



# Norges Basketballforbund Dommerkomiteen



”Offisielle spilleregler for Basketball 2020”

Endringer og gjeldende tolkninger

\* Januar 2022 \*

Oppdatert 23. desember 2021

## Innholdsfortegnelse

1.	Offisielle tolkninger 2020 - bakgrunn .....	3
2.	Endringer innført høsten 2020 .....	3
3.	Lovlig utstyr – norsk tilpasning .....	4
4.	BLNO – krav til 2 norske spillere på banen .....	4
5.	NBBFs retningslinjer for bruk av videoutstyr .....	5
6.	Endring av NBBFs reglement .....	5
7.	Offisielle tolkninger 2020 – situasjoner og eksempler .....	6
§ 4	Lagene .....	6
§ 5	Spillere: Skader og assistanse .....	6
§ 7	Lagleder og assisterende lagleder: Oppgaver og rettigheter .....	9
§ 8	Spilletid, uavgjort resultat og forlengningsperioder .....	11
§ 9	Start og slutt på en periode, forlengningsperiode eller kampen .....	12
§ 10	Ballens status .....	14
§ 12	Hoppball og vekslende ballbesittelse .....	14
§ 13	Hvordan ballen spilles .....	18
§ 14	Kontroll over ballen .....	18
§ 15	Spiller i skuddbevegelse .....	18
§ 16	Mål: Når det gjøres og dets verdi .....	20
§ 17	Innkast .....	22
§ 18/19	Time-out / Innbytte .....	31
§ 23	Spiller eller ball utenfor spillebanen .....	35
§ 24	Dribling .....	35
§ 25	Skrittfeil .....	36
§ 26	3-sekunders-regelen .....	36
§ 28	8-sekunders-regelen .....	37
§ 29/50	24-sekunder .....	39
§ 30	Tilbakespill til forsvarfeltet .....	48
§ 31	Ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av et skuddforsøk .....	50
§ 33	Kontakt: generelle prinsipper .....	54
§ 35	Dobbelfoul .....	56
§ 36	Teknisk foul .....	58
§ 37	Usportslig foul .....	66
§ 38	Diskvalifiserende foul .....	69
§ 39	Slagsmål .....	71
§ 42	Spesielle situasjoner .....	73
§ 44	Feiltakelser som kan rettes opp .....	76

## 1. Offisielle tolkninger 2020 - bakgrunn

FIBAs **Offisielle Spilleregler for Basketball** er godkjent av *FIBA Central Board* og blir periodisk revidert av *FIBA Technical Commission*.

Reglene blir laget så tydelige og omfattende som mulig, men de uttrykker heller prinsipper enn kampsituasjoner. De kan imidlertid ikke dekke det store antall eksempler på alt som kan skje under en basketballkamp. Formålet med dette dokumentet er å konvertere prinsippene og konseptene i regelboka til praktiske og spesifikke situasjoner slik de kan inntreffe under en vanlig basketballkamp. Tolkningene av de ulike situasjonene kan stimulere dommernes oppfatninger, og vil utfylle en forutgående og detaljert studie av spillereglene.

**FIBAs Offisielle Spilleregler for Basketball** skal fortsatt være det viktigste dokumentet som styrer FIBA Basketball. Imidlertid har dommerne full myndighet og autoritet til å foreta avgjørelser på ethvert punkt som ikke spesifikt er dekket av spillereglene eller i de offisielle tolkningene fra FIBA som er oversatt i dette dokumentet.

**Følgende tolkninger og eksempler er NBBFs nyeste oversettelse av FIBAs offisielle tolkninger av "FIBA Official Basketball Rules 2020", og ble gjort gjeldende i Norge første gang fra 1. august 2020.**

**Oppdaterte tolkninger er gjeldende fra 1. januar 2022.**

For å gjøre disse tolkningene mest mulig konsekvente, er lag A (innledningsvis) det angripende laget, lag B er det forsvarende laget. A1 - A5 og B1 - B5 er spillere, A6 - A12 og B6 - B12 er innbyttere.

**Disse tolkningene erstatter tidligere dokumenter og inneholder alle gjeldende tolkninger til de nye spillereglene!**

## 2. Endringer innført høsten 2020

Følgende endringer ble vedtatt innført:

- **§ 5 Spillere: Skader og assistanse:** i tillegg til skader vil assistanse av spillere på spillebanen føre til at spilleren må bytte ut (unntak finnes), unntatt dersom laget blir færre enn 5 spillere på banen. Dommerne kan stanse kampen umiddelbart dersom en spiller kan bli skadet.
- **§ 15 Spiller i skuddbevegelse:** Definisjonen på skuddbevegelse er delt opp: En for vanlig skudd og en ny for spiller i kontinuerlig bevegelse mot kurven for å score.
- **§ 33 Sylinderprinsippet:** Ny definisjon på sylindren til angrepsspiller (mangler) og forhold der forsvarsspiller fører sin sylinder inn i angrepsspillerens sylinder og forårsaker ulovlig kontakt.
- **§ 35 Dobbelfoul:** Kravet om at bestrafningen for de to samtidige foulene måtte være like for at de skulle strykes er fjernet. Regelen er tilbake slik den var før 2018.
- **§ 37 Usportslig foul:** Det må ikke lenger være ballkontroll for at det blir usportslig foul der det er åpen vei til kurven og angripende lag har mulighet til å ta (den løse) ballen.
- **§ 48 Sekretær og assisterende sekretær/ § 49 Tidtager:** De fleste oppgavene til sekretæren, unntatt selve skjemaføringen, overføres til tidtager. Dette gjelder: Gi signal til dommerne om innbytte og time-out, vise skilt med antall spillerfouls og sette opp lagfoulsmarkør etter den 4. foulen i en periode.
- **Diverse endringer:** Det er gjort mindre justeringer av utstyrskrav til FIBAs øverste nivåer. Regelen om bruk av IRS (Instant Replay System) er flyttet til nytt tillegg F i regelboken. Det er også gjort mindre endringer i tillegg B – Kampskjemaet.

### 3. Lovlig utstyr – norsk tilpasning

NBBFs dommerkomite vedtok i 2006 følgende tilpasning som fortsatt er gjeldende praksis:

**DK har bestemt at vanlige hårstrikker, ofte i stoff/mykt materiale med innvendig strikk og med en liten skjøt i metall, er tillatt.**

Samtidig minner vi om at alle andre "hårting" som spenner eller bøyer av noe slag fortsatt IKKE er tillatt brukt når man spiller. Dersom dommerne ser ulovlig utstyr som faller inn under definisjonene over, skal vedkommende spiller fjerne dette før videre spill tillates.

### 4. BLNO – krav til 2 norske spillere på banen

- 1) Det skal til enhver tid være minimum 2 norske spillere på banen på hvert BLNO- lag. Som norske spillere regnes i denne sammenheng spillere med norsk nasjonalitet. Alle andre betegnes som utenlandske spillere.

Dersom et lag ikke har 2 norske spillere til disposisjon, må antall spillere på banen reduseres tilsvarende (dvs. til 4 eller 3).

- 2) I kampprotokollen (gjelder kun ved papirskjema, Livekamppskjema tar automatisk med dette) skal det angis hvilke spillere som etter disse bestemmelsene er å forstå som norske spillere (merkes N) og hvilke som er å regne som utenlandske spillere (merkes U). Lagledere må angi dette på den lagoppstilling som leveres sekretæren senest 40 minutter før kampstart (jfr. Spillereglene § 7.1).
- 3) Det er sekretærens oppgave ved hvert innbytte å overvåke at disse bestemmelsene er oppfylt. Skulle sekretæren oppdage at et lag har brutt bestemmelsene, skal dommerne underrettes umiddelbart, med mindre ballen er levende. Da skal sekretæren vente med å informere dommerne til ballen første gang blir død.
- 4) Dersom et lag mener at motstanderne har brutt disse bestemmelsene, skal lagleder eller assisterende lagleder informere sekretæren. Sekretæren skal underrette dommerne umiddelbart, med mindre ballen er levende. Da skal sekretæren vente med å informere dommerne til ballen første gang blir død.
- 5) Bestrafning:
  - a. Overtredelse av pkt. 1 skal anses som et teknisk regelbrudd og straffes med teknisk foul på lagleder dersom dette har forekommet mens ballen var levende.
  - b. Overtredelse av pkt. 2 skal, dersom det skyldige laget har oppnådd en fordel eller motstanderne er påført en ulempe, anses som bruk av ikke spilleberettiget spiller og straffes ihht. NBBFs kampreglement.
- 6) Kommentar:

Dersom det under et innbytte oppdages et brudd på pkt.1 før ballen har blitt levende etter innbyttet, skal dommerne vente med å sette i gang spillet til det skyldige laget har fått rettet opp forholdet. I slike tilfeller skal det gis advarsel til lagleder, og ved gjentagelse skal det gis teknisk foul til laglederen også dersom overtredelsen oppdages før ballen er blitt levende.

## 5. NBBFs retningslinjer for bruk av videoutstyr

NBBFs arbeidsutvalg har vedtatt følgende retningslinjer for godkjenning og bruk av videoutstyr iht. spillereglene § 46.12:

1. Arrangørklubb skal før kampstart vise og demonstrere utstyret for førstedommer slik at det ikke er tvil om hvor det befinner seg eller at det virker iht. kravene.
2. Utstyret må minimum bestå av 1 skjerm/monitor som gir tilfredsstillende bildekvalitet, og en innretning som muliggjør umiddelbar avspilling av opptak. Avspilling inkluderer her muligheten for å spole fram og tilbake (fast forward, rewind) og om mulig også avspilling i redusert hastighet og pause ("frysing" av bildet).
3. Opptaket må inneholde lyd fra kampen.
4. Avspillingsutstyret må befinne seg ved, eller umiddelbart i nærheten av, sekretariatet.
5. Dommerne skal ha mulighet til å studere opptaket og diskutere dette uten innblanding fra lagene eller personer i sekretariatet.
6. Dersom førstedommer godkjenner utstyret ut fra kravene i pkt. 1-4, skal begge lag opplyses om dette.
7. Dommerne kan, slik spillereglene fastslår, unnlate å benytte utstyret dersom de er helt sikre på egen avgjørelse, og behøver selvfølgelig ikke å endre avgjørelsen sin med mindre opptakene viser med 100% sikkerhet at den er feil.
8. Det er førstedommer som har myndighet til å fatte avgjørelser i slike situasjoner.

## 6. Endring av NBBFs reglement

På NBBFs Ting våren 2018 ble det vedtatt en endring av NBBFs reglement om diskvalifiserende foul og usportslig oppførsel i forbindelser med kampavvikling, punkt A.1.a) som i praksis gjeninnfører den automatiske karantekampen for de som får en diskvalifiserende foul i nasjonale serier.

Diskvalifiserende fouls skal uansett **alltid rapporteres til NBBF** som tar stilling til om saken skal behandles videre i Sanksjonskomiteen (tidligere Domsutvalget) for idømmelse av straff.

Se [www.basket.no](http://www.basket.no) for ytterligere detaljer.

## 7. Offisielle tolkninger 2020 – situasjoner og eksempler

### § 4 Lagene

4-1 **Utsagn.** Alle spillere på samme lag må ha den samme fargen på alt kompresjonstøy på armer og bein, hodeplagg, armbånd, pannebånd og tape.

4-2 **Eksempel:** A1 bruker et hvitt hodeplagg og A2 et rødt hodeplagg på spillebanen.

**Tolkning:** Det er ikke tillatt at A1 og A2 bruker hodeplagg i ulik farge.

4-3 **Eksempel:** A1 bruker et hvitt hodeplagg og A2 et rødt armbånd på spillebanen.

**Tolkning:** Det er ikke tillatt at A1 og A2 bruker utstyr i ulik farge.

4-4 **Utsagn.** Det er ikke tillatt å bruke hodeplagg av typen skjerf som knyttes.



Figur 1 Eksempler på skjerfliknende hodeplagg

4-5 **Eksempel:** A1 bruker et hodeplagg av skjerf med samme hovedfarge som annet lovlig utstyr laget bruker.

**Tolkning:** Det er ikke tillatt at A1 bruker et skjerfliknende hodeplagg. Hodebånd skal ikke ha åpne- eller lukkelementer rundt hodet og skal ikke ha noen deler som henger/stikker ut fra overflaten.

### § 5 Spillere: Skader og assistanse

5-1 **Utsagn.** Dersom en spiller blir skadet eller ser ut til å ha blitt skadet eller har behov for assistanse, og en person som tillates å sitte på hans lagbenk (lagleder, første assisterende lagleder, innbytter, utvist spiller eller medfølgende lagfunksjonærer fra samme lag) kommer inn på spillebanen, anses denne spilleren å ha mottatt behandling eller assistanse, uavhengig av om reell behandling eller assistanse har blitt utført.

5-2 **Eksempel:** A1 ser ut til å ha en skadet ankel og kampen blir stanset. Lag As:

- Lege kommer inn på spillebanen og behandler A1s skadede ankel.
- Lege kommer inn på spillebanen, men A1 er allerede klar til å spille videre.
- Lagleder kommer inn på spillebanen for å vurdere skaden til A1.
- Første assisterende lagleder, innbytter, utvist spiller eller en lagfunksjonær kommer inn på spillebanen, men behandler ikke A1.

**Tolkning:** I alle tilfellene anses A1 å ha mottatt behandling, og skal derfor byttes ut.

5-3 **Eksempel:** A1 mottar assistanse fra lagets fysioterapeut som kommer inn på banen for å ordne en løs tape.

**Tolkning:** A1 mottar assistanse, og skal derfor byttes ut.

5-4 **Eksempel:** A1 mottar assistanse fra lagets lege som kommer inn på banen for å finne A1s kontaktlinse som er borte.

**Tolkning:** A1 mottar assistanse, og skal derfor byttes ut.

5-5 **Utsagn.** Enhver person som har tillatelse til å sitte på lagbenken til sitt lag, og som oppholder seg innenfor lagbenkområdet, kan gi assistanse til en spiller på eget lag. Dersom assistansen ikke forsinker kampen fra å starte snarest, skal ikke spilleren ansees som å ha mottatt assistanse og må ikke byttes ut.

5-6 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et skuddforsøk like ved lagbenkområdet til lag A. Ballen går ikke i kurven. Mens A1 skyter 2 eller 3 straffekast

- (a) gir en av laglederne på lag A, som befinner seg i sitt lagbankområde, et håndkle, en vannflaske eller pannebånd til en vilkårlig spiller på lag A som er på spillebanen.
- (b) ordner fysioterapeuten til lag A, som befinner seg i sitt lagbenkområde, en løs tape, sprayer is på benet eller masserer nakken på en vilkårlig spiller på lag A som er på spillebanen.

**Tolkning:** I begge tilfeller har ikke spilleren på lag A mottatt assistanse som forsinker kampen fra å starte med en gang. Spilleren på lag A skal ikke behøve å bli byttet ut. A1 skal fortsette sine 2 eller 3 straffekast.

5-7 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelsen like ved lagbenkområdet til lag A. Ballen går ikke i kurven. Etter foulen faller A1 på spillebanen og inn i sitt lagbenkområde. A6 reiser seg og hjelper A1 på føttene. A1 er klar til å spille umiddelbart, senest etter ca 15 sekunder.

**Tolkning:** A1 har ikke mottatt assistanse som forsinker kampen fra å starte med en gang. A1 skal ikke behøve å bli byttet ut. A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast.

5-8 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Mens dommeren rapporterer foulen til sekretariatet går A1 til en plass foran sitt lagbenkområde i den andre enden av spillebanen og ber om et håndkle eller en vannflaske. En vilkårlig person i lagbenkområdet gir A1 et håndkle eller en vannflaske. A1 tørker hendene eller drikker. A1 er klar til å spille umiddelbart eller senest etter ca 15 sekunder.

**Tolkning:** A1 har ikke mottatt assistanse som forsinker kampen fra å starte med en gang. A1 skal ikke behøve å bli byttet ut. A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast.

5-9 **Eksempel:** A1 scorer på et skuddforsøk. B1 som skal ta innkastet viser til dommeren at ballen er våt. Dommeren stopper kampen. En vilkårlig person i lagbenkområdet til lag B kommer inn på spillebanen og tørker ballen eller gir et håndkle til B1 som tørker ballen.

**Tolkning:** I begge tilfeller har ikke B1 mottatt assistanse som forsinker kampen fra å starte med en gang. B1 skal ikke behøve å bli byttet ut. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra et vilkårlig sted bak endelinjen, unntatt direkte bak platen. Dommeren skal gi ballen til en spiller på lag B for et innkast.

5-10 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene for å administrere innkast fra sitt angrepsfelt. Fysioterapeuten til lag A forlater lagbenkområdet i forsvarsfeltet, holder seg utenfor spillebanen og ordner en tape for A1,

**Tolkning:** Fysioterapeuten til lag A gir assistanse til A1 utenfor hans lagbenkområde. A1 må bli byttet ut.

5-11 **Eksempel:** A1 har ennå ikke ballen i hendene for å administrere et innkast fra sitt angrepsfelt. Fysioterapeuten til lag A forblir i sitt lagbenkområde i angrepsfeltet og ordner en tape for A1.

**Tolkning:** Fysioterapeuten til lag A gir assistanse til A1 innenfor sitt lagbenkområde. Dersom assistansen er ferdig innen 15 sekunder behøver ikke A1 å bli byttet ut. Dersom assistansen varer mer enn 15 sekunder må A1 bli byttet ut.

5-12 **Utsagn.** Det er ingen tidsbegrensning for å få en alvorlig skadet spiller bort fra spillebanen dersom en lege anser en slik flytting som farlig for spilleren.

5-13 **Eksempel:** A1 er alvorlig skadet og kampen blir stanset i ca 15 minutter ettersom legen mener at en flytting vil være farlig for spilleren.

**Tolkning:** Det er legens mening som skal avgjøre et passende tidspunkt for å flytte en skadet spiller bort fra spillebanen. Etter innbyttet skal kampen fortsette uten bestrafninger.

5-14 **Utsagn.** Dersom en spiller er skadet, blør, eller har et åpent sår, og ikke kan fortsette å spille umiddelbart (innen ca. 15 sekunder), eller om han mottar assistanse fra en person som tillates å sitte på hans lagbenk, skal han byttes ut. Dersom et av lagene innvilges en time-out i den samme perioden der kampklokken er stanset, og den skadete spilleren blir klar til å spille eller assistansen er ferdig i løpet av time-out'en, kan han bare fortsette å spille hvis tidtakerens signal for time-out lyder før dommeren har bedt en innbytter om å bytte inn for skadet spiller eller spiller som har mottatt assistanse.

5-15 **Eksempel:** A1 er skadet og kampen er stanset. Ettersom A1 ikke er klar til å spille umiddelbart, blåser en dommer i fløyten og viser det vanlige tegnet for innbytte. Et av lagene ber om en time-out:

(a) Før innbytteren for A1 har kommet inn.

(b) Etter at innbytteren for A1 har kommet inn.

Ved slutten av time-out'en ser A1 ut til å være klar til å spille igjen og anmoder om å fortsette kampen.

**Tolkning:**

(a) A1 tillates å spille videre dersom han blir klar til det i løpet av time-out'en.

(b) Als innbytter har allerede kommet inn. Derfor kan ikke A1 komme tilbake på spillebanen før etter at kampklokken har vært startet og stanset igjen.

15-16 **Utsagn.** Spillere som er valgt av laglederen til å starte kampen kan bli byttet ut i tilfelle skade. Spillere som mottar behandling mellom straffekast, må bli byttet ut i tilfelle skade. I disse tilfellene har motstanderne rett til å bytte samme antall spillere dersom de ønsker det.

15-17 **Eksempel:** A1 blir foulet og får 2 straffekast. Etter det første straffekastet oppdager dommerne at A1 blør. A1 byttes ut med A6 som skal skyte det andre straffekastet. Lag B ber om å bytte 2 spillere.

**Tolkning:** Lag B har rett til å bytte kun 1 spiller.

15-18 **Eksempel:** A1 blir foulet og får 2 straffekast. Etter det første straffekastet oppdager dommerne at B1 blør. B1 byttes ut med B6. Lag A ber om å bytte 1 spiller.

**Tolkning:** Lag A har rett til å bytte 1 spiller.



## § 7 Lagleder og assisterende lagleder: Oppgaver og rettigheter

7-1 **Utsagn.** Minst 40 minutter før fastsatt kampstart skal hvert lags lagleder, eller dennes representant, gi sekretæren en liste med navn og tilhørende nummer på de lagmedlemmer som er spilleberettiget for kampen i tillegg til navnet på lagets kaptein, lagleder og første assisterende lagleder.

Laglederen er personlig ansvarlig for å sikre at nummerne på listen korresponderer med nummerne på spilledraktene. Minst 10 minutter før fastsatt kampstart skal hver lagleder bekrefte navnene og tilhørende nummer på lagmedlemmene, i tillegg til navnene på kaptein, lagleder, første assisterende lagleder ved å signere kampskjemaet.

7-2 **Eksempel:** Lag A leverer listen over spillere til sekretæren i god tid før kampstart. Draktnumrene til 2 av spillerne er forskjellige fra deres egentlige draktnummer eller navnet på en av spillerne står ikke på kampskjemaet. Dette oppdages:

- (a) Før kampen begynner.
- (b) Etter at kampen har begynt.

**Tolkning:**

- (a) De feilaktige nummerne korrigeres eller navnet på spilleren føres på kampskjemaet uten noen bestrafninger.
- (b) Dommeren stanser kampen på et passende tidspunkt slik at ingen av lagene blir påført en ulempe. De feilaktige nummerne korrigeres uten noen bestrafning, men navnet på spilleren kan ikke bli påført kampskjemaet.

7-3 **Eksempel:** Skadede spillere eller spiller som ikke er tiltenkt å spille, skal ikke skrives inn på kampskjemaet.

**Tolkning:** Det er opp til laglederen å gi sekretæren en liste med navn og tilhørende nummer på de lagmedlemmer som er spilleberettiget for kampen.

7-4 **Eksempel:** Skadede spillere eller spiller som ikke er tiltenkt å spille, kan sitte på lagbenken som en av de 8 medfølgende lagfunksjonærene.

**Tolkning:** Lagene står fritt til selv å bestemme hvem som skal være blant de 8 medfølgende lagfunksjonærene og ha rett til å sitte på lagbenken.

7-5 **Utsagn.** Minst 10 minutter før fastsatt kampstart skal hvert lags lagleder markere de 5 spillerne som skal starte kampen. Før kampen starter, skal sekretæren kontrollere om det er noe feil med disse 5 spillerne, og i så fall varsle den nærmeste dommeren så snart som mulig. Dersom feilen oppdages før kampen begynner, skal de 5 startende spillerne korrigeres. Dersom feilen oppdages etter at kampen har begynt, skal feilen overses.

7-6 **Eksempel:** Det oppdages at en av spillerne på spillebanen ikke er en av de bekreftede 5 spillerne som skal starte kampen. Dette inntreffer:

- (a) Før kampen begynner.
- (b) Etter at kampen har begynt.

**Tolkning:**

- (a) Spilleren skal uten bestrafning erstattes med en av de 5 spillerne som skulle startet kampen.
- (b) Feilen skal **overses. Kampen** skal fortsette uten bestrafning.

7-7 **Eksempel:** Laglederen ber sekretæren om å skrive små «x» på kampskjemaet på de 5 spillerne som skal starte kampen.

**Tolkning:** Laglederen skal personlig indikere de 5 spillerne som skal starte kampen ved å markere med en «x» ved siden av hver spillers nummer i «Spiller inn»-kolonnen på kampskjemaet.

7-8 **Eksempel:** Lagleder og første assisterende lagleder på lag A blir diskvalifisert.

**Tolkning:** Hvis både lagleder og første assisterende lagleder ikke kan fortsette skal kapteinen fungere som spillende lagleder for lag A.

