilles tilbake til 14 sekunder hvis laget i angrep skal ha innkastet eller til 24 sekunder dersom motstanderlaget skal ha innkastet.

12-14 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 da ballen setter seg fast mellom ringen og platen. Lag A har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

Tolkning: Etter innkastet fra endelinjen skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.

12-15 **Eksempel:** I et skuddforsøk fra A1 setter ballen seg fast mellom ringen og platen:

- (a) Lag A,
 - (b) Lag B
- har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

Tolkning: Etter innkastet fra endelinjen skal:

- (a) lag A ha 14 sekunder,
 - (b) Lag B ha 24 sekunder
- på skuddklokken.

12-16 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 da skuddklokkens signal lyder etterfulgt av at ballen setter seg fast mellom ringen og platen. Lag A har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

Tolkning: Etter innkastet fra endelinjen skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.

12-17 **Eksempel:** A1 er i skuddbevegelsen for et 2-poengsforsøk og blir foulet av B2. Dommeren blåser en usportslig foul på B2. Under det siste straffekastet:

- (a) Ballen setter seg fast mellom ringen og platen.
- (b) A1 trækker på straffekastlinjen mens han slipper ballen.
- (c) Ballen treffer ikke ringen.

Tolkning: I alle tilfellene skal straffekastet ansees som ikke vellykket. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

12-18 **Eksempel:** Etter A1s innkast fra midtlinjen i starten av andre periode setter ballen seg fast mellom ringen og platen i lag As angrepsfelt. Dommeren blåser for en hoppballsituasjon.

Tolkning: Pilen for vekslende ballbesittelsen skal snus umiddelbart til fordel for lag B. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra endelinjen i lagets forsvarsfelt, unntatt direkte bak platen, med 24 sekunder på skuddklokken.

12-19 **Eksempel:** Pilen for vekslende ballbesittelse peker til fordel for lag A. Under en spillepause etter den første perioden begår B1 en usportslig foul mot A1. A1 skyter 2 straffekast uten oppstilling etterfulgt av et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt for å starte den andre perioden. Pilen for vekslende ballbesittelse til fordel for lag A forblir uendret. Etter innkastet setter ballen seg fast mellom ringen og platen i lag As angrepsfelt. Dommeren blåser for en hoppballsituasjon.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter pilens retning fra endelinjen i lagets angrepsfelt, unntatt direkte bak platen, med 14 sekunder på skuddklokken. Pilen for vekslende ballbesittelse skal snus umiddelbart etter innkastet til lag A.

12-20 **Utsagn.** En holdt ball innebærer at 1 eller flere spillere fra motsatte lag har 1 hånd eller begge hender så fast på ballen at ingen av spillerne klarer å få kontroll over ballen uten bruk av overdreven fysisk kraft.

12-21 **Eksempel:** A1 er i kontinuerlig bevegelse mot kurven med ballen i hendene for å gjøre mål. I samme øyeblikk plasserer B1 hendene fast på ballen og da tar A1 flere skritt enn det som er tillatt i skrittregelen.

Tolkning: Det skal dømmes for holdt ball.

12-22 **Utsagn.** En overtredelse av et lag som skal kaste inn ballen etter pilens retning forårsaker at laget mister retten til dette innkastet.

12-23 **Eksempel:** Med 4:17 igjen på kampklokken i tredje periode, og under et innkast etter pilens retning:

- (a) A1 tar innkast og går inn på spillebanen mens han holder ballen i hendene.
- (b) A2 strekker hendene over grenselinjen før ballen har blitt kastet inn over linjen.
- (c) A1 tar innkast og bruker mer enn 5 sekunder på å slippe ballen.

Tolkning: I alle tilfellene begår laget som tar innkast en overtredelse. Ballen tildeles motstanderne for et innkast fra det opprinnelige stedet for innkast. Pilen som indikerer spilleretning skal snus umiddelbart.

§ 13 Hvordan ballen spilles

13-1 **Utsagn.** Å plassere ballen mellom beina for å late som man har sentret er en overtredelse.

13-2 **Eksempel:** A1 har stoppet sin dribbling. Før han sentrer ballen plasserer han ballen mellom beina og later som han sentrer.

Tolkning: Dette er en overtredelse.

§ 14 Kontroll over ballen

14-1 **Utsagn.** Et lags kontroll over ballen starter når en av lagets spillere har kontroll over en levende ball fordi han holder eller dribler den, **eller har den til sin disposisjon for et innkast eller straffekast.**

14-2 **Eksempel:** Under et innkast, uavhengig om kampklokken er stanset eller ikke, eller under et straffekast, unnlater en spiller, etter dommerens bedømming, bevisst å ta ballen.

Tolkning: Ballen blir levende når dommeren plasserer den på gulvet ved stedet innkastet skal tas eller ved straffekastlinjen.

14-3 **Eksempel:** Lag A har hatt kontroll over ballen i 15 sekunder. A1 forsøker å sentre ballen til A2 og ballen går utenfor sidelinjen. B1 forsøker å unngå at ballen går utenfor banen og hopper fra spillebanen og utover sidelinjen. B1 er fortsatt i luften **da han:**

- Berører ballen med 1 hånd eller **begge hendene.**
- Mottar ballen med begge hender eller ballen hviler i 1 hånd og ballen returnerer til spillebanen der den fanges av A2.

Tolkning:

- Lag A fortsetter å ha kontroll over ballen. Skuddklokken fortsetter.
- Lag B har hatt lagkontroll. Skuddklokken for lag A skal tilbakestilles **til 24 sekunder.**

§ 15 Spiller i skuddbevegelse

15-1 **Utsagn.** Når en spiller i skuddbevegelse, etter å ha blitt foulet, sentrer fra seg ballen, anses han ikke lenger å være i en skuddbevegelse.

15-2 **Eksempel:** A1 har ballen i begge hender og blir foulet av B1 mens han er i skuddbevegelsen. Etter foulen sentrer A1 ballen til A2.

Tolkning: A1 anses ikke lenger å være i en skuddbevegelse.

§ 16 Mål: Når det gjøres og dets verdi

16-1 **Utsagn.** Verdien på et spillemål defineres av hvor på banen skuddet skytes fra. Et mål kastet fra 2-poengsområdet teller som 2 poeng, et mål kastet fra 3-poengsområdet teller som 3 poeng. Et mål teller for det laget som angriper motstandernes kurv der ballen har gått i.

16-2 **Eksempel:** A1 slipper ballen i et skudd fra 3-poengsområdet. Ballen er på vei oppover og berøres lovlig av en vilkårlig spiller som befinner seg i lag As 2-poengsområde. Ballen fortsetter sin bane og går i kurven.

Tolkning: Det skal godkjennes 3 poeng for lag A ettersom skuddet til A1 ble sluppet fra 3-poengsområdet.

16-3 **Eksempel:** A1 slipper ballen i et skudd fra 2-poengsområdet. Ballen er på vei oppover og berøres lovlig av B1 som har hoppet fra lag As 3-poengsområde. Ballen fortsetter sin bane og går i kurven.

Tolkning: 2 poeng skal godkjennes for lag A ettersom skuddet til A1 ble sluppet fra 2-poengsområdet.

16-4 **Utsagn.** Dersom ballen går i kurven blir verdien på målet definert av om ballen enten:

- Har gått direkte i kurven, eller
- Blitt berørt av en spiller eller berører gulvet før den går i kurven.

16-5 **Eksempel:** A1 sentrer ballen fra 3-poengsområdet og ballen går direkte i kurven.

Tolkning: Lag A skal tildeles 3 poeng ettersom sentringen fra A1 ble sluppet fra 3-poengsområdet.

16-6 **Eksempel:** A1 sentrer ballen fra 3-poengsområdet og ballen blir berørt av en spiller eller ballen berører gulvet:

- (a) I lag As 2-poengsområde, eller
- (b) I lag As 3-poengsområde,

før den går i kurven.

Tolkning: I begge tilfeller skal lag A tildeles 2 poeng ettersom ballen ikke gikk direkte i kurven.

16-7 **Utsagn.** I en innkastsituasjon eller en retursituasjon etter et siste straffekast vil det alltid være en tidsperiode fra det øyeblikk spilleren som mottar ballen slipper den igjen på et skudd. Dette er spesielt viktig å ta hensyn til i slutten av en periode eller forlengningsperiode. Det må alltid være en minimum mengde tid til et slikt skudd for tiden går ut. Dersom kampklokken viser 0:00.3 sekunder er det dommerens ansvar å bedømme om skytteren slipper ballen før sluttsignalet lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode. Dersom kampklokken derimot viser 0:00.2 eller 0:00.1 er det eneste gyldige skuddforsøket fra en spiller i luften at han slår eller dunker ballen direkte i kurven.

16-8 **Eksempel:** Lag A er tildelt innkast med:

- (a) 0:00.3,
 - (b) 0:00.2 eller 0:00.1,
- igjen på kampklokken.

Tolkning:

- a) Det er dommerens ansvar å bedømme om ballen ble sluppet før kampklokkens signal i slutten av en periode eller forlengningsperiode dersom det gjøres et skuddforsøk og signalet lyder under skuddforsøket.
- b) Poeng kan kun godkjennes dersom ballen er i luften etter et innkast og blir slått eller dunket direkte i kurven.

16-9 **Utsagn.** Et mål gjøres når en levende ball går ned i kurven ovenfra, og den forblir i eller går helt gjennom kurven. Når:

- (a) Det forsvarende laget ber om en time-out etter at mål er gjort,
- (b) Kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den fjerde perioden eller i en forlengningsperiode,

Skal kampklokken stanses når hele ballen tydelig har passert gjennom kurven som vist i figur



Figur 1

16-10 **Eksempel:** Ved begynnelsen av en periode forsvarer lag A sin kurv da B1 feilaktig dribler mot sin egen kurve og scorer mål.

Tolkning: Lag As kaptein på banen tildeles 2 poeng.

16-11 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. B1 berører ballen mens den er i kurven, men ennå ikke passert gjennom kurven.

Tolkning: Dette er en ulovlig ballberøring. **Scoring skal godkjennes med 2 eller 3 poeng.**

§ 17 Innkast

17-1 **Utsagn.** Før en spiller som gjør innkast har sluppet ballen er det en mulighet for at kastebevegelsen forårsaker at spillerens hånd/hender bryter planet som utgjør grenselinjen ("usynlig vegg") som avgrenser området inne på/utenfor spillebanen. I slike situasjoner er det fortsatt forsvarsspillerens ansvar å ikke forhindre innkastet ved å berøre ballen mens den fortsatt er i hendene til spilleren som tar innkastet.

17-2 **Eksempel:** Med 4:37 igjen på kampklokken i den tredje perioden tildeles A1 et innkast. Mens han holder ballen:

(a) Kommer hendene til A1 ut over grenselinjen slik at ballen er over spillebanen. B1 tar ballen som er i hånden/hendene på A1 eller slår ballen ut av hendene på A1 uten å forårsake fysisk kontakt med A1.

(b) Beveger B1 hendene sine over grenselinjen mot A1 for å stoppe sentringen til A2 på spillebanen.

Tolkning: I begge tilfeller har B1 forhindret innkastet, og dermed forsinket gjenopptakelse av spillet. Dommeren blåser for overtredelse. I tillegg gis den en muntlig advarsel til B1 som også meddeles lagleder B. Denne advarselen gjelder dermed alle spillerne på lag B i resten av kampen. Enhver gjentakelse av en liknende handling fra en spiller på lag B kan resultere i en teknisk foul.

17-3 **Utsagn.** Når kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, og det er innkast, skal ikke en forsvarsspiller bevege noen del av kroppen over sidelinjen for å forstyrre innkastet.

17-4 **Eksempel:** Med 0:54 igjen på kampklokken i den fjerde perioden har lag A rett til et innkast. Før ballen overleveres til innkaster A1 gir dommeren dommertegnet for advarsel mot å krysse sidelinjen ulovlig. Etter dette beveger B1 hånden over sidelinjen mot A1 før ballen har blitt kastet inn over sidelinjen.

Tolkning: B1 skal idømmes en teknisk foul.

17-5 **Utsagn.** Spilleren som tar innkastet må sentre (ikke overlevere) ballen til en medspiller på spillebanen.

17-6 **Eksempel:** Innkaster A1 overleverer ballen (direkte i hendene) til A2 som er på spillebanen.

Tolkning: A1 har begått en overtredelse av innkastbestemmelsene. Ballen må forlate spillerens hånd/hender for at innkastet skal regnes som lovlig. Lag B tildeles innkast fra det opprinnelige stedet for innkastet.

17-7 **Utsagn.** Under et innkast skal ingen andre spillere ha noen del av kroppen over sidelinjen før ballen er kastet inn og har krysset sidelinjen.

17-8 **Eksempel:** Innkaster A1 har mottatt ballen fra dommeren og han:

- (a) Legger ballen på gulvet og deretter plukkes den opp av A2.
- (b) Overleverer ballen til A2 utenfor spillebanen.

Tolkning: I begge tilfeller er dette en overtredelse av A2 ettersom han forflytter kroppen over sidelinjen før A1 har kastet ballen slik at den har krysset sidelinjen.

17-9 **Eksempel:** Etter et vellykket skuddforsøk eller siste straffekast fra lag A innvilges lag B en time-out. Etter time-out'en mottar B1 ballen fra dommeren for innkast fra endelinjen. B1:

- (a) Legger ballen på gulvet og deretter plukkes den opp av B2.
- (b) Overleverer ballen til B2 som også står bak endelinjen.

Tolkning: I begge tilfeller er det lovlig spill. Den eneste begrensningen lag B har at deres spillere må å få kastet den inn på spillebanen innen 5 sekunder.

17-10 **Utsagn.** Dersom laget som er tildelt innkast i forsvarfeltet sitt blir innvilget en time-out når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde periode og i hver forlengningsperiode, har laglederen etter time-out'en rett til å velge om innkastet skal administreres fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt eller fra lagets forsvarfelt.

Etter at lag A har gjort sitt valg er det endelig og skal ikke omgjøres. Etter ytterligere time-out'er under samme periode der kampklokken er stoppet, skal den opprinnelige avgjørelsen om sted for innkastet ikke endres dersom det kommer ønske begge lag om å endre sted for innkastet.

Etter en time-out som innvilges etter en usportslig, diskvalifiserende foul eller slagsmålsituasjon, skal kampen fortsette med et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

17-11 **Eksempel:** I kampens siste minutt dribler A1 i sitt forsvarfelt da en spiller på lag B slår ballen utenfor spillebanen ved straffekastlinjens forlengelse. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Førstedommeren skal senest før slutten av time-out'en spørre lagleder A om hans avgjørelse om hvor innkastet skal administreres. Lagleder A skal på si høyt - på engelsk - «frontcourt» eller «backcourt» og samtidig vise med armen hvor (angrepsfeltet eller forsvarfeltet) innkastet skal administreres. Lagleder As avgjørelse er endelig og kan ikke endres. Førstedommeren skal informere lagleder B om avgjørelsen til lagleder A.

Kampen fortsetter med innkast til Lag A kun hvis spillerne på begge lag har inntatt posisjoner som klart viser at de har forstått hvor kampen fortsetter fra.

17-12 **Eksempel:** I det siste minuttet av kampen, med 17 sekunder på skuddklokken, har A1 driblet i eget forsvarfelt da en spiller på lag B slår ballen ut av spillebanen ved straffekastlinjens forlengelse. Etter dette:

- (a) Det innvilges en time-out til lag B.
- (b) Det innvilges en time-out til lag A.
- (c) Det innvilges først en time-out til lag B og umiddelbart etter en time-out til lag A (eller omvendt).

Tolkning:

- (a) Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarfelt. Lag A skal ha 17 sekunder på skuddklokken.
- (b) og (c) Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra sitt angrepsfelt, skal kampen fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.
Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra sitt forsvarfelt, skal lag A ha 17 sekunder på skuddklokken.

17-13 **Eksempel:** Med 0:57 igjen på kampklokken i den fjerde perioden skyter A1 2 straffekast. Under det andre straffekastet trækker A1 på straffekastlinjen mens han skyter og en overtredelse blir blåst. Lag B innvilges en time-out.

Tolkning: Etter time-out'en bestemmer lagleder B seg for å fortsette kampen med et innkast fra:

- (a) Innkastlinjen i lagets angrepsfelt og lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.
- (b) Lagets forsvarsfelt og lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

17-14 **Eksempel:** Med 0:26 igjen på kampklokken i den fjerde perioden, har A1 driblet i 6 sekunder sitt forsvarsfelt da:

- (a) B1 slår ballen ut over sidelinjen,
- (b) B1 begår den tredje foulen til lag B i denne perioden.

Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Etter time-out'en:

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt, skal lag A i begge tilfeller ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra lagets forsvarsfelt skal lag A ha

- a) 18 sekunder,
- b) 24 sekunder

på skuddklokken.

17-15 **Eksempel:** Med 1:24 igjen på kampklokken i den fjerde perioden, dribler A1 ballen i angrepsfeltet da B1 slår ballen til lag As forsvarsfelt der en vilkårlig spiller på lag A begynner å dribble igjen. B2 slår deretter ballen ut over sidelinjen i lag As forsvarsfelt med:

- (a) 6 sekunder,
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Etter time-out'en:

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt skal ha A ha:

- (a) 6 sekunder,
- (b) 14 sekunder

igjen på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast i lagets forsvarsfelt skal ha A ha:

- (a) 6 sekunder,
- (b) 17 sekunder

igjen på skuddklokken.

17-16 **Eksempel:** Med 0:48 igjen på skuddklokken i den fjerde perioden, har A1 driblet ballen i sitt angrepsfelt da B1 slår ballen til lag As forsvarsfelt der en vilkårlig spiller på lag A begynner å dribble igjen. B2 begår den tredje lagfoulen til lag B i lag As forsvarsfelt med:

- (a) 6 sekunder,
- (b) 17 sekunder

igjen på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Etter time-out'en:

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt, skal lag A i begge tilfeller ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra lagets forsvarsfelt skal lag A i begge tilfeller ha nye 24 sekunder på skuddklokken.

17-17 **Eksempel:** Med 1:32 igjen på kampklokken i den fjerde perioden har lag A hatt kontroll over ballen i sitt forsvarfelt i 5 sekunder da A1 og B1 blir diskvalifisert for å slåss med hverandre. Foulbestrafningene for diskvalifiseringene kansellerer hverandre. Før innkastet blir tatt innvilges lagleder A en time-out.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets forsvarfelt. Men hvis lagleder A bestemmer seg for et innkast i lagets angrepsfelt etter time-out'en, skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken. Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra lagets forsvarfelt skal lag A ha 19 sekunder på skuddklokken.

17-18 **Eksempel:** Med 1:29 igjen på kampklokken i den fjerde perioden og med 19 sekunder på skuddklokken, har lag A hatt kontroll over ballen i lagets angrepsfelt da A6 og B6 blir diskvalifisert for å ha gått inn på spillebanen under et slagsmål. Lag A innvilges nå en time-out.

Tolkning: Bestrafningene for bortvisningene kansellerer hverandre. Etter time-out'en skal kampen fortsette med et innkast fra innkastlinjen i lag As angrepsfelt med 19 sekunder på skuddklokken.

17-19 **Eksempel:** Med 1:18 igjen på kampklokken i den fjerde perioden blir lag A tildelt innkast i sitt forsvarfelt. På dette tidspunktet innvilges lag A en time-out. Etter time-out'en bestemmer lagleder A at innkastet skal administreres i hans lags angrepsfelt. Før innkastet blir administrert ber lagleder B om en time-out.

Tolkning: Den opprinnelige avgjørelsen til lagleder A om å administrere innkastet til lag A i lagets angrepsfelt kan ikke endres senere i samme periode der klokken er stoppet. Dette skal også gjelde dersom lagleder A tar en ny time-out etter den første.

17-20 **Utsagn.** Ved starten av alle perioder unntatt den første, og ved starten av alle forlengingsperioder, skal innkastet administreres fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet. Innkasteren skal ha en fot på hver side av midtlinjen. Dersom innkasteren begår en overtredelse skal ballen tildeles motstanderne til innkast fra midtlinjens forlengelse.

Dersom det begås et regelbrudd på spillebanen direkte på midtlinjen, skal imidlertid innkastet administreres i angrepsfeltet fra stedet nærmest midtlinjen.

17-21 **Eksempel:** Ved starten av den andre perioden begår A1 en overtredelse ved midtlinjens forlengelse.

Tolkning: Ballen skal tildeles lag B for et innkast fra stedet nærmest det opprinnelige innkastet med 24 sekunder på skuddklokken. Spilleren som tar innkastet kan sentre den til en medspiller hvor som helst på spillebanen.

17-22 **Eksempel:** Ved starten av den tredje perioden tar A1 innkastet fra midtlinjens forlengelse og sentrer ballen til A2 som berører den før den går utenfor sidelinjen i lag As:

- (a) Angrepsfelt
- (b) Forsvarfelt

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen i lagets:

- (a) Forsvarfelt med 24 sekunder,
- (b) Angrepsfelt med 14 sekunder

på skuddklokken.