## § 8 Spilletid, uavgjort resultat og forlengningsperioder

8-1 **Utsagn.** En spillepause begynner:

- 20 minutter før kampens oppsatte starttidspunkt
- Når signalet fra kampklokken lyder ved avslutningen av en periode eller forlengningsperiode.
- Kun etter at førstedommeren har kommunisert sin endelige avgjørelse dersom IRS brukes i slutten av en periode eller forlengningsperiode.

8-2 **Eksempel:** B1 fouler A1 som er i en skuddbevegelse med 0,1 sekunder igjen før kampklokkens signal lyder på slutten av en periode. A1 får 2 straffekast.

**Tolkning:** Dersom IRS ikke er tilgjengelig skal dommerne konsultere hverandre og bestemme om foulen på B1 skjedde før kampklokkens signal lød. Straffekastene til A1 skal administreres med en gang. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast med 0,1 sekunder igjen på kampklokken.

8-3 **Eksempel:** A1 blir foulet i skuddbevegelsen etter at sluttsignalet lød i slutten av perioden.

**Tolkning:** Foulen skal overses ettersom den skjedde etter at tiden var ute for perioden, unntatt hvis det er en usportslig eller diskvalifiserende foul og det gjenstår en periode eller forlengningsperiode.

8-4 **Eksempel:** B1 fouler A i et vellykket skuddforsøk samtidig som kampklokkens signal lyder på slutten av første periode. Ballen går i kurven.

**Tolkning:** Dommerne må benytte IRS for å avgjøre om foulen på B1 skjedde før kampklokkens signal lød på slutten av første periode.

Dersom kampklokken viste 0.0 når foulen inntraff skal foulen på B1 overses og scoringen til A1 skal ikke gjelde. Første periode er over. Etter at dommeren har kommunisert sin avgjørelse basert på IRS skal tidtakeren starte stoppeklokken for å ta tiden på spillepausen. Andre periode skal begynne etter prosedyren om vekslende ballbesittelse.

Dersom kampklokken viste mer enn 0.0 når foulen inntraff skal scoringen til A1 godkjennes ettersom kampklokken var stanset på dette tidspunkt. B1 skal idømmes en personlig foul. A1 skal skyte 1 straffekast. Under straffekastene kan spillerne innta oppstillingsplassene rundt straffekastfeltet på vanlig måte. Kampklokken skal vise gjenstående tid. Kampen skal begynne som vanlig etter siste straffekast.

8-5 **Eksempel:** B1 fouler A i et skuddforsøk samtidig som kampklokkens signal lyder på slutten av første periode. Ballen går ikke i kurven. Dommerne blir usikre på om foulen på B1 inntraff før kampklokkens signal lød og om A1 skal tildeles 2 eller 3 straffekast.

**Tolkning:** Dommerne må benytte IRS for å avgjøre om foulen på B1 skjedde før kampklokkens signal lød på slutten av første periode.

Dersom kampklokken viste 0.0 når foulen inntraff skal man se bort fra foulen på B1. Første periode er ferdig. Etter at dommerne har kommunisert sin endelige avgjørelse fra IRS skal tidtakeren starte stoppeklokken for å ta tiden på spillepausen. Andre periode skal begynne etter regelen om vekslende ballbesittelse.

Dersom kampklokken viste mer enn 0.0 når foulen inntraff må dommerne avgjøre som A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast. B1 skal idømmes en personlig foul. A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast. Under straffekastene kan spillerne innta de oppstillingsplassene de har rett til. Kampklokken skal vise gjenstående tid. Kampen skal fortsette med gjenstående tid som vanlig etter siste straffekast.

8-6 **Eksempel:** A1 gjør et 3-poengs skuddforsøk. Ballen er i luften da kampklokkens signal lyder for slutten av kampen. Etter signalet begår B1 en foul mot A2 som fortsatt er i luften. Ballen går i kurven.

**Tolkning:** A1 skal tildeles 3 poeng. B1s foul mot A skal sees bort fra ettersom det ble begått etter at spilletiden var ute, unntatt hvis den er usportslig eller diskvalifiserende og en ny periode eller forlengningsperiode skal spilles.

## § 9 Start og slutt på en periode, forlengningsperiode eller kampen

9-1 **Utsagn.** En kamp skal ikke begynne, med mindre begge lag har minimum 5 spillere på spillebanen klare til å spille.

9-2 **Eksempel:** Ved starten av andre halvtidsperiode kan ikke lag A stille med 5 spillere på spillebanen som er klare til å spille på grunn av skader, bortvisninger etc.

**Tolkning:** Kravet til å stille med minimum 5 spillere gjelder kun for starten av kampen. Lag A må fortsette å spille med færre enn 5 spillere.

9-3 **Eksempel:** Like før slutten av kampen idømmes A1 hans femte foul og forlater kampen. Lag A skal fortsette kampen med kun 4 spillere ettersom de ikke har flere innbyttere tilgjengelig. Ettersom lag B leder med mer enn 15 poeng ønsker lagleder B å vise "fair play" ved å ta bort en av sine spillere slik at de også fortsetter med 4 spillere.

**Tolkning:** Anmodningen fra lagleder B om å spille med færre enn 5 spillere skal ikke innvilges. Så lenge et lag har tilstrekkelig antall spillere tilgjengelig, skal 5 spillere være på spillebanen.

9-4 **Utsagn.** Paragraf 9 klargjør hvilken kurv et lag skal forsvare og hvilken kurv det skal angripe. Dersom en periode eller forlengningsperiode starter, og begge lag forsvarer/angriper feil kurv på grunn av misforståelse, skal situasjonen korrigeres så snart den oppdages uten at noen av lagene blir påført en ulempe. Alle poeng som er scoret, tid som er gått, fouls som er idømt etc. før kampen ble stanset skal gjelde.

9-5 **Eksempel:** Etter at en periode har startet, oppdager dommerne at lagene spiller i feil retning.

**Tolkning:** Kampen skal stanses så snart som mulig uten at noen av lagene blir påført en ulempe. Lagene bytter så side. Kampen fortsetter fra det speilvendte punktet nærmest det stedet kampen ble stanset.

9-6 **Utsagn.** Kampen skal starte med en hoppball i midtsirkelen.

9-7 **Eksempel:** I spillepausen før kampen blir A1 idømt en teknisk foul. Før kampen starter velger lagleder B at B6 skal skyte 1 straffekast, men B6 er ikke 1 av lag Bs 5 spillere som skal starte kampen.

**Tolkning:** Kun en av spillerne som er valgt blant de 5 som skal starte kampen skal skyte straffekastet uten oppstilling. Innbytte kan ikke innvilges før spilletiden har startet.

Kampen skal starte med en hoppball.

9-8 **Eksempel:** I spillepausen før kampen idømmes en spiller på lag A en usportslig foul mot en spiller på lag B.

**Tolkning:** Spilleren på lag B skal skyte 2 straffekast **uten oppstilling** før kampen starter.

Dersom denne spilleren er bekreftet som en av de 5 som skal starte kampen skal han bli værende på spillebanen.

Dersom denne spilleren ikke er bekreftet som en av de 5 som skal starte kampen, kan han ikke bli værende på spillebanen og kampen skal starte med de 5 av spillerne på lag B som er bekreftet til å starte kampen. Kampen skal starte med en hoppball.

9-9 **Utsagn.** Dersom det under en spillepause blir klart at en spiller som er bekreftet som en av de 5 spillerne som skal starte kampen, ikke lenger er i stand til det eller har rett til å begynne kampen, skal han erstattes av en annen spiller. I dette tilfellet har motstanderne rett til å bytte ut en av sine 5 spillere som skal begynne kampen dersom de ønsker det.

9-10 **Eksempel:** I spillepausen før kampen blir A1 skadet 7 minutter før kampen. A1 er en av de 5 spillerne på lag A som skal starte kampen.

**Tolkning:** A1 skal erstattes av en annen spiller på lag A. I dette tilfellet har lag B rett til å bytte ut en av sine 5 spillere som skal starte kampen dersom de ønsker det.

9-11 **Eksempel:** I spillepausen før kampen blir A1 idømt en diskvalifiserende foul 4 minutter før kampen. A1 er en av de 5 spillerne på lag A som skal starte kampen.

**Tolkning:** A1 skal erstattes av en annen spiller på lag A. I dette tilfellet har lag B rett til å bytte ut en av sine 5 spillere som skal starte kampen dersom de ønsker det.

## § 10 Ballens status

10-1 **Utsagn.** Ballen blir ikke død og en eventuell scoring skal telle, dersom en spiller er i skuddbevegelsen og fullfører skuddforsøket i en sammenhengende bevegelse mens en spiller på det forsvarende laget idømmes en foul mot en hvilken som helst motspiller etter at skytterens skuddbevegelse begynte. Dette utsagnet gjelder også hvis en forsvarsspiller eller hvilken som helst person som har rett til å sitte på spillerens lagbenk, idømmes en teknisk foul.

10-2 **Eksempel:** A1 har begynt en skuddbevegelse da B2 fouler A2. Dette er lag Bs tredje lagfoul i perioden. A1 fullfører skuddforsøket i en sammenhengende bevegelse.

**Tolkning:** A1s scoring skal godkjennes dersom ballen går i kurven. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen ble idømt.

10-3 **Eksempel:** A1 har begynt en skuddbevegelse da B2 fouler A2. Dette er lag Bs femte foul i perioden. A1 avslutter skuddforsøket med en kontinuerlig bevegelse.

**Tolkning:** A1s scoring skal godkjennes dersom ballen går i kurven. A2 skal skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

10-4 **Eksempel:** A1 er i skuddbevegelsen da A2 fouler B2. A1 fullfører skuddforsøket i en sammenhengende bevegelse.

**Tolkning:** Ballen blir død når A2 idømmes en offensiv foul. Dersom skuddforsøket til A1 er vellykket, skal scoringen ikke godkjennes. Uavhengig av antall lagfouls på lag A i perioden skal kampen fortsette med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse. Dersom skuddforsøket til A1 ikke er vellykket, skal kampen fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der foulen inntraff.

## § 12 Hoppball og vekslende ballbesittelse

12-1 **Utsagn.** Det laget som ikke oppnår kontroll over en levende ball på spillebanen etter hoppballen som starter kampen, skal gis ballen til innkast fra stedet nærmest der den neste hoppballsituasjonen inntreffer, unntatt direkte bak platen.

12-2 **Eksempel:** To minutter for kampen starter blir A1 idømt en teknisk foul.

**Tolkning:** En av de 5 spillerne på lag B som skal starte kampen skal skyte straffekast uten oppstilling. Ettersom kampen ennå ikke har startet, er retningen på pilen som skal indikere vekslende ballbesittelse **ennå ikke bestemt**. Kampen skal starte med hoppball.

12-3 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Umiddelbart etter at ballen er lovlig berørt av hoppende spiller A1 inntreffer det en:

- (a) "holdt ball" mellom A2 og B2.
- (b) dobbelfoul på A2 og B2.

**Tolkning:** Ettersom det i begge tilfeller ikke var etablert kontroll over en levende ball på spillebanen ennå, kan ikke dommeren benytte prosedyren med vekslende ballbesittelse. Førstedommeren skal derfor administrere en ny hoppball i midtsirkelen, og A5 og B5 skal hoppe. Den tiden som måtte ha gått på kampklokken etter at ballen er lovlig slått ved hoppballen og før situasjonen med holdt ball/dobbelfoul inntreffer, skal regnes som benyttet.

12-4 **Eksempel:** Førstedommeren kaster en hoppball for å starte kampen. Umiddelbart etter blir ballen lovlig berørt av hoppende spiller B1 og ballen går direkte ut over sidelinjen. Etter et innkast fra lag A inntreffer

- (a) "holdt ball" mellom A2 og B2.
- (b) dobbelfoul på A2 og B2.

**Tolkning:** Ettersom kontroll over en levende ball på spillebanen ikke var etablert kan ikke dommerne benytte prosedyren for vekslende ballbesittelse i noen av tilfellene. Førstedommeren skal administrere en ny hoppball i midtsirkelen og A2 og B2 skal hoppe. Etter hoppballen skal laget som ikke fikk kontroll over den levende ballen på spillebanen har

rett til det første innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse fra stedet nærmest der den neste hoppballsituasjonen inntreffer.

- 12-5 **Eksempel:** Førstedommeren kaster en hoppball for å starte kampen. Umiddelbart etter blir ballen lovlig berørt av hoppende spiller A1, og ballen:

- (a) går direkte ut over sidelinjen.
- (b) blir fanget av A1 før den berører en av de ikke-hoppende spillerne eller spillebanen.

**Tolkning:** I begge tilfeller skal lag B tildeles innkast som følge av A1s overtredelse. Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken dersom innkastet administreres i forsvarsfeltet og 14 sekunder på skuddklokken hvis innkastet administreres i angrepsfeltet. Etter innkastet skal det laget som ikke oppnår kontroll over en levende ball **på spillebanen** få retten til det første innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse fra stedet nærmest der den neste hoppballsituasjonen har inntruffet.

- 12-6 **Eksempel:** Førstedommeren kaster en hoppball for å starte kampen. Umiddelbart etter at ballen blir lovlig berørt av hoppende spiller A1, idømmes B1 en teknisk foul.

**Tolkning:** En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Så snart en spiller på lag A mottar ballen for å skyte straffekastet, skal retningen på pilen for vekslende ballbesittelse settes til fordel for lag B. Kampen fortsetter med innkast for lag B etter pilen for vekslende ballbesittelse fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen inntraff. Dersom innkastet er fra lag Bs forsvarsfelt skal lag B ha 24 sekunder på skuddklokken, dersom innkastet er fra lag Bs angrepsfelt skal lag B ha 14 sekunder på skuddklokken.

- 12-7 **Eksempel:** Førstedommeren kaster en hoppball for å starte kampen. Umiddelbart etter at ballen blir lovlig berørt av hoppende spiller A1, idømmes A2 en usportslig foul.

**Tolkning:** B2 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Så snart B2 mottar ballen for å skyte det første straffekastet, skal retningen på pilen for vekslende ballbesittelse settes til fordel for lag A. Kampen fortsetter med innkast for lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt (som en del av bestrafningen for usportslig foul). lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

- 12-8 **Eksempel:** Lag B har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse (pilen). En dommer og/eller en sekretær begår en feil og ballen blir feilaktig gitt til lag A for innkast.

**Tolkning:** Etter at ballen berører, eller blir lovlig berørt av, en spiller på spillebanen kan feilen ikke lenger rettes opp. Lag B skal ikke imidlertid ikke miste retten til det neste innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse som følge av denne feiltakelsen.

- 12-9 **Eksempel:** Samtidig som signalet lyder for slutten av den første perioden idømmes B1 en usportslig foul mot A1. Dommerne avgjør at kampklokkens signal lød før foulen på B1 inntraff. Lag A har rett til innkastet i starten av andre periode etter pilen for vekslende ballbesittelse.

**Tolkning:** Den usportslige foulen skjedde i en spillepause. Etter en pause på 2 minutter skal A1 skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast for lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken. Lag A skal ikke miste retten til det neste innkastet etter pilens retning neste gang det oppstår en hoppballsituasjon. A1 må bli værende på spillebanen fram til neste innbyttmulighet.

- 12-10 **Eksempel:** Kort tid etter at sluttsignalet lyder i slutten av den tredje perioden idømmes B1 en teknisk foul. Lag A har retten til innkastet etter pilens retning i starten av den 4. perioden.

**Tolkning:** En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling før starten på den fjerde perioden. Den fjerde perioden skal starte med innkast til lag A fra midtlinjens forlengelse. Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

- 12-11 **Eksempel:** A1 hopper med ballen i hendene og blir lovlig blokket av B1. Begge spillerne lander på spillebanen med 1 hånd eller begge hender fast på ballen.

**Tolkning:** Dette er en hoppballsituasjon.

- 12-12 **Eksempel:** A1 og B1 er i luften med hendene fast på ballen. Etter at de lander på spillebanen har A1 den ene foten på sidelinjen.

**Tolkning:** Dette er en hoppballsituasjon.

12-13 **Eksempel:** A1 hopper med ballen i hendene fra sitt angrepsfelt og blir lovlig blokket av B1. Begge spillerne lander deretter på spillebanen og har 1 hånd eller begge hender fast på ballen. A1 lander med 1 fot i forsvarsfeltet.

**Tolkning:** Dette er en hoppballsituasjon.

12-14 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Før ballen når sitt høyeste punkt berører hoppende spiller A1 ballen.

**Tolkning:** A1 har begått en overtredelse av hoppballregelen. Lag B skal tildeles et innkast i lagets angrepsfelt, fra et sted nær midtlinjen. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

12-15 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Før ballen har nådd sitt høyeste punkt, går ikke-hoppende spiller A2 inn i midtsirkelen fra sitt:

- (a) forsvarsfelt.
- (b) angrepsfelt.

**Tolkning:** I begge tilfeller har A2 begått en overtredelse av hoppballregelen. Lag B skal tildeles et innkast fra et sted nær midtlinjen, og hvis det tas fra:

- (a) angrepsfeltet, med 14 sekunder på skuddklokken.
- (b) forsvarsfeltet, med 24 sekunder på skuddklokken.

12-16 **Utsagn.** Når en levende ball setter seg fast mellom ringen og platen, unntatt mellom straffekast og med mindre en ballbesittelse er en del av straffekast/bestrafningen, oppstår en hoppballsituasjon som resulterer i et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse. I prosedyren med vekslende ballbesittelse skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken hvis laget i angrep skal ha innkastet eller 24 sekunder dersom laget i forsvar skal ha innkastet.

12-17 **Eksempel:** Under A1s skuddforsøk setter ballen seg fast mellom ringen og platen.

- (a) Lag A,
  - (b) Lag B
- har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

**Tolkning:** Etter innkastet fra endelinjen skal:

- (a) lag A ha 14 sekunder,
- (b) Lag B ha 24 sekunder

på skuddklokken.

12-18 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 da skuddklokkens signal lyder, og deretter setter ballen seg fast mellom ringen og platen. Lag A har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

**Tolkning:** Dette er en hoppballsituasjon. Etter innkastet fra endelinjen skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.

12-19 **Eksempel:** B2 idømmes en usportslig foul mot A1 som gjør et forsøk på å skyte 2 poeng. Under det siste straffekastet:

- (a) setter ballen seg fast mellom ringen og platen.
- (b) trækker A1 på straffekastlinjen mens han slipper ballen.
- (c) treffer ikke ballen ringen.

**Tolkning:** I alle tilfellene er straffekastet ikke vellykket. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.



12-20 **Eksempel:** Etter A1s innkast fra midtlinjens forlengelse i starten av en periode, setter ballen seg fast mellom ringen og platen i lag As angrepsfelt.

**Tolkning:** Dette er en hoppballsituasjon. Pilen for vekslende ballbesittelsen skal snus umiddelbart til fordel for lag B. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra endelinjen, unntatt direkte bak platen. Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

12-21 **Eksempel:** Pilen for vekslende ballbesittelse peker til fordel for lag A. Under spillepausen etter den første perioden idømmes B1 en usportslig foul mot A1. A1 skyter 2 straffekast uten oppstilling etterfulgt av et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt for å starte den andre perioden. Pilen for vekslende ballbesittelse til fordel for lag A forblir uendret. Etter innkastet setter ballen seg fast mellom ringen og platen i lag As angrepsfelt.

**Tolkning:** Dette er en hoppballsituasjon. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra endelinjen i lagets angrepsfelt, unntatt direkte bak platen. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken. Pilen for vekslende ballbesittelse skal snus umiddelbart etter innkastet til lag A er ferdig.

12-22 **Utsagn.** En holdt ball innebærer at en eller flere spillere fra motsatte lag har en hånd eller begge hender så fast på ballen at ingen av spillerne klarer å få kontroll over ballen uten bruk av overdreven fysisk kraft.

12-23 **Eksempel:** A1 er i kontinuerlig bevegelse mot kurven med ballen i hendene for å gjøre mål. I samme øyeblikk plasserer B1 hendene fast på ballen og nå tar A1 flere skritt enn det som er tillatt i skrittregelen.

**Tolkning:** Dette er en hoppballsituasjon.

12-24 **Utsagn.** En overtredelse av et lag under sitt innkast etter pilens retning forårsaker at laget mister retten til dette innkastet.

12-25 **Eksempel:** Med 4:17 igjen på kampklokken i en periode, og under et innkast etter pilens retning:

- (a) A1 tar innkast og går inn på spillebanen mens han holder ballen i hendene.
- (b) A2 strekker hendene over grenselinjen før ballen har blitt kastet inn over linjen.
- (c) A1 tar innkast og bruker mer enn 5 sekunder på å slippe ballen.

**Tolkning:** I alle tilfellene er dette en overtredelse av innkastregelen begått av A1 eller A2. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra det opprinnelige stedet for innkast. Retningen på pilen som indikerer vekslende ballbesittelse skal snus umiddelbart.

## § 13 Hvordan ballen spilles

13-1 **Utsagn.** I løpet av kampen skal bakken kun spilles med hånden/hendene. Å plassere ballen mellom beina for å late som man har sentret er en overtredelse.

13-2 **Eksempel:** A1 stopper sin dribbling. A1 plasserer ballen mellom beina og later som han senterer eller skyter.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av A1.

13-3 **Utsagn.** Det er ikke tillatt å øke en spillers høyde eller rekkevidde. Det er en overtredelse å løfte en medspiller for å spille ballen.

13-4 **Eksempel:** A1 holder rundt sin medspiller A2 og løfter ham opp under motstandernes kurv. A3 senterer ballen til A2 som dunker ballen i kurven.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av lag A. Scoringen til A2 skal ikke godkjennes. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt.

## § 14 Kontroll over ballen

14-1 **Utsagn.** Et lags kontroll over ballen starter når en av lagets spillere har kontroll over en levende ball fordi han holder eller dribler den, eller har den til sin disposisjon for et innkast eller straffekast.

14-2 **Eksempel:** Under et innkast, uavhengig om kampklokken er stanset eller ikke, eller under et straffekast, unnlater en spiller, etter dommerens bedømming, bevisst å ta ballen ved et innkast eller for et straffekast.

**Tolkning:** Ballen blir levende og lagkontroll begynner når dommeren plasserer den på gulvet nærmest stedet innkastet skal tas eller ved straffekastlinjen.

14-3 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i 15 sekunder. A1 senterer ballen til A2 og ballen som er i luften går utenfor sidelinjen. B1 forsøker å unngå at ballen går utenfor banen og hopper fra spillebanen og utover sidelinjen. B1 er fortsatt i luften da han:

- (a) slår ballen med 1 hånd eller begge hendene,
- (b) mottar ballen med begge hender eller ballen hviler i en hånd og ballen returnerer til spillebanen der den fanges av A2.

**Tolkning:**

- (a) Lag A fortsetter å ha kontroll over ballen. Lag A skal ha den gjenværende tiden på skuddklokken.
- (b) B1 fikk kontroll over ballen for lag B. A2 tok kontrollen tilbake for lag A. Lag A skal ha nye 24 sekunder på skuddklokken.

## § 15 Spiller i skuddbevegelse

15-1 **Utsagn.** Skuddbevegelsen i et skudd begynner når en spiller, etter en dommer oppfatning, begynner å bevege ballen oppover mot motstandernes kurv.

15-2 **Eksempel:** A1 er i bevegelse mot kurven og stopper lovlig med begge føtter på spillebanen uten å bevege ballen oppover. På dette tidspunkt blir A1 foulet av B1.

**Tolkning:** B1s foul ble ikke begått mot en spiller i skuddbevegelse ettersom A1 ikke har begynt å bevege ballen oppover mot kurven ennå.

15-3 **Utsagn.** Skuddbevegelsen i en kontinuerlig bevegelse begynner når ballen hviler i hånden/hendene på spilleren etter at han har driblet eller mottatt ballen i luften, og har, etter dommerens oppfatning, begynt en bevegelse som normalt går forut for at ballen slippes i et skuddforsøk.