17-23 **Eksempel:** Under et innkast fra midtlinjens forlengelse ved starten av den andre perioden, går innkaster A1 inn på spillebanen.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast i lag Bs forsvarfelt fra stedet for det opprinnelige innkastet ved midtlinjen og med 10:00 på kampklokken. Retningen på pilen for vekslende ballbesittelse skal snus til fordel for lag B.

17-24 Eksempel: Følgende regelbrudd kan begås ved midtlinjen:

- (a) A1 forårsaker at ballen går utenfor spillebanen ved midtlinjen
- (b) A1 fouler A ved midtlinjen. Dette er lag Bs tredje foul i perioden.
- (c) A1 begår en overtredelse av skrittregeleen ved midtlinjen.

Tolkning: I alle tilfeller skal lag B tildeles et innkast fra lagets angrepsfelt fra stedet nærmest midtlinjen med 14 sekunder på skuddklokken.

17-25 Utsagn. Etter en usportslig eller diskvalifiserende foul skal kampen fortsette med et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

17-26 Eksempel: A1 begår en usportslig foul mot B1 i spillepausen mellom den første og den andre perioden.

Tolkning: B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling før andre periode skal begynne. Kampen fortsetter med et innkast fra innkastlinjen i lag Bs angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken. Retningen på innkastpilen skal ikke endres.

17-27 Utsagn. Under et innkast kan følgende situasjoner inntreffe:

- (a) Ballen blir kastet over kurven og blir berørt av en spiller på et av lagene som strekker hånden gjennom ringen nedenfra.
- (b) Ballen setter seg fast mellom ringen og platen.
- (c) Ballen blir forsettlig kastet i ringen for å starte skuddklokken på nytt.

17-28 Eksempel: Innkaster A1 sentrer ballen over kurven da den blir berørt av en spiller på et av lagene som strekker hånden gjennom ringen nedenfra.

Tolkning: Dette er en overtredelse. Spillet gjenopptas med innkast til motstanderlaget fra straffekastlinjens forlengelse. Dersom det **forsvarende laget** begår overtredelsen kan ingen poeng godkjennes for **det angripende laget** ettersom ballen ikke ble kastet fra området inne på spillebanen.

17-29 Eksempel: Innkaster A1 sentrer ballen mot kurven og den setter seg fast mellom ringen og platen.

Tolkning: Dette er en hoppballsituasjon. Spillet gjenopptas ved å benytte prosedyren for vekslende ballbesittelse.

- Dersom lag A skal ha innkastet skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra endelinjen i lagets angrepsfelt, ved siden av platen. Skuddklokken skal tilbakestilles til 14 sekunder.
- Dersom lag B skal ha innkastet skal kampen fortsette med et innkast til lag B fra endelinjen i deres forsvarsfelt, ved siden av platen. Skuddklokken skal tilbakestilles til 24 sekunder.

17-30 Eksempel: Med 5 sekunder på skuddklokken, sentrer innkaster A1 ballen mot lag Bs kurv der den berører ringen.

Tolkning: Skuddklokkeoperatøren skal ikke starte sin klokke på nytt ettersom kampklokken ikke har startet ennå. Skuddklokken skal startes samtidig med kampklokken. Dersom lag A får kontroll over ballen skal skuddklokken tilbakestilles til 14 sekunder. Dersom lag B får kontroll over ballen skal skuddklokken tilbakestilles til 24 sekunder.

17-31 Utsagn. Etter at ballen er gitt til disposisjon for spilleren som skal kaste inn kan ikke spilleren sprette ballen slik at ballen berører området innenfor sidelinjen og deretter berøre den igjen før den har berørt eller blitt berørt av en annen spiller inne på spillebanen.

17-32 **Eksempel:** A1 er tildelt et innkast. A1 spretter ballen slik at den berører:

- (a) Området innenfor sidelinjene,
- (b) Området utenfor sidelinjene,

og deretter tar han den igjen.

Tolkning:

- (a) A1 har begått en overtredelse av innkastregelen. Når ballen har forlatt hendene til spilleren som tar innkastet og berører området innenfor sidelinjene, kan han ikke berøre ballen før den har berørt (eller blitt berørt av) en annen spiller inne på spillebanen.
- (b) Dersom spilleren ikke forflyttet seg mer enn totalt 1 meter mellom der han spratt ballen og der han tar den igjen, er handlingen lovlig og 5-sekundersperioden skal fortsette.

17-33 **Utsagn.** Spilleren som tar innkastet må ikke forårsake at ballen berører området utenfor sidelinjene etter at den har blitt sluppet i innkastet.

17-34 **Eksempel:** Innkaster A1 sentrer ballen fra:

- a) Angrepsfeltet,
- b) Forsvarsfeltet

til A2. Ballen går utenfor sidelinjene uten å ha berørt en spiller inne på spillebanen.

Tolkning: Overtredelse av A1. Kampen fortsetter med innkast til lag B fra det opprinnelige stedet for innkast i:

- a) Forsvarsfeltet med 24 sekunder,
- b) Angrepsfeltet med 14 sekunder

på skuddklokken.

17-35 **Eksempel:** Innkaster A1 sentrer ballen til A2. A2 mottar ballen med en fot i berøring med sidelinjen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av A2. Kampen fortsetter med innkast til lag B fra stedet nærmest der A2 berørte sidelinjen.

17-36 **Eksempel:** A1 er tildelt et innkast fra sidelinjen:

- (a) I sitt forsvarsfelt, like ved midtlinjen, med rett til å kaste ballen til hvilket som helst sted på spillebanen
- (b) I sitt angrepsfelt, like ved midtlinjen, med rett til å kaste ballen kun til angrepsfeltet
- (c) Ved starten av den andre perioden, fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet, med rett til å kaste ballen til hvilket som helst sted på spillebanen.

Etter å ha fått ballen til disposisjon tar A1 1 normalt skritt til siden og endrer dermed sin posisjon i forhold til angrepsfelt og forsvarsfelt.

Tolkning: I alle tilfellene beholder A1 retten til å kaste ballen enten til angrepsfeltet eller forsvarsfeltet som han hadde i den opprinnelige posisjonen.

17-37 **Utsagn.** Etter en vellykket scoring eller siste straffekast kan spilleren som tar innkastet fra bak sin endelinje bevege seg sideveis og/eller bakover og ballen kan bli sentret mellom medspillere bak endelinjen, men ikke i mer enn 5 sekunder. Dette gjelder også når det er blåst en overtredelse på forvarslaget og innkastet dermed tas på nytt.

17-38 **Eksempel:** Etter et vellykket siste straffekast av A1 i den andre perioden har B1 ballen til innkast fra bak endelinjen. A2 strekker hendene over sidelinjen før ballen er kastet inn over sidelinjen. Dommeren blåser for overtredelse.

Tolkning: Innkastet skal tas på nytt. B1 skal fortsatt ha rett til å bevege seg langs endelinjen før ballen slippes eller sentres til en medspiller.

17-39 Utsagn. Etter et straffekast som et resultat av en teknisk foul skal kampen fortsette med et innkast fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen ble idømt, med mindre det er en hoppballsituasjon eller ved starten av den første perioden.

Dersom en teknisk foul idømmes det forsvarende laget skal det **angripende laget** ha 24 sekunder på skuddklokken hvis innkastet administreres i forsvarsfeltet. Hvis innkastet administreres i angrepsfeltet skal skuddklokken tilbakestilles slik:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer, skal skuddklokken ikke tilbakestilles men fortsette fra det tidspunkt den ble stoppet.
- Hvis det står 13 sekunder eller mindre, skal skuddklokken tilbakestilles til 14 sekunder.

Dersom en teknisk foul idømmes det angripende laget skal det angripende laget ha den gjenstående tiden på skuddklokken hvis innkastet administreres i forsvarsfeltet. Hvis innkastet administreres i angrepsfeltet skal skuddklokken tilbakestilles slik:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer, skal skuddklokken tilbakestilles til 14 sekunder.
- Hvis det står 13 sekunder eller mindre, skal skuddklokken ikke tilbakestilles men fortsette fra det tidspunkt den ble stoppet.

Dersom det er time-out og det idømmes en teknisk foul under den samme perioden kampklokken er stoppet, skal time-out'en administreres først etterfulgt av bestrafningen for den tekniske foulen.

Etter et straffekast som et resultat av en usportslig eller diskvalifiserende foul, skal kampen fortsette med et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

17-40 Eksempel: Med 1:47 igjen på kampklokken i den fjerde perioden dribler A1 i sitt forsvarsfelt og begår en teknisk foul. Lag A blir nå innvilget en time-out.

Tolkning: Senest før slutten av time-out'en skal lagleder A skal informere førstedommeren om stedet for innkast (angrepsfeltet eller forsvarsfeltet). Etter at time-out'en er over skal en valgfri spiller på lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter laglederens avgjørelse.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken eller gjenstående tid dersom det stod 13 sekunder eller mindre.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i forsvarsfeltet, skal lag A ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

17-41 Eksempel: Med 1:47 igjen på kampklokken i den fjerde perioden dribler A1 i sitt forsvarsfelt og begår en teknisk foul. En vilkårlig spiller på lag B skyter 1 straffekast. Lag A blir nå innvilget en time-out.

Tolkning: Senest før slutten av time-out'en skal lagleder A skal informere førstedommeren om stedet for innkast (angrepsfeltet eller forsvarsfeltet). Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter laglederens avgjørelse.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken eller gjenstående tid dersom det stod 13 sekunder eller mindre.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i forsvarsfeltet, skal lag A ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

17-42 Eksempel: Med 1:47 igjen på kampklokken i den fjerde perioden dribler A1 i sitt forsvarfelt da B1 forårsaker at ballen går utenfor spillebanen. Lag A blir nå innvilget en time-out. Umiddelbart etterpå begår A1 en teknisk foul.

Tolkning: Senest før slutten av time-out'en skal lagleder A skal informere førstedommeren om stedet for innkast (angrepsfeltet eller forsvarfeltet). Etter at time-out'en er over skal en valgfri spiller på lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter laglederens avgjørelse.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken eller gjenstående tid dersom det stod 13 sekunder eller mindre.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i forsvarfeltet, skal lag A ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

§ 18/19 Time-out / Innbytte

18/19-1 **Utsagn.** En time-out kan ikke innvilges før spilletiden i en periode eller forlengningsperiode har startet eller etter at spilletiden i en periode har utløpt.

Et innbytte kan ikke innvilges før spilletiden i første periode har startet eller etter at spilletiden har utløpt. Ethvert innbytte kan innvilges i spillepauser mellom perioder og forlengningsperioder.

18/19-2 **Eksempel:** Etter at ballen har forlatt førstedommerens hender i hoppballen som starter kampen, men før ballen har blitt lovlig berørt, begår den hoppende spilleren A2 en overtredelse. Ballen tildeles lag B for et innkast. I dette øyeblikk ber et av lagene om en time-out eller innbytte.

Tolkning: På tross av at kampen har startet, kan verken time-out eller innbytte innvilges ettersom kampklokken ennå ikke har startet.

18/19-3 **Eksempel:** Omtrent samtidig som kampklokkens signal lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode, begår B1 en foul mot A1 som tildeles 2 straffekast. Et av lagene ber om:

- (a) En time-out.
- (b) Et innbytte.

Tolkning:

- (a) En time-out kan ikke innvilges ettersom periodens eller forlengningsperiodens spilletid er ute.
- (b) Et innbytte kan innvilges kun etter at begge straffekastene er ferdige og før spillepausen foran neste periode eller forlengningsperiode har utløpt.

18/19-4 **Utsagn.** Dersom skuddklokkens signal lyder når ballen er i lufta under et skuddforsøk, er dette ikke en overtredelse og det stanser ikke kampklokken. Dersom skuddforsøket er vellykket, er det under visse omstendigheter en time-out- og innbyttemulighet for begge lag.

18/19-5 **Eksempel:** Under et skuddforsøk er ballen i lufta når skuddklokkens signal lyder. Ballen går deretter i kurven. På dette tidspunktet ber et eller begge lag om:

- (a) En time-out.
- (b) Et innbytte.

Tolkning:

- (a) Dette er en mulighet for time-out kun for det laget som ikke scorer. Dersom det laget som ikke scorer innvilges en time-out, kan motstanderne også innvilges en time-out og begge lag kan i tillegg innvilges innbytte dersom de ber om det.
- (b) Dette er en mulighet for innbytte kun for det laget som ikke scorer, og kun når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden eller hver forlengningsperiode. Dersom det laget det blir scoret mot innvilges innbytte, kan motstanderne også innvilges innbytte og begge lag kan i tillegg innvilges time-out dersom de ber om det.

18/19-6 **Utsagn.** Dersom anmodning om time-out eller innbytte (for en vilkårlig spiller, inkludert straffekastskytteren) blir gjort etter at ballen er til disposisjon for straffekastskytteren for det første straffekastet, skal time-out eller innbytte innvilges begge lag dersom:

- (a) Det siste straffekastet er vellykket, eller
- (b) Det siste straffekastet blir etterfulgt av et innkast, eller
- (c) Ballen av en gyldig årsak skal forbli død etter det siste straffekastet.

18/19-7 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. **Et av lagene** ber om en time-out eller innbytte:

- (a) Før ballen er til disposisjon for straffekastskytter A1.
- (b) Etter det **første** straffekastet.
- (c) Etter det vellykkede **andre** straffekastet, men før ballen er til disposisjon for spilleren som skal ta innkastet.
- (d) Etter det vellykkede **andre** straffekastet, men etter at ballen er til disposisjon for spilleren som skal ta innkastet.

Tolkning:

- (a) Time-out eller innbytte **skal** innvilges umiddelbart, før det **første** straffekastet.
- (b) Time-out eller innbytte **skal** ikke innvilges etter det **første** straffekastet, selv om det er vellykket.
- (c) Time-out eller innbytte **skal** innvilges umiddelbart, før innkastet.
- (d) Time-out eller innbytte **skal** ikke innvilges.

18/19-8 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Etter det **første** straffekastet ber **et av lagene** om time-out eller innbytte. Under det siste straffekastet:

- (a) Spretter ballen vekk fra ringen og kampen fortsetter.
- (b) Straffekastet er vellykket.
- (c) Ballen berører ikke **ringen**.
- (d) A1 trækker på straffekastlinjen når han skyter og det blåses for overtredelse,
- (e) Går B1 inn i straffekastområdet før ballen har forlatt hånd/hendene til A1. Det blåses for B1s overtredelse og straffekastet til A1 går ikke i kurven.

Tolkning:

- (a) Time-out eller innbytte **skal** ikke innvilges.
- (b), (c) og (d) Time-out eller innbytte **skal** innvilges umiddelbart.
- (e) A1 får et ekstra straffekast og dersom dette er vellykket **skal** time-out eller innbytte innvilges umiddelbart.

18/19-9 **Utsagn.** Dersom et av lagene begår en foul etter at det er bedt om time-out, skal time-out perioden ikke begynne før dommerne er ferdig med sin kommunikasjon om denne foulen med sekretariatet. Dersom en spiller har begått sin femte foul, inkluderer denne kommunikasjonen også den nødvendige innbytteprosedyren. Så snart innbyttet er utført, skal en time-out begynne idet dommeren blåser i fløyten og viser signalet for time-out.

18/19-10 **Eksempel:** **Under kampen** ber lagleder A om time-out og deretter begår B1 sin femte foul.

Tolkning: Muligheten for time-out skal ikke begynne før all kommunikasjon med sekretariatet i samband med denne foulen er ferdig, og en innbytter for B1 har blitt spiller.

18/19-11 **Eksempel:** **Under kampen** ber lagleder A ber om time-out og deretter begår en av spillerne foul.

Tolkning: Lagene skal tillates å gå til sine lagbenkområder dersom de er klar over at det er bedt om en time-out, selv om denne time-out-perioden formelt sett ikke har begynt ennå.

18/19-12 **Utsagn.** Paragrafene 18 og 19 klargjør når mulighet for innbytte eller time-out begynner og slutter. **Lag** som ønsker time-out eller innbytte må være klar over disse begrensningene, ellers skal time-out og innbytte ikke innvilges umiddelbart.

18/19-13 **Eksempel:** En mulighet for innbytte eller time-out er akkurat over når **innbytter A6** kommer løpende til sekretariatet mens han høyløst ber om innbytte eller time-out. Sekretæren reagerer og gir (feilaktig) signal. Dommeren blåser i fløyten og stopper kampen.

Tolkning: På grunn av dommernes signal blir ballen død, og kampklokken forblir stoppet, noe som normalt ville gitt en mulighet for innbytte eller time-out. Ettersom forespørselen kom for sent, skal time-out eller innbytte imidlertid ikke innvilges. Kampen skal fortsette umiddelbart.

18/19-14 **Eksempel:** En ulovlig ballberøring eller ulovlig påvirkning av et skuddforsøk inntreffer under kampen. Et av lagene har bedt om time-out eller innbyttene fra et av lagene eller begge lagene venter ved sekretariatet.

Tolkning: Overtredelsen gjør at kampklokken stanses og ballen blir død. Time-out eller innbytte skal innvilges.

18/19-15 **Eksempel:** A1 blir foulet av B1 i hans forsøk på et 2-poengsskudd. Etter at A1 har forsøkt på sitt første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul. Et av lagene ber nå om innbytte eller time-out.

Tolkning: En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. A1 skal skyte sitt andre straffekast og kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast. Time-out eller innbytte skal innvilges for begge lag når kampklokken er stoppet og ballen er død.

18/19-16 **Eksempel:** A1 blir foulet av B1 i hans forsøk på et 2-poengsskudd. Etter at A1 har forsøkt sitt første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul. En valgfri spiller på lag B har skutt 1 straffekast uten oppstilling. Et av lagene ber nå om innbytte eller time-out.

Tolkning: A1 skal skyte sitt siste straffekast og kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast. Time-out eller innbytte skal innvilges for begge lag neste gang kampklokken er stoppet og ballen er død.

18/19-17 **Eksempel:** En teknisk foul blir idømt A1. B6 ber om innbytte for å skyte straffekastene.

Tolkning: Dette er en mulighet for innbytte for begge lag. Etter å ha blitt spiller skal B6 forsøke 1 straffekast men kan ikke bli byttet ut før etter at kampklokken har blitt startet og stoppet igjen.

18/19-18 **Utsagn.** Hver time-out skal vare 1 minutt. Lagene må umiddelbart returnere til spillebanen etter at dommeren har blåst i fløyten og bedt lagene komme tilbake på spillebanen. Dersom et lag forlenger time-out'en ut over 1 minutt oppnår det en urettmessig fordel og en forsinkelse i spillet. Dommeren skal gi laglederen en advarsel. Dersom laglederen ikke reagerer på advarselen, skal laget påføres en ekstra time-out. Dersom laget ikke har flere time-out'er kan laglederen idømmes en teknisk foul for å ha forsinket kampen. Denne noteres med "B₁". Dersom et lag ikke umiddelbart returnerer til spillebanen etter spillepausen ved halvtid, skal det skyldige laget påføres en time-out. En slik påført time-out skal ikke vare 1 minutt og kampen skal fortsette umiddelbart.

18/19-19 **Eksempel:** Time-out-perioden har utløpt og dommeren ber lag A komme tilbake på spillebanen. Lagleder A fortsetter å instruere laget som blir værende i lagbenkområdet. Dommeren ber igjen laget om å komme tilbake på spillebanen og:

- (a) Lag A kommer tilslutt tilbake på spillebanen,
- (b) Lag A fortsetter å være i lagbenkområdet.

Tolkning:

- (a) Etter at laget har kommet tilbake på spillebanen gir dommeren en advarsel til laglederen om at en gjentakelse av oppførselen vil medføre at de vil bli påført en ekstra time-out
- (b) Uten advarsel skal lag A påføres en time-out. Dersom lag A ikke har noen time-out'er igjen, skal lagleder A idømmes en teknisk foul for å ha forsinket kampen. Denne noteres med "B₁".

18/19-20 **Eksempel:** Etter spillepausen ved halvtid er lag A fortsatt i garderoben og derfor blir starten på tredje periode forsinket.

Tolkning: Etter at lag A tilslutt kommer inn på spillebanen, skal lag A påføres en time-out uten advarsel.

18/19-21 **Utsagn.** Dersom et lag ikke har fått innvilget en time-out i andre halvdel av kampen før kampklokken viser 2:00 i den fjerde perioden, skal sekretæren markere 2 horisontale linjer på kampskjemaet i det første feltet for lagets time-out'er i 2. halvdel. Resultattavlen skal vise at den første time-out'en er benyttet.

18/19-22 **Eksempel:** Med 2:00 igjen på kampklokken i den fjerde perioden har ingen av lagene tatt en time-out i andre halvdel av kampen.

Tolkning: Sekretæren skal markere 2 horisontale linjer på kampskjemaet i det første feltet for time-out til begge lag i andre halvdel av kampen. Resultattavlen skal vises at den første time-out'en er benyttet.

18/19-23 **Eksempel:** Med 2:09 igjen på kampklokken i den fjerde perioden, og mens spillet pågår, ber lagleder A om sin første time-out i andre halvdel av kampen. Med 1:58 igjen på kampklokken går ballen utenfor sidelinjen og kampklokken stoppes. Lag A får nå innvilget time-out.