15-4 **Eksempel:** A1 er i bevegelse mot kurven og stopper dribblingen med ballen i hendene og begynner en skuddbevegelse. På dette tidspunktet blir A1 foulet av B1 før han lander på gulvet med begge føttene. Ballen går ikke i kurven.

**Tolkning:** B1s foul ble begått mot en spiller i skuddbevegelse. A1 skal skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

15-5 **Eksempel:** A1 hopper opp i luften og slipper ballen for å skyte et 3-poengsskudd. B1 fouler A1 før A1 lander på spillebanen med begge føttene. Ballen går ikke i kurven.

**Tolkning:** A1 er fortsatt i en skuddbevegelse inntil han lander på spillebanen med begge føttene. A1 skal skyte 3 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

15-6 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene i sitt angrepsfelt og begår en charging foul mot B1. I en kontinuerlig bevegelse forover, kaster A1 ballen i kurven.

**Tolkning:** A1s scoring skal ikke godkjennes. Lag B skal tildeles et innkast fra straffekastlinjens forlengelse i sitt forsvarsfelt.

15-7 **Eksempel:** B1 fouler A1 i en bevegelse mot kurven, med dem fremre foten fortsatt på spillebanen. A1 fortsetter sin skuddbevegelse og på grunn av B1s foul forlater ballen hendene til A1 et kort øyeblikk. A1 tar ballen med begge hender og scorer **mål**.

**Tolkning:** B1s foul på A1 skjedde i hans skuddbevegelse. Når ballen forlater hendene til A1 et kort øyeblikk har A1 fortsatt kontroll over ballen og derfor fortsetter hans skuddbevegelse. Scoringen skal godkjennes. A1 skal skyte 1 straffekast. Kampen fortsetter som vanlig etter siste straffekast.

15-8 **Utsagn.** Når en spiller i skuddbevegelse, etter å ha blitt foulet, sentrer fra seg ballen, er han ikke lenger i en skuddbevegelse.

15-9 **Eksempel:** B1 fouler A i skuddbevegelsen. Det er den tredje lagfoulen på lag B i perioden. Etter foulen sentrer A1 ballen til A2.

**Tolkning:** Når A1 sentret ballen til A2 er skuddbevegelsen over. Kampen fortsetter med et innkast for lag A fra stedet nærmest der foulen inntraff.

15-10 **Utsagn.** Hvis en spiller i skuddbevegelsen blir foulet, og han deretter scorer mens han begår en **overtredelse** av skrittregelen, skal scoringen ikke godkjennes og 2 eller 3 straffekast tildeles.

15-11 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene og løper mot kurven for å gjøre et 2-poengs skuddforsøk. B1 fouler A1 som deretter begår en **overtredelse** av skrittregelen. Ballen går i kurven

**Tolkning:** A1s scoring skal ikke godkjennes. A1 skal tildeles 2 straffekast.

## § 16 Mål: Når det gjøres og dets verdi

16-1 **Utsagn.** Verdien på et spillemål defineres av hvor på spillebanen skuddet skytes fra. Et mål kastet fra 2-poengsområdet teller som 2 poeng, et mål kastet fra 3-poengsområdet teller som 3 poeng. Et mål teller for det laget som angriper motstandernes kurv der ballen har gått i.

16-2 **Eksempel:** A1 slipper ballen i et skudd fra 3-poengsområdet. Ballen er på vei oppover og berøres lovlige av en vilkårlig spiller som befinner seg i lag As 2-poengsområde. Ballen går i kurven.

**Tolkning:** 3 poeng skal godkjennes for A1 ettersom Als skudd ble sluppet fra 3-poengsområdet.

16-3 **Eksempel:** A1 slipper ballen i et skudd fra 2-poengsområdet. Ballen er på vei oppover og berøres lovlige av B1 som hoppet fra lag As 3-poengsområde. Ballen går i kurven.

**Tolkning:** 2 poeng skal godkjennes for A1 ettersom Als skudd ble sluppet fra 2-poengsområdet.

16-4 **Utsagn.** Dersom ballen går i motstandernes kurv, blir verdien på målet definert av stedet på spillebanen ballen ble sluppet fra. Ballen kan gå direkte i kurven, eller indirekte når den berøres av en spiller under en pasning eller berører spillebanen før den går i kurven.

16-5 **Eksempel:** A1 sentrer ballen fra 3-poengsområdet og ballen går direkte i kurven.

**Tolkning:** A1 skal tildeles 3 poeng ettersom hans pasning ble sluppet fra 3-poengsområdet.

16-6 **Eksempel:** A1 sentrer ballen fra 3-poengsområdet. Ballen berører en spiller eller spillebanen:

(a) i lag As 2-poengsområde, eller

(b) i lag As 3-poengsområde,

før den går i kurven.

**Tolkning:** I begge tilfeller skal A1 tildeles 3 poeng.

16-7 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk fra 3-poengsområdet. Etter at ballen har forlatt hendene til A1 berører den spillebanen i lag As 2-poengsområde. Ballen går i kurven.

**Tolkning:** Als scoring skal telle 3 poeng ettersom den ble sluppet fra 3-poengsområdet. Kampen skal fortsette som vanlig etter et vellykket skuddforsøk.

16-8 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelsen for et 3-poengsskudd. Ballen berører spillebanen og går deretter i kurven.

**Tolkning:** Als scoring skal ikke godkjennes. Et skuddforsøk slutter når ballen berører spillebanen. Etter at en dommer har blåst i fløyten og fordi ballen ikke lenger er i et skudd, blir ballen umiddelbart død. A1 skal skyte 3 straffekast.

16-9 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk fra 3-poengsområdet. Etter at ballen har forlatt hendene til A1 lyder kampklokkens signal på slutten av perioden. Ballen berører spillebanen og går i kurven.

**Tolkning:** Als scoring skal ikke godkjennes. Et skuddforsøk slutter når ballen berører spillebanen. Ballen er ikke lenger i et skudd og den blir død når kampklokkens signal lyder på slutten av perioden.

16-10 **Utsagn.** I en innkastsituasjon eller en retursituasjon etter et siste straffekast vil det alltid være en tidsperiode fra det øyeblikk spilleren som mottar ballen slipper den igjen på et skudd. Dette er spesielt viktig å ta hensyn til i slutten av en periode eller forlengningsperiode. Det må alltid være et minimum av tid til et slikt skudd før tiden går ut. Dersom kampklokken eller skuddklokken viser 0.3 sekunder er det dommernes ansvar å bedømme om skytteren slipper ballen før skuddklokkens signal eller sluttsignalet lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode. Dersom kampklokken eller skuddklokken derimot viser 0.2 eller 0.1 sekunder er det eneste gyldige skuddforsøket som kan scores av **en spiller** er at han slår eller dunker ballen direkte i kurven, forutsatt at hånden/hendene til spilleren ikke lenger berører ballen når kampklokken eller skuddklokken viser 0.0.

16-11 **Eksempel:** Lag A er tildelt innkast med:

- (a) 0.3,
- (b) 0.2 eller 0.1

sekunder igjen på kampklokken eller skuddklokken.

**Tolkning:**

- a) Det er dommernes ansvar å bedømme om ballen ble sluppet før skuddklokkens eller kampklokkens signal lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode dersom det gjøres et skuddforsøk og signalet lyder under skuddforsøket.
- b) Mål kan kun gjøres dersom ballen er i luften etter et innkast og blir slått eller dunket direkte i kurven.

16-12 **Eksempel:** I slutten av en periode slår A1 ballen direkte i kurven. Ballen berører fortsatt Als hender da kampklokken viser 0.0 sekunder.

**Tolkning:** Als scoring skal ikke godkjennes. Ballen berørte Als hånd/hender når kampklokken signal lød i slutten av en periode.

16-13 **Utsagn.** Et mål gjøres når en levende ball går ned i kurven ovenfra, og den forblir i eller går helt gjennom kurven. Når:

- (a) det forsvarende laget ber om en time-out etter at mål er gjort,
- (b) kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den fjerde perioden eller i en forlengningsperiode,

skal kampklokken stanses når hele ballen tydelig har passert gjennom kurven som vist i figur 2.



**Figur 1 Scoring**

16-14 **Eksempel:** Ved begynnelsen av en periode forsvarer lag A sin kurv da B1 feilaktig dribler mot sin egen kurve og scorer mål.

**Tolkning:** Lag As kaptein på spillebanen tildeles 2 poeng.

16-15 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. B1 berører ballen, som er i kurven, men ennå ikke har passert gjennom kurven.

**Tolkning:** Dette er en ulovlig ballberøring av B1. Scoring til A1 skal godkjennes med 2 eller 3 poeng.

## § 17 Innkast

17-1 **Utsagn.** Før en spiller som gjør innkast har sluppet ballen er det en mulighet for at kastebevegelsen forårsaker at spillerens hånd/hender med ballen bryter planet som utgjør grenselinjen ("usynlig vegg") som avgrenser området inne på/utenfor spillebanen. I slike situasjoner er det fortsatt forsvarsspillerens ansvar å ikke forhindre innkastet ved å berøre ballen mens den fortsatt er i hendene til spilleren som tar innkastet.

17-2 **Eksempel:** Med 4:37 igjen på kampklokken i den tredje perioden, tildeles lag A et innkast. Mens han holder ballen:

- (a) kommer hendene til A1 som tar innkastet ut over grenselinjen slik at ballen er over spillebanen. B1 tar ballen som er i hånden/hendene på A1 eller slår ballen ut av hendene på A1 uten å forårsake fysisk kontakt med A1.
- (b) Beveger B1 hendene sine over grenselinjen mot A1 som tar innkastet for å stoppe sentringen til A2 på spillebanen.

**Tolkning:** I begge tilfeller har B1 forhindret innkastet, og dermed forsinket gjenopptakelse av spillet. Dommeren blåser for overtredelse. I tillegg gis den en muntlig advarsel til B1 som også meddeles lagleder B. Denne advarselen gjelder dermed alle spillerne på lag B i resten av kampen. Enhver gjentakelse av en liknende handling fra en spiller på lag B kan resultere i en teknisk foul. Innkastet skal tas på nytt.

17-3 **Utsagn.** Når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, og det er innkast, skal ikke en forsvarsspiller bevege noen del av kroppen over sidelinjen for å forstyrre innkastet.

17-4 **Eksempel:** Med 54 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden har lag A rett til et innkast. Før ballen overleveres til innkaster A1 viser dommeren dommertegnet for advarsel mot «Ulovlig kryssing av sidelinjen». Etter dette beveger B1 kroppen over sidelinjen mot A1 før ballen ble kastet inn over sidelinjen.

**Tolkning:** B1 skal idømmes en teknisk foul.

17-5 **Eksempel:** Med 51 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden har lag A rett til et innkast. Før ballen overleveres til A1 som skal ta innkastet viser ikke dommeren tegnet for advarsel mot «Ulovlig kryssing av sidelinjen». Etter dette beveger B1 kroppen over sidelinjen mot A1 før ballen ble kastet inn over sidelinjen.

**Tolkning:** Ettersom dommeren ikke ga en advarsel før han overleverte ballen til A1 skal dommeren blåse i fløyten og B1 skal nå gis en advarsel. Denne advarselen skal også kommuniseres til lagleder B og skal gjelde alle lagmedlemmene på lag B for liknende handlinger i resten av kampen. Innkastet skal tas på nytt.

17-6 **Utsagn.** Spilleren som tar innkastet, må sentre (ikke overlevere) ballen til en medspiller på spillebanen.

17-7 **Eksempel:** Innkaster A1 overleverer ballen (direkte i hendene) til A2 som er på spillebanen.

**Tolkning:** A1 har begått en overtredelse av innkastbestemmelsene. Ballen må forlate A1s hånd/hender for at innkastet skal regnes som lovlig. Lag B tildeles innkast fra det opprinnelige stedet for innkastet.

17-8 **Utsagn.** Under et innkast skal ingen andre spillere ha noen del av kroppen over sidelinjen før ballen er kastet inn på spillebanen.

17-9 **Eksempel:** A1 mottar ballen fra dommeren for å ta et innkast og han:

- (a) legger ballen på gulvet og deretter plukkes den opp av A2.
- (b) overleverer ballen til A2 utenfor spillebanen.

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette en overtredelse av A2 ettersom han forflytter kroppen over sidelinjen før A1 kaster ballen over sidelinjen.

17-10 **Eksempel:** Etter et vellykket skuddforsøk eller siste straffekast fra lag A innvilges lag B en time-out. Etter time-out'en mottar B1 ballen fra dommeren for et innkast fra endelinjen. B1:

- (a) Legger ballen på gulvet og deretter plukkes den opp av B2 som også er bak endelinjen.
- (b) Overleverer ballen til B2 som også er bak endelinjen.

**Tolkning:** I begge tilfeller er det lovlig spill av B2. Etter et vellykket skuddforsøk eller et siste vellykket straffekast, er den eneste begrensningen lag B har at deres spillere må å få kastet den inn på spillebanen innen 5 sekunder.

17-11 **Utsagn.** Dersom laget som har rett til innkast i forsvarsfeltet sitt blir innvilget en time-out når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde periode og i hver forlengningsperiode, har laglederen etter time-out'en rett til å velge om innkastet skal administreres fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt eller fra lagets forsvarsfelt.

Etter at laglederen har gjort sitt valg er det endelig og skal ikke omgjøres. Etter ytterligere time-out'er under samme periode der kampklokken er stoppet, skal den opprinnelige avgjørelsen om sted for innkastet ikke endres dersom det kommer ønsker fra begge lagledere om å endre sted for innkastet.

Etter en time-out som innvilges etter en usportslig, diskvalifiserende foul eller slagsmålsituasjon, skal kampen fortsette med et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

17-12 **Eksempel:** Med 35 sekunder igjen på kampklokken dribler A1 i sitt forsvarsfelt da en spiller på lag B slår ballen utenfor spillebanen ved straffekastlinjens forlengelse. Lag A innvilges en time-out.

**Tolkning:** Førstedommeren skal senest etter slutten av time-out'en be lagleder A om hans avgjørelse på hvor innkastet skal administreres fra. Lagleder A skal på si høyt - på engelsk - «frontcourt» eller «backcourt» og samtidig vise med armen hvor (angrepsfeltet eller forsvarsfeltet) innkastet skal administreres fra. Avgjørelsen til lagleder A er endelig og kan ikke endres. Førstedommeren skal informere lagleder B om avgjørelsen til lagleder A.

Kampen fortsetter med innkast til Lag A kun når spillerne på begge lag har inntatt posisjoner som klart viser at de har forstått hvor kampen fortsetter fra.

17-13 **Eksempel:** Med 44 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden, og med 17 sekunder på skuddklokken, har A1 driblet i eget forsvarsfelt da en spiller på lag B slår ballen ut av spillebanen ved straffekastlinjens forlengelse. Etter dette innvilges det time-out:

- (a) til lag B.
- (b) til lag A.
- (c) først til lag B og umiddelbart etter til lag A (eller omvendt).

**Tolkning:**

- (a) Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt. Lag A skal ha 17 sekunder på skuddklokken.
- (b) og (c) Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra sitt angrepsfelt, skal kampen fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.  
Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra sitt forsvarsfelt, skal lag A ha 17 sekunder på skuddklokken.

17-14 **Eksempel:** Med 57 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden skyter A1 2 straffekast. Under det andre straffekastet trækker A1 på straffekastlinjen mens han skyter og en overtredelse blir blåst. Lag B innvilges en time-out.

**Tolkning:** Etter time-out'en bestemmer lagleder B seg for å fortsette kampen med et innkast fra:

- (a) innkastlinjen i sitt angrepsfelt og lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.
- (b) sitt forsvarfelt og lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

17-15 **Eksempel:** Med 26 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden, har A1 driblet i 6 sekunder sitt forsvarfelt da:

- (a) B1 slår ballen ut over sidelinjen,
- (b) B1 idømmes den tredje lagfoulen til lag B i denne perioden.

Lag A innvilges en time-out.

**Tolkning:** Etter time-out'en:

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt, skal lag A i begge tilfeller ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra lagets forsvarfelt skal lag A ha

- a) 18 sekunder
- b) 24 sekunder

på skuddklokken.

17-16 **Eksempel:** Med 1:24 igjen på kampklokken i den fjerde perioden, dribler A1 ballen i angrepsfeltet da B1 slår ballen til lag As forsvarfelt der en vilkårlig spiller på lag A begynner å dribble igjen. B2 slår deretter ballen ut over sidelinjen i lag As forsvarfelt med:

- (a) 6 sekunder,
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

**Tolkning:** Etter time-out'en:

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt skal lag A ha:

- (a) 6 sekunder,
- (b) 14 sekunder

igjen på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast i lagets forsvarfelt skal lag A ha:

- (a) 6 sekunder,
- (b) 17 sekunder

igjen på skuddklokken.

17-17 **Eksempel:** Med 48 sekunder igjen på skuddklokken i den fjerde perioden, dribler A1 ballen i sitt angrepsfelt da B1 slår ballen til lag As forsvarfelt der A2 begynner å dribble igjen. B2 fouler nå A2, det er den tredje lagfoulen til lag B i lag As forsvarfelt med:

- (a) 6 sekunder
- (b) 17 sekunder

igjen på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

**Tolkning:** Etter time-out'en:

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt, skal lag A i begge tilfeller ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra lagets forsvarfelt skal lag A i begge tilfeller ha nye 24 sekunder på skuddklokken.



17-18 **Eksempel:** Med 1:32 igjen på kampklokken i den fjerde perioden har lag A kontroll over ballen i sitt forsvarfelt i 5 sekunder da A1 og B1 blir diskvalifisert for å slå hverandre. Før innkastet blir tatt innvilges lag A en time-out.

**Tolkning:** Bestrafningene for de diskvalifiserende foulene kansellerer hverandre. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets forsvarfelt. Men hvis lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt etter time-out'en, skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken. Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra lagets forsvarfelt skal lag A ha 19 sekunder på skuddklokken.

17-19 **Eksempel:** Med 1:29 igjen på kampklokken i den fjerde perioden og med 19 sekunder på skuddklokken, har lag A kontroll over ballen i lagets angrepsfelt da A6 og B6 blir diskvalifisert for å ha gått inn på spillebanen under et slagsmål. Lag A innvilges en time-out.

**Tolkning:** Bestrafningene for bortvisningene kansellerer hverandre. Etter time-out'en skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når slåssingen begynte. Lag A skal ha 19 sekunder på skuddklokken.

17-20 **Eksempel:** Med 1:18 igjen på kampklokken i den fjerde perioden blir lag A tildelt innkast i sitt forsvarfelt. Lag A innvilges en time-out. Etter time-out'en bestemmer lagleder A seg for et innkast fra innkastlinjen i sitt angrepsfelt. Før innkastet blir administrert ber lagleder B om en time-out.

**Tolkning:** Den opprinnelige avgjørelsen til lagleder A om å administrere innkastet til lag A i lagets angrepsfelt er endelig og irreversibel og kan ikke endres senere i samme periode der klokken er stoppet. Dette skal også gjelde dersom lagleder A tar en ny time-out etter den første.

17-21 **Utsagn.** Ved starten av alle perioder unntatt den første perioden, og ved starten av alle forlengingsperioder, skal innkastet administreres fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet. Spilleren som tar innkastet, skal ha en fot på hver side av midtlinjen. Dersom spilleren som tar innkastet begår en overtredelse skal ballen tildeles motstanderne til innkast fra midtlinjens forlengelse.

Dersom det begås et regelbrudd på spillebanen direkte på midtlinjen, skal imidlertid innkastet administreres i angrepsfeltet fra stedet nærmest midtlinjen.

17-22 **Eksempel:** Ved starten av en periode begår A1 en overtredelse ved midtlinjens forlengelse.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest det opprinnelige innkastet, med 10:00 på kampklokken og med 24 sekunder på skuddklokken. Spilleren som tar innkastet, kan sentre den til en medspiller hvor som helst på spillebanen. Retningen på pilen som viser vekslende ballbesittelse skal snus til fordel for lag B.

17-23 **Eksempel:** Ved starten av en periode tar A1 innkastet fra midtlinjens forlengelse og sentrer ballen til A2 som berører den før den går utenfor sidelinjen i lag As:

- (a) angrepsfelt
- (b) forsvarfelt

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen i lagets:

- (a) forsvarfelt med 24 sekunder,
- (b) angrepsfelt med 14 sekunder

på skuddklokken.

Innkastet til lag A er ferdig når A2 berører ballen. Retningen på pilen som viser vekslende ballbesittelse skal snus til fordel for lag B.

17-24 **Eksempel:** Følgende regelbrudd kan begås ved midtlinjen på spillebanen:

- (a) A1 forårsaker at ballen går utenfor spillebanen.
- (b) A1 idømmes en offensiv foul.
- (c) A1 begår en overtredelse av skrittregelen.

**Tolkning:** I alle tilfeller skal lag B tildeles et innkast fra lagets angrepsfelt fra stedet nærmest midtlinjen med 14 sekunder på skuddklokken.

17-25 **Utsagn.** Etter en usportslig eller diskvalifiserende foul skal **alltid administreres** fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

17-26 **Eksempel:** A1 idømmes en usportslig foul mot B1 i spillepausen mellom den første og den andre perioden.

**Tolkning:** Før andre periode starter skal B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken. Retningen på pilen som viser vekslende ballbesittelse skal ikke endres.

17-27 **Utsagn.** Under et innkast kan følgende situasjoner inntreffe:  
(a) Ballen blir kastet over kurven og blir berørt av en spiller på et av lagene som strekker hånden gjennom ringen nedenfra.  
(b) Ballen setter seg fast mellom ringen og platen.

17-28 **Eksempel:** A1 som tar innkastet, sentrer ballen over kurven da den blir berørt av en spiller på et av lagene som strekker hånden gjennom ringen nedenfra.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse for ulovlig ballberøring. Spillet gjenopptas med innkast til motstanderlaget fra straffekastlinjens forlengelse. Dersom det er et forsvarende lag som begår overtredelsen, kan ingen poeng godkjennes for det angripende laget ettersom ballen ikke ble sluppet fra området inne på spillebanen.

17-29 **Eksempel:** A1 som tar innkastet sentrer ballen mot kurven til lag B og den setter seg fast mellom ringen og platen.

**Tolkning:** Dette er en hoppballsituasjon. Spillet gjenopptas ved å benytte prosedyren for vekslende ballbesittelse.

- Dersom lag A skal ha innkastet skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra endelinjen i lagets angrepsfelt, nærmest siden av platen. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.
- Dersom lag B skal ha innkastet skal kampen fortsette med et innkast til lag B fra endelinjen i deres forsvarsfelt, nærmest siden av platen. Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

17-30 **Utsagn.** Etter at ballen er gitt til disposisjon for spilleren som skal ta innkast, kan han ikke sprette ballen slik at ballen berører området innenfor sidelinjen og deretter berører spilleren som skal ta innkastet igjen før den har berørt eller blitt berørt av en annen spiller på spillebanen.

17-31 **Eksempel:** A1 skal ta innkast og spretter ballen slik at den berører:

- området innenfor sidelinjene,
  - området utenfor sidelinjene,
- og deretter tar A1 den igjen.

**Tolkning:**

- A1 har begått en overtredelse av innkastregelen. Når ballen har forlatt A1s hender og ballen berører området innenfor sidelinjene, kan ikke A1 berøre ballen før den har berørt (eller blitt berørt av) en annen spiller på spillebanen.
- Dersom A1 ikke forflyttet seg mer enn totalt 1 meter mellom der han spratt ballen og der han tar den igjen, er A1s handling lovlig og 5-sekundersbegrensningen på å slippe ballen skal fortsette.

17-32 **Utsagn.** Spilleren som tar innkastet, må ikke forårsake at ballen berører området utenfor sidelinjene etter at den ble sluppet i innkastet.