Tolkning: Sekretæren skal markere 2 horisontale linjer på kampskjemaet i det første feltet for time-out til lag A ettersom den ikke ble innvilget før kampklokken har vist 2:00 i den fjerde perioden. Time-out'en innvilget med 1:58 igjen av den fjerde perioden skal noteres i det andre feltet og lag A har kun 1 time-out igjen. Etter time-out'en skal resultattavlen vise at det er benyttet 2 time-out'er.

18/19-24 **Utsagn.** Når noen ber om time-out, uavhengig av om det er før eller etter en teknisk, usportslig eller diskvalifiserende foul er idømt, skal time-out'en innvilges før straffekastene administreres. Dersom det dømmes en teknisk, usportslig eller diskvalifiserende foul under en time-out, skal straffekastene administreres etter at time-out'en er ferdig.

18/19-25 **Eksempel:** Lag B har bedt om en time-out. A1 begår en usportslig foul mot B1 etterfulgt av en teknisk foul på A2.

Tolkning: Lag B skal nå innvilges en time-out. Etter time-out'en skal lag B tildeles 1 straffekast uten oppstilling for den tekniske foulen på A2. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

18/19-26 **Eksempel:** Lag B har bedt om time-out. A1 begår en usportslig foul mot B1. Time-out innvilges nå til lag B. Under time-out'en idømmes A2 en teknisk foul.

Tolkning: Etter time-out'en skal en valgfri spiller på lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling for den tekniske foulen på A2. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

§ 23 Spiller eller ball utenfor spillebanen

23-1 **Utsagn.** Det er en overtredelse når en spiller forlater spillebanen ved endelinjen for å unngå en 3-sekundersovertredelse **og deretter går inn i 3-sekundersfeltet.**

23-2 **Eksempel:** A1 er i 3-sekundersfeltet i mindre enn 3 sekunder før han beveger seg utenfor endelinjen for å unngå en 3-sekundersovertredelse og deretter går han inn i 3-sekundersfeltet igjen.

Tolkning: A1 har begått en 3-sekundersovertredelse.

§ 24 Dribling

24-1 **Utsagn.** Dersom en spiller med hensikt kaster ballen mot platen (ikke et legitimt skuddforsøk) **skal dette regnes ikke regnes som dribling.**

24-2 **Eksempel:** A1 har **ennå ikke driblet og står stille** da han kaster ballen mot **motstandernes eller egen** plate og tar den igjen før en annen spiller har berørt ballen.

Tolkning: Lovlig spill. Etter å ha mottatt ballen kan A1 skyte, sentre **eller starte en ny dribling.**

24-3 **Eksempel:** Etter å ha avsluttet en dribling, og enten i en kontinuerlig bevegelse eller stående stille, kaster A1 ballen mot **motstandernes eller egen** plate og tar den eller berører **ballen** igjen før den har berørt en annen spiller.

Tolkning: Lovlig spill. Etter å ha mottatt ballen kan A1 skyte eller sentre, men kan ikke starte en ny dribling.

24-4 **Eksempel:** A1s skuddforsøk treffer ikke ringen. A1 mottar ballen og kaster den mot platen og deretter mottar eller berører A1 ballen igjen før den har berørt en annen spiller.

Tolkning: Lovlig spill. Etter å ha mottatt ballen kan A1 skyte, sentre eller starte en ny dribling.

24-5 **Eksempel:** A1 dribler ballen og stanser. **Etter dette:**

- (a) Mister A1 balansen og uten å flytte på pivoteringsfoten berører **A1** gulvet med ballen en eller to ganger mens han holder ballen med en eller begge hender.
- (b) A1 kaster ballen fra den ene hånden til den andre uten å flytte pivoteringsfoten

Tolkning: Lovlig spill i begge tilfeller. **A1 flyttet ikke** pivoteringsfoten.

24-5 **Eksempel:** A1 starter driblingen med å:

- (a) Kaste ballen over en motstander.
- (b) Kaste ballen noen få meter unna.

Ballen berører spillebanen før A1 fortsetter sin dribling.

Tolkning: Lovlig spill i begge tilfeller. Ballen har berørt spillebanen før A1 har berørt den igjen i sin dribling.

§ 25 Skrittfeil

25-1 **Utsagn.** Det er lovlig at en spiller som ligger på gulvet får kontroll over ballen. Tilsvarende er lovlig dersom en spiller som holder ballen faller på gulvet. Det er også lovlig at spilleren som faller med ballen sklir på gulvet. Men dersom spilleren deretter ruller for å unngå forsvarerne eller forsøker å reise seg opp mens han holder ballen, er det en overtredelse.

25-2 **Eksempel:** Mens A1 holder ballen, mister han balansen og faller på gulvet.

Tolkning: At A1 faller på gulvet er lovlig.

25-3 **Eksempel:** Mens A1 ligger på gulvet, får han kontroll over ballen. Deretter:

- (a) Sentrer A1 ballen til A2.
- (b) Begynner A1 å dribble mens han ligger på gulvet
- (c) Forsøker A1 å reise seg opp mens han dribler ballen.
- (d) Forsøker A1 å reise seg opp mens han holder ballen

Tolkning:

- (a), (b) og (c) Lovlig spill.
- (d) Overtredelse (skrittfeil).

25-4 **Eksempel:** Mens A1 holder ballen, faller han på gulvet. Ettersom han er i bevegelse, forårsaker farten at han sklir.

Tolkning: Handlingen til A1 er ikke en overtredelse. Men dersom han deretter ruller for å unngå forsvarerne eller forsøker å reise seg opp mens han holder ballen, inntreffer en overtredelse.

25-5 **Utsagn.** Dersom en spiller foules i skuddbevegelsen, og deretter scorer mens han begår en skrittfeil, skal poeng ikke godkjennes og straffekast tildeles.

25-6 **Eksempel:** A1 har startet et 2-poengsforsøk i bevegelse mot kurven med begge hender på ballen. I en kontinuerlig bevegelse foules han av B1, deretter begår A1 en skrittfeil og ballen går i kurven.

Tolkning: Poeng skal ikke godkjennes. A1 tildeles 2 straffekast.

25-7 **Utsagn.** Det er en overtredelse å løfte en medspiller for å spille ballen.

25-8 **Eksempel:** A1 griper rundt medspiller A2 og løfter ham opp under motstandernes kurv. A3 sentrer ballen til A2 som deretter dunker ballen i kurven.

Tolkning: Dette er en overtredelse. Poeng skal ikke godkjennes. Lag B skal tildeles et innkast fra sidelinjen fra straffekastlinjens forlengelse i sitt forsvarfelt.

§ 28 8-sekunders-regelen

28-1 **Utsagn.** Skuddklokken er stoppet etter en hoppball-situasjon i forsvarsfeltet. Dersom innkast etter pilen som indikerer vekslende ballbesittelse viser innkast til laget som hadde kontroll over ballen i sitt forsvarsfelt, skal dette laget kun ha den gjenstående tiden igjen av 8-sekundersperioden.

28-2 **Eksempel:** Lag A har hatt kontroll over ballen i 5 sekunder i eget forsvarsfelt når det oppstår en "holdt ball"-situasjon. Lag A har rett til det neste innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse.

Tolkning: Lag A skal ha kun 3 sekunder på å få ballen inn i sitt angrepsfelt.

28-3 **Utsagn.** Under dribling av ballen fra forsvarsfeltet til angrepsfeltet kommer ballen inn i lagets angrepsfelt når begge beina til spilleren som dribler OG ballen er fullstendig i kontakt med angrepsfeltet.

28-4 **Eksempel:** A1 står på midtbanen med en fot på hver side av midtlinjen og mottar ballen fra A2 som er i forsvarsfeltet. Deretter sentrer A1 ballen tilbake til A2 som fortsatt er i lag As forsvarsfelt.

Tolkning: Dette er lovlig. A1 har ikke begge føtter i fullstendig i kontakt med angrepsfeltet og kan derfor kaste ballen til forsvarsfeltet. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-5 **Eksempel:** A1 dribler fra sitt forsvarsfelt og stanser driblingen idet han står med en fot på hver side av midtlinjen og holder ballen. Deretter sentrer A1 ballen til A2 som også står med en fot på hver side av midtlinjen.

Tolkning:

Dette er lovlig. A1 har ikke begge føtter i fullstendig kontakt med angrepsfeltet og kan derfor kaste ballen til A2 som heller ikke er i angrepsfeltet. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-6 **Eksempel:** A1 dribler fra sitt forsvarsfelt og har en fot (men ikke begge) i angrepsfeltet. Deretter sentrer A1 ballen til A2 som står med en fot på hver side av midtlinjen. A2 begynner å drible i sitt forsvarsfelt.

Tolkning: Dette er lovlig. A1 har ikke begge føtter i angrepsfeltet og kan derfor kaste ballen til A2 som heller ikke er i angrepsfeltet. A2 kan derfor drible ballen i forsvarsfeltet. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-7 **Eksempel:** A1 dribler fra sitt forsvarsfelt da han stanser bevegelsen fremover, men fortsetter å drible mens han har:

- (a) en fot på hver side av midtlinjen.
- (b) begge føttene er i angrepsfeltet og ballen dribles i forsvarsfeltet.
- (c) begge føtter er i angrepsfeltet og ballen dribles i forsvarsfeltet, deretter flytter A1 begge føtter tilbake til forsvarsfeltet
- (d) begge føttene er i forsvarsfeltet og ballen dribles i angrepsfeltet.

Tolkning: I alle tilfeller fortsetter driblende spiller A1 å være i forsvarsfeltet inntil begge føtter OG ballen har berørt angrepsfeltet. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-8 **Utsagn.** Hver gang 8-sekunders-perioden fortsetter med gjenstående tid og det samme laget som tidligere hadde kontroll over ballen får ballen til innkast i sitt forsvarsfelt, skal dommeren som overleverer ballen til spilleren som skal ta innkastet, informere ham om hvor mye tid som gjenstår av 8-sekunders-perioden.

28-9 **Eksempel:** A1 dribler i forsvarfeltet i 6 sekunder da det **idømmes** en dobbelfoul i:

- (a) Forsvarfeltet.
- (b) Angrepsfeltet.

Tolkning:

- (a) Kampen fortsetter med et innkast til lag A i forsvarfeltet fra stedet nærmest **der dobbelfoulen skjedde** med 2 sekunder igjen på å få ballen inn i sitt angrepsfelt.
- (b) Kampen fortsetter med et innkast til lag A i angrepsfeltet fra stedet nærmest **der dobbelfoulen skjedde**.

28-10 **Eksempel:** A1 dribler ballen i 4 sekunder i sitt forsvarfelt da B1 slår ballen utenfor sidelinjen **i lag As forsvarfelt**.

Tolkning: Kampen fortsetter med et innkast til lag A i forsvarfeltet med 4 sekunder igjen på å få ballen inn i sitt angrepsfelt.

28-11 **Utsagn.** Hvis en dommer stopper kampen av en gyldig årsak som ikke kan tilskrives noen av lagene, og dette etter dommernes oppfatning vil påføre motstanderlaget en ulempe, skal 8-sekundersperioden fortsette fra det tidspunktet den ble stoppet.

28-12 **Eksempel:** Med 0:25 **igjen på kampklokken i den fjerde perioden** og på stillingen A72 – B72, får lag A kontroll over ballen. A1 **dribler** ballen i 4 sekunder i forsvarfeltet da kampen blir stoppen av dommerne på grunn av at:

- (a) Kampklokken eller skuddklokken ikke starter.
- (b) En flaske blir kastet inn på spillebanen.
- (c) Skuddklokken blir feilaktig restartet.

Tolkning: I alle tilfeller skal kampen fortsette med et innkast til lag A i deres forsvarfelt med 4 sekunder igjen av 8-sekundersperioden. Lag B ville ha blitt påført en ulempe dersom kampen hadde blitt startet med en ny 8-sekunderperiode.

28-13 **Utsagn.** Etter en 8-sekundersovertredelse blir stedet for innkastet bestemt av det stedet ballen befant seg da overtredelsen skjedde.

28-14 **Eksempel:** Lag A bruker mer enn 8 sekunder og overtredelse blir blåst mens:

- a. Lag A har kontroll over ballen i forsvarfeltet.
- b. Ballen er i luften fra forsvarfeltet til angrepsfeltet etter en pasning fra A1.

Tolkning: Innkastet til lag B skal administreres i deres angrepsfelt **med 14 sekunder på skuddklokken**, fra stedet nærmest:

- (a) Der ballens befant seg da 8-sekundersovertredelsen skjedde, unntatt direkte bak platen.
- (b) Midtlinjen.

§ 29/50 24-sekunder

29/50-1 **Utsagn.** Når det gjøres et skuddforsøk nær slutten av en skuddklokkeperiode, og skuddklokkens signal lyder mens ballen er i lufta, er det en overtredelse dersom ballen ikke treffer ringen, med mindre motstanderne får umiddelbar og tydelig kontroll over ballen. Ballen skal tildeles motstanderne til innkast fra stedet nærmest der overtredelsen skjedde, unntatt direkte bak platen.

29/50-2 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 når skuddklokkens signal lyder. Ballen berører platen og ruller deretter bortover gulvet der den først blir berørt av B1 og deretter av A2 før den endelig blir kontrollert av B2.

Tolkning: Overtredelse av skuddklokkeregelen. Ballen berørte ikke ringen, og motstanderne ikke fikk umiddelbar og tydelig kontroll over ballen.

29/50-3 **Eksempel:** Et skuddforsøk fra A1 treffer platen, men ikke ringen. På returen blir ballen berørt, men ikke kontrollert, av B1 før A2 får kontroll over ballen. På dette tidspunkt lyder skuddklokkens signal.

Tolkning: Overtredelse av skuddklokkeregelen.

29/50-4 **Eksempel:** Ved slutten av en skuddklokkeperiode gjør A1 et skuddforsøk. Ballen blir lovlig blokket av B1 og deretter lyder skuddklokkens signal. Etter signalet begår B1 foul mot A1.

Tolkning: Overtredelse av skuddklokkeregelen. B1s foul mot A1 skal man se bort fra med mindre det er en usportslig eller diskvalifiserende foul.

29/50-5 **Eksempel:** Ballen er i lufta under et skuddforsøk fra A1 når skuddklokkens signal lyder. Ballen treffer ikke ringen, og deretter blåser dommerne for en "holdt ball" situasjon mellom A2 og B2.

Tolkning: Overtredelse av skuddklokkeregelen. Lag B fikk ikke umiddelbar og tydelig kontroll over ballen etter returen.

29/50-6 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Mens ballen er i luften lyder skuddklokkens signal. Ballen treffer ikke ringen, deretter berøres den av B1 som forårsaker at den går utenfor sidelinjen.

Tolkning: Overtredelse av skuddklokkeregelen. Lag B fikk ikke tydelig kontroll over ballen etter returen.

29/50-7 **Utsagn.** Dersom skuddklokkens signal lyder i en situasjon der dommerne bedømmer at motstanderne får umiddelbar og tydelig kontroll over ballen, skal man se bort fra signalet og kampen fortsette.

29/50-8 **Eksempel:** Ved slutten av en skuddklokkeperiode kommer ikke A1s pasning fram til A2 (begge spillere er i angrepsfeltet) og ballen ruller tilbake til lag As forsvarfelt. Før B1 får kontroll over ballen med fri vei til kurven lyder skuddklokkens signal.

Tolkning: Dersom B1 får umiddelbart og tydelig kontroll over ballen skal det sees bort fra signalet og kampen skal fortsette.

29/50-9 **Utsagn.** Dersom det laget som hadde kontroll over ballen, idet det oppstod en hoppballsituasjon, er det samme laget som blir tildelt ballen til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse, skal laget kun ha det gjenstående tid på skuddklokken til rådighet.

29/50-10 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i sitt angrepsfelt med 10 sekunder igjen av en skuddklokkeperiode når en "holdt ball" situasjon inntreffer. Innkastet etter pilens retning gis til:

- (a) Lag A.
- (b) Lag B.

Tolkning:

- (a) Lag A skal kun ha 10 sekunder på skuddklokken.
- (b) Lag B skal ha en ny skuddklokkeperiode på 24 sekunder.

29/50-11 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i sitt angrepsfelt med 10 sekunder på skuddklokken da ballen blir spilt ut over sidelinjen. Dommerne blir ikke enige om det var A1 eller B1 som berørte ballen sist. En hoppballsituasjon blåses, og innkast etter pilens retning gis til:

- (a) Lag A.
- (b) Lag B.

Tolkning:

- (a) Lag A skal kun ha 10 sekunder på skuddklokken.
- (b) Lag B skal ha en ny skuddklokkeperiode på 24 sekunder.

29/50-12 **Utsagn.** Dersom en dommer stopper spillet for en foul eller overtredelse (ikke når ballen er spilt utenfor spillebanen) begått av laget som ikke har kontroll over ballen, og ballen skal tildeles det samme laget som hadde kontroll over ballen i angrepsfeltet til innkast, skal skuddklokken **tilbakestilles slik:**

- Hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken på det tidspunkt kampen stoppes, skal skuddklokken ikke stilles tilbake, men fortsette fra det tidspunkt den ble stanset.
- Hvis det står 13 eller færre sekunder på skuddklokken på det tidspunkt kampen stoppes, skal skuddklokken stilles tilbake til 14 sekunder.

29/50-13 **Eksempel:** B1 forårsaker at ballen spilles utenfor spillebanen i lag As angrepsfelt. Skuddklokken viser 8 sekunder.

Tolkning: Lag A skal kun ha 8 sekunder på skuddklokken.

29/50-14 **Eksempel:** A1 dribler ballen i angrepsfeltet og blir foulet av B1. Dette er den andre foulen på lag B i denne perioden. Skuddklokken viser 3 sekunder.

Tolkning: Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-15 **Eksempel:** Med 4 sekunder igjen på skuddklokken har lag A kontroll over ballen i angrepsfeltet da:

- (a) A1, eller
- (b) B1

blir skadet. Dommerne stopper kampen.

Tolkning: Lag A skal ha:

- (a) 4 sekunder,
 - (b) 14 sekunder
- på skuddklokken.

29/50-16 **Eksempel:** A1 slipper ballen i et skuddforsøk. Mens ballen er i luften blir det blåst en dobbelfoul med samme bestrafninger mot A2 og B2 med 6 sekunder på skuddklokken. Ballen treffer ikke ringen. Pilen for vekslende ballbesittelse indikerer at det neste innkastet skal gå til lag A.

Tolkning: Lag A skal ha 6 sekunder på skuddklokken.

29/50-17 **Eksempel:** Med 5 sekunder på skuddklokken, dribler A1 idet en teknisk foul idømmes B1 etterfulgt av en teknisk foul på lagleder A.

Tolkning: Etter kansellering av identiske bestrafninger skal kampen fortsette med et innkast for lag A med 5 sekunder på skuddklokken.

29/50-18 **Eksempel:** Med:

- (a) 16 sekunder
- (b) 12 sekunder

på skuddklokken, sentrer A1 ballen til A2 i lag As angrepsfelt da B1 i sitt forsvarsfelt sparker ballen forsettlig med foten eller slår ballen med knyttet hånd.

Tolkning: I begge tilfeller er det en overtredelse av B1. Etter innkastet i angrepsfeltet skal lag A ha:

- (a) 16 sekunder
- (b) 14 sekunder

på skuddklokken.

29/50-19 **Eksempel:** Under et innkast fra A1 i tredje periode er B1 i sitt forsvarsfelt da han strekker armene over sidelinjen og blokkerer innkastet med:

- (a) 19 sekunder,
 - (b) 11 sekunder,
- på skuddklokken.

Tolkning: I begge tilfeller er det en overtredelse av B1. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i angrepsfeltet med:

- (a) 19 sekunder
 - (b) 14 sekunder
- på skuddklokken.

29/50-20 **Eksempel:** A1 dribler ballen i sitt angrepsfelt da B2 begår en usportslig foul mot A2 med 6 sekunder på skuddklokken.

Tolkning: Uavhengig av om straffekastene går i kurven eller ikke skal lag A tildeles et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken. Den samme tolkningen gjelder ved teknisk og diskvalifiserende foul.

29/50-21 **Utsagn.** Dersom en dommer stopper kampen av en årsak ikke tilknyttet et av lagene, og motstanderlaget etter dommernes bedømming vil bli påført en ulempe, skal skuddklokken fortsette fra det tidspunktet den ble stoppet på.

29/50-22 **Eksempel:** Med 0:25 igjen på kampklokken i den fjerde perioden, på stillingen A 72 – B 72, får lag A kontroll over ballen i sitt angrepsfelt. A1 har driblet i 20 sekunder da kampen stoppes på grunn av at:

- (a) Kampklokken eller skuddklokken ikke går eller ikke starter.
- (b) En flaske kastes inn på banen.
- (c) Skuddklokken feilaktig startes på nytt.

Tolkning: I alle tilfellene skal kampen fortsette med innkast til lag A med 4 sekunder på skuddklokken. Lag B ville bli påført en ulempe dersom spillet ble gjenopptatt med skuddklokken stilt tilbake til 14 sekunder.