17-33 **Eksempel:** A1 skal ta innkast og sentrer ballen fra sitt:

- a) angrepsfelt,
- b) forsvarsfelt

til A2 på spillebanen. Ballen går utenfor sidelinjene uten å ha berørt en spiller på spillebanen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av innkastregelen av A1. Kampen fortsetter med innkast til lag B fra stedet for det **opprinnelige innkastet** i:

- a) forsvarsfeltet med 24 sekunder,
- b) angrepsfeltet med 14 sekunder

på skuddklokken.

17-34 **Eksempel:** Innkaster A1 sentrer ballen til A2. A2 mottar ballen med en fot i berøring med sidelinjen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av A2 for å ha vært utenfor spillebanen. Kampen fortsetter med innkast til lag B fra stedet nærmest der A2 berørte sidelinjen.

17-35 **Eksempel:** A1 som skal ta innkast fra sidelinjen:

- (a) i sitt forsvarsfelt, like ved midtlinjen, har rett til å sentre ballen til hvilket som helst sted på spillebanen.
- (b) i sitt angrepsfelt, like ved midtlinjen, har rett til å sentre ballen kun til en medspiller i sitt angrepsfelt.
- (c) ved starten av en periode, fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet, har rett til å kaste ballen til hvilket som helst sted på spillebanen.

Med ballen i hendene tar A1 ett normalt skritt til siden og endrer dermed sin posisjon i forhold til angrepsfelt og forsvarsfelt.

**Tolkning:** I alle tilfellene er dette lovlig spill av A1. A1 beholder sin opprinnelige innkastposisjon med retten til å kaste ballen enten til sitt angrepsfelt eller til sitt forsvarsfelt ifølge hans opprinnelige status.

17-36 **Utsagn.** Etter en vellykket scoring eller siste straffekast kan spilleren som tar innkastet fra bak sin endelinje bevege seg sideveis og/eller bakover og ballen kan bli sentret mellom medspillere bak endelinjen, men innkastet må ikke ta mer enn 5 sekunder. Dette gjelder også når det er blåst en overtredelse på forvarslaget for å ha forstyrret innkastet ulovlig og innkastet dermed tas på nytt.

17-37 **Eksempel:** Etter en motstanders siste og vellykkete straffekast i den andre perioden, har A1 ballen **i hendene** til innkast fra bak endelinjen. B2 beveger hendene over sidelinjen før ballen er kastet inn over sidelinjen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av B2. Innkastet skal tas på nytt. En vilkårlig spiller på lag A skal fortsatt ha rett til å bevege seg langs endelinjen før ballen slippes eller sentres til en medspiller.

17-38 **Eksempel:** Etter en motstanders vellykkete skuddforsøk, har A1 ballen **i hendene** til innkast fra sin endelinje. Etter at ballen er kastet inn på spillebanen blir den sparket av B2 like ved endelinjen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av B2 for å ha sparket ballen. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra deres endelinje, unntatt direkte bak platen. Ettersom B2s overtredelse for å ha sparket ballen inntraff etter innkastet, skal spilleren på lag A som skal ta innkastet ikke ha rett til å bevege seg langs endelinjen fra stedet innkastet skal tas fra før han har sluppet ballen inn på spillebanen.

17-39 **Eksempel:** Etter en motstanders vellykkete skuddforsøk i første periode, har A1 ballen **i hendene** til innkast fra sin endelinje. A1 sentrer ballen til A2 som også er bak endelinjen. B1 beveger hendene over endelinjen og berører ballen i sentringen.

**Tolkning:** B1 skal gis en advarsel for å ha forsinket kampen. Advarselen på B1 skal også kommuniseres til lagleder B og skal gjelde alle spillere på lag B for liknende handlinger i resten av kampen. Innkastet skal tas på nytt.

17-40 **Eksempel:** Etter en motstanders vellykkete skuddforsøk, har A1 ballen i hendene til innkast fra sin endelinje. A2 hopper fra utenfor sin endelinje og mens han er i luften mottar han ballen fra A1 som kaster inn ballen. Etter dette

- (a) sentrer A2 ballen tilbake til A1 som fortsatt står utenfor spillebanen og bak endelinjen.
- (b) sentrer A2 ballen til A3 som er på spillebanen.
- (c) lander A2 utenfor endelinjen.
- (d) lander A2 på spillebanen.
- (e) lander A2 på spillebanen og sentrer ballen tilbake til A1 som er utenfor spillebanen og bak endelinjen.

**Tolkning:**

- (a), (b) og (c) Dette er lovlig spill av lag A.
- (d) og (e) Dette er en overtredelse av innkastregelen av A2.

17-41 **Utsagn.** Under et innkast kan ikke andre spillere enn den som tar innkastet ha noen del av kroppen over sidelinjen.

17-42 **Eksempel:** Med 21 sekunder på skuddklokken i den tredje perioden har lag A blitt tildelt et innkast fra sitt forsvarfelt. A1 som tar innkastet, holder ballen da B1 beveger hendene over sidelinjen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av innkastregelen av B1. Innkastet til lag A skal tas på nytt. Lag A skal ha nye 24 sekunder på skuddklokken.

17-43 **Eksempel:** I den tredje perioden har lag A blitt tildelt innkast fra sitt angrepfelt. A1 som tar innkastet, holder ballen da B1 beveger hendene over sidelinjen med

- (a) 7 sekunder
- (b) 17 sekunder

På skuddklokken.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av innkastregelen av B1. Innkastet til lag A skal tas på nytt. Lag A skal ha

- (a) 14 sekunder
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken.

17-44 **Utsagn.** Etter et straffekast som et resultat av en teknisk foul skal kampen fortsette med et innkast fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen ble idømt, med mindre det er en hoppballsituasjon eller ved starten av den første perioden.

Dersom en teknisk foul idømmes det forsvarende laget skal det angripende laget ha 24 sekunder på skuddklokken hvis innkastet administreres i forsvarfeltet. Hvis innkastet administreres i angrepfeltet, skal skuddklokken tilbakeføres slik:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken, skal den fortsette med den gjenstående tiden på skuddklokken.
- Hvis det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken, skal den vise 14 sekunder.

Dersom en teknisk foul idømmes det angripende laget skal det angripende laget ha den gjenstående tiden på skuddklokken, uavhengig av om innkastet skal administreres fra forsvarfeltet eller angrepfeltet.

Dersom det er time-out og det idømmes en teknisk foul under den samme perioden kampklokken er stoppet, skal time-out'en administreres først etterfulgt av bestrafningen for den tekniske foulen.

Etter et straffekast som et resultat av en usportslig eller diskvalifiserende foul, skal kampen fortsette med et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepfelt. Laget skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

**17-45 Eksempel:** A2 dribler i sitt:

- a) forsvarfelt
- b) angrepfelt

da A1 blir idømt en teknisk foul.

**Tolkning:** En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. I begge tilfeller skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen inntraff. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken.

**17-46 Eksempel:** A2 dribler i sitt:

- a) forsvarfelt
- b) angrepfelt

da B1 idømmes en teknisk foul.

**Tolkning:** En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen inntraff. Hvis det var i:

- a) forsvarfeltet, med 24 sekunder på skuddklokken.
- b) angrepfeltet, med gjenstående tid på skuddklokken dersom det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken, og med 14 sekunder på skuddklokken dersom det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken.

**17-47 Eksempel:** Med 1:47 igjen på kampklokken dribler A1 i angrepfeltet og idømmes en teknisk foul. Lag A innvilges nå en time-out.

**Tolkning:** Etter time-out'en skal en valgfri spiller på lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen inntraff. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken.

**17-48 Utsagn.** Når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, og det angripende laget blir idømt en teknisk foul, og det samme laget innvilges en time-out, skal det angripende laget ha den gjenstående tiden på skuddklokken hvis innkastet skal administreres fra forsvarfeltet. Dersom innkastet skal administreres fra innkastlinjen i lagets angrepfelt skal skuddklokken stilles slik:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken, skal den vise 14 sekunder.
- Hvis det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken, skal den fortsette med gjenstående tid på skuddklokken.

**17-49 Eksempel:** Med 1:45 igjen på kampklokken i den fjerde perioden dribler A1 i sitt forsvarfelt og idømmes en teknisk foul. Lag A innvilges en time-out.

**Tolkning:** Senest etter slutten av time-out'en skal lagleder A skal informere førstedommeren om stedet for innkast (angrepfeltet eller forsvarfeltet). Etter at time-out'en er over skal en valgfri spiller på lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter lagleder As avgjørelse.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i sitt angrepfelt, skal lag A ha 14 sekunder hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken eller gjenstående tid på skuddklokken dersom det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i sitt forsvarfelt, skal lag A ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

**17-50 Eksempel:** Med 1:43 igjen på kampklokken i den fjerde perioden dribler A1 i sitt forsvarfelt og idømmes en teknisk foul. En vilkårlig spiller på lag B skyter 1 straffekast uten oppstilling. Lag A blir nå innvilget en time-out.

**Tolkning:** Senest etter slutten av time-out'en skal lagleder A informere førstedommeren om stedet for innkast (angrepfeltet eller forsvarfeltet). Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter laglederens avgjørelse.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i sitt angrepsfelt, skal lag A ha 14 sekunder hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken eller gjenstående tid på skuddklokken dersom det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i forsvarsfeltet, skal lag A ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

- 17-51 **Eksempel:** Med 1:41 igjen på kampklokken i den fjerde perioden dribler A1 i sitt forsvarsfelt da B1 slår ballen utenfor sidelinjen. Lag A innvilges en time-out. Umiddelbart etterpå idømmes A1 en teknisk foul.

**Tolkning:** Senest etter slutten av time-out'en skal lagleder A informere førstedommeren om stedet for innkast (angrepsfeltet eller forsvarsfeltet). En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter lagleder As avgjørelse.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i sitt angrepsfelt, skal lag A ha 14 sekunder hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken eller gjenstående tid på skuddklokken dersom det stod 13 sekunder eller mindre på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i forsvarsfeltet, skal lag A ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

- 17-52 **Eksempel:** Med 58 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden og i lag As forsvarsfelt, skjer dette:

- (a) B1 sparker ballen med vilje
- (b) B1 fouler A1. Det er den tredje foulen på lag B i perioden.
- (c) B1 slår ballen utenfor sidelinjen

Med 19 sekunder på skuddklokken innvilges lag A en time-out.

**Tolkning:** Lagleder A skal avgjøre om kampen skal fortsette med et innkast fra innkastlinjen i hans angrepsfelt eller fra forsvarsfeltet.

I alle tilfeller skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken hvis innkastet tas fra lagets angrepsfelt.

- (a) og (b) Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken dersom innkastet tas fra forsvarsfeltet.
- (c) Lag A skal ha 19 sekunder på skuddklokken dersom innkastet tas fra forsvarsfeltet.

- 17-53 **Utsagn.** Når ballen går i kurven, men skuddforsøket eller straffekastet ikke blir godkjent, skal kampen fortsette med et innkast fra straffekastlinjens forlengelse.

- 17-54 **Eksempel:** A1 er i skuddbevegelsen begår en skrittfeil og deretter scorer han.

**Tolkning:** Als scoring skal ikke godkjennes. Lag B skal tildeles et innkast fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt. Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

- 17-55 **Eksempel:** A1 forsøker et skuddforsøk. Mens ballen er på vei nedover berører A2 ballen som deretter går i kurven.

**Tolkning:** Als scoring skal ikke godkjennes. Lag B skal tildeles et innkast fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt. Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

## § 18/19 Time-out / Innbytte

18/19-1 **Utsagn.** En time-out kan ikke innvilges før spilletiden i en periode eller forlengningsperiode har startet eller etter at spilletiden i en periode har utløpt.

Et innbytte kan ikke innvilges før spilletiden i første periode har startet eller etter at spilletiden har utløpt. Ethvert innbytte kan innvilges i spillepauser mellom perioder og forlengningsperioder.

18/19-2 **Eksempel:** Etter at ballen har forlatt førstedommerens hender i hoppballen som starter kampen, men før ballen har blitt lovlig berørt, begår den hoppende spilleren A2 en overtredelse. Lag B tildeles innkast. På dette tidspunkt ber et av lagene om en time-out eller innbytte.

**Tolkning:** På tross av at kampen har startet, kan hverken time-out eller innbytte innvilges ettersom kampklokken ennå ikke har startet.

18/19-3 **Utsagn.** Dersom skuddklokkens signal lyder når ballen er i lufta under et skuddforsøk, er dette ikke en overtredelse og kampklokken skal ikke stoppe. Dersom skuddforsøket er vellykket, er det under visse omstendigheter en time-out- og innbyttmulighet for begge lag.

18/19-4 **Eksempel:** Ballen er i lufta i et skuddforsøk når skuddklokkens signal lyder. Ballen går deretter i kurven. På dette tidspunktet ber et eller begge lag om:

- (a) En time-out.
- (b) Et innbytte.

**Tolkning:**

- (a) Dette er en mulighet for time-out kun for det laget som ikke scorer. Dersom det laget som ikke scorer innvilges en time-out, kan motstanderne også innvilges en time-out og begge lag kan også innvilges innbytte dersom de ber om det.
- (b) Dette er en mulighet for innbytte kun for det laget som ikke scorer, og kun når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode. Dersom det laget det blir scoret mot innvilges innbytte, kan motstanderne også innvilges innbytte og begge lag kan også innvilges time-out dersom de ber om det.

18/19-5 **Utsagn.** Paragrafene 18 og 19 klargjør når en mulighet for time-out eller innbytte begynner og slutter. Dersom anmodning om time-out eller innbytte (for en vilkårlig spiller, inkludert straffekastsskytteren) blir gjort etter at ballen er til disposisjon for straffekastsskytteren for det første straffekastet, skal time-out eller innbytte innvilges begge lag dersom:

- (a) det siste straffekastet er vellykket, eller
- (b) det siste straffekastet blir etterfulgt av et innkast, eller
- (c) ballen av en gyldig årsak skal forbli død etter det siste straffekastet.

Etter at ballen er til disposisjon for straffekastsskytteren for det første av 2 eller 3 etterfølgende straffekast for samme foubestrafning, kan ikke time-out eller innbytte innvilges før ballen blir død etter det siste straffekastet.

Når det inntreffer en teknisk foul mellom slike straffekast skal straffekastet administreres umiddelbart uten oppstilling. Ingen av lagene kan få innvilget en time-out eller innbytte før og/eller etter straffekastet med mindre innbyttteren skal bli spilleren som skal skyte straffekastet som bestrafning for den tekniske foulen. I dette tilfellet kan motstanderne også innvilges å bytte 1 spiller dersom de ber om det.

18/19-6 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Et av lagene ber om en time-out eller innbytte:

- (a) før ballen er til disposisjon for straffekastskytter A1.
- (b) etter det første straffekastet.
- (c) etter det vellykkede andre straffekastet, men før ballen er til disposisjon for en spiller fra lag B som skal ta innkastet.
- (d) etter det vellykkede andre straffekastet, men etter at ballen er til disposisjon for en spiller fra lag B som skal ta innkastet.

**Tolkning:**

- (a) Time-out eller innbytte skal innvilges umiddelbart, før det første straffekastet.
- (b) Time-out eller innbytte skal ikke innvilges etter det første straffekastet, selv om det er vellykket.
- (c) Time-out eller innbytte skal innvilges umiddelbart, før innkastet.
- (d) Time-out eller innbytte skal ikke innvilges.

18/19-7 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Etter det første straffekastet ber et av lagene om time-out eller innbytte. Under det siste straffekastet:

- (a) spretter ballen vekk fra ringen og kampen fortsetter.
- (b) straffekastet er vellykket.
- (c) ballen berører ikke ringen.
- (d) A1 trækker på straffekastlinjen når han skyter og det blåses for overtredelse.
- (e) går B1 inn i straffekastområdet før ballen har forlatt A1s hånd/hender. Det blåses for B1s overtredelse og A1s straffekast går ikke i kurven.

**Tolkning:**

- (a) Time-out eller innbytte skal ikke innvilges.
- (b), (c) og (d) Time-out eller innbytte skal innvilges umiddelbart.
- (e) A1 skal skyte et ekstra straffekast og dersom dette er vellykket, skal time-out eller innbytte innvilges umiddelbart.

18/19-8 **Eksempel:** En mulighet for innbytte eller time-out er akkurat over når innbytter A6 løper til sekretariatet mens han høyløyt ber om innbytte. Tidtakeren reagerer og gir feilaktig sitt signal. Dommeren blåser i fløyten.

**Tolkning:** Ballen er død, og kampklokken er stoppet, noe som normalt er en mulighet for innbytte eller time-out. Ettersom A6s forespørsel kom for sent, skal innbytte imidlertid ikke innvilges. Kampen skal fortsette umiddelbart.

18/19-9 **Eksempel:** En ulovlig ballberøring eller ulovlig påvirkning av et skuddforsøk inntreffer under kampen. En av laglederne har bedt om time-out eller et av lagene har bedt om innbytte.

**Tolkning:** Overtredelsen gjør at kampklokken stanses og ballen blir død. Time-out eller innbytte skal innvilges.

18/19-10 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et forsøk på et 2-poengsskudd, ballen går ikke i kurven. Etter A1s første av 2 straffekast, blir A2 idømt en teknisk foul. Et av lagene ber nå om time-out eller innbytte.

**Tolkning:** En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Dersom en innbytter på lag B blir en spiller som skal skyte straffekastet, kan lag A også bytte 1 spiller dersom de ønsker. Dersom straffekastet tas av en innbytter på lag B som blir en spiller eller hvis lag A også bytter 1 spiller, kan de ikke byttes igjen før etter at kampklokken har gått og blitt stanset igjen. Etter at en spiller på lag B har skutt straffekast for den tekniske foulen på A2, skal A1 skyte sitt andre straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast. Time-out eller innbytte skal innvilges for begge lag ved neste mulighet for time-out eller innbytte.

18/19-11 **Eksempel:** B1 fouler A1 i hans forsøk på et 2-poengsskudd, ballen går ikke i kurven. Etter A1s første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul. En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Et av lagene ber nå om innbytte eller time-out.



**Tolkning:** A1 skal skyte sitt **andre straffekast. Kampen** skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast. Time-out eller innbytte skal innvilges for begge lag ved neste mulighet for time-out eller innbytte.

18/19-12 **Eksempel:** B1 fouler A1 i hans forsøk på et 2-poengsskudd, ballen går ikke i kurven. Etter A1s første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk. Dette er A2s femte foul. Et av lagene ber nå om time-out eller innbytte.

**Tolkning:** A2 skal nyttes ut umiddelbart. En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Dersom en innbytter på lag B blir en spiller som skal skyte straffekastet, kan lag A også bytte 1 spiller dersom de ønsker. Dersom straffekastet tas av en innbytter på lag B som blir en spiller eller hvis lag A også bytter 1 spiller, kan de ikke byttes igjen før etter at kampklokken har gått og blitt stanset igjen. Etter straffekastet til en spiller på lag B for A2s tekniske foul, skal A1 skyte sitt **andre straffekast. Kampen** skal fortsette som etter siste straffekast. Time-out eller flere innbytter skal innvilges til begge lag ved neste mulighet for time-out eller innbytte.

18/19-13 **Eksempel:** A1 dribler og idømmes en teknisk foul. B6 ber om å bli spiller for å skyte straffekastene.

**Tolkning:** Dette er en mulighet for innbytte for begge lag. Etter å ha blitt spiller, skal B6 forsøke 1 straffekast uten oppstilling, men B6 kan ikke bli en innbytter før etter at kampklokken har blitt startet og stoppet igjen.

18/19-14 **Utsagn.** Dersom et av lagene begår en foul etter at det er bedt om time-out, skal ikke time-out'en begynne før dommeren har avsluttet sin kommunikasjon om denne foulen med sekretariatet. Dersom det er en spillers femte foul inkluderer denne kommunikasjonen den nødvendige prosedyren for innbytte. Etter at all kommunikasjon er ferdig skal time-out perioden begynne når en dommer blåser i fløyten og viser tegnet for time-out.

18/19-15 **Eksempel:** Under kampen ber lagleder A om en time-out, deretter blir B1 idømt hans femte foul.

**Tolkning:** Time-out perioden skal ikke begynne for all kommunikasjon med sekretariatet er ferdig og B1s innbytter blir en spiller.

18/19-16 **Eksempel:** Under kampen ber lagleder A om en time-out, deretter blir en spiller idømt en foul.

**Tolkning:** Lagene skal tilates å gå til sine lagbenker selv om time-out perioden formelt ikke har begynt.

18/19-17 **Utsagn.** Hver time-out skal vare 1 minutt. Lagene må umiddelbart returnere inn på spillebanen etter at dommeren har blåst i fløyten og bedt lagene komme tilbake på spillebanen. Dersom et lag forlenger time-out'en ut over 1 minutt oppnår det en urettmessig fordel og forårsaker en forsinkelse i spillet. Dommeren skal gi laglederen til dette laget en advarsel. Dersom laglederen ikke reagerer på advarselen, skal laget påføres en ekstra time-out. Dersom laget ikke har flere time-out'er, kan laglederen idømmes en teknisk foul for å ha forsinket kampen. Denne noteres med "B<sub>1</sub>". Dersom laget ikke umiddelbart returnerer til spillebanen etter spillepausen ved halvtid, skal dette laget påføres en time-out. En slik påført time-out skal ikke vare 1 **minutt. Kampen** skal fortsette umiddelbart.

18/19-18 **Eksempel:** Time-out-perioden har utløpt og dommeren ber lag A komme tilbake på spillebanen. Lagleder A fortsetter å instruere laget som blir værende i lagbenkområdet. Dommeren ber igjen laget om å komme tilbake på spillebanen og:

- (a) lag A kommer til slutt tilbake på spillebanen.
- (b) lag A fortsetter å være i lagbenkområdet.

**Tolkning:**

(a) Etter at laget har kommet tilbake på spillebanen gir dommeren en advarsel til laglederen om at en gjentakelse av oppførselen vil medføre at de vil bli påført en ekstra time-out.

(b) Uten advarsel skal lag A påføres en time-out. Denne time-out'en skal ikke vare 1 minutt. Dersom lag A ikke har noen time-out'er igjen, skal lagleder A idømmes en teknisk foul for å ha forsinket kampen, notert med "B<sub>1</sub>".

18/19-19 **Eksempel:** Etter spillepausen ved halvtid er lag A fortsatt i garderoben og derfor blir starten på tredje periode forsinket.

**Tolkning:** Etter at lag A til slutt kommer inn på spillebanen, skal lag A påføres en time-out uten advarsel. Denne time-out'en skal ikke vare 1 minutt. Kampen skal starte umiddelbart.

18/19-20 **Utsagn.** Dersom et lag ikke har fått innvilget en time-out i andre halvdel av kampen før kampklokken viser 2:00 i den fjerde perioden, skal sekretæren markere 2 horisontale linjer på kampskjemaet i det første feltet for lagets time-out'er i andre halvdel. Resultattavlen skal vise den første time-out'en som om den er benyttet.

18/19-21 **Eksempel:** Med 2:00 på kampklokken i den fjerde perioden har ingen av lagene tatt en time-out i andre halvdel av kampen.

**Tolkning:** Sekretæren skal markere 2 horisontale linjer på kampskjemaet i det første feltet for time-out til begge lag i andre halvdel av kampen. Resultattavlen skal vise den første time-out'en som om den er benyttet.

18/19-22 **Eksempel:** Med 2:09 på kampklokken i den fjerde perioden, og mens kampklokken går, ber lagleder A om sin første time-out i andre halvdel av kampen. Med 1:58 på kampklokken, går ballen utenfor sidelinjen og kampklokken stoppes. Lag A innvilges time-out.

**Tolkning:** Sekretæren skal markere 2 horisontale linjer på kampskjemaet i det første feltet for lag As time-out'er ettersom den ikke ble innvilget før kampklokken viste 2:00 i den fjerde perioden. Time-out'en innvilget på 1:58 skal noteres i det andre feltet og lag A har kun 1 time-out igjen. Etter time-out'en skal resultattavlen vise at det er benyttet 2 time-out'er.

18/19-23 **Utsagn.** Når noen ber om time-out, uavhengig av om det er før eller etter en teknisk, usportslig eller diskvalifiserende foul er idømt, skal time-out'en innvilges før man begynner å administrere straffekastene. Dersom det dømmes en teknisk, usportslig eller diskvalifiserende foul under en time-out, skal straffekastene administreres etter at time-out'en er ferdig.

18/19-24 **Eksempel:** Lagleder B har bedt om en time-out. A1 idømmes en usportslig foul mot B1 etterfulgt av en teknisk foul på A2.

**Tolkning:** Lag B skal nå innvilges en time-out. Etter time-out'en skal lag B tildeles 1 straffekast uten oppstilling. B1 skal deretter skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

18/19-25 **Eksempel:** Lagleder B har bedt om time-out. A1 idømmes en usportslig foul mot B1. Time-out innvilges nå til lag B. Under time-out'en idømmes A2 en teknisk foul.

**Tolkning:** Etter time-out'en skal en valgfri spiller på lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling. B1 skal deretter skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

## § 23 Spiller eller ball utenfor spillebanen

23-1 **Utsagn.** Hvis ballen er utenfor spillebanen fordi den berører eller blir berørt av en spiller som er på eller utenfor grenselinjen, har denne spilleren forårsaket at ballen gikk ut.

23-2 **Eksempel:** A1 har ballen nær sidelinjen og blir tett oppdekket av B1. A1 berører B1, som har en fot utenfor spillebanen, med kroppen.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av A1. En spiller er utenfor spillebanen når noen del av kroppen er i kontakt med noe annet utenfor spillebanen enn en spiller. Kampen skal fortsette.

23-3 **Eksempel:** A1 har ballen nær sidelinjen og blir tett oppdekket av B1 og B2. A1 berører B1 med ballen, B1 har en fot utenfor spillebanen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av B1. Ballen er utenfor spillebanen når den berører en spiller som er utenfor spillebanen. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor spillebanen, unntatt direkte bak platen. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken.

23-4 **Eksempel:** A1 dribler nær sidelinjen foran sekretariatet. Ballen spretter høyt fra gulvet og berører kneet til B6 som sitter på innbytterstolen. Ballen havner tilbake til A1 på spillebanen.

**Tolkning:** Ballen er utenfor spillebanen når den berører B6 som er utenfor spillebanen. Ballen blir forårsaket å gå utenfor spillebanen av A1 som berørte den før den kom utenfor spillebanen. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor spillebanen, unntatt direkte bak platen.

## § 24 Dribling

24-1 **Utsagn.** Det er ikke en dribling dersom en spiller med hensikt kaster ballen mot motstanderens eller egen plate.

24-2 **Eksempel:** A1 har ennå ikke driblet og står stille da han med vilje kaster ballen mot platen og tar eller berører ballen igjen før den berører en annen spiller.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av A1. Etter å ha mottatt ballen kan A1 skyte, sentre eller starte en ny dribling.

24-3 **Eksempel:** Etter å ha avsluttet en dribling kaster A1 ballen mot platen. Ballen spretter deretter på spillebanen, A1 tar ballen igjen og starter en ny dribling.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av A for å ha driblet to ganger ettersom han ikke kan starte en ny dribling etter å ha avsluttet sin første dribling.

24-4 **Eksempel:** Etter å ha avsluttet en dribling, og enten i en kontinuerlig bevegelse eller stående stille, kaster A1 ballen med vilje mot platen og tar eller berører ballen igjen før den har berørt en annen spiller.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av A1. Etter å ha mottatt ballen kan A1 skyte eller sentre, men kan ikke starte en ny dribling.

24-5 **Eksempel:** A1s skuddforsøk treffer ikke ringen. A1 mottar ballen og kaster den med vilje mot platen og deretter mottar eller berører A1 ballen igjen før den har berørt en annen spiller.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av A1. Etter å ha mottatt ballen kan A1 skyte, sentre eller starte en ny dribling.

24-5 **Eksempel:** A1 dribler ballen og stanser på lovlig måte. Etter dette:

- (a) Mister A1 balansen og uten å flytte på pivoteringsfoten berører A1 spillebanen med ballen en eller to ganger mens han holder ballen med en eller begge hender.
- (b) A1 kaster ballen fra den ene hånden til den andre uten å flytte pivoteringsfoten

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette lovlig spill av A1. A1 flyttet ikke pivoteringsfoten.

24-6 **Eksempel:** A1 starter driblingen med å kaste ballen:

- (a) over en motstander.
- (b) noen få meter unna.

Ballen berører spillebanen før A1 fortsetter sin dribling.

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette lovlig spill av A1. Ballen berørte spillebanen før A1 berørte ballen igjen i sin dribling.

- 24-7 **Eksempel:** A1 stopper å dribble og kaster ballen med vilje på beinet til B1, A1 tar ballen og begynner å dribble igjen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av A1 for å ha driblet to ganger. A1s dribling ble avsluttet ettersom ballen ikke ble berørt av B1. Det var ballen som berørte B1. A1 kan ikke dribble igjen.

## § 25 Skrittfeil

- 25-1 **Utsagn.** Det er lovlig at en spiller som ligger på spillebanen får kontroll over ballen. Tilsvarende er lovlig dersom en spiller som holder ballen faller på gulvet. Det er også lovlig at spilleren som faller på spillebanen sklir på grunn av at han er i bevegelse. Men dersom spilleren deretter ruller eller forsøker å reise seg opp mens han holder ballen, er det en overtredelse.

- 25-2 **Eksempel:** A1 holder ballen i hendene da han mister balansen og faller på spillebanen.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av A1. Det er ikke en overtredelse av **skrittregelen** å falle på spillebanen.

- 25-3 **Eksempel:** A1 holder ballen i hendene og faller på spillebanen. Ettersom han er i bevegelse, forårsaker farten at han sklir..

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av A1. Imidlertid blir det en overtredelse av **skrittregelen** dersom A1 nå ruller for å unngå forsvaret eller forsøker å reise seg opp med ballen i hendene.

- 25-4 **Eksempel:** Mens A1 ligger på spillebanen, får han kontroll over ballen. Deretter:

- (a) sentrer A1 ballen til A2.
- (b) begynner A1 å dribble mens han ligger på spillegulvet
- (c) forsøker A1 å reise seg opp mens han dribler ballen.
- (d) forsøker A1 å reise seg opp mens han holder ballen

**Tolkning:**

- (a), (b) og (c) Dette er lovlig spill av A1.
- (d) Dette er en overtredelse av **skrittregelen**.

- 25-5 **Utsagn.** En spiller kan ikke berøre spillebanen gjentatte ganger med samme fot eller begge føtter etter at han har stoppet å dribble eller fått kontroll over ballen.

- 25-6 **Eksempel:** A1 stopper å dribble med ballen i hendene. I en kontinuerlig bevegelse hopper A1 med venstre fot, lander på venstre fot, deretter på den høyre foten og forsøker et skuddforsøk.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av **skrittregelen**. En spiller kan ikke berøre spillebanen gjentatte ganger med den samme foten etter å ha stoppet en dribling.

## § 26 3-sekunders-regelen

- 26-1 **Utsagn.** Det er en overtredelse dersom en spiller forlater spillebanen ved endelinjen for å unngå en 3-sekundersovertredelse og deretter går inn igjen i 3-sekundersfeltet.

- 26-2 **Eksempel:** A1 er i 3-sekundersfeltet i mindre enn 3 sekunder og beveger seg utenfor spillebanen ved endelinjen for å unngå en 3-sekundersovertredelse. A1 går deretter inn på banen i 3-sekundersfeltet.

**Tolkning:** Dette er en 3-sekundersovertredelse av A1.

## § 28 8-sekunders-regelen

28-1 **Utsagn.** Skuddklokken er stoppet etter en hoppball-situasjon i forsvarsfeltet. Dersom innkast etter pilen som indikerer vekslende ballbesittelse viser innkast til laget som hadde kontroll over ballen i sitt forsvarsfelt, skal 8-sekundersperioden fortsette.

28-2 **Eksempel:** A1 dribler ballen i eget forsvarsfelt i 5 sekunder når det oppstår en "holdt ball"-situasjon. Lag A har rett til det neste innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse.

**Tolkning:** Lag A skal ha kun 3 sekunder på å få flyttet ballen inn i sitt angrepsfelt.

28-3 **Utsagn.** Under dribling av ballen fra forsvarsfeltet til angrepsfeltet kommer ballen inn i lagets angrepsfelt når begge beina til spilleren som dribler og ballen er fullstendig i kontakt med angrepsfeltet.

28-4 **Eksempel:** A1 står på midtbanen med en fot på hver side av midtlinjen og mottar ballen fra A2 som er i sitt forsvarsfelt. A1 sentrer ballen tilbake til A2 som fortsatt er i sitt forsvarsfelt.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av lag A. A1 har ikke begge føtter i fullstendig kontakt med angrepsfeltet og kan derfor kaste ballen til forsvarsfeltet. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-5 **Eksempel:** A1 dribler fra sitt forsvarsfelt og stanser driblingen idet han står med en fot på hver side av midtlinjen og holder ballen. Deretter sentrer A1 ballen til A2 som også står med en fot på hver side av midtlinjen.

**Tolkning:**

Dette er lovlig spill av lag A. A1 har ikke begge føtter i fullstendig kontakt med sitt angrepsfelt og kan derfor kaste ballen til A2 som heller ikke er i sitt angrepsfelt. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-6 **Eksempel:** A1 dribler fra sitt forsvarsfelt og har en fot (men ikke begge) i sitt angrepsfelt. A1 sentrer ballen til A2 som står med en fot på hver side av midtlinjen. A2 begynner å drible i sitt forsvarsfelt.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av lag A. A1 har ikke begge føtter i angrepsfeltet og kan derfor kaste ballen til A2 som heller ikke er i sitt angrepsfelt. A2 kan derfor drible ballen i sitt forsvarsfelt. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-7 **Eksempel:** A1 dribler fra sitt forsvarsfelt da han stanser bevegelsen fremover, men fortsetter å drible mens han har:

- (a) en fot på hver side av midtlinjen.
- (b) begge føttene i sitt angrepsfelt mens ballen dribles i forsvarsfeltet.
- (c) begge føttene i sitt angrepsfelt mens ballen dribles i forsvarsfeltet, deretter flytter A1 begge føtter tilbake til sitt forsvarsfelt.
- (d) begge føttene i sitt forsvarsfelt mens ballen dribles i angrepsfeltet.

**Tolkning:** I alle tilfeller er dette lovlig spill av A1. Driblende spiller A1 fortsetter å være i sitt forsvarsfelt inntil begge føttene hans og ballen har berørt angrepsfeltet hans. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-8 **Utsagn.** Hver gang 8-sekunders-perioden fortsetter med gjenstående tid og det samme laget som tidligere hadde kontroll over ballen får ballen til innkast i sitt forsvarsfelt, skal dommeren som overleverer ballen til spilleren som skal ta innkastet, informere ham om hvor mye tid som gjenstår av 8-sekunders-perioden.

28-9 **Eksempel:** A1 dribler i forsvarsfeltet i 6 sekunder da det idømmes en dobbelfoul i:

- (a) forsvarsfeltet.
- (b) angrepsfeltet.

**Tolkning:**

- (a) Kampen fortsetter med et innkast til lag A i deres forsvarsfelt fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde. Dommeren skal informere spilleren på lag A som skal ta innkastet om at laget hans har 2 sekunder igjen på å få flyttet ballen inn i sitt angrepsfelt.

- (b) Kampen fortsetter med et innkast til lag A i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde.

28-10 **Eksempel:** A1 dribler ballen i sitt forsvarfelt i 4 sekunder da B1 slår ballen utenfor sidelinjen i lag As forsvarfelt.

**Tolkning:** Kampen fortsetter med et innkast til lag A i forsvarfeltet. Dommeren skal informere spilleren på lag A som skal ta innkastet at laget hans har 4 sekunder igjen på å få flyttet ballen inn i sitt angrepsfelt.

28-11 **Utsagn.** Hvis en dommer stopper kampen av en gyldig årsak som ikke kan tilskrives noen av lagene, og dette etter dommernes oppfatning vil påføre motstanderlaget en ulempe, skal 8-sekundersperioden fortsette.

28-12 **Eksempel:** Med 25 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden og på stillingen A72 – B72, får lag A kontroll over ballen. A1 dribler ballen i sitt forsvarfelt i 4 sekunder da kampen blir stoppen av dommerne på grunn av at:

- (a) kampklokken eller skuddklokken ikke starter.
- (b) en flaske blir kastet inn på spillebanen.
- (c) skuddklokken blir feilaktig restartet.

**Tolkning:** I alle tilfeller skal kampen fortsette med et innkast til lag A i deres forsvarfelt med 4 sekunder igjen av 8-sekundersperioden. Lag B ville ha blitt påført en ulempe dersom kampen hadde blitt startet med en ny 8-sekunderperiode.

28-13 **Utsagn.** Etter en 8-sekundersovertredelse blir stedet for innkastet bestemt av det stedet ballen befant seg da overtredelsen skjedde.

28-14 **Eksempel:** Lag As 8-sekundersperiode utløper og overtredelse inntreffer når:

- (a) lag A har kontroll over ballen i forsvarfeltet.
- (b) ballen er i luften etter en pasning fra A1 fra hans forsvarfelt til hans angrepsfelt.

**Tolkning:** Innkastet til lag B skal administreres i deres angrepsfelt, fra stedet nærmest

- (a) der ballens befant seg da 8-sekundersovertredelsen skjedde, unntatt direkte bak platen.
- (b) midtlinjen.

Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

**§ 29/50 24-sekunder**

29/50-1 **Utsagn.** Når det gjøres et skuddforsøk nær slutten av en skuddklokkeperiode, og skuddklokkens signal lyder mens ballen er i lufta, er det en overtredelse dersom ballen ikke treffer ringen, med mindre motstanderne får umiddelbar og tydelig kontroll over ballen. Ballen skal tildeles motstanderne til innkast fra stedet nærmest der overtredelsen skjedde, unntatt direkte bak platen.

29/50-2 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 når skuddklokkens signal lyder. Ballen berører platen og ruller deretter bortover spillebanen der den først blir berørt av B1 og deretter berørt av A2 før den endelig blir kontrollert av B2.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. A1s skuddforsøk berørte ikke ringen, og lag B fikk ikke umiddelbar og tydelig kontroll over ballen.

29/50-3 **Eksempel:** Under et skuddforsøk fra A1 treffer ballen platen, men berører ikke ringen. Ballen blir deretter berørt, men ikke kontrollert, av B1 før A2 får kontroll over ballen. Skuddklokkens signal lyder.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A.

29/50-4 **Eksempel:** Ved slutten av en skuddklokkeperiode gjør A1 et skuddforsøk. Ballen blir lovlig blokket av B1. Skuddklokkens signal lyder. B1 fouler A1.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. B1s foul mot A1 skal man se bort fra med mindre det er en usportslig eller diskvalifiserende foul.

29/50-5 **Eksempel:** Ballen er i lufta under et skuddforsøk fra A1 når skuddklokkens signal lyder. Ballen berører ikke ringen, og deretter inntreffer en "holdt ball"-situasjon mellom A2 og B2.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Lag B fikk ikke umiddelbar og tydelig kontroll over ballen etter returen.

29/50-6 **Eksempel:** Ballen er i lufta under et skuddforsøk fra A1 da skuddklokkens signal lyder. Ballen treffer ikke ringen, deretter slår B1 den utenfor sidelinjen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Lag B fikk ikke en umiddelbar og tydelig kontroll over ballen etter returen.

29/50-7 **Eksempel:** B1 fouler A2 som er i en skuddbevegelse. Etter foulen lyder skuddklokkens signal. Ballen går i kurven.

**Tolkning:** A1s scoring skal godkjennes. Skuddklokken skulle ha blitt stoppet samtidig med avblåsing for foul og derfor skal det sees bort fra skuddklokkens signal. A1 skal skyte 1 straffekast. Kampen skal fortsette som normalt etter et siste straffekast.

29/50-8 **Utsagn.** Dersom skuddklokkens signal lyder, og dommerne bedømmer at motstanderne får umiddelbar og tydelig kontroll over ballen, skal man se bort fra skuddklokkens signal og kampen fortsette.

29/50-9 **Eksempel:** Nær slutten av en skuddklokkeperiode kommer ikke A1s pasning fram til A2 (begge spillere er i sitt angrepsfelt) og ballen ruller tilbake til lag As forsvarfelt. Før B1 får kontroll over ballen med fri vei til kurven lyder skuddklokkens signal.

**Tolkning:** Etersom B1 får umiddelbart og tydelig kontroll over ballen skal det sees bort fra signalet. Kampen skal fortsette.

29/50-10 **Utsagn.** Dersom det laget som hadde kontroll over ballen, idet det oppstod en hoppballsituasjon, er det samme laget som blir tildelt ballen til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse, skal laget kun ha det gjenstående tid på skuddklokken til rådighet.

29/50-11 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i sitt angrepsfelt med 10 sekunder igjen av en skuddklokkeperiode når hoppballsituasjon inntreffer. Innkastet etter pilens retning gis til:

- (a) lag A.
- (b) lag B.

**Tolkning:**

- (a) Lag A skal ha 10 sekunder på skuddklokken.
- (b) Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-12 **Utsagn.** Dersom en dommer stopper spillet for en foul eller overtredelse (unntatt når ballen er spilt utenfor spillebanen) begått av laget som ikke har kontroll over ballen, og ballen skal tildeles det samme laget som hadde kontroll over ballen i angrepsfeltet til innkast, skal skuddklokken tilbakestilles slik:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken på det tidspunkt kampen stoppes, skal skuddklokken fortsette med gjenstående tid på skuddklokken.
- Hvis det står 13 eller færre sekunder på skuddklokken på det tidspunkt kampen stoppes, skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-13 **Eksempel:** A1 dribler ballen da B1 slår ballen utenfor sidelinjen i lag As forsvarfelt. Skuddklokken viser 8 sekunder.

**Tolkning:** Lag A skal ha 8 sekunder på skuddklokken.

29/50-14 **Eksempel:** A1 dribler ballen i sitt angrepsfelt. B1 fouler A1. Dette er den andre lagfoulen på lag B i denne perioden. Skuddklokken viser 3 sekunder.

**Tolkning:** Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-15 **Eksempel:** Med 4 sekunder igjen på skuddklokken har lag A kontroll over ballen i angrepsfeltet da:

- (a) A1
- (b) B1

blir skadet. Dommerne stopper kampen.

**Tolkning:** Lag A skal ha:

- (a) 4 sekunder
- (b) 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-16 **Eksempel:** Med 6 sekunder på skuddklokken er ballen i luften i et skuddforsøk fra A1 da det inntreffer en dobbelfoul på A2 og B2. Ballen treffer ikke ringen. Pilen for vekslende ballbesittelse indikerer at det neste innkastet skal gå til lag A.

**Tolkning:** Lag A skal ha 6 sekunder på skuddklokken.

29/50-17 **Eksempel:** Med 5 sekunder på skuddklokken, dribler A1 idet en teknisk foul idømmes B1 etterfulgt av at lagleder A idømmes en teknisk foul.

**Tolkning:** Etter kansellering av identiske bestrafninger skal kampen fortsette med et innkast for lag A. Lag A skal ha 5 sekunder på skuddklokken.

29/50-18 **Eksempel:** Med:

- (a) 16 sekunder
- (b) 12 sekunder

på skuddklokken, sentrer A1 ballen til A2 i sitt angrepsfelt da B1 i sitt forsvarfelt forsettlig sparker ballen med foten eller slår ballen med knyttet hånd.

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette en overtredelse av B1 for å sparke ballen eller slå den med knyttet hånd. Kampen skal fortsette med innkast til lag A i deres angrepsfelt med:

- (a) 16 sekunder
- (b) 14 sekunder på skuddklokken.



29/50-19 **Eksempel:** Under et innkast fra A1 i sitt angrepsfelt i tredje periode, beveger B1 armene over sidelinjen og blokkerer A1s innkast med:

- (a) 19 sekunder,
  - (b) 11 sekunder,
- på skuddklokken.

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette en overtredelse av innkastregelen av B1. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A i deres angrepsfelt med:

- (a) 19 sekunder
  - (b) 14 sekunder
- på skuddklokken.

29/50-20 **Eksempel:** Med 6 sekunder på skuddklokken dribler A1 ballen i sitt angrepsfelt da B2 idømmes en usportslig foul mot A2.

**Tolkning:** A2s skyter 2 straffekast uten oppstilling. Uavhengig av om straffekastene går i kurven eller ikke, skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

Den samme tolkningen gjelder for diskvalifiserende foul.

29/50-21 **Utsagn.** Dersom en dommer stopper kampen av en årsak ikke tilknyttet et av lagene, og motstanderlaget etter dommernes bedømming vil bli påført en ulempe, skal skuddklokken fortsette med den gjenstående tiden.

29/50-22 **Eksempel:** Med 25 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden, på stillingen A 72 – B 72, får lag A kontroll over ballen i sitt angrepsfelt. A1 dribler i 20 sekunder da kampen stoppes av dommerne på grunn av at:

- (a) kampklokken eller skuddklokken ikke går eller ikke starter.
- (b) en flaske kastes inn på spillebanen.
- (c) skuddklokken feilaktig startes på nytt.

**Tolkning:** I alle tilfellene skal kampen fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der kampen ble stoppet. Lag A skal ha 4 sekunder på skuddklokken. Lag B ville bli påført en ulempe dersom spillet ble gjenopptatt med 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-23 **Eksempel:** Under et skuddforsøk fra A1 berører ballen ringen. A2 tar returen og 9 sekunder senere lyder skuddklokkens signal feilaktig. Dommerne stopper kampen.

**Tolkning:** Lag A, med kontroll over ballen, ville blitt påført en ulempe dersom dette skulle vært en overtredelse av skuddklokkeregelen. Etter å ha konsultert kommissæren (hvis det er en til stede) og skuddklokkeoperatøren, skal kampen fortsette med innkast til lag A. Lag A skal ha 5 sekunder på skuddklokken.

29/50-24 **Eksempel:** Med 4 sekunder på skuddklokken, prøver A1 et skuddforsøk. Ballen treffer ikke ringen, men skuddklokkeoperatøren tilbakestillter klokken feilaktig. A2 tar returen og etter en tid scorer A3. På dette tidspunkt blir dommerne klar over situasjonen.

**Tolkning:** Dommerne skal, etter å ha konsultert med kommissæren (hvis det er en til stede), bekrefte at ballen ikke berørte ringen under skuddforsøket til A1. Hvis det er tilfelle skal de deretter avklare om ballen hadde forlatt hendene til A3 før skuddklokkens signal skulle ha kommet hvis tilbakestillingen ikke hadde skjedd. I så fall skal scoringen til A3 godkjennes. Hvis ikke har det skjedd en overtredelse av skuddklokkeregelen og scoringen til A3 skal ikke godkjennes.

29/50-25 **Utsagn.** Etter at et skuddforsøk er sluppet og det deretter blir idømt en foul på en forsvarsspiller i hans forsvarsfelt, og hvis kampen skal fortsette med et innkast, skal skuddklokken tilbakestilles som følger:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken på tidspunktet kampen ble stoppen, skal skuddklokken ikke tilbakestilles, men fortsette fra tiden den ble stoppet.
- Hvis det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken på det tidspunkt kampen ble stoppen, skal skuddklokken tilbakestilles til 14 sekunder.

29/50-26 **Eksempel:** Med 17 sekunder på skuddklokken, er ballen i luften under et skuddforsøk fra A1 da B2 som er i sitt forsvarsfelt idømmes en foul mot A2. Det er lag Bs andre foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

**Tolkning:**

- (a) Scoringen til A1 skal godkjennes.

I alle tilfellene skal kampen fortsette med et innkast til lag A i lagets angrepsfelt fra stedet nærmest der foulen på B2 inntraff. Lag A skal ha 17 sekunder på skuddklokken.