29/50-23 **Eksempel:** Etter et skuddforsøk fra A1 spretter ballen fra ringen og blir kontrollert av A2. 9 sekunder senere lyder skuddklokkens signal feilaktig. Dommerne stanser kampen.

Tolkning: Lag A, med kontroll over ballen, ville blitt påført en ulempe dersom dette skulle vært en overtredelse av skuddklokkeregelen. Etter å ha konsultert kommissæren (hvis det er en tilstede) og skuddklokkeoperatøren, fortsetter dommerne spillet med innkast til lag A med 5 sekunder på skuddklokken.

29/50-24 **Eksempel:** Med 4 sekunder på skuddklokken, prøver A1 et skuddforsøk. Ballen treffer ikke ringen, men skuddklokkeoperatøren tilbakestillter klokken feilaktig. A2 tar returen og etter en tid scorer A3. På dette tidspunkt blir dommerne klar over situasjonen.

Tolkning: Dommerne skal, etter å ha konsultert med kommissæren (hvis det er en tilstede), bekrefte at ballen ikke berørte ringen på skuddforsøket til A1. Hvis det er tilfelle skal de deretter avklare om ballen har forlatt hendene til A3 før skuddklokkens signal skulle ha kommet hvis tilbakestillingen ikke hadde skjedd. I så fall skal poengene telle; hvis ikke har det skjedd en overtredelse av skuddklokkeregelen og scoringen til A3 skal ikke telle.

29/50-25 **Utsagn.** Et innkast som følge av en usportslig eller diskvalifiserende foul skal alltid administreres fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Skuddklokken skal stilles til 14 sekunder.

29/50-26 **Eksempel:** Med 1:12 igjen på kampklokken i den fjerde perioden, dribler A1 i sitt angrepsfelt med 6 sekunder på skuddklokken da B1 begår en usportslig foul mot A1. Etter A1 første straffekast anmoder lagleder A eller lagleder B om en time-out.

Tolkning: A1 skal skyte det andre straffekastet uten oppstilling. Etter A1s straffekast innvilges time-out'en. Etter time-out'en skal kampen fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Skuddklokken skal stilles til 14 sekunder.

29/50-27 **Utsagn.** Etter at et skuddforsøk er sluppet og det deretter blir idømt en foul på en forsvarsspiller i hans forsvarsfelt, skal skuddklokken stilles til 14 sekunder.

29/50-28 **Eksempel:** Med 17 sekunder på skuddklokken, gjør A1 et skuddforsøk. Mens ballen er i luften begår B2 en foul mot A2. Det er lag Bs andre foul i perioden. Ballen:

- (a) Går i kurven
- (b) Spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) Treffer ikke ringen.

Tolkning:

(a) Scoringen til A1 godkjennes.
I alle tilfellene skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen ble idømt med 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-29 **Eksempel:** Med 10 sekunder igjen på skuddklokken, gjør A1 et skuddforsøk. Mens ballen er i luften begår B2 en foul mot A2. Det er lag Bs andre foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) Spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) Treffer ikke ringen.

Tolkning:

(a) Scoringen til A1 godkjennes.
I alle tilfellene skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen ble idømt med 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-30 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Mens ballen er i luften lyder skuddklokkens signal og deretter begår B2 en foul mot A2. Det er lag Bs andre foul i perioden. Ballen:

- (a) Går i kurven
- (b) Spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) Treffer ikke ringen.

Tolkning:

(b) Scoringen til A1 godkjennes.
I ingen av tilfellene har det skjedd en overtredelse av skuddklokkeregelen. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen ble idømt med 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-31 **Eksempel:** Med 10 sekunder igjen på skuddklokken, gjør A1 et skuddforsøk. Mens ballen er i luften begår B2 en foul mot A2. Det er lag Bs femte foul i perioden. Ballen:

- (a) Går i kurven
- (b) **Spretter på ringen**, men går ikke i kurven.
- (c) Treffer ikke ringen.

Tolkning:

- (a) **Scoringen til A1 godkjennes.**
I alle tilfellene skal A2 tildeles 2 straffekast.

29/50-32 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Mens ballen er i luften lyder skuddklokkens signal og deretter begår B2 en foul mot A2. Det er lag Bs femte foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) **Spretter på ringen**, men går ikke i kurven.
- (c) Treffer ikke ringen.

Tolkning:

- (a) **Scoringen til A1 godkjennes.**

I ingen av tilfellene har det skjedd en overtredelse av skuddklokkeregelen. A2 tildeles 2 straffekast.

29/50-33 **Utsagn.** Etter at ballen av en eller annen årsak har berørt motstandernes kurv, skal skuddklokken tilbakestilles til 14 sekunder dersom laget som får kontroll over ballen er det samme laget som hadde kontroll over ballen før ballen berørte ringen.

29/50-34 **Eksempel:** I en pasning fra A1 til A2 blir ballen berørt av B2 før den berører ringen. A3 får kontroll over ballen.

Tolkning: Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder så snart A3 får kontroll over ballen **hvor som helst på spillebanen.**

29/50-35 **Eksempel:** A1 **gjør et skuddforsøk** med:

- (a) 4 sekunder
- (b) 20 sekunder

på skuddklokken. Ballen berører ringen, spretter og A2 får kontroll over ballen.

Tolkning: I begge tilfeller skal skuddklokken tilbakestilles på 14 sekunder **så snart A2 får kontroll på ballen hvor som helst på spillebanen.**

29/50-36 **Eksempel:** A1 **gjør et skuddforsøk.** Ballen berører ringen. B1 berører ballen og deretter får A2 kontroll over ballen.

Tolkning: Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder så snart A2 får kontroll over ballen **hvor som helst på banen.**

29/50-37 **Eksempel:** A1 **gjør et skuddforsøk.** Ballen berører ringen. B1 berører ballen og deretter går ballen utenfor sidelinjen.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der **ballen gikk utenfor spillebanen.** Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder uavhengig av **hvor på spillebanen innkastet skal administreres.**

29/50-38 **Eksempel:** Med 4 sekunder igjen på skuddklokken, kaster A1 ballen mot ringen for å få tilbakestilt skuddklokken. Ballen berører ringen. B1 berører ballen som deretter går utenfor sidelinjen i lag As forsvarfelt.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A i deres forsvarfelt **fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor spillebanen.** Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder.

29/50-39 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen. A2 slår ballen og deretter får A3 kontroll på ballen.

Tolkning: Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder så snart A3 får kontroll over ballen hvor som helst på spillebanen.

29/50-40 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen, og i returen blir A2 foulet av B2. Det er lag Bs tredje lagfoul i perioden.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen ble idømt. Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder.

29/50-41 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen går i kurven, og deretter blir A2 foulet av B2. Det er lag Bs tredje lagfoul i perioden.

Tolkning: Scoringen godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag fra stedet nærmest der foulen ble idømt. Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder.

29/50-42 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen, og i returen blir det blåst for "holdt ball" mellom A2 og B2. Pilen for vekslende ballbesittelse viser innkast til lag A.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der «holdt ball»-situasjonen inntraff. Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder.

29/50-43 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen blir sittende fast mellom ringen og platen. Pilen for vekslende ballbesittelse viser innkast til lag A. Skuddklokken viser 8 sekunder.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra endelinjen ved siden av platen. Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder.

29/50-44 **Eksempel:** A1 er i sitt angrepsfelt og sentrer ballen til A2 for en "alley-hoop" (passing som mottas over ringens nivå). A2 får ikke tak i ballen som berører ringen, deretter får A3 kontroll over ballen.

Tolkning: Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder så snart A3 får kontroll over ballen. Dersom A3 berører ballen i forsvarsfeltet er det en overtredelse av regelen om tilbakespill.

29/50-45 **Eksempel:** Etter at A1 har tatt en forsvarsretur blir ballen slått ut av hendene hans av B1. Ballen mottas av B2.

Tolkning: Ettersom laget som har fått kontroll over ballen ikke er det samme laget som hadde kontroll over ballen før den berørte ringen, skal lag B ha en ny 24-sekundersperiode på skuddklokken.

29/50-46 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk med 6 sekunder på skuddklokken. Ballen berører ringen, spretter og A2 får kontroll på ballen i sitt forsvarsfelt. A2 blir deretter foulet av B1. Det er lag Bs tredje lagfoul i perioden.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra lagets forsvarsfelt med en ny 24-sekundersperiode på skuddklokken.

29/50-47 **Utsagn.** Når et lag får ny kontroll over en levende ball, enten i angrepsfeltet eller i forsvarsfeltet, mens kampklokken går, skal det laget ha nye 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-48 **Eksempel:** Mens kampklokken går får A1 ny kontroll over ballen på spillebanen i:

- (a) Forsvarsfeltet
- (b) Angrepsfeltet

Tolkning: I begge tilfeller skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-49 **Utsagn.** Når et lag får kontroll over en levende ball, enten i angrepsfeltet eller forsvarsfeltet, og det står 14 sekunder eller mindre på kampklokken, skal skuddklokken slås av.

29/50-50 **Eksempel:** Med 12 sekunder igjen på kampklokken gis lag A ny kontroll over ballen.

Tolkning: Skuddklokken skal slås av.

29/50-51 **Eksempel:** Med 18 sekunder igjen på kampklokken og 3 sekunder på skuddklokken, sparker B1, som befinner seg i forsvarfeltet, ballen med vilje.

Tolkning: Kampen fortsetter med innkast for lag A i deres angrepsfelt med 18 sekunder igjen på kampklokken og 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-52 **Eksempel:** Med 7 sekunder igjen på kampklokken og 3 sekunder på skuddklokken, sparker B1, som befinner seg i forsvarfeltet, ballen med vilje.

Tolkning: Kampen fortsetter med innkast for lag A i deres angrepsfelt med 7 sekunder igjen på kampklokken. Skuddklokken skal slås av.

29/50-53 **Eksempel:** Med 23 sekunder igjen på kampklokken får lag A ny kontroll på ballen. Med 19 sekunder igjen på kampklokken skyter A1 et skuddforsøk. Ballen berører ringen og A2 tar returen.

Tolkning: Skuddklokken skal ikke være startet når lag A får kontroll over ballen. Imidlertid skal den tilbakestilles på 14 sekunder så snart A2 får kontroll over ballen ettersom det fortsatt er mer enn 14 sekunder igjen på kampklokken.

29/50-54 **Eksempel:** Med 58 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden sparker B1 ballen med vilje eller B1 fouler A1 i lag As forsvarfelt. Dette er lag Bs tredje foul i perioden. Lag A har 19 sekunder på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Lagleder A skal bestemme om innkastet skal administreres fra innkastlinjen i lag As angrepsfelt eller fra deres forsvarfelt.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i angrepsfeltet skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast i forsvarfeltet skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-55 **Eksempel:** Med 30 sekunder igjen på kampklokken i fjerde periode dribler A1 i angrepsfeltet. B1 slår ballen til lag As forsvarfelt der A2 får kontroll over ballen. B2 sparker ballen med vilje eller B2 fouler A2. Dette er lag Bs tredje lagfoul i perioden. Lag A har 8 sekunder på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Lagleder A skal bestemme om innkastet skal administreres fra innkastlinjen i lag As angrepsfelt eller fra deres forsvarfelt.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i angrepsfeltet skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast i forsvarfeltet skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-56 **Eksempel:** Med 58 sekunder igjen på kampklokken i fjerde periode foules A i sitt forsvarfelt av B1. Lag A har 19 sekunder igjen på skuddklokken. Det er lag Bs tredje foul i perioden. Lag B innvilges en time-out.

Tolkning: Kampen fortsetter med innkast for lag A i deres forsvarfelt med en ny 24-sekundersperiode på skuddklokken.

29/50-57 **Eksempel:** Med 30 sekunder igjen på kampklokken i fjerde periode dribler A1 i sitt forsvarfelt da B1 slår ballen utenfor spillebanen med 19 sekunder på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Lagleder A skal bestemme om innkastet skal administreres fra innkastlinjen i lag As angrepsfelt eller fra deres forsvarfelt.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i angrepsfeltet skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast i forsvarfeltet skal lag A ha 19 sekunder på skuddklokken.

29/50-58 Eksempel: Med 30 sekunder igjen på kampklokken i fjerde periode dribler A1 ballen i sitt angrepsfelt. B1 slår ballen inn i lag As forsvarfelt der A2 får kontroll over ballen. B2 slår ballen utenfor spillebanen i lag As forsvarfelt med 8 sekunder på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Lagleder A skal bestemme om innkastet skal administreres fra innkastlinjen i lag As angrepsfeltet eller fra deres forsvarfelt. I begge tilfeller skal lag A ha 8 sekunder på skuddklokken.

29/50-59 Eksempel: Med 25.2 sekunder igjen på kampklokken i den andre perioden får lag A kontroll på ballen. Med 1 sekund på skuddklokken skyter A1. Mens ballen er i luften lyder skuddklokkens signal. Ballen berører ikke ringen og etter ytterligere 1.2 sekunder lyder kampklokkens signal for at perioden er slutt.

Tolkning: Dette er ikke en overtredelse av skuddklokkeregelen. Dommeren blåste ikke for overtredelse fordi han ventet for å se om lag B fikk kontroll over ballen. Perioden er slutt.

29/50-60 Eksempel: Med 25.2 sekunder igjen på kampklokken i den andre perioden får lag A kontroll på ballen. Med 1 sekund på skuddklokken skyter A1. Mens ballen er i luften lyder skuddklokkens signal. Ballen berører ikke ringen og etter ytterligere 1.2 sekunder lyder kampklokkens signal for at perioden er slutt. Ballen berører ikke ringen og dommerne blåser en overtredelse da det står 0.8 sekunder på kampklokken.

Tolkning: Overtredelse av skuddklokkeregelen. Ballen skal tildeles lag B for et innkast fra lag Bs endelinje med 0.8 sekunder igjen på kampklokken.

29/50-61 Eksempel: Med 25.2 sekunder igjen på kampklokken i den andre perioden får lag A kontroll på ballen. Med 1.2 sekunder igjen på kampklokken, og mens A1 har ballen i hånden/hendene, lyder skuddklokkens signal. Dommerne blåser for overtredelse og kampklokken viser 0.8 sekunder.

Tolkning: Overtredelse av skuddklokkeregelen. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der kampen ble stoppet med 1.2 sekunder igjen på kampklokken.

29/50-62 Eksempel: I tredje periode tildeles A1 innkast fra sitt forsvarfelt. Mens A1 holder ballen krysser B1 sidelinjens plan med armen(e).

Tolkning: Overtredelse av B1. A1 skal tildeles nytt innkast. Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-63 Eksempel: I tredje periode tildeles A1 innkast fra sitt forsvarfelt. Mens A1 holder ballen krysser B1 sidelinjens plan med armen(e) med:

- (a) 7 sekunder,
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken.

Tolkning: Overtredelse av B1. A1 skal tildeles nytt innkast. Lag A skal ha:

- (a) 14 sekunder,
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken.

§ 30 Tilbakespill til forsvarsfeltet

30-1 **Utsagn.** En spiller som er i luften regnes, i forhold til spillebanen, å være der han sist berørte gulvet før han hoppet. Imidlertid blir han den første spilleren som etablerer **ny** lagkontroll over ballen når han hopper fra angrepsfeltet og får kontroll over ballen mens han er i luften. Dersom bevegelsen deretter gjør at han lander i forsvarsfeltet kan han ikke unngå å bringe ballen tilbake til forsvarsfeltet. Dersom en spiller i luften etablerer ny lagkontroll, skal hans posisjon i forhold til angreps- og forsvarsfelt ikke defineres før spilleren igjen har begge føtter i gulvet.

30-2 **Eksempel:** I lag As forsvarsfelt forsøker A1 en hurtig pasning til A2 som er i lag As angrepsfelt. B1 hopper fra eget angrepsfelt, tar ballen mens han er i luften og deretter lander han med:

- (a) Begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) En fot på hver side av midtlinjen.
- (c) En fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt.

Tolkning: Ingen overtredelse. B1 etablerte den **første** lagkontrollen for lag B mens han var i luften og hans posisjon i forhold til angreps- og forsvarsfelt blir ikke definert før han har begge føtter i gulvet. I alle tilfellene er B1 lovlig i sitt forsvarsfelt.

30-3 **Eksempel:** Ved hoppballen mellom A1 og B1 som starter **første** periode har ballen blitt lovlig berørt da A2 hopper fra sitt angrepsfelt, får kontroll over ballen mens han er i luften og lander:

- (a) Med begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) En fot på hver side av midtlinjen.
- (c) En fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt.

Tolkning: Ingen overtredelse. Lag A etablerer første lagkontroll da A2 fikk kontroll over ballen mens han var i luften. I alle tilfellene er A2 lovlig i sitt forsvarsfelt.

30-4 **Eksempel:** Innkaster A1 tar innkast i sitt angrepsfelt og forsøker å sentre ballen til A2. A2 hopper fra sitt angrepsfelt, får kontroll over ballen mens han er i luften og lander:

- (a) Med begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) En fot på hver side av midtlinjen.
- (c) En fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt.

Tolkning: Overtredelse av lag A. Med innkastet til A1 har lag A etablert lagkontroll i angrepsfeltet før A2 tar ballen i luften og lander i forsvarsfeltet. I alle tilfellene har A2 brakt ballen ulovlig tilbake til forsvarsfeltet.

30-5 **Eksempel:** Innkaster A1 står med et ben på hver side av midtlinjen for å starte den andre perioden og sentrer ballen til A2. A2 hopper fra sitt angrepsfelt, tar ballen mens han er i luften og lander:

- (a) Med begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) En fot på hver side av midtlinjen.
- (c) En fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt.

Tolkning: Overtredelse av lag A. A1 har etablert lagkontroll over ballen. A2 hopper fra sitt angrepsfelt, tar ballen i luften og fortsetter dermed lag As kontroll over ballen i angrepsfeltet. I alle tilfellene forårsaker A2 at ballen er spilt ulovlig tilbake til forsvarsfeltet ved å lande i forsvarsfeltet.

30-6 **Eksempel:** Innkaster A1, som befinner seg i forsvarsfeltet, forsøker en sentring til A2 i sitt angrepsfelt. B1 hopper fra sitt angrepsfelt, tar ballen mens han er i luften og kaster ballen til B5 i sitt forsvarsfelt før han lander.

Tolkning: Overtredelse av lag B for å ha brakt ballen ulovlig tilbake til forsvarsfeltet.

30-7 **Utsagn.** En levende ball er spilt ulovlig tilbake til forsvarsfeltet når en spiller på lag A i angrepsfeltet forårsaker at ballen berører forsvarsfeltet, og deretter berøres den av en spiller på lag A enten i angrepsfeltet eller i forsvarsfeltet. Det er imidlertid lovlig når en spiller på lag A i forsvarsfeltet forårsaker at ballen berører angrepsfeltet, og deretter berøres den av en spiller på lag A enten i angrepsfeltet eller forsvarsfeltet.

30-8 **Eksempel:** A1 står med begge føtter i angrepsfeltet i nærheten av midtlinjen da A1 forsøker en pasning via gulvet til A2 som også står med begge føtter i angrepsfeltet i nærheten av midtlinjen. I pasningen berører ballen gulvet i forsvarsfeltet før den berører A2.

Tolkning: Lag A begår overtredelse for ulovlig tilbakespill.

30-9 **Eksempel:** A1 og A2 står begge i angrepsfeltet med begge føtter nær midtlinjen da A1 forsøker å sentre ballen via gulvet til A2. Under sentringen berører ballen forsvarsfeltet og deretter angrepsfeltet før den blir berørt av A2

Tolkning: Overtredelse av lag A for å ha ført ballen ulovlig tilbake til forsvarsfeltet.

30-10 **Eksempel:** A1 står med begge føtter i forsvarsfeltet i nærheten av midtlinjen da A1 forsøker en pasning via gulvet til A2 som også står med begge føtter i forsvarsfeltet i nærheten av midtlinjen. I pasningen berører ballen gulvet i angrepsfeltet før den berører A2.

Tolkning: Lovlig spill. Ingen overtredelse ettersom ingen spillere på lag A hadde ballen i angrepsfeltet. Imidlertid ble 8-sekundersperioden stoppet idet ballen berørte angrepsfeltet ettersom ballen da ble spilt inn i angrepsfeltet. En ny 8-sekundersperiode skal starte så snart A2 i forsvarsfeltet berører ballen.

30-11 **Eksempel:** A1, som befinner seg i forsvarsfeltet, sentrer ballen mot angrepsfeltet. Ballen stoppes når den treffer en dommer som står på spillebanen med en fot på hver side av midtlinjen og deretter berøres den av A2 som fortsatt er i forsvarsfeltet.

Tolkning: Lovlig spill. Ingen overtredelse ettersom ingen spillere på lag A hadde ballen i angrepsfeltet. Imidlertid ble 8-sekundersperioden stoppet idet ballen berørte dommeren ettersom ballen da ble spilt inn i angrepsfeltet. En ny 8-sekundersperiode skal starte så snart A2 i forsvarsfeltet berører ballen.

30-12 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i sitt angrepsfelt da ballen blir berørt samtidig av A1 og B1 og deretter havner den i lag As forsvarsfelt der den først berøres av A2.