29/50-27 **Eksempel:** Med 10 sekunder igjen på skuddklokken, er ballen i luften under et skuddforsøk fra A1 da B2 som er i sitt forsvarsfelt fouler A2. Det er lag Bs andre foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

**Tolkning:**

- (a) Scoringen til A1 godkjennes.

I alle tilfellene skal kampen fortsette med et innkast til lag A i lagets angrepsfelt fra stedet nærmest der foulen på B2 inntraff. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-28 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 da skuddklokkens signal lyder. B2 som er i sitt forsvarsfelt fouler A2. Det er lag Bs andre foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

**Tolkning:**

- (a) Scoringen til A1 godkjennes.

I ingen av tilfellene har lag A begått en overtredelse av skuddklokkeregelen. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A i lagets angrepsfelt fra stedet nærmest der foulen på B2 inntraff. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-29 **Eksempel:** Med 10 sekunder igjen på skuddklokken, er ballen i luften etter et skuddforsøk fra A1 da B2 som er i sitt forsvarsfelt fouler A2. Det er lag Bs femte foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

**Tolkning:**

- (a) Scoringen til A1 godkjennes.

I alle tilfellene skal A2 tildeles 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

29/50-30 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 da skuddklokkens signal lyder og B2 fouler A2. Det er lag Bs femte foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

**Tolkning:**

- (a) Scoringen til A1 godkjennes.

I ingen av tilfellene har lag A begått en overtredelse av skuddklokkeregelen. A2 tildeles 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

29/50-31 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A da skuddklokkens signal lyder, A2 eller B2 idømmes en teknisk foul. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

**Tolkning:**

I alle tilfellene skal en vilkårlig spiller på lag A eller lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling.

- (a) Dette er ikke en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. A1s scoring til godkjennes. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra deres endelinje.
- (b) Dette er ikke en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Dette er en hoppballsituasjon. Kampen skal fortsette med innkast etter pilens retning.
- (c) Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra deres endelinje, unntatt direkte bak platen.

29/50-32 **Utsagn.** Etter at ballen av en eller annen årsak har berørt motstandernes kurv, skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken dersom laget som får kontroll over ballen er det samme laget som hadde kontroll over ballen før ballen berørte ringen.

29/50-33 **Eksempel:** Med 1:12 igjen på kampklokken og med 6 sekunder på skuddklokken i den fjerde perioden, dribler A1 i sitt angrepsfelt da B1 blir idømt en usportslig foul mot A1. Etter A1s første straffekast ber lagleder A eller lagleder B om en time-out.

**Tolkning:** A1 skal skyte sitt andre straffekast uten oppstilling. Time-out skal innvilges. Etter time-out'en skal kampen fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-34 **Eksempel:** Med 19 sekunder igjen skuddklokken i den fjerde perioden, dribler A1 i sitt angrepsfelt da B2 blir idømt en usportslig foul mot A2.

**Tolkning:** A2 skal skyte to straffekast uten oppstilling. Uavhengig om disse var vellykket eller ikke skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

Den samme tolkningen gjelder ved diskvalifiserende foul.

29/50-35 **Utsagn.** Etter at ballen av en eller annen årsak har berørt motstandernes kurv, skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken dersom laget som får kontroll over ballen er det samme laget som hadde kontroll over ballen før ballen berørte ringen.

29/50-36 **Eksempel:** Under A1s pasning til A2 blir ballen berørt av B2 før den berører ringen. A3 får kontroll over ballen.

**Tolkning:** Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken så snart A3 får kontroll over ballen hvor som helst på spillebanen.

29/50-37 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk med:

- (a) 4 sekunder
- (b) 20 sekunder

på skuddklokken. Ballen berører ringen, spretter og A2 får kontroll over ballen.

**Tolkning:** I begge tilfeller skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken så snart A2 får kontroll på ballen hvor som helst på spillebanen.

29/50-38 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen. B1 berører ballen og deretter får A2 kontroll over ballen.

**Tolkning:** Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken så snart A2 får kontroll over ballen hvor som helst på banen.

29/50-39 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen. B1 berører ballen før den går utenfor sidelinjen.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor spillebanen. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken uavhengig av hvor på spillebanen innkastet skal administreres.

29/50-40 **Eksempel:** Med 4 sekunder igjen på skuddklokken, kaster A1 ballen mot ringen for å få tilbake stillt skuddklokken. Ballen berører ringen. B1 berører ballen før den går utenfor sidelinjen i lag As forsvarfelt.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med et innkast til lag A i deres forsvarfelt fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor spillebanen. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-41 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen. A2 slår ballen og deretter får A3 kontroll på ballen.

**Tolkning:** Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken så snart A3 får kontroll over ballen hvor som helst på spillebanen.

29/50-42 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen og deretter blir A2 foulet av B2 i returen. Det er lag Bs tredje lagfoul i perioden.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen ble idømt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-43 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen går i kurven. B2 fouler A2. Det er lag Bs tredje lagfoul i perioden.

**Tolkning:** Scoringen godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen inntraff. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-44 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen, og i returen blir det blåst for "holdt ball" mellom A2 og B2. Pilen for vekslende ballbesittelse viser innkast til lag A.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der «holdt ball»-situasjonen inntraff. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-45 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk med

- (a) 8 sekunder
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken. Ballen blir sittende fast mellom ringen og platen. Pilen for vekslende ballbesittelse viser innkast til lag A.

**Tolkning:** I begge tilfeller skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra endelinjen ved siden av platen. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-46 **Eksempel:** A1 er i sitt angrepsfelt og sentrer ballen til A2 for en "alley-hoop" (pasning som mottas over ringens nivå) som ikke får tak i ballen. Ballen berører ikke ringen, deretter får A3 kontroll over ballen.

**Tolkning:**

Dersom A3 får kontroll over ballen i sitt angrepsfelt skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom A3 berører ballen i sitt forsvarsfelt er det en overtredelse av regelen om tilbakespill av lag A ettersom lag A ikke mistet kontroll over ballen etter A1s pasning.

29/50-47 **Eksempel:** Etter et skuddforsøk fra A1 berører ballen ringen. B1 hopper opp, tar ballen og lander på spillebanen. A2 slår ballen ut av hendene til B1. Deretter tar A3 ballen.

**Tolkning:** Ettersom laget som fikk kontroll over ballen (B) ikke er det samme laget som hadde kontroll over ballen før den berørte ringen (A). Lag A 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-48 **Eksempel:** Med 6 sekunder på skuddklokken A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen og deretter får A2 kontroll på ballen i sitt forsvarsfelt. B1 fouler A2. Det er lag Bs tredje lagfoul i perioden.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med et innkast til lag A i forsvarsfelt fra stedet nærmest der foulen på B1 inntraff. Lag A 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-49 **Eksempel:** Med 5 sekunder på skuddklokken tar A1 innkast og sentrer ballen mot kurven til lag B. Ballen berører ringen og blir deretter berørt, men ikke kontrollert, av A2 og/eller B2.

**Tolkning:** Kampklokken og skuddklokken skal startes samtidig som ballen berører eller blir berørt av en av spillerne på spillebanen.

Dersom lag A deretter får kontroll over ballen på spillebanen skal de ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lag B deretter får kontroll over ballen på spillebanen skal de ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-50 **Utsagn.** Når et lag under kampen får ny kontroll over en levende ball, enten i angrepsfeltet eller i forsvarsfeltet, skal det laget ha nye 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-51 **Eksempel:** Mens kampklokken går får A1 ny kontroll over ballen på spillebanen i sitt:

- (a) forsvarsfelt
- (b) angrepsfelt

**Tolkning:** I begge tilfeller skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-52 **Eksempel:** Etter et innkast fra lag B får A1 direkte og umiddelbar ny kontroll over ballen på spillebanen i sitt:

- (c) forsvarsfelt
- (d) angrepsfelt

**Tolkning:** I begge tilfeller skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-53 **Utsagn.** Når Kampen er stoppet av en dommer på grunn av en foul eller overtredelse (inkludert ballen utenfor sidelinjene) begått av laget med kontroll over ballen. Dersom ballen tildeles motstanderne for et innkast fra deres angrepsfelt, skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken..

29/50-54 **Eksempel:** A1 er i sitt forsvarsfelt og sentrer ballen til A1 som også er i sitt forsvarsfelt. A2 berører, men fanger ikke, ballen som går utenfor sidelinjen.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med innkast til lag B i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-55 **Utsagn.** Når et lag får kontroll over en levende ball, enten i sitt angrepsfelt eller i sitt forsvarfelt, og det står 24 sekunder eller mindre på kampklokken, skal ikke skuddklokken vise noe.

Etter at ballen har berørt motstanderens kurv og et lag får kontroll over en levende ball hvor som helst på spillebanen med mindre enn 24 sekunder og mer enn 14 sekunder på kampklokken, skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken. Dersom det er 14 sekunder eller mindre på kampklokken skal ikke skuddklokken vise noe.

29/50-56 **Eksempel:** Med 12 sekunder på kampklokken får lag A ny kontroll over ballen.

**Tolkning:** Skuddklokken skal ikke vise noe.

29/50-57 **Eksempel:** Med 23 sekunder på kampklokken får A1 ny kontroll over ballen på spillebanen. Med 18 sekunder igjen på kampklokken og med 3 sekunder på skuddklokken, sparker B1 ballen med vilje i sitt forsvarfelt.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med innkast for lag A i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der B1 sparket ballen. Kampklokken skal vise 18 sekunder. Skuddklokken skal ikke vise noe.

29/50-58 **Eksempel:** Med 23 sekunder igjen på kampklokken får lag A ny kontroll over ballen på spillebanen. Skuddklokken viser ikke noe. Med 19 sekunder igjen på kampklokken skyter A1 et skuddforsøk. Ballen berører ringen. Lag får kontroll over ballen da A2 tar returen med 16 sekunder på skuddklokken.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med 16 sekunder på kampklokken. Skuddklokken skal være slått på. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken ettersom det fortsatt er mer enn 14 sekunder igjen på kampklokken.

29/50-59 **Eksempel:** Med 23 sekunder på kampklokken får A1 ny kontroll over ballen på spillebanen. Skuddklokken viser ikke noe. Med 15 sekunder på kampklokken skyter A1 et skuddforsøk. Ballen berører ringen og B1 slår den utenfor sidelinjen i sitt forsvarfelt med 12 sekunder på kampklokken.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med innkast til lag A i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen med 12 sekunder på kampklokken. Skuddklokken skal fortsatt ikke vise noe ettersom det var mindre enn 14 sekunder på kampklokken.

29/50-60 **Eksempel:** Med 22 sekunder på kampklokken får A1 ny kontroll over ballen på spillebanen. Skuddklokken viser ikke noe. Med 18 sekunder på kampklokken skyter A1 et skuddforsøk. Ballen treffer ikke ringen og B1 slår ballen utenfor sidelinjen i sitt forsvarfelt med 15.5 sekunder på kampklokken.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen med 15.5 sekunder på kampklokken. Skuddklokken skal fortsatt ikke vise noe.

29/50-61 **Eksempel:** Med 22 sekunder på kampklokken får A1 ny kontroll over ballen på spillebanen. Skuddklokken viser ikke noe. Med 15 sekunder på kampklokken skyter A1 et skuddforsøk. Ballen treffer ikke ringen og B1 slår ballen utenfor sidelinjen i sitt forsvarfelt med 12 sekunder på kampklokken.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med innkast for lag A i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen med 12 sekunder på kampklokken. Skuddklokken skal fortsatt ikke vise noe ettersom A1 hadde fått ny kontroll over ballen med mindre enn 24 sekunder på kampklokken.

29/50-62 **Utsagn.** Et skuddforsøk gjøres nær slutten på en 24-sekundersperiode og skuddklokkens signal lyder mens ballen er i luften. Dersom ballen ikke treffer ringen skal dommerne vente og se, dersom motstanderne

- får umiddelbar og tydelig kontroll over ballen, skal man ignorere skuddklokkens signal.
- ikke får umiddelbar og tydelig kontroll over ballen, skal dommerne blåse for overtredelse.

29/50-63 **Eksempel:** Med 25.2 sekunder på kampklokken får lag A kontroll over ballen. Med 1 sekund på skuddklokken skyter A1 et skuddforsøk. Mens ballen er i luften, lyder skuddklokkens signal. Ballen berører ikke ringen og etter ytterligere 1.2 sekunder lyder kampklokkens signal for at perioden er slutt.

**Tolkning:** Dette er ikke en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Dommeren blåste ikke for overtredelse ettersom han ventet for å se om lag B fikk umiddelbar og tydelig kontroll over ballen. Perioden er slutt.

29/50-64 **Eksempel:** Med 25.2 sekunder igjen på kampklokken får lag A kontroll på ballen. Med 1 sekund på skuddklokken skyter A1. Mens ballen er i luften, lyder skuddklokkens signal. Ballen berører ikke ringen og A2 tar ballen i returen. Dommeren blåser overtredelsen da det står 0.8 sekunder på kampklokken.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra stedet nærmest der kampen ble stoppet, med 0.8 sekunder på kampklokken.

29/50-65 **Eksempel:** Med 25.2 sekunder på kampklokken får lag A kontroll over ballen. Med 1.2 sekunder på kampklokken, og mens A1 har ballen i hånden/hendene, lyder skuddklokkens signal. Dommeren blåser for overtredelse med 0.8 sekunder på kampklokken.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Ettersom overtredelsen skjedde med 1.2 sekunder på kampklokken bestemmer dommerne seg for å korrigere kampklokken. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra stedet nærmest der kampen ble stoppet, med 1.2 sekunder på kampklokken.

## § 30 Tilbakespill til forsvarsfeltet

30-1 **Utsagn.** En spiller som er i luften regnes, i forhold til spillebanen, å være der han sist berørte spillebanen før han hoppet.

Imidlertid kan han lande hvor som helst på spillebanen hvis han hopper fra angrepsfeltet og får ny lagkontroll over ballen mens han er i luften. Han kan ikke sentre ballen til en medspiller i hans forsvarsfelt før han lander.

30-2 **Eksempel:** A1 er i sitt forsvarsfelt og sentrer ballen til A2 som er i sitt angrepsfelt. B1 hopper fra sitt angrepsfelt, tar ballen mens han er i luften og deretter lander han med:

- (a) begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) en fot på hver side av midtlinjen.
- (c) en fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt.

**Tolkning:** Dette er ingen overtredelse av lag B. B1 etablerte en ny lagkontroll for lag B mens han var i luften og kan lande hvor som helst på spillebanen. I alle tilfellene er B1 lovlig i sitt forsvarsfelt.

30-3 **Eksempel:** Under hoppballen mellom A1 og B1 som starter første periode blir ballen lovlig berørt. A2 hopper fra sitt angrepsfelt, får kontroll over ballen mens han er i luften og lander:

- (a) med begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) en fot på hver side av midtlinjen.
- (c) en fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt.

**Tolkning:** Dette er ingen overtredelse av A2. A2 etablerte lag As første ballkontroll mens han var i luften og kan lande hvor som helst på spillebanen. I alle tilfellene er A2 lovlig i sitt forsvarsfelt.

30-4 **Eksempel:** A1 tar innkast i sitt angrepsfelt og sentrer ballen til A2. A2 hopper fra sitt angrepsfelt, får kontroll over ballen mens han er i luften og lander:

- (a) med begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) en fot på hver side av midtlinjen.
- (c) en fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av lag A. A1 som tok innkastet etablerte lagkontroll for lag A i angrepsfeltet før A2 tok ballen mens han var i luften og landet i forsvarsfeltet.

30-5 **Eksempel:** A1 tar innkast i sitt angrepsfelt og sentrer ballen til A2. B1 hopper fra sitt angrepsfelt, tar ballen mens han er i luften og kaster ballen til B2 i sitt forsvarsfelt før han lander.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av lag B. Når B1 hopper fra sitt angrepsfelt og får ny lagkontroll mens han er i luften kan lande hvor som helst på spillebanen. Imidlertid kan han ikke sentre ballen til en medspiller i forsvarsfeltet sitt.

30-6 **Eksempel:** Under hoppballen mellom A1 og B1 i starten på kampen blir ballen lovlig slått til A2 som er i sitt angrepsfelt. A2 hopper opp i luften, tar ballen mens han er i luften og før han lander på spillebanen sentrer han ballen til A1 i hans forsvarsfelt.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av lag A. Mens A2 er i luften kan A2 lande i forsvarsfeltet med ballen i hendene, men han kan ikke sentre ballen til en medspiller i hans forsvarsfelt.

30-7 **Utsagn.** En levende ball blir spilt ulovlig tilbake til forsvarsfeltet når en spiller på lag A som er helt over i sitt angrepsfelt forårsaker at ballen berører hans forsvarsfelt, og deretter berøres den av en spiller på lag A enten i sitt angrepsfelt eller i sitt forsvarsfelt. Det er imidlertid lovlig når en spiller på lag A i sitt forsvarsfelt forårsaker at ballen berører hans angrepsfelt, og deretter berøres den av en spiller på lag A enten i sitt angrepsfelt eller sitt forsvarsfelt.

30-8 **Eksempel:** A1 og A2 står begge i sitt angrepsfelt med begge føtter nær midtlinjen da A1 sentrer ballen via gulvet til A2. Under sentringen berører ballen lag As forsvarsfelt og deretter berører ballen A2 i hans angrepsfelt.



**Tolkning:** Dette er overtredelse av lag A.

- 30-9 **Eksempel:** A1 står med begge føtter i sitt forsvarsfelt nær midtlinjen da A1 sentrer ballen via gulvet til A2 som også står med begge føtter i sitt forsvarsfelt i nær midtlinjen. Under sentringen berører ballen lag As angrepsfelt før A2 berører den.

**Tolkning:** Dette er ikke en overtredelse av lag A ettersom ingen spillere på lag A hadde ballen i sitt angrepsfelt. Imidlertid ble 8-sekundersperioden stoppet da ballen berørte lag As angrepsfelt. En ny 8-sekundersperiode skal starte så snart A2 berører ballen i sitt forsvarsfelt.

- 30-10 **Eksempel:** A1 er i forsvarsfeltet og sentrer ballen mot angrepsfeltet. Ballen berører en dommer som står på spillebanen med en fot på hver side av midtlinjen. A2 som fortsatt er i forsvarsfeltet, berører ballen.

**Tolkning:** Dette er ikke en overtredelse av lag A ettersom ingen spillere på lag A hadde ballen i sitt angrepsfelt. Imidlertid ble 8-sekundersperioden stoppet da ballen berørte dommeren i lag As angrepsfelt. En ny 8-sekundersperiode skal starte så snart A2 berører ballen i sitt forsvarsfelt.

- 30-11 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i sitt angrepsfelt da ballen blir berørt samtidig av A1 og B1. Ballen havner i lag As forsvarsfelt der den først berøres av A2.

**Tolkning:** Dette er overtredelse på lag A.

- 30-12 **Eksempel:** A1 dribler fra sitt forsvarsfelt til sitt angrepsfelt. A1 har begge føttene i angrepsfeltet mens han dribler ballen i sitt forsvarsfelt. Ballen berører deretter beinet hans og sprer inn i forsvarsfeltet der A2 begynner å drible.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill. A1 har ikke etablert kontroll over ballen i angrepsfeltet.

- 30-13 **Eksempel:** A1 er i sitt forsvarsfelt og sentrer ballen til A2 som er i sitt angrepsfelt. Uten å få kontroll over den berører A2 ballen som returnerer til A1 som fortsatt er i forsvarsfeltet.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av lag A. A2 har ikke etablert kontroll over ballen i angrepsfeltet.

- 30-14 **Eksempel:** A1 tar innkast i sitt angrepsfelt og sentrer ballen til A2. A2 hopper fra sitt angrepsfelt, mottar ballen mens han er i luften og lander på spillebanen med venstre fot i sitt angrepsfelt mens høyre fot fortsatt er i luften. A2 setter deretter høyre fot ned i forsvarsfeltet.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av lag A. A1 som tar innkastet har allerede etablert lagkontroll for lag A i sitt angrepsfelt.

- 30-15 **Eksempel:** A1 dribler ballen i angrepsfeltet nær midtlinjen da B1 slår ballen inn i lag As forsvarsfelt. A1 har begge føttene i sitt angrepsfelt og fortsetter å drible ballen i sitt forsvarsfelt.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av lag A. A1 var ikke den siste spilleren som sist berørte ballen i sitt angrepsfelt. A1 kan til og med fortsette driblingen i sitt forsvarsfelt innenfor en ny 8-sekundersperiode.

- 30-16 **Eksempel:** A1 er i forsvarsfeltet og sentrer ballen til A2. A2 hopper fra sitt angrepsfelt, mottar ballen mens han er i luften og lander

- (a) med begge føttene i forsvarsfeltet
- (b) i berøring med midtlinjen
- (c) med en fot på hver side av midtlinjen.

**Tolkning:** I alle tilfellene er dette overtredelse av lag A. A2 etablerte lagkontroll for lag A i sitt angrepsfelt mens han var i luften.

## § 31 Ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av et skuddforsøk

31-1 **Utsagn.** Når ballen er over ringens nivå under et skuddforsøk eller et straffekast, regnes det som en ulovlig påvirkning av skuddforsøket dersom en spiller fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

31-2 **Eksempel:** Under det siste straffekastet fra A1:

- (a) før ballen har berørt ringen, eller
  - (b) etter at ballen har berørt ringen og fortsatt har en sjanse til å gå i kurven,
- fører B1 hånda gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

**Tolkning:** I alle tilfellene er dette en overtredelse av B1. A1 skal ha godkjent 1 poeng.

- (a) B1 skal idømmes en teknisk foul.
- (b) B1 skal ikke idømmes en teknisk foul.

31-3 **Utsagn.** Når ballen er over ringens nivå under en pasning eller etter at den har berørt ringen, er det en ulovlig påvirkning av skuddforsøket dersom en spiller fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

31-4 **Eksempel:** A1 sentrer ballen over ringens nivå da B1 fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av B1. Lag A tildeles 2 eller 3 poeng.

31-5 **Utsagn.** Ballen berører ringen etter et siste straffekast som ikke er vellykket. Dersom ballen deretter blir lovlig berørt av hvilken som helst spiller før den går i kurven, blir straffekastet en 2-poengsscoring.

31-6 **Eksempel:** Etter det siste straffekastet til A1 har ballen berørt ringen. B1 forsøker å slå ballen bort, men ballen går i kurven.

**Tolkning:** Det er lovlig spill av B1 å slå ballen i egen kurv. Lag As kaptein på spillebanen skal tildeles 2 poeng.

31-7 **Utsagn.** Etter at ballen har berørt ringen

- i et skuddforsøk
  - et siste straffekast som ikke er vellykket
  - etter at kampklokkens signal lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode
- og ballen fortsatt har en sjanse til å gå i kurven, blåses en foul. Det er en overtredelse dersom en spiller deretter berører ballen.

31-8 **Eksempel:** Etter A1s siste straffekastet har ballen berørt ringen. I returen blir A2 foulet av B2. Det er den tredje lagfoulen på lag B i perioden. Ballen har fortsatt en sjanse til å gå i kurven og blir berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette en overtredelse for ulovlig ballberøring av A3 eller B3.

- (a) Poeng kan ikke godkjennes. Begge bestrafningene (innkast) skal kansellere hverandre. Kampen skal fortsette med innkast etter regelen for vekslende ballbesittelse fra endelinjen nærmest der foulen skjedde, unntatt direkte bak platen.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng. Som et resultat av foulen på B2, skal kampen fortsette med innkast til lag A fra endelinjen nærmest der foulen skjedde, unntatt direkte bak platen.

31-9 **Eksempel:** Etter A1s siste straffekast spretter ballen fra ringen. Under returen blir A2 foulet av B2. Dette er den femte lagfoulen til lag B i perioden. Ballen har fortsatt en sjanse til å gå i kurven og blir berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette en overtredelse på grunn av ulovlig ballberøring av A3 eller B3.