Tolkning: Lag A har forårsaket at ballen har blitt spilt ulovlig tilbake til forsvarsfeltet.

30-13 **Eksempel:** A1 dribler fra sitt forsvarsfelt til angrepsfeltet. Med begge føttene i angrepsfeltet fortsetter han å drible med ballen i forsvarsfeltet. Deretter berører ballen benet hans og spretter inn i forsvarsfeltet der A2 begynner å drible.

Tolkning: Lovlig spill. A1 har ikke etablert kontroll over ballen i angrepsfeltet.

30-14 **Eksempel:** A1 er i forsvarsfeltet og sentrer ballen til A2 som er i sitt angrepsfelt. A2 berører ballen som returnerer til A1 som fortsatt er i forsvarsfeltet.

Tolkning: Lovlig spill. A2 har ikke etablert kontroll over ballen i angrepsfeltet.

30-15 **Eksempel:** Under et innkast i sitt angrepsfelt sentrer A1 ballen til A2. A2 hopper over midtlinjen, mottar ballen, lander på spillebanen med venstre fot i sitt angrepsfelt mens høyre fot fortsatt er i luften. Deretter setter han høyre fot ned i forsvarsfeltet.

Tolkning: A2 har forårsaket at ballen har blitt spilt ulovlig tilbake til forsvarsfeltet ettersom A1 allerede hadde etablert lagkontroll i lag As angrepsfelt allerede.

30-16 **Eksempel:** A1 dribler ballen i angrepsfeltet nær midtlinjen da B1 slår ballen inn i lag As forsvarsfelt. A1 har begge beina i sitt angrepsfelt og fortsetter å drible ballen som har vært i berøring med forsvarsfeltet.

Tolkning: Lovlig spill. Lag A var ikke sist i berøring med ballen i angrepsfeltet. A1 kan til og med fortsette dribblingen i sitt forsvarsfelt innenfor en ny 8-sekundersperiode.

30-17 **Eksempel:** A1 er i forsvarfeltet og sentrer ballen til A2. A2 hopper fra angrepsfeltet, mottar ballen mens han er i luften og lander

- (a) Med begge føttene i forsvarfeltet
- (b) I berøring med midtlinjen
- (c) Med en fot på hver side av midtlinjen.

Tolkning: I alle tilfellene har lag A tatt ballen ulovlig tilbake til forsvarfeltet. A2 har etablert lagkontroll for lag A i angrepsfeltet idet han mottar ballen i luften.

§ 31 Ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av et skuddforsøk

31-1 **Utsagn.** Når ballen er over ringens nivå under et skuddforsøk eller et straffekast, regnes det som en ulovlig påvirkning av skuddforsøket dersom en spiller fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

31-2 **Eksempel:** På det siste straffekastet fra A1:

- (a) Før ballen har berørt ringen, eller
- (b) Etter at ballen har berørt ringen og fortsatt har en mulighet til å gå i kurven, fører B1 hånda gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

Tolkning: B1 har begått en overtredelse ved å ha berørt ballen ulovlig.

- (a) A1 får godkjent 1 poeng og B1 idømmes en teknisk foul.
- (b) A1 får godkjent 1 poeng, men B1 idømmes ikke en teknisk foul.

31-3 **Utsagn.** Når ballen er over ringens nivå under en pasning eller etter at den har berørt ringen, er det en ulovlig påvirkning av skuddforsøket dersom en spiller fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

31-4 **Eksempel:** Ballen er over ringen etter en pasning fra A1 idet B1 fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

Tolkning: Overtredelse for ulovlig ballberøring på B1. Lag A tildeles 2 eller 3 poeng.

31-5 **Utsagn.** Etter det siste straffekastet, og etter at ballen har berørt ringen, skifter ballen status og blir en 2-poengsscoring dersom den berøres lovlig av en spiller før den går i kurven.

31-6 **Eksempel:** Etter det siste eller eneste straffekastet fra A1 har ballen berørt ringen og spretter over den. Når B1 forsøker å slå ballen bort går den i kurven.

Tolkning: Ballen blir lovlig berørt. Straffekastet forandrer sin status, og 2 poeng skal godkjennes for lag As kaptein på spillebanen.

31-7 **Utsagn.** Etter at ballen har berørt ringen i et skuddforsøk, siste straffekast eller etter at kampklokkens signal lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode, og ballen fortsatt har en mulighet til å gå i kurven, blåses en foul. Det er en overtredelse dersom en spiller deretter berører ballen.

31-8 **Eksempel:** Etter det siste straffekastet fra A1 har ballen berørt ringen og spretter over den da A2 blir foulet av B2 i forsøket på å ta retur. Det er lag Bs tredje lagfoul. Ballen har fortsatt en mulighet til å gå i kurven og blir berørt av:

- (a) A3
- (b) B3

Tolkning: Ulovlig ballberøring.

- (a) Poeng kan ikke godkjennes. Begge bestrafningene kansellerer hverandre. Kampen skal fortsette med innkast etter regelen for vekslende ballbesittelse fra endelinjen nærmest der foulene skjedde, unntatt direkte bak platen.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng. Kampen fortsetter med at lag A får innkast fra endelinjen nærmest der foulene inntraff, unntatt direkte bak platen.

31-9 **Eksempel:** Etter det siste straffekastet fra A1 har ballen berørt ringen og spretter over den da A2 foules av B2 (femte lagfoul). Ballen har fortsatt en mulighet til å gå i kurven og blir berørt av:

- (a) A3
- (b) B3

Tolkning: Dette er en overtredelse på grunn av ulovlig ballberøring.

- (a) Poeng kan ikke godkjennes. A2 skal tildeles 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med at lag B får innkast fra straffekastlinjens forlengelse.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng. A2 skal tildeles 2 straffekast og kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

31-10 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen, spretter over den og har fortsatt en mulighet til å gå i kurven da kampklokkens signal lyder. Ballen blir berørt av:

- (a) A2
- (b) B2

Tolkning: Overtredelse på grunn av ulovlig ballberøring.

- (a) Poeng kan ikke godkjennes.
- (b) A1 skal tildeles 2 eller 3 poeng.

31-11 **Utsagn.** Dersom ballen i et skuddforsøk blir berørt på vei oppover, gjelder alle restriksjoner relatert til ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av skuddforsøk.

31-12 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen er i luften på vei oppover og blir berørt av A2 eller B2. På vei nedover mot kurven blir ballen berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

Tolkning: Berøringen av ballen fra A2 eller B2 når den var på vei oppover er lovlig og forandrer ikke status på skuddforsøket. Imidlertid er den etterfølgende berøringen fra A3 eller B3 en overtredelse:

- (a) Lag B skal tildeles innkast fra straffekastlinjens forlengelse.
- (b) A1 skal tildeles 2 eller 3 poeng.

31-13 **Utsagn.** Det er ulovlig påvirkning av et skuddforsøk dersom en forsvarsspiller under et skuddforsøk forårsaker at platen eller ringen beveger seg på en slik måte at ballen, etter dommerens oppfatning, blir forhindret fra å gå i kurven eller på grunn av dette går i kurven.

31-14 **Eksempel:** A1 forsøker et skudd fra 3-poengsområdet i slutten av kampen. Mens ballen er i luften går sluttsignalet for å indikere kampens slutt. Etter signalet forårsaker B1 at ringen eller plata beveger seg, og derfor mener dommerne at ballen har blitt forhindret fra å gå i kurven.

Tolkning: Selv etter at kampklokkens signal har indikert at kampen er slutt forblir ballen levende. Det har derfor intruffet en ulovlig påvirkning av et skuddforsøk. A1 skal tildeles 3 poeng.

31-15 **Utsagn.** Ulovlig påvirkning av et skuddforsøk inntreffer under et skuddforsøk når en forsvars- eller angrepsspiller er i kontakt med kurven eller platen mens ballen er i kontakt med ringen og fortsatt har mulighet til å gå i kurven.



Figur 2 Ball i kontakt med ringen

31-16 **Eksempel:** Etter et skuddforsøk fra A1 spretter ballen opp fra ringen og lander på ringen igjen. B1 berører kurven eller platen mens ballen berører fortsatt ringen.

Tolkning: Overtredelse av B1. Restriksjonene relatert til ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av skuddforsøk gjelder så lenge ballen har mulighet til å gå i kurven.

31-17 **Eksempel:** Etter skuddforsøk fra A1 er ballen på vei ned mot kurven og er helt over ringens nivå blir berørt samtidig av A2 og B2. Ballen:

- (a) Går i kurven
- (b) Går ikke i kurven

Tolkning: Ulovlig ballberøring av både A2 og B2. I begge tilfeller kan poeng ikke godkjennes. Dette er en hoppballsituasjon.

31-18 **Utsagn.** Det er ulovlig påvirkning av skuddforsøk hvis en spiller griper tak i kurven for å spille på ballen.

31-19 **Eksempel:** A1 forsøker et skudd fra 3-poengsområdet. Ballen spretter fra kurven da:

- (a) A2 griper tak i kurven og slår ballen i kurven.
- (b) B1 griper tak i kurven og slår ballen vekk fra kurven.

Tolkning: Ulovlig påvirkning av skuddforsøk fra både A2 og B1.

- (a) Poeng kan ikke godkjennes. Kampen fortsetter med innkast for lag B fra straffekastlinjens forlengelse.
- (b) A1 tildeles 3 poeng.

31-20 **Utsagn.** Det er ulovlig ballberøring hvis en forsvarsspiller berører ballen mens den er i kurven.



Figur 3 Ballen er i kurven

31-21 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Mens ballen ruller rundt på ringen, og litt av ballen er innenfor eller under ringens nivå, blir den berørt av B1:

Tolkning: Ulovlig påvirkning av skuddforsøk av B1. Ballen er i kurven når noe av ballen er innenfor og under kurvens nivå.

§ 33 Kontakt: generelle prinsipper

33.10 Halvsirkel for charging-frie områder

33-1 **Utsagn.** Formålet med regelen om charging-frie områder er ikke å belønne en forsvarsspiller som har inntatt en posisjon under egen kurv for å dra en charging på en angrepsspiller som har kontroll over ballen og beveger seg mot kurven.

For at regelen om charging-frie områder skal komme til anvendelse må:

- (a) forsvarsspilleren ha en eller begge føtter i kontakt med halvsirkelen (se bilde 1). Halvsirkelen er en del av det charging-frie området.
- (b) angrepsspilleren bevege seg mot kurven ved å krysse halvsirkelen og foreta et skuddforsøk eller en pasning mens han er i luften.

Regelen om charging-frie områder skal ikke anvendes, og enhver kontakt skal bedømmes etter de vanlige reglene som f.eks. sylinderprinsippet, «charge/block»-prinsippet:

- (a) i alle situasjoner som inntreffer utenfor halvsirkelen, inkludert de som utvikler seg fra området mellom halvsirkelen og endelinjen.
- (b) i alle retursituasjoner der det blir retur etter et skuddforsøk og kontakt oppstår.
- (c) når en angreps- eller forsvarsspiller bruker hender, armer, bein eller kroppen ulovlig.

33-2 **Eksempel:** A1 skyter et skuddforsøk som begynner på utsiden av halvsirkelen som markerer det charging-frie området og løper på (charger) B1 som er i kontakt med det charging-frie området.

Tolkning: Als handling er lovlig spill. Regelen om charging-fritt område skal anvendes.

33-3 **Eksempel:** A1 dribler langs endelinjen og etter å ha kommet til området bak platen hopper han diagonalt eller bakover og løper inn i (charger) B1 som har inntatt en lovlig forsvarsposisjon i kontakt med det charging-frie området.

Tolkning: A1 begår offensiv foul (charging). Regelen om charging-fritt område skal ikke anvendes. A1 beveget seg inn i dette området fra et område på spillebanen direkte bak platen og dens imaginære forlengede linje.

33-4 **Eksempel:** Als skuddforsøk berører ringen og ballen spretter opp fra den. A2 hopper, tar ballen og deretter løper han inn i (charger) B1 som har inntatt en lovlig forsvarsposisjon i kontakt med det charging-frie området.

Tolkning: A2 begår offensiv foul (charging). Regelen om charging-fritt område anvendes ikke.

33-5 **Eksempel:** A1 beveger seg mot kurven i en skuddbevegelse. I stedet for å fortsette skuddbevegelsen sentrer A1 ballen til A2 som kommer like bak ham. Deretter løper A1 inn i (charger) B1 som er i kontakt med det charging-frie området. Samtidig beveger A2 seg med ballen i hendene mot kurven i et forsøk på å score.

Tolkning: A1 begår en offensiv foul (charging). Regelen om charging-fritt område skal ikke anvendes ettersom A1 bruker kroppen ulovlig for å skape vei til kurven for A2.

33-6 **Eksempel:** A1 beveger seg mot kurven i en skuddbevegelse. Mens han fortsatt er i luften sentrer A1 ballen til A2 som står i hjørnet på spillebanen i stedet for å fortsette skuddbevegelsen. Deretter løper A1 inn i (charger) B1 som er innenfor halvsirkelen.

Tolkning: Als handling er lovlig spill, regelen om charging-fritt område anvendes.



Figur 4: Spillerposisjon innenfor/utenfor chargingfritt område

§ 35 Dobbelfoul

35-1 **Utsagn.** For å ansees som dobbelfoul må begge foulene ha samme bestrafning.

35-2 **Eksempel:** Lag A har 2 lagfouls og lag B har 3 lagfouls i perioden. A1 som dribler ballen og B1 begår en foul mot hverandre omtrent på samme tidspunkt.

Tolkning: Etersom foulbestrafningene er like er det en dobbelfoul. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der dobbelfoulen inntraff.

35-3 **Eksempel:** Lag A har 2 lagfouls og lag B har 5 lagfouls i perioden. A1 som dribler ballen og B1 begår en foul mot hverandre omtrent på samme tidspunkt.

Tolkning: Foulbestrafningene mot begge lag er ikke like og derfor er det ikke dobbelfoul. A1s foul straffes med innkast til lag B. B1s foul skal straffes med 2 straffekast til A1. Dommerne skal anvende regelen for spesielle situasjoner og bestemme hvilken foul som inntraff først.

Dersom B1s foul skjedde først skal A1 skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der foulene inntraff.

Dersom A1s foul skjedde først skal innkastet til lag B kanselleres. A1 skal skyte 2 straffekast og kampen fortsetter som vanlig etter siste straffekast.

35-4 **Eksempel:** Lag A har 2 lagfouls og lag B har 3 lagfouls i perioden. Da:

- (a) I kamp om posisjon dytter A1 og B1 hverandre mens lag A har kontroll over ballen.
- (b) I en retursituasjon dytter A1 og B1 hverandre
- (c) Under en pasning fra A2 dytter A1 og B1 hverandre.

Tolkning: I alle tilfellene er det en dobbelfoul. Kampen skal fortsette med:

- (a) og (c) Et innkast til lag A nærmest der foulene inntraff.
- (b) Et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

§ 36 Teknisk foul

36-1 **Utsagn.** Når en spiller blir gitt en offisiell advarsel for handlinger eller oppførsel som, dersom de blir gjentatt, vil kunne føre til en teknisk foul, skal denne advarselen også meddeles lagets lagleder. Advarselen skal samtidig gjelde alle lagmedlemmer for liknende hendelser i resten av kampen. En offisiell advarsel skal kun gis når ballen blir død og kampklokken er stanset.

36-2 **Eksempel:** Et medlem av lag A får en advarsel for:

- (a) Å forhindre et innkast i å bli utført.
- (b) Sin usportslige oppførsel.
- (c) Alle andre handlinger som, dersom de gjentas, vil kunne føre til en teknisk foul.

Tolkning: Advarselen skal også meddeles lagleder A, og skal samtidig gjelde alle medlemmer av lag A for liknende hendelser i resten av kampen.

36-3 **Utsagn.** Når en spiller er i skuddbevegelsen skal motstandere ikke tillates å forstyrre skytteren med handlinger som å vifte med en hånd (hendene) nær skytterens øyne, rope høyt, trampe hardt eller klappe med hendene i nærheten av skytteren. Å gjøre dette kan resultere i en teknisk foul dersom handlingen påfører skytteren en ulempe, eller en advarsel kan gis dersom skytteren ikke blir påført en ulempe.

36-4 **Eksempel:** A1 er i skuddbevegelsen da B1 forsøker å forstyrre A1 ved å rope høyt eller trampe hardt i gulvet. Skuddforsøket er:

- (a) Vellykket.
- (b) Ikke vellykket.

Tolkning:

- (a) **Als scoring skal telle.** B1 skal gis en advarsel som også meddeles lagleder B. Hvis medlemmer på lag B allerede har fått en advarsel for liknende oppførsel, skal B1 idømmes en teknisk foul.
- (b) B1 skal idømmes en teknisk foul.

36-5 **Utsagn.** Dersom dommerne oppdager at flere enn 5 spillere fra samme lag deltar på spillebanen samtidig skal feilen korrigeres så snart som mulig uten at motstanderne påføres en ulempe. Forutsatt at dommerne og sekretariatet har gjort jobben sin korrekt, må 1 spiller ha kommet inn eller blitt igjen, på spillebanen ulovlig. Dommerne må derfor beordre 1 spiller av banen umiddelbart og idømme en teknisk foul på laglederen, notert som "B₁". Laglederen er ansvarlig for å sikre at innbytte foregår korrekt og at spilleren som byttes ut forlater banen umiddelbart etter innbyttet.

36-6 **Eksempel:** Mens kampen spilles oppdages det at lag A har flere enn 5 spillere på spillebanen.

- (a) På tidspunktet dette oppdages har lag B (med 5 spillere) kontroll over ballen.
- (b) På tidspunktet dette oppdages har lag A (med flere enn 5 spillere) kontroll over ballen.

Tolkning:

- (a) Kampen skal stoppes umiddelbart unntatt hvis lag B blir påført en ulempe.
- (b) Kampen skal stoppes umiddelbart.

I begge tilfeller skal spilleren som har kommet inn eller blitt igjen ulovlig forlate banen og en teknisk foul idømmes lagleder A, notert som "B₁".

36-7 **Utsagn.** Etter at det oppdages at lag A deltar med 5 spillere blir det også oppdaget at poeng er scoret eller foul er begått av en spiller som deltar ulovlig. Alle slike poeng skal være gyldige og eventuelle fouls begått av spilleren skal gjelde som spillerfouls.

36-8 **Eksempel:** Mens kampklokken går har lag A 6 spillere på spillebanen. Dette oppdages og kampen stoppes etter at:

- (a) A1 begår en offensiv foul.
- (b) A1 gjør et spillemål.
- (c) B1 fouler A1 under et skuddforsøk som ikke er vellykket
- (d) Den **sjette** spilleren har forlatt spillebanen.

Tolkning:

- (a) A1s foul er en spillerfoul.
- (b) A1s poeng skal telle.
- (c) A1 skal tildeles 2 eller 3 straffekast.

I (a), (b) og (c) må den **sjette** spilleren forlate spillebanen. I alle tilfellene skal lagleder A i tillegg idømmes en teknisk foul notert som «B₁».

- (d) Lagleder A skal idømmes en teknisk foul notert som «B₁».

36-9 **Utsagn.** En spiller, som etter å ha begått sin **femte** foul og etter å ha fått beskjed om at han ikke lenger er spilleberettiget, kommer inn på spillebanen. Den ulovlige deltakelsen straffes så snart den blir oppdaget, men uten at motstanderne blir påført en ulempe.

36-10 **Eksempel:** Etter å ha begått sin **femte** foul blir B1 informert om at han ikke lenger er spilleberettiget. Senere kommer B1 inn på spillebanen igjen som innbytter. B1s ulovlige deltakelse i kampen blir oppdaget før:

- (a) Ballen igjen har blitt levende når spillet skal fortsette.

Eller etter:

- (b) Ballen igjen har blitt levende mens **lag A har kontroll over ballen.**
- (c) Ballen igjen har blitt levende mens **lag B har kontroll over ballen.**
- (d) Ballen igjen har blitt død etter at B1 kom inn på spillebanen igjen.

Tolkning:

- (a) B1 skal tas ut av kampen umiddelbart.
- (b) Kampen skal stanses umiddelbart dersom ikke lag A blir påført en ulempe. B1 skal tas ut av kampen.
- (c) og (d) Kampen skal stanses umiddelbart. B1 skal tas ut av kampen.

I alle tilfellene skal lagleder B idømmes en teknisk foul (notert som "B₁").

36-11 **Utsagn.** Etter å ha fått beskjed om at han har begått sin **femte** foul, kommer en spiller igjen inn på spillebanen og scorer poeng, begår foul eller blir foulet av en motspiller før den ulovlige deltakelsen oppdages. Alle slike poeng forblir gyldige og eventuelle fouls av eller mot denne spilleren skal regnes som spillerfouls.

36-12 **Eksempel:** Etter å ha begått den **femte** foul og ha blitt informert om at han ikke lenger er spilleberettiget, kommer **A1** inn på spillebanen igjen som innbytter. **A1s** ulovlige deltakelse oppdages etter at:

- (a) **A1** scorer på et skuddforsøk.
- (b) **A1** begår en foul.
- (c) **A1** blir foulet av B1 mens han dribler (femte lagfoul).