- (a) Poeng skal ikke godkjennes. Som et resultat av B2s foul skal A2 skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng. Som et resultat av B2s foul skal A2 tildeles 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

31-10 **Eksempel:** Etter A1s siste straffekast spretter ballen fra ringen. Under returen blir B2 foulet av A2. Dette er den femte lagfoulen på lag A i perioden. Ballen har fortsatt en sjanse til å gå i kurven og blir berørt av

- (a) A3.
- (b) B3.

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette en overtredelse på grunn av ulovlig ballberøring av A3 eller B3.

- (a) Poeng skal ikke godkjennes.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng.

Som et resultat av A2s foul skal B2 i begge tilfeller tildeles 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

31-11 **Eksempel:** Etter A1s siste straffekast spretter ballen fra ringen. Under returen blir skjer den en dobbelfoul mellom B2 og A2. Ballen har fortsatt mulighet til å gå i kurven og blir berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette en overtredelse på grunn av ulovlig ballberøring av A3 eller B3. Foulen skal noteres på hver av spillerne.

- (a) Poeng kan ikke godkjennes. Kampen skal fortsette med innkast fra endelinjen etter pilens retning for vekslende ballbesittelse fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde, unntatt direkte bak platen.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra valgfritt sted langs deres endelinje som vanlig etter siste straffekast.

31-12 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen spretter fra ringen og har fortsatt en mulighet til å gå i kurven da kampklokkens signal lyder for slutten av den tredje perioden. Ballen blir berørt av:

- (a) A2. Ballen går i kurven.
- (b) B2. Ballen går i kurven
- (c) A2. Ballen går ikke i kurven.
- (d) B2. Ballen går ikke i kurven.

**Tolkning:** I alle tilfellene er dette en overtredelse av A2 eller B2. Etter at kampklokkens signal lyder på slutten av en periode skal ingen spillere berøre ballen etter at den har berørt ringen og fortsatt har mulighet til å gå i kurven.

- (a) A1s scoring skal ikke godkjennes.
- (b) A1s scoring skal godkjennes med 2 eller 3 poeng.
- (c) Perioden er slutt.
- (d) A1 scoring skal godkjennes med 2 eller 3 poeng.

I alle tilfellene er tredje periode slutt. Kampen skal fortsette med et innkast etter pilens retning for vekslende ballbesittelse fra midtlinjens forlengelse.

31-13 **Utsagn.** Dersom ballen i et skuddforsøk blir berørt på vei mot kurven, gjelder alle restriksjoner relatert til ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av skuddforsøk.

31-14 **Eksempel:** A1 gjør et 2-poengs skuddforsøk. Ballen er i luften på vei oppover og blir berørt av A2 eller B2. På vei nedover mot kurven blir ballen berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Tolkning:** Det er lovlig spill når A2 eller B2 berører ballen på vei oppover. Imidlertid er berøringen fra A3 eller B3 når ballen er på vei nedover en overtredelse:

31-3 Lag B skal tildeles innkast fra straffekastlinjens forlengelse.

31-4 A1 skal tildeles 2 poeng.

31-15 **Eksempel:** A1 skyter et skuddforsøk. Ballen blir berørt av A2 eller B2 på dens høyeste punkt over ringens nivå.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av A2 eller B2. Ballen berøres ulovlig kun etter den har nådd sitt høyeste punkt og er på vei nedover.

31-16 **Utsagn.** Det er ulovlig påvirkning av et skuddforsøk dersom en forsvarsspiller under et skuddforsøk forårsaker at platen eller ringen beveger seg på en slik måte at ballen, etter dommerens oppfatning, blir forhindret fra å gå i kurven eller på grunn av dette går i kurven.

31-17 **Eksempel:** A1 forsøker et skudd fra 3-poengsområdet i slutten av kampen. Ballen er i luften da sluttsignalet lyder for å indikere kampens slutt. Etter signalet forårsaker B1 at ringen eller plata beveger seg, og derfor mener dommerne at ballen har blitt forhindret fra å gå i kurven.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av B1. Selv etter at kampklokkens signal har indikert at kampen er slutt, forblir ballen levende. A1 skal tildeles 3 poeng.

31-18 **Eksempel:** A1 forsøker et skudd fra 3-poengsområdet i slutten av kampen. Ballen er i luften da sluttsignalet lyder for å indikere kampens slutt. Etter signalet forårsaker A2 at ringen eller plata beveger seg, og derfor mener dommerne at ballen går kurven.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av A1. Selv etter at kampklokkens signal har indikert at kampen er slutt, forblir ballen levende. A1s scoring skal ikke godkjennes.

31-19 **Utsagn.** En overtredelse for ulovlig påvirkning av et skuddforsøk inntreffer under et skuddforsøk når en forsvars- eller angrepsspiller er i kontakt med kurven (ring eller nett) eller platen mens ballen er i kontakt med ringen og fortsatt har sjanse til å gå i kurven.



**Figur 2** Ballen er i kontakt med ringen

31-20 **Eksempel:** Etter A1s skuddforsøk spretter ballen opp fra ringen og lander på ringen igjen. B1 berører kurven eller platen mens ballen er på ringen.

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av B1. Restriksjonene relatert til ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av skuddforsøk gjelder så lenge ballen har sjanse til å gå i kurven.

31-21 **Eksempel:** Etter A1s skuddforsøk er ballen på vei ned mot kurven og er helt over ringens nivå da den blir berørt samtidig av A2 og B2. Ballen:

- (a) Går i kurven
- (b) Går ikke i kurven

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av A2 eller B2. I begge tilfeller kan poeng ikke godkjennes. Dette er en hoppballsituasjon.

31-22 **Utsagn.** Det er ulovlig påvirkning av skuddforsøk hvis en spiller griper tak i kurven (ring eller nett) for å spille på ballen.

31-23 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen spretter fra kurven da:

- (a) A2 griper tak i ringen og slår ballen i kurven.
- (b) A2 griper tak i ringen når ballen har en mulighet til å gå i kurven. Ballen går i kurven.
- (c) B2 griper tak i ringen og slår ballen vekk fra kurven.
- (d) B2 griper tak i ringen når ballen har en mulighet til å gå i kurven. Ballen går ikke i kurven.

**Tolkning:** I alle tilfeller er dette en overtredelse av A2 eller B1.

- (a) og (b) Poeng skal ikke godkjennes. Kampen fortsetter med innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse.
- (c) og (d) A1 skal tildeles 2 eller 3 poeng. Kampen skal fortsette med et innkast fra endelinjen som vanlig etter et vellykket skuddforsøk.

31-24 **Utsagn.** Det er ulovlig ballberøring hvis en forsvarsspiller berører ballen mens den er i kurven.



**Figur 3 Ballen er i kurven**

31-25 **Eksempel:** A1 gjør et 2-poengs skuddforsøk. Ballen ruller rundt på ringen, og litt av ballen er innenfor kurven (under ringens nivå), da den blir berørt av B1:

**Tolkning:** Dette er en overtredelse av B1. Ballen er i kurven når kun en liten del av ballen er innenfor og under kurvens nivå. A1 skal tildeles 2 poeng.

## § 33 Kontakt: generelle prinsipper

33-1 **Utsagn.** Sylinderprinsippet gjelder alle spillere, uavhengig om de er forsvarsspillere eller angrepsspillere.

33-2 **Eksempel:** A1 er i luften i et skuddforsøk fra 3-poengsområdet. A1 stikker ut foten og skaper kontakt med forsvarsspiller B1.

**Tolkning:** Dette er en foul på A1 for å ha beveget foten utenfor grensene for sin sylinder og skapt kontakt med forsvarsspiller B1.

33-3 **Utsagn.** Formålet med regelen om charging-frie områder (paragraf 33.10) er ikke å belønne en forsvarsspiller som inntar en posisjon under egen kurv i et forsøk på for å dra en charging på en angrepsspiller som har kontroll over ballen og beveger seg mot kurven.

For regelen om charging-frie områder skal følgende kriterier gjelde:

- Forsvarsspilleren skal ha en eller begge føtter i kontakt med halvsirkelen (se bilde 5). Halvsirkelen er en del av det charging-frie området.
- Angrepsspilleren skal bevege seg mot kurven over halvsirkelen og foreta et skuddforsøk eller en pasning mens han er i luften.

Kriteriene i regelen om charging-frie områder skal ikke anvendes, og enhver kontakt skal bedømmes etter de vanlige reglene som f.eks. sylinderprinsippet, «charge/block»-prinsippet:

- i alle situasjoner utenfor halvsirkelen, og de som utvikler seg fra området mellom halvsirkelen og endelinjen.
- i alle retursituasjoner der det blir retur etter et skuddforsøk og ulovlig kontakt oppstår.
- når en angreps- eller forsvarsspiller bruker hender, armer, bein eller kroppen ulovlig.



**Figur 4: Spillerposisjon innenfor/utenfor chargingfritt område**

33-4 **Eksempel:** A1 skyter et skuddforsøk som begynner på utsiden av halvsirkelen som markerer det charging-frie området. A1 løper på (charger) B1 som er i kontakt med det charging-frie området.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av A1. Regelen om charging-fritt område skal anvendes.

33-5 **Eksempel:** A1 dribler langs endelinjen og etter å ha kommet til området bak platen hopper han diagonalt eller bakover på spillebanen. A1 løper inn i (charger) B1 som har inntatt en lovlig forsvarsposisjon i kontakt med det charging-frie området.

**Tolkning:** Dette er en offensiv foul på A1. Regelen om charging-fritt område skal ikke anvendes. A1 beveget seg inn i det charging-frie området fra spillebanen direkte bak platen og dens imaginære forlengede linje.

33-6 **Eksempel:** A1s skuddforsøk berører ringen og ballen spretter opp fra den. A2 hopper, tar ballen og deretter løper han inn i (charger) B1 som har inntatt en lovlig forsvarsposisjon i kontakt med det charging-frie området.

**Tolkning:** Dette er en offensiv foul på A2. Regelen om charging-fritt område skal ikke anvendes.

33-7 **Eksempel:** A1 beveger seg mot kurven i en skuddbevegelse. I stedet for å fortsette skuddbevegelsen sin sentrer A1 ballen til A2 som kommer like bak ham. Deretter løper A1 inn i (charger) B1 som er i kontakt med det charging-frie området. Samtidig beveger A2 seg med ballen i hendene direkte mot kurven i et forsøk på å score.

**Tolkning:** Dette er en offensiv foul på A1. Regelen om charging-fritt område skal ikke anvendes. A1 bruker kroppen ulovlig for å rydde vei til kurven for A2.

33-8 **Eksempel:** A1 beveger seg mot kurven i en skuddbevegelse. Mens han er i luften sentrer A1 ballen til A2 som står i hjørnet på spillebanen i stedet for å fortsette skuddbevegelsen. Deretter løper A1 inn i (charger) B1 som er i kontakt med det charging-frie området.

**Tolkning:** Dette er lovlig spill av A1. Regelen om charging-fritt område skal anvendes.

33-9 **Utsagn.** En personlig foul er en spillers ulovlige kontakt med en motstander. Spilleren som forårsaker den ulovlige kontakten med motstanderen, skal straffes tilsvarende.

33-10 **Eksempel:** A1 forsøker et skuddforsøk. B1 dytter sin medspiller B2 som deretter forårsaker ulovlig kontakt med A1 i hans skuddbevegelse. Ballen går i kurven.

**Tolkning:** A1 skal tildeles 2 eller 3 poeng. B2 har forårsaket kontakt med A1 og skal idømmes foulen. A1 skal skyte 1 straffekast. Kampen fortsetter som vanlig etter siste straffekast.

## § 35 Dobbelfoul

35-1 **Utsagn.** En foul kan være personlig, usportslig, diskvalifiserende eller teknisk. For å ansees som dobbelfoul må begge foulene være spillerfouls og være i samme kategori, enten er begge personlige fouls eller så er begge en kombinasjon av usportslige og diskvalifiserende fouls. Dobbelfoulen må involvere fysisk kontakt og derfor er ikke teknisk foul en del av dobbelfoul ettersom disse er fouls uten kontakt.

Dersom begge foulene skjedde omtrent på samme tidspunkt, men ikke var i samme kategori (personlig eller usportslig/diskvalifiserende), er det ikke dobbelfoul. Bestrafningene skal ikke kansellere hverandre. Den personlige foulen skal alltid ansees å ha skjedd først og deretter den usportslige/diskvalifiserende foulen.

35-2 **Eksempel:** A1 dribler da A2 og B2 idømmes tekniske foul.

**Tolkning:** Teknisk foul er ikke en del av dobbelfoul. Bestrafningene skal kansellere hverandre. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den første tekniske foulen skjedde. Lag A skal ha den gjenværende tiden på skuddklokken.

35-3 **Eksempel:** A1 som dribler og B2 fouler hverandre omtrent samtidig. Dette er den andre lagfoulen til lag A og den femte lagfoulen.

**Tolkning:** Begge foulene er i samme kategori (personlig foul), og derfor er dette en dobbelfoul. Det ulike antallet lagfouls i perioden er ikke relevant. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde. Lag A skal ha den gjenværende tiden på skuddklokken.

35-4 **Eksempel:** A1, som er i skuddbevegelsen med ballen i hendene, og B1 idømmes personlige fouls begått mot hverandre omtrent på samme tidspunkt.

**Tolkning:** Begge foulene er i samme kategori (personlig foul), og derfor er dette en dobbelfoul. Dersom A1s skuddforsøk er vellykket skal scoringen ikke godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra straffekastlinjens forlengelse. Hvis A1s skuddforsøk ikke var vellykket, skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde. Lag A skal ha den gjenværende tiden på skuddklokken.

35-5 **Eksempel:** I A's skuddforsøk er ballen i luften da A1 og B1 idømmes personlige foul begått mot hverandre omtrent på samme tidspunkt.

**Tolkning:** Både A1s og B1s foul er i samme kategori (personlig foul), og derfor er dette en dobbelfoul.

Dersom ballen går i kurven, skal A1s scoring ikke godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra endelinjen som vanlig etter et vellykket skuddforsøk.

Dersom ballen ikke går i kurven, er dette en hoppballsituasjon. Kampen skal fortsette med et innkast etter pilen som viser vekslende ballbesittelse.

35-6 **Eksempel:** Lag A har 2 lagfouls og lag B har 3 lagfouls i perioden. Deretter:

- (a) Mens A2 dribler dytter A1 og B1 hverandre i post-posisjon.
- (b) Under en retursituasjon dytter A1 og B1 hverandre
- (c) Mens A1 mottar en pasning from A2 dytter A1 og B1 hverandre.

**Tolkning:** I alle tilfeller er dette en dobbelfoul. Kampen skal fortsette med:

- (a) og (c) et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen skjedde.
- (b) et innkast etter pilen som viser vekslende ballbesittelse.

35-7 **Eksempel:** B1 idømmes en personlig foul for å ha dyttet A1 som dribler. Dette er den tredje lagfoulen til lag B i perioden. Omtrent samtidig blir A1 idømt en usportslig foul for å ha slått B1 med albuen.

**Tolkning:** De to foulene er ikke i samme kategori (personlig og usportslig) og derfor er det ikke en dobbelfoul. Bestrafningene skal derfor ikke kansellere hverandre. Innkast til lag A som bestrafning skal kanselleres ettersom det er flere foulbestrafninger som skal administreres. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et



innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

- 35-8 **Eksempel:** B1 idømmes en personlig foul for å ha dyttet A1 som dribler. Dette er den femte lagfoulen til lag B i perioden. Omtrent samtidig idømmes A1 en usportslig foul for å slå B1 med albuen.

**Tolkning:** De to foulene er ikke i samme kategori (personlig og usportslig) og derfor er det ikke en dobbelfoul. Bestrafningene skal derfor ikke kansellere hverandre. Den personlige foulen skal alltid antas å ha skjedd først. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

- 35-9 **Eksempel:** A1 som dribler idømmes en offensiv foul mot B1. Dette er den femte lagfoulen til lag A i perioden. Omtrent samtidig idømmes B1 en usportslig foul for å slå A1 med albuen.

**Tolkning:** De to foulene er ikke i samme kategori (personlig og usportslig) og derfor er det ikke en dobbelfoul. Bestrafningene skal derfor ikke kansellere hverandre. Den personlige foulen skal alltid antas å ha skjedd først. Innkastbestrafningen til lag B kanselleres ettersom det er flere foulbestrafninger som skal administreres. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

- 35-10 **Eksempel:** A1 dribler da A1 og B1 idømmes foul begått mot hverandre omtrent samtidig.

- (a) Begge fouls er usportslige fouls.
- (b) A1s foul er en usportslig foul og B1s foul er en diskvalifiserende foul.
- (c) A1s foul er en diskvalifiserende foul og B1s foul er en usportslig foul.

**Tolkning:** I alle tilfellene er foulene i samme kategori (usportslig/diskvalifiserende fouls) og derfor er dette en dobbelfoul. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken.

## § 36 Teknisk foul

36-1 **Utsagn.** Når en spiller blir gitt en offisiell advarsel for handlinger eller oppførsel som, dersom de blir gjentatt, vil kunne føre til en teknisk foul, skal denne advarselen også meddeles lagets lagleder. Advarselen skal samtidig gjelde alle lagmedlemmer for liknende hendelser i resten av kampen. En offisiell advarsel skal kun gis når ballen blir død og kampklokken er stanset.

36-2 **Eksempel:** A1 får en advarsel for å forhindre et innkast i å bli utført eller andre handlinger som, dersom de gjentas, vil kunne føre til en teknisk foul.

**Tolkning:** Als advarsel skal også meddeles lagleder A, og skal samtidig gjelde alle medlemmer av lag A for liknende hendelser i resten av kampen.

36-3 **Utsagn.** Når en spiller er i skuddbevegelsen skal motstandere ikke tillates å forstyrre skytteren med handlinger som å vifte med en hånd (hendene) nær skytterens øyne, rope høyt, trampe hardt eller klappe med hendene i nærheten av skytteren. Å gjøre dette kan resultere i en teknisk foul dersom handlingen påfører skytteren en ulempe, eller en advarsel kan gis dersom skytteren ikke blir påført en ulempe.

36-4 **Eksempel:** A1 er i skuddbevegelsen med ballen fortsatt i hendene da B1 forstyrrer A1 ved å rope høyt eller trampe hardt i spillebanen. Als skuddforsøket er:

- (a) vellykket.
- (b) ikke vellykket.

**Tolkning:**

- (a) Als scoring skal telle. B1 skal gis en advarsel som også meddeles lagleder B. Hvis et medlem på lag B allerede har fått en advarsel for liknende oppførsel, skal B1 idømmes en teknisk foul. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra endelinjen.
- (b) B1 skal idømmes en teknisk foul. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen skjedde.

36-5 **Utsagn.** Dersom dommerne oppdager at flere enn 5 spillere fra samme lag deltar på spillebanen samtidig skal feilen korrigeres så snart som mulig uten at motstanderne påføres en ulempe.

Forutsatt at dommerne og sekretariatet har gjort jobben sin korrekt, må 1 spiller ha kommet inn eller blitt igjen, på spillebanen ulovlig. Dommerne må derfor beordre 1 spiller av banen umiddelbart og idømme en teknisk foul på laglederen, notert som "B<sub>1</sub>". Laglederen er ansvarlig for å sikre at innbytte foregår korrekt og at spilleren som byttes ut forlater banen umiddelbart etter innbyttet.

36-6 **Eksempel:** Mens kampklokken går har lag A flere enn 5 spillere på spillebanen. Når dette oppdages, har:

- (a) Lag B (med 5 spillere)
- (b) Lag A (med flere enn 5 spillere)

kontroll over ballen.

**Tolkning:**

- (a) Kampen skal stoppes umiddelbart unntatt hvis lag B blir påført en ulempe.
- (b) Kampen skal stoppes umiddelbart.

I begge tilfeller skal spilleren som har kommet inn igjen (eller blitt værende) ulovlig, forlate banen. Lagleder A skal idømmes en teknisk foul, notert som "B<sub>1</sub>".

36-7 **Utsagn.** Det oppdages at lag A deltar ulovlig med flere enn 5 spillere. Inntil dette oppdages av dommerne, skal alle poeng som er scoret av spillerne forbli gjeldende. Alle foul som er idømt en spiller skal forbli gjeldende og skal regnes som spillerfouls.

36-8 **Eksempel:** Mens kampklokken går har lag A 6 spillere på spillebanen. Dette oppdages etter at:

- (a) A1 idømmes en offensiv foul.
- (b) A1 gjør et spillemål.
- (c) B1 fouler A1 under et skuddforsøk som ikke er vellykket
- (d) Lag As sjettede spiller har forlatt spillebanen.

**Tolkning:**

- (a) A1s foul er en spillerfoul.
- (b) A1s poeng skal telle.
- (c) A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast.

I (a), (b) og (c) må lag As sjettede spiller forlate spillebanen. I alle tilfellene skal lagleder A i tillegg idømmes en teknisk foul notert som «B<sub>1</sub>».

- (d) Lagleder A skal idømmes en teknisk foul notert som «B<sub>1</sub>».

36-9 **Utsagn.** Etter å ha fått beskjed om at han ikke lenger er spilleberettiget på grunn av sin femte foul, kommer en spiller inn på spillebanen. Den ulovlige deltakelsen bestraffes så snart den blir oppdaget, men uten at motstanderne blir påført en ulempe.

36-10 **Eksempel:** Etter at B1 er idømt sin femte foul blir han informert om at han ikke lenger er spilleberettiget. Senere kommer B1 inn på spillebanen igjen som innbytter. B1s ulovlige deltakelse i kampen blir oppdaget før:

- (a) Ballen igjen har blitt levende når spillet skal fortsette.

Eller etter:

- (b) Ballen har blitt levende igjen mens lag A har kontroll over ballen.
- (c) Ballen har blitt levende igjen mens lag B har kontroll over ballen.
- (d) Ballen har blitt død igjen etter at B1 kom inn på spillebanen igjen.

**Tolkning:**

- (a) B1 skal tas ut av kampen umiddelbart.
- (b) Kampen skal stanses umiddelbart dersom ikke lag A blir påført en ulempe. B1 skal tas ut av kampen.
- (c) og (d) Kampen skal stanses umiddelbart. B1 skal tas ut av kampen.

I alle tilfellene skal lagleder B idømmes en teknisk foul (notert som "B<sub>1</sub>").

36-11 **Utsagn.** Etter å ha fått beskjed om at han er idømt sin femte foul, kommer en spiller inn igjen på spillebanen. Før den ulovlige deltakelsen oppdages skal alle poeng spilleren scorer godkjennes. Alle foul motstanderne begår mot denne spilleren skal forbli gyldige. Alle fouls begått av denne spilleren skal regnes som spillerfouls.

36-12 **Eksempel:** Etter å ha blitt idømt sin femte foul blir A1 informert om at han ikke lenger er spilleberettiget. A1 kommer senere inn i kampen igjen som innbytter. A1s ulovlige deltakelse blir oppdaget etter at:

- (a) A1 scorer på et skuddforsøk.
- (b) A1 fouler B1.
- (c) B1 fouler A1 som dribler. Dette er lag Bs femte foul i periode.

**Tolkning:**

- (a) A1s scoring skal telle.
- (b) A1s foul skal regnes som en spillerfoul. Den skal noteres på kampskjemaet etter hans femte foul.
- (c) A1s innbytter skal skyte 2 straffekast.

I alle tilfeller skal en teknisk foul idømmes lagleder A (notert som "B<sub>1</sub>").

36-13 **Utsagn.** En spiller, som IKKE har fått beskjed om at han ikke lenger er spilleberettiget på grunn av en femte foul, forblir på spillebanen eller kommer inn på spillebanen igjen. Spilleren skal tas ut av kampen så snart den ulovlige deltakelsen oppdages, forutsatt at motstanderne ikke blir påført en ulempe.