Tolkning:

- (a) A1s scoring skal telle.
- (b) A1s foul skal regnes som en spillerfoul og skal noteres på kampskjemaet etter hans **femte** foul.
- (c) **A1s innbytter skal skyte 2 straffekast.**

I alle tilfeller skal en teknisk foul idømmes lagleder A (notert som "B₁").

36-13 **Utsagn.** En spiller, som IKKE har fått beskjed om at han ikke lenger er spilleberettiget på grunn av en femte foul, forblir på spillebanen eller kommer inn på spillebanen igjen. Spilleren skal tas ut av kampen så snart feilen oppdages, forutsatt at motspillerne ikke blir påført en ulempe. Det blir ingen bestrafning for spillerens ulovlige deltakelse i kampen. Dersom spilleren scorer poeng, begår foul eller blir foulet av en motspiller, skal alle poeng telle og foulen regnes som en spillerfoul.

36-14 **Eksempel:** A6 ber om innbytte for A1. Ballen blir deretter død som følge av en foul begått av A1, og A6 kommer inn på spillebanen. Sekretariatet glemmer å informere A1 at det er hans femte foul. Senere kommer A1 inn på spillebanen igjen. Denne ulovlige deltakelsen oppdages etter at:

- kampklokken har startet og mens A1 deltar som spiller.
- A1 har scoret poeng på et skuddforsøk.
- A1 har foulet B1.
- B1 har foulet A1 under et skuddforsøk som ikke var vellykket.

Tolkning:

- Kampen skal stanses og A1 tas ut umiddelbart og erstattes av en innbytter uten at lag B påføres en ulempe. Det blir ingen bestrafning på grunn av A1s ulovlig deltakelse.
- A1s scoring skal telle.
- A1s foul skal regnes som en spillerfoul og bestraffes på vanlig måte. Den skal noteres på kampskjemaet etter feltet for hans femte foul.
- Innbytteren til A1 skal tildeles 2 eller 3 straffekast.

36-15 **Eksempel:** 10 minutter før kampstart blir A1 idømt en teknisk foul. Før kampen startes velger lagleder B ut B1 til å skyte 1 straffekast, men B1 er ikke 1 av de 5 spillerne som er listet opp til å starte kampen.

Tolkning: 1 av de 5 spillerne som er valgt ut av laglederen til å starte kampen må skyte straffekastet. Innbytte kan ikke tillates før spilletiden har startet.

36-16 **Utsagn.** Dersom en spiller faller for å late som det har skjedd en foul, skal følgende prosedyre benyttes:

- Uten å stanse kampen skal dommeren signalisere for skuespill ved å bruke «Skuespill/fake»-tegnet.
- Så snart kampen er stanset, skal en advarsel kommuniseres til spilleren og laglederen til dette laget. Begge lag har rett til 1 advarsel.
- Neste gang en spiller på dette laget bruker skuespill for å se ut som han er foulet, skal det idømmes en teknisk foul. Dette gjelder også hvis kampen ikke ble stoppet for å gi den tidligere advarselen til **en spiller eller lagleder på det laget.**
- Dersom det **skjer** overdrevne tilfeller uten kontakt kan teknisk foul idømmes umiddelbart uten en advarsel **er gitt.**

36-17 **Eksempel:** A1 dribler med B1 i forsvar. A1 gjør en plutselig bevegelse med hodet og gir inntrykk av å ha blitt foulet av B1. Senere i kampen faller A1 på gulvet og gir inntrykk av å ha blitt dyttet av B1.

Tolkning: Dommeren gir A1 en advarsel for hans **første** tilfelle av skuespill med hodet ved å vise dommertegnet «løft underarmen» **to ganger.** A1 skal tildeles en teknisk foul for sitt **andre** tilfelle av skuespill ved å falle på gulvet, selv om det ikke var en stopp i spillet for å få kommunisert en advarsel til A1 eller lagleder A for A1s **første** tilfelle av skuespill.

36-18 **Eksempel:** A1 dribler med B1 i forsvar. A1 gjør en plutselig bevegelse med hodet og gir inntrykk av å ha blitt foulet av B1. Senere i kampen faller B2 på gulvet og gir inntrykk av å ha blitt dyttet av A2.

Tolkning: Dommeren gir A1 og B2 en advarsel for deres **første tilfeller** av skuespill ved å vise dommertegnet «Skuespill/fake» **to ganger.** Under neste stopp i spillet skal advarslene kommuniseres til A1, B2 og begge lagledere.

36-19 **Utsagn.** Dersom en spiller faller og later som han har blitt foulet for å oppnå en fordel ved at en foul blir feilaktig idømt en motspiller, eller for å skape en usportslig atmosfære i publikum rettet mot dommerne, skal slik oppførsel anses å være usportslig.

36-20 **Eksempel:** A1 er på vei mot kurven da B1 faller bakover og ned på gulvet uten at det har oppstått kontakt mellom disse spillerne, eller ubetydelig kontakt fra A1 etterfulgt av den teatralske oppvisningen til B1. Det har allerede blitt gitt advarsel til lag B via lagleder B.

Tolkning: Slik oppførsel er åpenbart usportslig og ødelegger kampavviklingen. En teknisk foul skal idømmes B1.

36-21 **Utsagn.** Alvorlig skade kan oppstå dersom det tillates overdreven svinging av albuer, spesielt i retursituasjoner og situasjoner med tett oppdekking. Dersom slike handlinger forårsaker kontakt, kan det blåses en personlig, usportslig eller til og med en diskvalifiserende foul. Dersom det ikke oppstår kontakt kan det blåses en teknisk foul.

36-22 **Eksempel:** A1 får kontroll over ballen etter en retur og lander på gulvet. A1 blir umiddelbart tett oppdekket av B1. Uten å forårsake kontakt med B1 svinger A1 albue kraftig rundt seg for å skremme B1 eller for å skape nok plass til å pivotere, sentre eller dribble.

Tolkning:

Handlingen til A1 er ikke i tråd med spillets ånd eller reglenes intensjon. En teknisk foul kan idømmes A1.

36-23 **Utsagn.** En spiller som blir idømt 2 tekniske foul skal bortvises.

36-24 **Eksempel:** A1 har begått sin første tekniske foul for å henge i ringen i den første halvdel av kampen. I den andre halvdel av kampen får han sin andre tekniske foul for usportslig oppførsel.

Tolkning: A1 skal bortvises automatisk og må gå til, og forbli i, lagets garderobe for resten av kampen, eller han kan forlate bygningen hvis han vil. Den andre tekniske foulen skal bare bestraffes og det skal ikke administreres noen ekstra bestrafning for bortvisningen. Sekretæren skal informere dommeren umiddelbart etter at en spiller har begått 2 tekniske foul og skal bortvises.

36-25 **Utsagn.** Etter å ha begått sin femte foul blir en spiller utvist. Etter hans femte foul vil ytterligere tekniske fouls mot ham bli idømt lagleder og notert som «B₁». Dette gjelder også hvis en av de 5 foulene var teknisk foul eller usportslig foul. Han blir ikke bortvist og kan oppholde seg i lagbenkområdet.

36-26 **Eksempel:** B1 har begått en teknisk foul i første periode. I den fjerde perioden begår B1 sin femte foul. Dette er lag Bs andre foul i perioden. På vei til lagbenken blir B1 idømt en teknisk foul.

Tolkning: Med sin femte foul er B1 utvist. Ytterligere tekniske foul på ham skal idømmes laglederen og noteres med «B». B1 blir ikke bortvist. En valgfri spiller fra lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen inntraff.

36-27 **Eksempel:** B1 har begått en usportslig foul i tredje periode. I den fjerde perioden begår B1 sin femte foul. Dette er lag Bs tredje foul i perioden. På vei til lagbenken blir B1 idømt en teknisk foul.

Tolkning: Med sin femte foul er B1 utvist. Ytterligere tekniske foul på ham skal idømmes laglederen og noteres med «B». B1 blir ikke bortvist. En valgfri spiller fra lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen inntraff.

36-28 Eksempel: B1 fouler A1 som dribler, det er B1s femte personlige foul og lag Bs andre foul i perioden. På vei til lagbenken blir B1 idømt en diskvalifiserende foul.

Tolkning: Med sin femte foul er B1 utvist. Ytterligere diskvalifiserende fouls på ham skal idømmes laglederen og noteres med «B₂». B1 skal bortvises. En valgfri spiller fra lag A skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-29 Eksempel: B1 fouler A1 som dribler, det er B1 femte foul og lag Bs femte foul i perioden. På vei til lagbenken blir B1 idømt en diskvalifiserende foul.

Tolkning: Med sin femte foul er B1 utvist. Ytterligere diskvalifiserende fouls på ham skal idømmes laglederen som en teknisk foul og noteres med «B₂». A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Etter dette skal en valgfri spiller fra lag A skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-30 Utsagn: En spiller skal bortvises når han er idømt 1 teknisk foul og 1 usportslig foul.

36-31 Eksempel: A1 har begått en teknisk foul i første halvdel av kampen for å ha forsinket kampen. I den andre halvdel av kampen får han en usportslig foul for en hard foul mot B1.

Tolkning: A1 skal umiddelbart bortvises. Den usportslige foulen skal bestraffes og ingen ytterligere bestrafninger skal administreres. Sekretæren skal umiddelbart informere dommerne når en spiller har begått 1 teknisk foul og 1 usportslig foul og skal bortvises. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

36-32 Eksempel: A1 har begått en usportslig foul i første halvdel av kampen for å ha brukt en unødvendig kontakt for å stoppe spillet til det angripende laget. Mens A2 dribler i sitt forsvarsfelt blir A1 i andre halvdel av kampen idømt en teknisk foul for å late som han blir foulet vekk fra ballen.

Tolkning: A1 skal automatisk bortvises. Den tekniske foulen er den eneste foulen som skal bestraffes og ingen ytterligere bestrafninger skal administreres. Sekretæren skal umiddelbart informere dommerne når en spiller har begått 1 teknisk foul og 1 usportslig foul og skal automatisk bortvises. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen ble idømt med gjenstående til på skuddklokken.

36-33 Utsagn: En spillende lagleder skal bortvises hvis han blir idømt følgende fouls:

- 2 tekniske fouls som spiller.
- 2 usportslige fouls som spiller.
- 1 usportslig foul og 1 teknisk foul som spiller.
- 1 teknisk foul som lagleder, notert som «L₁», og 1 usportslig eller teknisk foul som spiller.
- 1 teknisk foul som lagleder, notert som «B₁» eller «B₂», 1 teknisk foul som lagleder, notert som «L₁» og 1 usportslig eller teknisk foul som spiller.
- 2 tekniske fouls som lagleder, notert som «B₁» eller «B₂» og 1 usportslig eller teknisk foul som spiller.
- 2 tekniske fouls som lagleder, notert som «L₁».
- 1 teknisk foul som lagleder, notert som «L₁», og 2 tekniske fouls som lagleder, notert som «B₁» eller «B₂».
- 3 tekniske fouls som lagleder, notert som «B₁» eller «B₂».

36-34 **Eksempel:** Spillende lagleder A1 har begått en teknisk foul som spiller i første periode for å late som han ble foulet. I fjerde periode dribler A2 da lagleder A blir idømt en teknisk foul for personlig usportslig oppførsel, notert som «L₁».

Tolkning: Spillende lagleder A1 skal automatisk bortvises. Den andre tekniske foulen skal straffes og ingen ytterligere straffinger skal administreres. Sekretæren skal umiddelbart informere dommerne når en spillende lagleder har begått 1 teknisk foul som spiller og 1 personlig teknisk foul som lagleder og skal bortvises. En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen ble idømt.

36-35 **Eksempel:** Spillende lagleder A1 har begått en usportslig foul som spiller i andre periode. I tredje periode dribler A2 da lagleder A blir idømt en teknisk foul for fysioterapeutens usportslige oppførsel, notert som «B₁» og i den fjerde perioden blir han idømt en tekniske foul som lagleder på grunn av innbytter A6, notert som «B₁».

Tolkning: Spillende lagleder A1 skal automatisk bortvises. Den andre tekniske foulen skal straffes og ingen ytterligere straffinger skal administreres. Sekretæren skal umiddelbart informere dommerne når en spillende lagleder har begått 1 usportslig foul som spiller og 2 tekniske foul som lagleder på grunn av lagbenkspersonell og skal bortvises. En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen ble idømt.

36-36 **Eksempel:** Spillende lagleder A1 har begått en teknisk foul i andre periode for sin personlig usportslige oppførsel som lagleder, notert som «L₁». I fjerde periode begår han en usportslig foul mot B1 som spiller.

Tolkning: Spillende lagleder A1 skal automatisk bortvises. Den usportslige foulen er den eneste som skal straffes og ingen ytterligere straffinger skal administreres. Sekretæren skal umiddelbart informere dommerne når en spillende lagleder har begått 1 personlig teknisk foul som lagleder og 1 usportslig foul som spiller og skal automatisk bortvises. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

36-37 **Eksempel:** Med 21 sekunder på skuddklokken dribler A1 i sitt forsvarsfelt da B1 begår en teknisk foul.

Tolkning: En valgfri spiller fra lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen ble idømt. Lag A skal ha en ny 8-sekundersperiode og skuddklokken skal tilbakestilles til 24 sekunder.

36-38 **Eksempel:** Med 21 sekunder på skuddklokken dribler A1 i sitt forsvarsfelt da A2 begår en teknisk foul.

Tolkning: En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen ble idømt. Lag A skal ha 5 sekunder på å få ballen over i angrepsfeltet og 21 sekunder på skuddklokken.

36-39 **Utsagn.:** Når kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, og det er et innkast som skal administreres med en spiller i forsvar på innkasteren skal følgende prosedyre anvendes:

- Dommeren skal bruke tegnet for ulovlig kryssing av sidelinjen som en advarsel før ballen overleveres til innkasteren.
- Dersom forsvarsspilleren deretter beveger noen del av kroppen over sidelinjen for å forstyrre innkastet skal en teknisk foul idømmes uten videre advarsel.

Den samme prosedyren skal anvendes etter et vellykket skuddforsøk eller siste straffekast når ballen ikke skal overleveres til innkasteren.

36-40 **Eksempel:** Med 1:08 igjen på kampklokken i den fjerde perioden og med 11 sekunder på skuddklokken, har A1 ballen i hendene for et innkast i sitt angrepsfelt. B1 holder hendene over sidelinjen for å blokkere A1s innkast.

Tolkning: Ettersom dommeren har gitt en advarsel før ballen ble overlevert til A1 skal B1 idømmes en teknisk foul for å ha forstyrret innkastet. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen bli idømt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-41 **Eksempel:** Med 1:08 igjen på kampklokken i den fjerde perioden og med 21 sekunder på skuddklokken, har A1 ballen i hendene for et innkast i sitt angrepsfelt. B1 holder hendene over sidelinjen for å blokkere A1s innkast.

Tolkning: Ettersom dommeren har gitt en advarsel før ballen ble overlevert til A1 skal B1 idømmes en teknisk foul for å ha forstyrret innkastet. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen bli idømt. Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

36-42 **Utsagn:** Når det idømmes en teknisk foul skal straffekastene administreres umiddelbart uten oppstilling. Etter at straffekastet er administrert skal kampen fortsette fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen ble idømt.

36-43 **Eksempel:** A1 blir foulet av B1 i sitt forsøk på et 2-poengsskudd. Før det første straffekast blir administrert blir A2 idømt en teknisk foul.

Tolkning: Etter administreringen av straffekastet for den tekniske foulen på A2, som skytes av valgfri spiller på lag B, skal A1 skyte 2 straffekast.

36-44 **Eksempel:** A1 blir foulet av B1 i sitt forsøk på et 2-poengsskudd. Etter at A1 har skutt det første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul.

Tolkning: Etter administreringen av straffekastet for den tekniske foulen på A2, som skytes av valgfri spiller på lag B, skal A1 skyte sitt andre straffekast.

36-45 **Eksempel:** Under en time-out blir A1 idømt en teknisk foul.

Tolkning: Time-out'en skal først bli ferdig. En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter fra stedet den ble avbrutt for time-out'en.

36-46 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Mens ballen er i luften blir det blåst for en teknisk foul på:

- (a) B1
- (b) A2

Tolkning: Etter administrering av straffekastene av:

- (a) En valgfri spiller på lag A for den tekniske foulen på B1,
- (b) En valgfri spiller på lag B for den tekniske foulen på A2,

Hvis A1s skudd går i kurven skal poeng godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra hvor som helst bak endelinjen.

Hvis A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

36-47 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Mens ballen er i luften blir det blåst for en teknisk foul på legen til:

- (c) Lag B,
- (d) Lag A

Tolkning: Etter administrering av straffekastene av:

- (c) En valgfri spiller på lag A for den tekniske foulen på lag Bs lege,
- (d) En valgfri spiller på lag B for den tekniske foulen på lag As lege,

Dersom A1s skudd går i kurven skal poeng godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra hvor som helst bak endelinjen.

Dersom A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

36-48 Eksempel: A1 har ballen i hendene under et skuddforsøk da det blir blåst for en teknisk foul på:

- (a) B1,
- (b) A2

Tolkning: Etter administrering av straffekastene av:

(a) En valgfri spiller på lag A for den tekniske foulen på B1:

- Dersom A1s skudd går i kurven skal poeng godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra hvor som helst bak endelinjen.
- Dersom A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen ble idømt.

(b) En valgfri spiller på lag B for den tekniske foulen på A2:

- Dersom A1s skudd går i kurven skal poeng ikke godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen ble idømt.
- Dersom A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske kampen ble idømt.

36-49 Eksempel: A1 har ballen i hendene under et skuddforsøk da det blir blåst for en teknisk foul på legen til:

- (c) Lag B
- (d) Lag A

Tolkning: Etter administrering av straffekastene av:

(c) En valgfri spiller på lag A for den tekniske foulen på lag Bs lege:

- Dersom A1s skudd går i kurven skal poeng godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra hvor som helst bak endelinjen.
- Dersom A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen ble idømt.

(d) En valgfri spiller på lag B for den tekniske foulen på lag As lege:

- Dersom A1s skudd går i kurven skal poeng ikke godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen ble idømt.
- Dersom A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske kampen ble idømt.

§ 37 Usportslig foul

37-1 **Utsagn.** Ballen er utenfor spillebanen til et innkast i når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden eller i hver forlengningsperiode, og er fortsatt i hendene til dommeren eller allerede til disposisjon for spilleren som skal ta innkastet. Dersom en forsvarsspiller som er inne på spillebanen på dette tidspunkt forårsaker kontakt mot en angrepsspiller inne på spillebanen, skal en eventuell foul bedømmes som usportslig.

37-2 **Eksempel:** Med 0:53 **igjen på kampklokken i den fjerde perioden**, har A1 ballen i hendene eller til disposisjon for et innkast da B2 forårsaker kontakt med A2 på spillebanen. B2 idømmes en foul.

Tolkning: B2 forsøker åpenbart ikke å spille på ballen og oppnår en fordel ved at kampklokken ikke blir startet. En usportslig foul må idømmes uten noen forutgående advarsel.

37-3 **Eksempel:** Med 0:53 **igjen på kampklokken i den fjerde perioden**, har A1 ballen i hendene eller til disposisjon for et innkast, da A2 forårsaker kontakt med B2 på spillebanen. A2 idømmes en foul.

Tolkning: A2 oppnådde ikke en fordel av å begå en foul. En personlig foul skal blåses på A2, unntatt hvis det er en hard kontakt som skal bedømmes som usportslig foul. Lag B tildeles ballen til innkast **fra stedet nærmest der foulen ble idømt**.

37-4 **Utsagn.** Kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den **fjerde perioden og i hver forlengningsperiode**, og etter at ballen har forlatt hendene til spilleren som tar innkastet, forårsaker en forsvarsspiller, for å stoppe eller hindre kampklokken fra å starte, kontakt med en angrepsspiller som snart får eller har fått ballen på spillebanen. **Dersom kontakten er et legitimt forsøk på å spille direkte på ballen** skal kontakten **umiddelbart** blåses som en personlig foul unntatt hvis det er en hard kontakt som blir bedømt som usportslig eller diskvalifiserende foul.

37-5 **Eksempel:** Med 1:02 **igjen på kampklokken** i den **fjerde perioden**, på stillingen A 83 – B 80, har ballen forlatt hendene til A1 etter et innkast da B2 forårsaker kontakt på spillebanen med A2 som er i ferd med å motta ballen. B2 idømmes en foul.

Tolkning: En personlig foul skal **umiddelbart idømmes B2 med mindre dommeren bedømmer at dette ikke er et legitimt forsøk på å spille direkte på ballen** eller at graden av kontakt krever at en usportslig eller diskvalifiserende foul idømmes.

37-6 **Eksempel:** Med 1:02 **igjen på kampklokken** i den **fjerde perioden**, på stillingen A 83 – B 80, har ballen forlatt hendene til A1 etter et innkast da A2 forårsaker kontakt med B2 på spillebanen. A2 idømmes en foul.

Tolkning: A2 har ikke oppnådd en fordel av å begå en foul. En personlig foul skal idømmes **A2 umiddelbart** med mindre det er en hard kontakt. Lag B tildeles ballen til innkast **fra stedet nærmest der foulen ble idømt**.

37-7 **Eksempel:** Med 1:02 **igjen på kampklokken** i den **fjerde perioden**, på stillingen A 83 – B 80, har ballen forlatt hendene til A1 etter et innkast da B2 forårsaker kontakt med A2 i **et annet område av spillebanen enn der innkastet administreres**. En foul idømmes B2.

Tolkning: B2 gjør åpenbart ikke et forsøk på å spille på ballen og har oppnådd en fordel ved at kampklokken ikke blir startet igjen. En usportslig foul må idømmes uten advarsel.

37-8 **Utsagn.** En forsvarsspillers kontakt bakfra eller fra siden med en motspiller i et forsøk på å stoppe et hurtig angrep, og det ikke er noen forsvarsspillere mellom angrepsspilleren og motstanderens kurv, skal dømmes som en usportslig foul kun fram til angrepsspilleren begynner en skuddbevegelse. Imidlertid kan usportslig foul idømmes når som helst i kampen dersom det ikke gjøres et legitimt forsøk på å spille på ballen eller det oppstår en hard kontakt.

37-9 **Eksempel:** A1 dribler ballen mot kurven i et hurtig angrep, og det er ingen forsvarsspiller mellom A1 og motstandernes kurv: B1 forårsaker ulovlig kontakt med A1 fra siden og en foul blir blåst.

Tolkning: En usportslig foul.

37-10 **Eksempel:** I avslutningen på et hurtig angrep og før A har tatt opp ballen for å begynne en skuddbevegelse, forårsaker B1 kontakt med armen hans bakfra:

- (a) I et forsøk på å ta ballen.
- (b) Med unødvendig hard kontakt.

Tolkning: I begge tilfeller en usportslig foul.

37-11 **Eksempel:** I avslutningen på et hurtig angrep starter A1 sin skuddbevegelse da B1 forårsaker kontakt med armen hans bakfra:

- (c) I et forsøk på å blokkere ballen.
- (d) Med unødvendig hard kontakt.

Tolkning:

- (a) En personlig foul.
- (b) En usportslig foul.

37-12 **Utsagn.** Etter at en spiller har begått sin femte personlige foul blir han en utvist spiller. Ytterligere tekniske, usportslige eller diskvalifiserende foul skal bestraffes tilsvarende.

37-13 **Eksempel:** A1 har begått sin femte foul. På vei til lagbenken dytter han B1 og blir idømt en usportslig foul.

Tolkning: A1 har blitt en utvist spiller. Hans usportslige foul skal dømmes som en teknisk foul på lagleder A, notert som «B₁». En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen var når den usportslige foulen på A1 ble idømt.

37-14 **Eksempel:** A1 har begått sin femte foul. På vei til lagbenken skjeller han ut en dommer og blir idømt en teknisk foul.

Tolkning: A1 har blitt en utvist spiller. Hans tekniske foul skal dømmes som en teknisk foul på lagleder A, notert som «B₁». En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen ble idømt.

37-15 **Eksempel:** A1 har begått sin femte foul. Dette er lag A's andre lagfoul i perioden. På vei til lagbenken dytter han B1 og blir idømt en usportslig foul. B1 dytter tilbake på A og blir også idømt en usportslig foul.

Tolkning: A1 har blitt en utvist spiller. Hans usportslige foul skal dømmes som en teknisk foul på lagleder A, notert som «B₁». Den usportslige foulen på B1 skal idømmes han, notert som «U₂». En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Innbytteren til A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

§ 38 Diskvalifiserende foul

38-1 **Utsagn.** Enhver person som er diskvalifisert er ikke lenger et lagmedlem, lagleder, assisterende lagleder, innbytter, utvist spiller eller medfølgende lagfunksjonærer. Derfor kan han heller ikke straffes for ytterligere usportslig oppførsel.

38-2 **Eksempel:** A1 er diskvalifisert for åpenbar usportslig oppførsel. Han forlater banen og fornærmer dommeren med sin språkbruk.

Tolkning: A1 er allerede diskvalifisert og kan ikke lenger straffes for sin fornærmende språkbruk. Dommeren, eller kommissæren dersom det er en tilstede, skal sende en rapport som beskriver hendelsen til ansvarlig organisator.

38-3 **Utsagn.** Når en spiller blir diskvalifisert for en åpenbar usportslig handling som ikke innebærer kontakt, skal bestrafningen være den samme som for en diskvalifiserende foul som innebærer kontakt.

38-4 **Eksempel:** A1 begår en overtredelse av skrittregelen. I frustrasjon fornærmer han dommeren med sin språkbruk. A1 blir idømt en diskvalifiserende foul.

Tolkning: A1 har blitt en diskvalifisert spiller. Hans diskvalifiserende foul idømmes ham og blir notert som «D₂». En valgfri spiller fra lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

38-5 **Utsagn.** Når en assisterende lagleder, innbytter, utvist spiller eller medfølgende delegasjonsmedlem blir bortvist skal laglederen idømmes en teknisk foul, notert som "B₂", skal bestrafningen være den som alle andre diskvalifiserende fouls.

38-6 **Eksempel:** A1 har fått sin femte personlige foul. Dette er lag As andre foul i perioden. I frustrasjon fornærmer han dommeren. A1 idømmes en diskvalifiserende foul.

Tolkning: A1 har blitt en diskvalifisert spiller. Hans diskvalifiserende foul idømmes lagleder A notert som «B₂». En valgfri spiller fra lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

38-7 **Utsagn.** En diskvalifiserende foul er en grovt usportslig handling av en spiller, lagleder eller assisterende lagleder, innbytter, utvist spiller eller en medfølgende lagsfunksjonær. Handlingen kan være:

- (a) Mot en person fra motstanderlaget, dommerne, sekretariatet eller kommissær.
- (b) Mot ethvert medlem av hans eget lag.
- (c) Mot enhver annen tilstede i idrettshallen inkludert tilskuere.
- (d) Enhver forsettlig fysisk handling som ødelegger kamputstyret.

38-8 **Eksempel:** Følgende grovt usportslige handlinger skjer:

- (a) I den tredje perioden slår A1 sin medspiller A2.
- (b) A1 forlater spillebanen og slår en tilskuer.
- (c) A6 er i lagbenkområdet og slår sin medspiller A7.
- (d) A6 slår i sekretariatsbordet og ødelegger skuddklokken.

Tolkning:

I (a) og (b) A1 skal bortvises. Hans diskvalifiserende foul skal idømmes ham, notert som «D₂».

I (c) og (d) A6 skal bortvises. Hans diskvalifiserende foul skal idømmes laglederen hans, notert som «B₂».

En valgfri spiller på lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

§ 39 Slagsmål

39-1 **Utsagn.** Dersom alle bestrafninger har kansellert hverandre etter et slagsmål, skal laget som hadde kontroll over ballen da slagsmålet startet tildeles et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt og skal ha den tiden på skuddklokken som var når kampen ble stoppet.

39-2 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i:

- (a) 20 sekunder
- (b) 5 sekunder

da det inntreffer en situasjon som kan lede til slagsmål. Dommerne bortviser 2 innbyttere fra begge lag for å ha forlatt lagbenkområdet.

Tolkning: Lag A, som hadde kontroll over ballen før slagsmålsituasjonen, skal tildeles ballen til innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med:

- (a) 4 sekunder
- (b) 19 sekunder

på skuddklokken.

39-3 **Utsagn.** En lagleder skal idømmes en teknisk foul dersom han selv, hans assisterende lagleder (hvis en eller begge unnlater å assistere dommerne med å opprettholde eller gjenopprette orden), innbytter, utvist spiller eller medfølgende lagfunksjonær blir bortvist under et slagsmål for å ha forlatt lagbenkområdet under et slagsmål. Den tekniske foulen skal noteres som «B₂». Bestrafningen skal være 2 straffekast og ballkontroll til motstanderne.

I tillegg skal bestrafningen for hver diskvalifiserende foul som kommer i tillegg være 2 straffekast og ballkontroll til motstanderne.

Alle bestrafninger skal administreres med mindre det er identiske bestrafningen mot begge lag som kan kanselleres.

I dette tilfellet skal kampen fortsette med innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt som for enhver annen diskvalifiserende foul. Skuddklokken skal tilbakestilles på 14 sekunder.

39-4 **Eksempel:** Under et slagsmål har A6 gått inn på spillebanen og har derfor blitt bortvist.

Tolkning: Lagleder A blir idømt en teknisk foul notert som «B₂». En valgfri skytter fra lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Skuddklokken skal tilbakestilles til 14 sekunder.

39-5 **Eksempel:** A1 og B1 begynner å slåss på spillebanen. A6 og B6 kommer inn på spillebanen, men de involverer seg ikke i slagsmålet. A7 kommer også inn på spillebanen og slår B1 i ansiktet.

Tolkning: A1 og B1 skal diskvalifiseres, notert som «D_c». A7 skal diskvalifiseres notert som «D₂». De gjenværende feltene på kampskjemaet for A7 skal fylles med «S». A6 og B6 skal bortvises for å ha gått inn på spillebanen under et slagsmål. Lagleder A og lagleder B skal idømmes tekniske fouls notert som «B_c». De gjenværende feltene på kampskjemaet for A6 og B6 skal fylles med «S». Bestrafningene for begge diskvalifiserende foulene (A1, B1) og begge tekniske foulene (A6, B6) kansellerer hverandre. Innbytteren for B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Skuddklokken skal tilbakestilles til 14 sekunder.

39-6 Eksempel: A1 og B1 begynner å slåss på spillebanen. A6 og lederen for lag A (manager) kommer inn på spillebanen og involverer seg aktivt i slagsmålet.

Tolkning: A1 og B1 skal diskvalifiseres, notert som «D₀». Bestrafningene for begge de diskvalifiserende foulene (A1, B1) kansellerer hverandre. Lagleder A skal idømmes en teknisk foul notert som «B₂». A6 skal diskvalifiseres notert som «D₂». De gjenværende feltene på kampskjemaet for A6 skal fylles med «S». Lag As leder (manager) skal også bortvises. Hans diskvalifiserende foul skal idømmes lagleder A notert som «B₂».

En (eller flere) valgfri spillere på lag B skal skyte 6 straffekast (2 straffekast for den tekniske foulen på lagleder A for at A6 og lederen forlot lagbenkområdet, 2 straffekast for den diskvalifiserende foulen på A6 som deltok i slagsmålet, 2 straffekast for den tekniske foulen på lagleder A for lederen som deltok i slagsmålet).

Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Skuddklokken skal tilbakestilles til 14 sekunder.

§ 42 Spesielle situasjoner

42-1 **Utsagn.** I spesielle situasjoner der flere bestrafninger skal administreres i den samme perioden der kampklokken er stoppet, må dommerne være spesielt oppmerksomme på rekkefølgen overtredelsene eller foulene inntraff i for å avgjøre hvilke som skal straffes og hvilke som skal kanselleres.

42-2 **Eksempel:** A1 forsøker et hoppeskudd. Mens ballen er i lufta lyder 24-sekunders-signalet. Etter signalet, mens A1 fortsatt er i lufta, begår B1 en usportslig foul mot A1, og:

- (a) Ballen treffer ikke ringen.
- (b) Ballen berører ringen, men går ikke i kurven.
- (c) Ballen går i kurven.

Tolkning: Den usportslige foulen på B1 kan ikke ignoreres i noen av de tre tilfellene.

(a) A1 blir foulet av B1 mens han er i skuddbevegelsen. Lag As overtredelse av skuddklokkeregelen (ballen treffer ikke ringen) skal ignoreres ettersom den må ha skjedd etter den usportslige foulen. A1 skal tildeles 2 eller 3 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

(b) Ingen overtredelse av skuddklokkeregelen har skjedd. A1 skal tildeles 2 eller 3 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

(c) A1 skal få godkjent 2 eller 3 poeng etterfulgt av 1 bonuskast til A1 uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

42-3 **Eksempel:** A1 hopper i et skuddforsøk og blir foulet av B1. Etterpå, mens A1 fortsatt er i skuddbevegelsen, blir han foulet av B2.

Tolkning: B2s foul skal ignoreres med mindre det er en usportslig eller diskvalifiserende foul.

42-4 **Eksempel:** B1 begår en usportslig foul mot A1. Etter dette begår lagleder A og lagleder B hver sin tekniske foul.

Tolkning: Identiske bestrafninger som skal kanselleres i den rekkefølgen de inntraff. Derfor skal bestrafningene for de to tekniske foulene på laglederne kanselleres. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

42-5 **Eksempel:** B1 begår en foul mot A1 i et vellykket skuddforsøk. Etter dette begår A1 en teknisk foul.

Tolkning: 2 poeng til A1. Bestrafningen for begge foulene kansellerer hverandre. Kampen skal fortsette som vanlig etter et vellykket skuddforsøk.

42-6 **Eksempel:** B1 begår en usportslig foul mot A1 i et vellykket skuddforsøk. Etter dette begår A1 en teknisk foul.

Tolkning: 2 poeng til A1. Bestrafningen for den usportslige foulen og den tekniske foulen er ikke like og skal ikke kanselleres. En valgfri spiler fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. A1 skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

42-7 **Eksempel:** For å skaffe seg en åpen posisjon dytter B1 vekk A1, en personlig foul blåses. Dette er lag Bs tredje lagfoul i perioden. Deretter slår A1 til B1 med albuen, en usportslig foul blåses.

Tolkning: Dette er ikke en dobbelfoul. Bestrafningene for de to foulene er ikke like og skal ikke kanselleres. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

42-8 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler, det er den tredje lagfoulen til lag B. Deretter kaster A1 ballen mot kroppen til B1 (hender, ben, torso etc.).

Tolkning: B1 idømmes en personlig foul. A1 idømmes en teknisk foul. En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen på B1 ble idømt.

42-9 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler, det er den femte lagfoulen til lag B. Deretter kaster A1 ballen fra kort avstand rett i ansiktet på B1 (hodet).

Tolkning: B1 idømmes en personlig foul. A1 idømmes en diskvalifiserende foul. Innbytteren for A1 skal tildeles 2 straffekast uten oppstilling. Deretter skal valgfri spiller på lag B skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

42-10 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler, det er den tredje lagfoulen til lag B i perioden. Deretter kaster A1 ballen fra kort avstand rett i ansiktet på B1 (hodet).

Tolkning: B1 idømmes en personlig foul. A1 idømmes en diskvalifiserende foul. Valgfri spiller på lag B tildeles 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

42-11 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler, det er den femte lagfoulen til lag B i perioden. Deretter kaster A1 ballen mot kroppen til B1 (hender, ben, torso)

Tolkning: B1 idømmes en personlig foul. A1 idømmes en teknisk foul. En valgfri skytter fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. A1 skal skyte 2 straffekast og kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

42-12 **Eksempel:** Med 8 sekunder på skuddklokken begår B1, som er i sitt forsvarsfelt, en foul mot A1. Deretter begår B2 en teknisk foul.

- (a) B1s foul er lag Bs fjerde, B2s tekniske foul er lag Bs femte foul i perioden.
- (b) B1s foul er lag Bs femte, B2s tekniske foul er lag Bs sjette foul i perioden.
- (c) A1 ble foulet i skuddbevegelse og ballen gikk ikke i kurven.
- (d) A1 ble foulet i skuddbevegelsen og ballen gikk i kurven.

Tolkning: I alle tilfeller skal en valgfri spiller på lag A skyte 1 straffekast uten oppstilling for den tekniske foulen. Etter straffekastene:

- (a) Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen mot A1 ble idømt. Skuddklokken skal tilbakestilles til 14 sekunder.
- (b) A1 skal skyte 2 straffekast og kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.
- (c) A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast og kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.
- (d) A1s scoring skal telle. A1 skal skyte 1 straffekast og kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

42-13 **Eksempel:** Med 8 sekunder på skuddklokken begår B1 en usportslig foul mot A1. Deretter begår:

- (a) A2
 - (b) B2
- en teknisk foul.

Tolkning:

- (a) En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling.
- (b) En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling.

I begge tilfeller skal A1 skyte 2 straffekast uten oppstilling etter straffekastet for den tekniske foulen. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt med 14 sekunder på skuddklokken.

42-14 **Utsagn.** Dersom det inntreffer en dobbelfoul eller det begås fouls med identiske bestrafninger under straffekastavvikling, skal foulene administreres (noteres på skjemaet), men bestrafningene skal ikke administreres.

42-15 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Etter det **første** straffekastet

- (a) begår A2 og B2 en dobbelfoul.
- (b) begår A2 og B2 tekniske foul.

Tolkning: Foulene noteres på A2 og B2. Deretter skyter A1 sitt **andre** straffekast. Kampen **skal fortsette** som vanlig etter et siste straffekast.

42-16 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Begge straffekastene er vellykket. Før ballen igjen blir levende etter det siste straffekastet:

- (a) begår A2 og B2 en dobbelfoul.
- (b) begår A2 og B2 tekniske fouls.

Tolkning: Foulene noteres på A2 og B2. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra endelinjen som vanlig etter et vellykket siste straffekast.

42-17 **Utsagn.** Dersom det inntreffer en dobbelfoul og det ikke gjenstår noen bestrafninger å administrere etter å ha kansellert identiske bestrafninger på begge lag, skal kampen fortsette med innkast til det laget som hadde kontroll over ballen eller som hadde rett til ballen før det første regelbruddet.

Dersom ingen av lagene hadde kontroll over ballen eller hadde rett til ballen før det første regelbruddet, oppstår en hoppballsituasjon: Kampen skal fortsette med innkast etter pilens retning for vekslende ballbesittelse.

42-18 **Eksempel:** I en spillepause mellom **første** og **andre** periode begår A1 og B1 diskvalifiserende fouls ELLER lagleder A og lagleder B begår en teknisk foul.

Pilen for vekslende ballbesittelse peker i spilleretningen til:

- (a) Lag A.
- (b) Lag B.

Tolkning:

- (a) Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet. Idet ballen berører, eller blir lovlig berørt av, en spiller inne på spillebanen, snus pilen for vekslende ballbesittelse til fordel for lag B.
- (b) Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet. Idet ballen berører, eller blir lovlig berørt av, en spiller på spillebanen skal retningen på pilen for vekslende ballbesittelse snus til fordel for lag A.

§ 44 Feiltakelser som kan rettes opp

44-1 **Utsagn.** For at en feiltakelse kan rettes må den bli oppdaget av dommerne, sekretariatet eller kommissæren (hvis tilstede) før ballen blir levende etter den første dødball-perioden, etter at kampklokken er startet etter feiltakelsen.

Dette betyr:

Feiltakelsen skjer når ballen er død	Feiltakelsen kan rettes opp
Ballen blir levende	Feiltakelsen kan rettes opp
Kampklokken starter eller fortsetter å gå	Feiltakelsen kan rettes opp
Ballen blir død	Feiltakelsen kan rettes opp
Ballen blir levende	Feiltakelsen kan ikke lenger rettes opp

Etter at en feiltakelse er rettet opp, skal spillet gjenopptas og ballen tildeles det laget som var berettiget til ballen på det tidspunkt kampen ble avbrutt for å rette feiltakelsen.

44-2 **Eksempel:** B1 fouler A1 og det er lag Bs fjerde lagfoul i perioden. Dommerne tildeler feilaktig 2 straffekast til A1. Etter det siste og vellykkede straffekastet fortsetter kampen og kampklokken startes. B2 mottar ballen, dribler og scorer.

Feilen oppdages:

- (a) Før,
- (b) Etter

at ballen er til disposisjon for en spiller på lag A for innkast fra endelinjen.

Tolkning:

B2 scoring skal telle.

- (a) Feilen kan fortsatt rettes opp. Eventuelle poeng fra straffekastene skal annulleres. Lag A skal tildeles ballen til innkast fra endelinjen der kampen ble avbrutt for å rette opp feilen.
- (b) Feiltakelsen kan ikke lenger rettes, og kampen fortsetter.

44-3 **Eksempel:** A1 blir foulet av B1. Det er lag Bs femte foul i perioden. A1 tildeles 2 straffekast. Etter det første vellykkede straffekastet tar B2 feilaktig ballen og kaster den inn fra endelinjen til B3. Mens B3 dribler i sitt angrepsfelt, og med 18 sekunder igjen på skuddklokken, oppdages feilen med at A1s andre straffekast ikke ble skutt.

Tolkning: Kampen skal stoppes umiddelbart. A1 skal skyte sitt andre straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra der kampen ble avbrutt og med 18 sekunder på skuddklokken.

44-4 **Utsagn.** Dersom feiltakelsen består i at feil spiller fikk skyte et eller flere straffekast, skal straffekastene kanselleres. Ballen tildeles motstanderne til innkast fra straffekastlinjens forlengelse. I dette tilfellet skal ballen tildeles motstanderlaget til innkast fra stedet nærmest der kampen ble avbrutt for å rette feiltakelsen, med mindre straff for ytterligere regelbrudd skal administreres.

Dersom dommerne oppdager at feil skytter har tenkt å skyte straffekast, og dette oppdages før ballen har forlatt straffekastskytterens hender for det første straffekastet, skal spilleren umiddelbart erstattes av den riktige straffekastskytteren uten noen form for bestrafning.

44-5 **Eksempel:** B1 fouler A1 og dette er lag Bs sjette lagfoul i perioden. A1 tildeles 2 straffekast. I stedet for A1 er det A2 som kommer for å skyte de 2 straffekastene. Feiltakelsen oppdages:

- (a) før ballen har forlatt A2s hender for det første straffekastet.
- (b) etter at ballen har forlatt A2s hender i det første straffekastet.
- (c) Etter det andre straffekastet som er vellykket.

Tolkning:

- (a) Feiltakelsen skal rettes opp umiddelbart. A1 skal skyte 2 straffekast uten noen bestrafning på lag A.
- (b) og (c) De 2 straffekastene skal kanselleres. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i lagets forsvarsfelt.

Dersom foulen på B1 er usportslig, blir retten til innkast som en del av bestrafningen kansellert. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i lagets forsvarsfelt.

- 44-6 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelsen, A1 scorer ikke. Deretter blir det blåst en teknisk foul på lagleder B. I stedet for at A1 skyter de 2 straffekastene for foulen på B1, er det A2 som kommer for å skyte alle 3 straffekastene. Feilen oppdages før ballen har forlatt hendene til A2 på det tredje straffekastet.

Tolkning: Det første straffekastet for den tekniske foulen ble lovlig utført av A2. De 2 neste straffekastene som ble utført av A2 i stedet for A1 skal kanselleres. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i lagets forsvarsfelt.

- 44-7 **Eksempel:** B1 fouler A1 da kampklokkens signal lyder for slutten av den tredje perioden, det er lag Bs sjette foul i perioden. A1 skal skyte 2 straffekast. I stedet for A1 er det A2 som kommer for å skyte 2 straffekast. Feilen oppdages etter at ballen har forlatt hendene til A2 på det første straffekastet.

Tolkning: Det 2 straffekastene skal kanselleres. Den fjerde perioden skal begynne med et innkast til lag B fra innkastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt med 24 sekunder på skuddklokken. Retningen på pilen for vekslende ballbesittelse skal være uendret.

- 44-8 **Utsagn.** Etter at en feiltakelse blir rettet opp skal kampen fortsette fra det stedet spillet ble avbrutt, unntatt når feiltakelsen består i straffekast som skulle vært skutt, og:

- (a) Dersom det ikke har vært skifte av ballkontroll etter at feiltakelsen skjedde skal kampen fortsette som vanlig etter et siste straffekast.
- (b) Dersom det ikke har vært skifte av ballkontroll etter at feiltakelsen skjedde og det samme laget som skulle hatt straffekast scorer, skal man se bort fra feiltakelsen og kampen skal fortsette som vanlig etter scoring.

- 44-9 **Eksempel:** B1 fouler A1 og det er lag Bs femte lagfoul i perioden. A1 får feilaktig ballen til innkast i stedet for 2 straffekast. A2 dribler da B2 slår ballen ut over sidelinjen. Lagleder A ber om time-out. I løpet av time-out'en anerkjenner dommerne at dette er en feiltakelse som kan rettes opp, eller de blir gjort oppmerksomme på at A1 skulle ha fått 2 straffekast.

Tolkning: A1 skal skyte 2 straffekast og kampen fortsetter som vanlig etter et siste straffekast.

- 44-10 **Eksempel:** B1 fouler A1 og det er lag Bs femte lagfoul i perioden. A1 får feilaktig ballen til innkast i stedet for 2 straffekast. Etter innkastet blir A2 foulet av B1 i et skuddforsøk som ikke går i kurven og tildeles 2 straffekast. Lagleder A innvilges en time-out. Under time-out'en oppfatter dommerne feilen eller de blir gjort oppmerksomme på at A1 skulle ha blitt tildelt 2 straffekast.

Tolkning: A1 skal tildeles 2 straffekast uten oppstilling. Deretter skal A2 skyte 2 straffekast og kampen skal fortsett som vanlig etter straffekast.

- 44-11 **Eksempel:** B1 fouler A1 og det er lag Bs femte lagfoul i perioden. A1 får feilaktig ballen til innkast i stedet for 2 straffekast. Etter innkastet skyter A2 og scorer. Før ballen blir levende anerkjenner dommerne feilen.

Tolkning: Feiltakelsen skal overses (fordi laget som skulle hatt straffekast har scoret). Kampen skal fortsette som etter en vanlig scoring.

§ 46 Førstedommeren: Oppgaver og myndighet

46-1 **Utsagn.** Prosedyre for bruk av "Instant Replay System" (IRS).

1. Opptak fra IRS skal studeres av dommerne.
2. Dersom en avblåsning og dommernes avgjørelse skal sees på med IRS, er det dommerne på spillebanen som skal ta avgjørelsen om dette.
3. Før IRS skal brukes kan dommerne samle så mye informasjon som mulig fra sekretariatet og kommissæren (hvis tilstede).
4. Førstedommeren tar avgjørelsen på om IRS skal brukes eller ikke. Hvis IRS ikke skal brukes blir den opprinnelige dommeravgjørelsen stående.
5. Etter å ha brukt IRS kan den opprinnelige dommeravgjørelsen korrigeres kun hvis opptaket gir dommerne klare og entydige visuelle bevis for korreksjonen.
6. Dersom IRS skal brukes, må det, med mindre noe annet er sagt, skje senest før neste periode eller **forlengningsperiode** starter eller før førstedommeren har signert kampskjemaet.
7. Dommerne skal holde begge lag på spillebanen i slutten av den andre perioden dersom IRS skal brukes til å avgjøre om følgende har skjedd før spilletiden i andre periode er ute: en foul, en skytter begikk en overtredelse ved å være utenfor banen, en overtredelse av skuddklokke- eller 8-sekundersregelen, eller om det skal legges til tid på kampklokken.
8. Dommerne skal holde begge lag på spillebanen hver gang IRS brukes i slutten av den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode.
9. Bruk av IRS skal skje så snart som mulig. Dommerne kan forlenge tiden de bruker med IRS dersom det oppstår tekniske problemer med IRS.
10. Dersom IRS ikke virker eller det ikke finnes noe godkjent reserveutstyr, kan IRS ikke brukes.
11. Under bruk av IRS skal dommerne forsikre seg om at ingen uautoriserte personer har tilgang til IRS-monitoren.
12. Etter at bruk av IRS er ferdig skal den endelige avgjørelsen kunngjøres tydelig av førstedommeren foran sekretariatet og om nødvendig kommuniseres til laglederne på begge lag.

46-2 **Eksempel:** A1 skyter et vellykket skuddforsøk da kampklokkens signal lyder for slutten av en periode eller kampen. De 2 eller 3 poengene godkjennes av dommerne. Dommerne blir usikre på om skuddet fra A1 ble sluppet etter at tiden var ute.

Tolkning: Dersom bruk av IRS **viser** at ballen ble sluppet etter at tiden for en periode eller kampen var ute, skal scoringen kanselleres. Dersom IRS bekrefter at ballen ble sluppet før tiden for en periode eller kampen var ute, skal førstedommeren bekrefte 2 eller 3 poeng til lag A.

46-3 **Eksempel:** Lag B leder med 2 poeng. Kampklokkens signal lyder for slutten av en periode eller kampen da A1 **gjør et vellykket skuddforsøk** og 2 poeng godkjennes av dommerne. Dommerne blir usikre på om skuddet fra A1 skulle vært godkjent som 3 poeng.

Tolkning: IRS kan når som helst i kampen brukes til å avgjøre om et vellykket skuddforsøk skal godkjennes som 2 eller 3 poeng.

46-4 **Eksempel:** A1 skyter et vellykket 3-poengsskudd og omtrent samtidig lyder kampklokkens signal for slutten av perioden. Dommerne blir usikre på om A1 berørte sidelinjen da han skjøt.

Tolkning: I slutten av en periode kan IRS brukes til å avgjøre om et **vellykket** skuddforsøk ble sluppet før kampklokkens signal lyder for slutten av en periode. Og i så fall kan IRS brukes til å avgjøre om eller hvor mye tid som skal vises på kampklokken dersom skytteren har begått en overtredelse i forhold til sidelinjene.

46-5 **Eksempel:** Med 1:37 igjen på kampklokken i den fjerde perioden lyder skuddklokkens signal. Samtidig scorer A1 og B1 blir foulet under kurven av A2. Dommerne blir usikre på om ballen var i hendene til A1 da tiden på skuddklokken utløp.

Tolkning: IRS kan brukes til å avgjøre om ballen i et vellykket skuddforsøk forlot spillerens hånd før skuddklokkens signal lyder ved et skuddforsøk.

Dersom bruk av IRS viser at ballen forlot spillerens hånd før skuddklokken utløp, skal scoringen telle og foulen på A2 skal administreres.

Dersom bruk av IRS viser at ballen forlot spillerens hånd etter at skuddklokken utløp, skal scoringen ikke godkjennes og foulen på A2 ignoreres.

46-6 **Eksempel:** Med 1:37 igjen på kampklokken i den fjerde perioden lyder skuddklokkens signal. Samtidig scorer A1 og A2 blir foulet under kurven av B1. Dommerne blir usikre på om ballen var i hendene til A1 da tiden på skuddklokken utløp.

Tolkning: IRS kan brukes til å avgjøre om ballen i et vellykket skuddforsøk har forlatt spillerens hender før skuddklokkens signal lyder.

Dersom bruk av IRS viser at ballen har forlatt spillerens hender før skuddklokken utløp, skal scoringen telle og foulen på B1 skal administreres.

Dersom bruk av IRS viser at ballen har forlatt spillerens hender etter at skuddklokken utløp, skal scoringen ikke godkjennes og foulen på B1 ignoreres.

46-7 **Eksempel:** Med 1:16 igjen på kampklokken i den fjerde perioden gjør A1 et skuddforsøk. Dommeren blåser for ulovlig ballberøring. Dommerne blir usikker på om ballen allerede var på vei nedover mot kurven.

Tolkning: IRS kan brukes til å avgjøre om ulovlig ballberøring eller ulovlig påvirkning av skuddforsøk ble bedømt korrekt.

Dersom bruk av IRS viser at ballen var på vei nedover mot kurven, skal overtredelsen for ulovlig ballberøring eller påvirkning av skuddforsøk gjelde.

Dersom bruk av IRS viser at ballen ennå ikke var på vei nedover mot kurven, har det inntruffet en hoppballsituasjon.

46-8 **Eksempel:** Med 0:38 igjen på kampklokken i den fjerde perioden gjør A1 et skuddforsøk. Ballen berører platen over kurvens nivå og blir deretter berørt av B1. Dommeren bestemmer seg for at B1s berøring var lovlig og blåser ikke for ulovlig ballberøring.

Tolkning: IRS kan kun brukes etter at dommerne har blåst.

46-9 **Eksempel:** Med 0:40 igjen på kampklokken i den fjerde perioden har A1 ballen i hendene eller til disposisjon for et innkast da B2 forårsaker kontakt med A2 på spillebanen. B2 idømmes en usportslig foul. Dommerne blir usikre på om ballen fortsatt var i hendene på A1 da foulen ble blåst.

Tolkning: IRS kan brukes når som helst i kampen for å avgjøre om en foul skal nedgraderes til personlig foul eller oppgraderes til en diskvalifiserende foul.

Dersom bruk av IRS viser at foulen inntraff før ballen ble sluppet skal foulen på B2 forbli usportslig.

Dersom bruk av IRS viser at foulen skjedde etter at ballen var sluppet og at ballen var i hendene på A2, skal foulen på B2 nedgraderes til personlig foul.

46-10 **Eksempel:** B1 idømmes en usportslig foul for å slå A1 med albuen. Dommerne blir usikre på om B1 traff A1 da han svingte med albuen.

Tolkning: IRS kan brukes når som helst i kampen for å avgjøre om en personlig, usportslig eller diskvalifiserende foul skal ansees som en teknisk foul.

Dersom IRS viser at det ikke var noen kontakt skal foulen nedgraderes til en teknisk foul.

46-11 Eksempel: B1 idømmes en personlig foul. Dommerne blir usikre på om en personlig foul skal oppgraderes.

Tolkning: IRS kan brukes når som helst i kampen for å avgjøre om en personlig foul skal oppgraderes. Imidlertid blir ikke den personlige foulen kansellert dersom bruk av IRS viser at foulen ikke skjedde.

46-12 Eksempel: A1 dribler mot kurven i et hurtig angrep uten noen forsvarsspillere mellom seg og motstandernes kurv. B1 bruker armen for å strekke seg etter ballen og skaper kontakt med A1 fra siden. Dommerne idømmer B1 en usportslig foul. Dommeren blir usikker på om denne foulen var korrekt bedømt som usportslig foul.

Tolkning: IRS kan brukes når som helst i kampen for å avgjøre om en usportslig eller diskvalifiserende foul skal nedgraderes til en personlig foul eller oppgraderes til en diskvalifiserende foul. Imidlertid viser gjennomgangen at det var A1 som var ansvarlig for kontakten ved å slå armen til B1. B1s usportslige forsvarsfoul kan ikke byttes med A1s offensive foul. Den opprinnelige dommeravgjørelsen skal gjelde.

46-13 Eksempel: B1 fouler A1 som dribler og dommeren idømmer B1 en foul. Dommerne blir usikker på om denne foulen bør oppgraderes til en usportslig foul.

Tolkning: IRS kan brukes når som helst i kampen for å avgjøre om en foul skal oppgraderes til en usportslig foul. Imidlertid viser gjennomgangen at det var A1 som var ansvarlig for kontakten ved å løpe inn i B1. B1s forsvarsfoul kan ikke byttes med A1s offensive foul. Den opprinnelige dommeravgjørelsen skal gjelde.

46-14 Eksempel: A1 skyter et vellykket skuddforsøk og omtrent samtidig lyder kampklokkens signal for slutten av en periode. Dommerne blir usikre på om det har skjedd en overtredelse av skuddklokkeregelen.

Tolkning: IRS kan brukes til å avgjøre om ballen i et vellykket skuddforsøk har forlatt hendene til spilleren før kampklokkens signal lyder for slutten av en periode eller forlengningsperiode. IRS kan i tillegg brukes til å avgjøre om, og i så fall hvor mye, tid som skal vises på kampklokken dersom det har skjedd en overtredelse av skuddklokkeregelen.

46-15 Eksempel: A1 skyter et vellykket skuddforsøk og omtrent samtidig lyder kampklokkens signal for slutten av en periode. Dommerne blir usikre på om lag A har begått en overtredelse av 8-sekundersregelen.

Tolkning: IRS kan brukes til å avgjøre om ballen i et vellykket skuddforsøk har forlatt hendene til spilleren før kampklokkens signal lyder for slutten av en periode. IRS kan i tillegg brukes til å avgjøre om og hvor mye tid som skal vises på kampklokken dersom det har skjedd en overtredelse av 8-sekundersregelen.

46-16 Eksempel: Lag B leder med 2 poeng. Kampklokkens signal lyder for slutten av en periode eller kampen da B1 begår en personlig foul mot A1 som dribler ballen. Det er lag Bs femte spillerfoul.

Tolkning: IRS kan brukes på slutten av perioden eller hver forlengningsperiode til å avgjøre om en foul ble blåst før spilletiden var ute. I så fall skal A1 skyte 2 straffekast. Kampklokken skal tilbakeføres til gjenstående spilletid.

46-17 Eksempel: A1 gjør et skuddforsøk og blir foulet av B1. Skuddet er ikke vellykket. Omtrent samtidig lyder kampklokkens signal for slutten av perioden.

Tolkning: IRS kan brukes på slutten av perioden eller hver forlengningsperiode til å avgjøre om foulen på B1 har skjedd før kampklokkens signal lyder.

Dersom bruk av IRS viser at foulen skjedde før slutten av perioden, skal kampklokken tilbakeføres til gjenstående spilletid og straffekastene administreres.

Dersom bruk av IRS viser at foulen skjedde etter slutten av perioden, skal foulen på B1 ignoreres, ingen straffekast tildeles A1 med mindre B1s foul ble blåst som usportslig eller diskvalifiserende og det kommer en periode til.

46-18 Eksempel: Med 5:53 igjen på kampklokken i første periode ruller ballen på spillebanen like ved sidelinjen da både A1 og B1 forsøker å få kontroll over ballen. Ballen går utenfor

spillebanen og ballen tildeles lag A for innkast. Dommerne blir usikre på hvilken spiller som forårsaket at ballen kom utenfor spillebanen.

Tolkning: Dommerne kan ikke bruke IRS på dette tidspunktet. For å identifisere spilleren som forårsaket at ballen kom utenfor spillebanen kan IRS kun brukes når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode.

46-19 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk og ballen går i kurven. Dommerne godkjenner 3 poeng. Dommerne blir usikre på om skuddforsøket ble sluppet fra 3-poengsområdet.

Tolkning: IRS kan når som helst i kampen brukes til å avgjøre om et vellykket skuddforsøk skal godkjennes som 2 eller 3 poeng. Den aktuelle situasjonen skal studeres med IRS ved første mulighet når kampklokken er stoppen og ballen er død. I tillegg gjelder:

1. Når kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode kan IRS brukes så snart ballen har gått i kurven og kampklokken er stoppet.
2. En anmodning om time-out eller innbytte kan bli kansellert så snart bruk av IRS er ferdig og avgjørelsen av gjennomgangen har blitt kommunisert.

46-20 **Eksempel:** A1 fouler B1 og tildeles 2 straffekast. Dommerne er usikre på hvem som er korrekt straffekastskytter.

Tolkning: IRS kan når som helst i kampen brukes til å identifisere korrekt straffekastskytter før ballen har forlatt hendene til straffekastskytteren i det første straffekastet. Dersom IRS viser at det er feil straffekastskytter har det oppstått en feiltakelse som kan rettes ved at feil skytter forsøker å skyte straffekast. Straffekastet, og et eventuelt innkast som del av en bestrafning, skal kanselleres. Kampen skal fortsette med innkast til motstanderne fra straffekastlinjens forlengelse i forsvarsfeltet.

46-21 **Eksempel:** A1 og B1 begynner å slå hverandre etterfulgt av flere spillere som involverer seg i slagsmålet. Etter noen minutter for dommerne gjenopprettet orden på spillebanen.

Tolkning: Når orden er gjenopprettet kan dommerne bruke IRS når som helst i kampen for å identifisere de involverte spillerne og medfølgende lagbenkfunksjonærene under enhver form for voldshandlinger. Etter å ha samlet klare og entydige bevis fra slagsmålsituasjonen, skal førstedommeren rapportere den endelige avgjørelsen foran sekretariatet og kommunisere den til begge lagledere.

46-22 **Eksempel:** Med 1:45 igjen på kampklokken i en forlengningsperiode, sentrer A1 ballen til A2 like ved sidelinjen. B1 slår ballen utenfor spillebanen. Dommerne blir usikre på om A1 allerede var utenfor spillebanen når han sentret ballen til A2.

Tolkning: IRS kan ikke brukes til å se om spilleren eller ballen var utenfor spillebanen.

46-23 **Eksempel:** Med 1:37 igjen på kampklokken i fjerde periode går ballen utenfor sidelinjen. Ballen tildeles lag A for et innkast. Lag A innvilges en time-out. Dommerne blir usikre på hvilken spiller som forårsaket at ballen gikk utenfor spillebanen.

Tolkning: Når kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den siste perioden kan IRS brukes til å identifisere spilleren som forårsaket at ballen gikk utenfor spillebanen. Time-out-perioden på 1 minutt starter først når bruken av IRS er ferdig.

46-24 **Utsagn.:** Før kampen godkjenner førstedommeren IRS og informerer de 2 lagledere om dets tilgjengelighet. Det er kun IRS-utstyr som er godkjent av førstedommeren som kan brukes til IRS-gjennomgang.

46-25 **Eksempel:** A1 gjør et vellykket skuddforsøk idet sluttsignalet lyder i slutten av en periode eller kampen. Det finnes ikke noe godkjent utstyr på spillebanen, men lederen i klubb B forteller at kampen ble filmet med klubbens videokamera fra en høytliggende posisjon, og gir dommerne dette materialet til gjennomgang.

Tolkning: Gjennomgangen skal avslås.

46-26 **Utsagn:** Etter en feil på kampklokken eller skuddklokken er førstedommeren autorisert til å bruke IRS for å bestemme hvor mye tid klokken(e) skal korrigeres.

46-27 **Eksempel:** Med 42,2 sekunder igjen på kampklokken i den andre perioden, dribler A1 i retning av sitt angrepsfelt. I dette øyeblikk innser dommerne at kampklokken og skuddklokken er slått av og har ikke synlige siffer.

Tolkning: Kampen skal stoppes umiddelbart. IRS kan brukes **når som helst under kampen** for å bestemme hvor mye tid som skal vises på begge klokker. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der kampen ble avbrutt.

Disse tolkningene, og andre aktuelle dokumenter om de nasjonale og internasjonale spillereglene, finnes tilgjengelig på nedlastingssiden på www.basketballdommer.com.

September, 2018

Norges Basketballforbund
Dommerkomiteen

Jan Korshavn (sign.)
leder

Linda Evensen (sign.)
medlem

Kjell Løvold (sign.)
medlem

<http://www.basketballdommer.com>