Det blir ingen bestrafning for spillerens ulovlige deltakelse i kampen. Dersom spilleren scorer poeng, idømmes foul eller blir foulet av en motspiller, skal alle poeng telle og foulen regnes som en spillerfoul.

36-14 **Eksempel:** A1 fouler B1. A6 ber om innbytte for A1. A6 kommer inn på spillebanen. Dommerne glemmer å informere A1 at det er hans femte foul. Senere kommer A1 inn på spillebanen igjen. A1s ulovlige deltakelse oppdages etter at kampklokken har startet da:

- (a) A1 scorer på et skuddforsøk.
- (b) A1 fouler B1.
- (c) B1 fouler A1 under hans skuddforsøk som ikke var vellykket.

**Tolkning:**

Det blir ingen bestrafning på grunn av A1s ulovlig deltakelse. Kampen skal stanses uten at lag B påføres en ulempe. A1 skal **byttes ut umiddelbart**.

- (a) A1s scoring skal telle.
- (b) A1s foul er en spillerfoul. Den skal bestraffes på vanlig måte og noteres på kampskjemaet i feltet etter hans femte foul.
- (c) A1s innbytter skal skyte 2 eller 3 straffekast.

36-15 **Eksempel:** Ni minutter før kampen starter blir A1 idømt en teknisk foul. Lagleder B velger ut B6 til å skyte 1 straffekast, men B1 er ikke en av de 5 spillerne som skal starte kampen.

**Tolkning:** En av de 5 spillerne som er valgt ut av laglederen til å starte kampen må skyte straffekastet. Et innbytte kan ikke tillates før spilletiden har startet.

36-16 **Utsagn.** Dersom en spiller faller for å late som det har skjedd en foul, skal følgende prosedyre gjelde:

- Uten å stanse kampen skal dommeren signalisere for skuespill ved å bruke «Skuespill/fake»-tegnet to ganger (løfte underarmen).
- Så snart kampen er stanset, skal en advarsel kommuniseres til spilleren og laglederen til dette laget. Begge lag har rett til 1 advarsel hver.
- Neste gang en spiller på dette laget bruker skuespill for å se ut som han er foulet, skal det idømmes en teknisk foul. Dette gjelder også hvis kampen ikke ble stoppet for å gi den tidligere advarselen til en spiller eller lagleder på det laget.
- Dersom det skjer overdrevne tilfeller av skuespill uten kontakt, kan teknisk foul idømmes umiddelbart uten en advarsel er gitt.

36-17 **Eksempel:** B1 spiller forsvar på A1 som dribler. A1 gjør en plutselig bevegelse med hodet og forsøker å gi inntrykk av å ha blitt foulet av B1. Senere i kampen, i samme periode der kampklokken har gått, faller A1 på spillebanen og forsøker å gi inntrykk av å ha blitt dyttet av B1.

**Tolkning:** Dommeren ga A1 en advarsel for hans første tilfelle av skuespill med hodet ved å vise dommertegnet «løft underarmen» to ganger. A1 skal tildeles en teknisk foul for sitt andre tilfelle av skuespill ved å falle på spillebanen, selv om det kampen ble stoppet for å kommunisere en advarsel til A1 eller lagleder A for A1s første tilfelle av skuespill.

36-18 **Eksempel:** B1 spiller forsvar på A1 som dribler. A1 gjør en plutselig bevegelse med hodet og forsøker å gi inntrykk av å ha blitt foulet av B1. Senere i kampen, i samme periode der kampklokken har gått, faller B2 på spillebanen og forsøker å gi inntrykk av å ha blitt dyttet av A2.

**Tolkning:** Dommeren gir A1 og B2 en første advarsel for deres tilfeller av skuespill ved å vise dommertegnet «Skuespill/fake» (løfte underarmen) to ganger. Neste gang kampklokken stopper skal advarslene kommuniseres til A1, B2 og begge lags lagledere.

36-19 **Eksempel:** A1 dribler og forårsaker kontakt med B1 i hans torso i en lovlig forsvarsposisjon. Samtidig gjør B1 en overdrevent bevegelse for å gi inntrykk av at han ble foulet av A1.

**Tolkning:** Dommeren skal gi B1 en advarsel ved å vise dommertegnet «løft underarmen to ganger» for for skuespill/fake. Neste gang kampen stoppes og ballen er dør, skal denne advarselen kommuniseres til laglederen hans og skal gjelde alle medlemmer av laget hans.

36-20 **Utsagn:** Alvorlig skade kan oppstå dersom det tillates overdreven svinging av albuer, spesielt i retursituasjoner og situasjoner med tett oppdekking. Dersom slike handlinger forårsaker kontakt, kan det blåses en personlig, usportslig eller til og med en diskvalifiserende foul. Dersom det ikke oppstår kontakt, kan det blåses en teknisk foul.

36-21 **Eksempel:** A1 tar retur og blir umiddelbart tett oppdekket av B1. Uten å forårsake kontakt med B1, svinger A1 albue kraftig rundt seg for å skremme B1 eller for å skape nok plass til å pivotere, sentre eller dribble.

**Tolkning:** A1s handlingen er ikke i tråd med spillets ånd eller reglens intensjon. A1 kan idømmes en teknisk foul.

36-22 **Utsagn:** En spiller som blir idømt 2 tekniske foul skal bortvises.

36-23 **Eksempel:** I første halvdel av kampen blir A1 idømt sin første tekniske foul for å henge i ringen. I andre halvdel av kampen blir A1 idømt sin andre tekniske foul for sin usportslige oppførsel.

**Tolkning:** A1 skal automatisk bortvises. Den andre tekniske foulen skal bare bestraffes og det skal ikke administreres noen ytterligere bestrafning for bortvisningen. Sekretæren skal informere en dommer umiddelbart etter at A1 er idømt 2 tekniske foul og at han skal bortvises.

36-24 **Utsagn:** Etter å ha blitt idømt sin femte personlige, tekniske eller usportslige foul blir en spiller utvist. Etter hans femte foul vil ytterligere tekniske fouls mot ham bli idømt lagleder og notert som «B<sub>1</sub>».

Den utviste spilleren blir ikke bortvist og kan oppholde seg i lagbenkområdet.

36-25 **Eksempel:** I første periode idømmes B1 en teknisk foul. I den fjerde perioden idømmes B1 sin femte foul. Dette er lag Bs andre lagfoul i perioden. Mens han går til lagbenken, blir B1 idømt en teknisk foul.

**Tolkning:** Med sin femte foul blir B1 en utvist spiller. Ytterligere tekniske foul på B1 skal idømmes laglederen og noteres med «B». B1 blir ikke bortvist. En valgfri spiller fra lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen skjedde.

36-26 **Eksempel:** I tredje periode blir B1 idømt en usportslig foul. I den fjerde perioden fouler B1 A1 som dribler. Dette er B1s femte foul og lag Bs tredje lagfoul i perioden. Mens han går til lagbenken, blir B1 idømt en teknisk foul.

**Tolkning:** Med sin femte foul blir B1 en utvist spiller. Ytterligere tekniske foul på B1 skal idømmes laglederen og noteres med «B<sub>1</sub>». B1 blir ikke bortvist. En valgfri spiller fra lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da foulen på B1 skjedde.

36-27 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Det er B1s femte personlige foul og lag Bs andre lagfoul i perioden. Mens han går til lagbenken, blir B1 idømt en diskvalifiserende foul.

**Tolkning:** B1 er diskvalifisert og skal gå til garderoben, eller forlate bygningen hvis han ønsker det. B1s diskvalifiserende foul skal noteres på B1 med D i feltet etter hans femte foul og på lagleder B med «B<sub>2</sub>». En valgfri spiller fra lag A skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-28 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Det er B1 femte foul og lag Bs femte foul i perioden. Mens han går til lagbenken, blir B1 idømt en diskvalifiserende foul.

**Tolkning:** B1 er diskvalifisert og skal gå til garderoben, eller forlate bygningen hvis han ønsker det. B1s diskvalifiserende foul skal noteres med D på kampskjemaet og på lagleder B med «B<sub>2</sub>». A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. En valgfri spiller fra lag A skal deretter skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-29 **Utsagn:** En spiller skal bortvises når han er idømt 1 teknisk foul og 1 usportslig foul.

36-30 **Eksempel:** I første halvdel av kampen blir A1 idømt en teknisk foul for å ha forsinket kampen. I den andre halvdel av kampen idømmes han en usportslig foul for en hard kontakt mot B1.

**Tolkning:** A1 skal umiddelbart bortvises. Det er kun den usportslige foulen som straffes, ingen ytterligere bestraffinger skal administreres for A1s bortvisning. Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når en spiller er idømt 1 teknisk foul og 1 usportslig foul og at han automatisk skal bortvises. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-31 **Eksempel:** I første halvdel av kampen har A1 begått en usportslig foul for å ha brukt en unødvendig kontakt for å stoppe spillet til det angripende laget. I andre halvdel av kampen dribler A2 i sitt forsvarsfelt da A1 blir idømt en teknisk foul for å late som han blir foulet vekk fra ballen.

**Tolkning:** A1 skal automatisk bortvises. Det er kun den tekniske foulen som straffes, ingen ytterligere bestraffinger skal administreres for A1s bortvisning. Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når en spiller er idømt 1 usportslig foul og 1 teknisk foul og at han automatisk skal bortvises. En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen ble idømt. Lag A skal ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

36-32 **Utsagn:** En spillende lagleder skal bortvises hvis han blir idømt følgende fouls:

- 2 tekniske fouls som spiller.
- 2 usportslige fouls som spiller.
- 1 usportslig foul og 1 teknisk foul som spiller.
- 1 teknisk foul som lagleder, notert som «L<sub>1</sub>», og 1 usportslig eller teknisk foul som spiller.
- 1 teknisk foul som lagleder, notert som «B<sub>1</sub>» eller «B<sub>2</sub>», 1 teknisk foul som lagleder, notert som «L<sub>1</sub>» og 1 usportslig eller teknisk foul som spiller.
- 2 tekniske fouls som lagleder, notert som «B<sub>1</sub>» eller «B<sub>2</sub>» og 1 usportslig eller teknisk foul som spiller.
- 2 tekniske fouls som lagleder, notert som «L<sub>1</sub>».
- 1 teknisk foul som lagleder, notert som «L<sub>1</sub>», og 2 tekniske fouls som lagleder, notert som «B<sub>1</sub>» eller «B<sub>2</sub>».
- 3 tekniske fouls som lagleder, notert som «B<sub>1</sub>» eller «B<sub>2</sub>».

36-33 **Eksempel:** I første periode blir spillende lagleder A1 idømt en teknisk foul for å late som han ble foulet. I fjerde periode dribler A2 da spillende lagleder A1 blir idømt en teknisk foul for hans personlig usportslige oppførsel som lagleder, notert som «L<sub>1</sub>».

**Tolkning:** Spillende lagleder A1 skal automatisk bortvises. Det er kun den andre tekniske foulen som straffes, ingen ytterligere bestraffinger skal administreres. Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når spillende lagleder A1 blir idømt 1 teknisk foul som spiller og 1 personlig teknisk foul som lagleder og at han skal automatisk bortvises. En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen skjedde. Lag A skal ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

36-34 **Eksempel:** I andre periode blir spillende lagleder A1 som spiller idømt en usportslig foul mot B1. I tredje periode blir spillende lagleder A idømt en teknisk foul for fysioterapeutens usportslige oppførsel, notert som «B<sub>1</sub>». I den fjerde perioden dribler A2 da A6 idømmes en teknisk foul. Den tekniske foulen på A6 skal noteres på lagleder A som «B<sub>1</sub>».

**Tolkning:** Spillende lagleder A1 skal automatisk bortvises. Det er kun den andre tekniske foulen (for A6s tekniske foul) som straffes, ingen ytterligere bestraffinger skal

administreres for hans bortvisning. Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når spillende lagleder A1 er idømt 1 usportslig foul som spiller og deretter 2 tekniske foul som lagleder begått av hans lagsfunksjonærer og at han skal automatisk bortvises. En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når A6s tekniske foul skjedde. Lag A skal ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

**36-35 Eksempel:** I andre periode blir spillende lagleder A1 som lagleder idømt en teknisk for sin personlig usportslige oppførsel, notert som «L<sub>1</sub>». I fjerde periode idømmes spillende lagleder A1 som spiller en usportslig foul mot B.

**Tolkning:** Spillende lagleder A1 skal automatisk bortvises. Det er kun den usportslige foul en som skal bestraffes, ingen ytterligere bestrafninger skal administreres for hans bortvisning. Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når en spillende lagleder er idømt 1 personlig teknisk foul som lagleder og 1 usportslig foul som spiller og at han skal automatisk bortvises. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

**36-36 Eksempel:** Spillende lagleder A1 er spiller da innbytter A6 blir idømt en teknisk foul.

**Tolkning:** Den tekniske foul en for usportslig oppførsel fra andre personer som har tillatelse til å sitte på lagbenken blir idømt spillende lagleder, selv om det er ført opp assisterende lagleder på kampskjemaet.

**36-37 Eksempel:** Under en spillepause blir

- (a) Innbytter A6
- (b) Spillende lagleder A1
- (c) Lag As lege

Idømt en teknisk foul.

**Tolkning:** Den tekniske foul en blir idømt

- (a) Innbytter A6
- (b) A1 som spiller
- (c) A2 som spillende lagleder

Selv om det er ført opp en assisterende lagleder på kampskjemaet.

**36-38 Utsagn:** Når kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, og det er et innkast som skal administreres med en spiller i forsvar på innkasteren skal følgende prosedyre anvendes:

- Dommeren skal bruke tegnet for ulovlig kryssing av sidelinjen som en advarsel før ballen overleveres til innkasteren.
- Dersom forsvarsspilleren deretter beveger noen del av kroppen over sidelinjen for å forstyrre innkastet skal en teknisk foul idømmes uten videre advarsel.

Den samme prosedyren skal anvendes etter et vellykket skuddforsøk eller siste vellykkede straffekast når ballen ikke blir håndtert av dommeren eller ikke skal overleveres av dommeren til innkasteren.

**36-39 Eksempel:** Med 1:08 på kampklokken i den fjerde perioden og med 11 sekunder på skuddklokken, har A1 ballen i hendene for et innkast fra sidelinjen i sitt angrepsfelt. B1 beveger hånden/hendene over sidelinjen for å blokkere A1s innkast.

**Tolkning:** Ettersom dommeren ga en advarsel før han overleverte ballen til A1, skal B1 idømmes en teknisk foul for å ha forstyrret innkastet. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foul en skjedde. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

**36-40 Eksempel:** Med 1:06 på kampklokken i den fjerde perioden og med 21 sekunder på skuddklokken, har A1 ballen i hendene for et innkast fra sidelinjen i sitt forsvarsfelt. B1 beveger hånden/hendene over sidelinjen for å blokkere A1s innkast.

**Tolkning:** Ettersom dommeren ga en advarsel før ballen ble overlevert til A1, skal B1 idømmes en teknisk foul for å ha forstyrret innkastet. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1

straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen inntraff. Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

36-41 **Utsagn:** Når det idømmes en teknisk foul skal straffekastene administreres umiddelbart uten oppstilling. Etter at straffekastet skal kampen fortsette fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen inntraff.

36-42 **Eksempel:** Med 21 sekunder på skuddklokken dribler A1 i sitt forsvarfelt da B1 idømmes en teknisk foul.

**Tolkning:** En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen skjedde. Lag A skal ha en ny 8-sekundersperiode og 24 sekunder på skuddklokken.

36-43 **Eksempel:** Med 21 sekunder på skuddklokken dribler A1 i sitt forsvarfelt da A2 idømmes en teknisk foul.

**Tolkning:** En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen skjedde. Lag A skal ha 5 sekunder på å flytte ballen til angrepsfeltet sitt. Lag A skal ha 21 sekunder på skuddklokken

36-44 **Eksempel:** B1 fouler A1 i hans forsøk på et 2-poengsskudd. Ballen går ikke i kurven. Før A1s første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul.

**Tolkning:** En valgfri spiller eller innbytter på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Deretter skal A1 skyte 2 straffekast. Kampen fortsetter som vanlig etter et siste straffekast.

36-45 **Eksempel:** B1 fouler A1 i hans forsøk på et 2-poengsskudd. Ballen går ikke i kurven. Etter A1s første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul.

**Tolkning:** En valgfri spiller på lag B skal skyte et straffekast uten oppstilling. Deretter skal A1 skyte sitt andre straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

36-46 **Eksempel:** Under en time-out blir A2 idømt en teknisk foul.

**Tolkning:** Time-out'en skal bli ferdig. Etter time-out'en skal en valgfri spiller eller innbytter fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette fra stedet nærmest der kampen ble stoppet før time-out'en.

36-47 **Eksempel:** A1s skuddforsøk er i luften da det blir blåst for en teknisk foul på:

- (a) B1.
- (b) A2.

**Tolkning:** Etter straffekastene av:

- (a) en valgfri spiller på lag A for den tekniske foulen på B1,
- (b) en valgfri spiller på lag B for den tekniske foulen på A2,

hvis A1s skudd går i kurven skal poeng godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra hvor som helst bak endelinjen.

hvis A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

36-48 **Eksempel:** A1s skuddforsøk er i luften da det blir blåst for en teknisk foul på legen til:

- (c) Lag B.
- (d) Lag A.

**Tolkning:** Etter administrering av straffekastene av:

- (c) en valgfri spiller på lag A for den tekniske foulen på lag Bs lege,
- (d) en valgfri spiller på lag B for den tekniske foulen på lag As lege,

hvis A1s skudd går i kurven skal poeng godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra hvor som helst bak endelinjen.

hvis A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.



36-49 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene under et skuddforsøk da det blir blåst for en teknisk foul på:

- (a) B1 eller lag Bs lege.
- (b) A2 eller lag As lege.

**Tolkning:** Etter administrering av straffekastene til:

- (a) en valgfri spiller på lag A for den tekniske foulen på B1e eller lag Bs lege:
  - Hvis A1s skudd går i kurven skal scoringen godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra hvor som helst bak endelinjen.
  - Hvis A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen inntraff.
- (b) en valgfri spiller på lag B for den tekniske foulen på A2 eller lag As lege:
  - Hvis A1s skudd går i kurven skal scoringen ikke godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra straffekastlinjens forlengelse.
  - Hvis A1s skudd ikke går i kurven skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske kampen ble idømt.

## § 37 Usportslig foul

37-1 **Utsagn.** Ballen er utenfor spillebanen til et innkast når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden eller i hver forlengningsperiode, og er fortsatt i hendene til dommeren eller allerede til disposisjon for spilleren som skal ta innkastet. Dersom en forsvarsspiller som er inne på spillebanen på dette tidspunkt forårsaker kontakt mot en angrepsspiller inne på spillebanen, skal en eventuell foul bedømmes som usportslig.

37-2 **Eksempel:** Med 51 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden, har A1 ballen i hendene eller til disposisjon for et innkast da B2 forårsaker kontakt med A2 på spillebanen. B2 idømmes en foul på A2.

**Tolkning:** B2 forsøkte åpenbart ikke å spille på ballen og forsøkte å oppnå en fordel ved at kampklokken ikke blir startet. B2 skal idømmes en usportslig foul uten at det gis advarsel. A2 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

37-3 **Eksempel:** Med 53 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden, har A1 som tar innkast ballen i hendene eller til sin disposisjon, da A2 forårsaker kontakt med B2 på spillebanen. A2 idømmes en foul.

**Tolkning:** A2 oppnådde ikke en fordel av å idømmes en foul. A2 skal idømmes en personlig, unntatt hvis det er en hard kontakt som skal bedømmes som usportslig eller diskvalifiserende foul. Kampen skal fortsette med at lag B tildeles ballen til innkast fra stedet nærmest der foulen skjedde.

37-4 **Utsagn.** Kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, og ballen har forlatt hendene til spilleren som tar innkastet. For å hindre kampklokken i å starte forårsaker en forsvarsspiller kontakt med en angrepsspiller som snart får eller har fått ballen på spillebanen. Dersom kontakten er et legitimt forsøk på å spille direkte på ballen skal kontakten bedømmes som en personlig foul unntatt hvis det er en hard kontakt som blir bedømt som usportslig eller diskvalifiserende foul.

37-5 **Eksempel:** Med 1:04 på kampklokken i den fjerde perioden, på stillingen A 83 – B 80, har ballen forlatt A1s hender etter et innkast da B2 forårsaker kontakt på spillebanen med A2 som er i ferd med å motta ballen. B2 idømmes en foul. Dette er andre lagfoulen på lag B i perioden.

**Tolkning:** B2 skal idømmes en personlig foul med mindre dommerne bedømmer at B2s kontakt ikke er et legitimt forsøk på å spille direkte på ballen eller at graden av kontakt krever at en usportslig eller diskvalifiserende foul idømmes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen på B2 inntraff.

37-6 **Eksempel:** Med 1:02 igjen på kampklokken i den fjerde perioden, på stillingen A 83 – B 80, har ballen forlatt A1s hender etter et innkast da A2 forårsaker kontakt med B2 på spillebanen. A2 idømmes en foul mot B2.

**Tolkning:** A2 oppnådde ingen fordel av å bli idømt en foul. A2 skal idømmes en personlig foul mot B2 med mindre det er en hard kontakt som skal bedømmes som en usportslig eller diskvalifiserende foul. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der foulen skjedde.

37-7 **Eksempel:** Med 1:00 igjen på kampklokken i den fjerde perioden, på stillingen A 83 – B 80, har ballen forlatt A1s hender etter et innkast da B2 forårsaker kontakt med A2 i et annet område av spillebanen enn der innkastet administreres. B2 idømmes en foul mot A2.

**Tolkning:** B2 har åpenbart ikke gjort forsøk på å spille på ballen og har oppnådd en fordel ved at kampklokken ikke blir startet igjen. B2 skal idømmes en usportslig foul uten advarsel. A2 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

37-8 **Utsagn:** Enhver kontakt bakfra eller fra siden med en motstander som beveger seg mot motstandernes kurv, og uten noen motspillere mellom spilleren i bevegelse, ballen og kurven, skal dømmes som en usportslig foul fram til angrepsspilleren begynner en skuddbevegelse. Imidlertid kan usportslig foul idømmes når som helst i kampen dersom det oppstår kontakt uten at det gjøres et legitimt forsøk på å spille på ballen eller at det oppstår overdreven hard kontakt.

37-9 **Eksempel:** A1 dribler ballen mot kurven i et hurtig angrep, og det er ingen motspillere mellom A1 og motstandernes kurv: B1 forårsaker ulovlig kontakt med A1 bakfra og en foul blir blåst.

**Tolkning:** Dette er en usportslig foul av B1.

37-10 **Eksempel:** I avslutningen på et hurtig angrep, og før A har tatt opp ballen for å begynne en skuddbevegelse, forårsaker B1 kontakt med A1s arm bakfra:

- (a) i et forsøk på å ta ballen.
- (b) med unødvendig hard kontakt.

**Tolkning:** I begge tilfeller er dette en usportslig foul av B1.

37-11 **Eksempel:** I avslutningen på et hurtig angrep har A1 ballen i hendene i sin skuddbevegelse da B1 forårsaker kontakt med A1s arm bakfra:

- (c) I et forsøk på å blokkere ballen.
- (d) Med unødvendig hard kontakt.

**Tolkning:**

- (a) Dette er en personlig foul av B1.
- (b) Dette er en usportslig foul av B1.

37-12 **Eksempel:** A1 dribler i sitt angrepsfelt da B1 slår ballen ut av A1s hender og inn i lag Bs angrepsfelt. Før B1 får kontroll over ballen dytter A1 ham bakfra for å stoppe et hurtig angrep. Det er ingen motspillere mellom B1, ballen og motstandernes kurv.

**Tolkning:** Dette er en usportslig foul av A1.

37-13 **Utsagn:** Unødvendig hard kontakt forårsaket at en forsvarsspiller for å stoppe det offensive lagets progresjon på vei mot kurven, uavhengig av ballens lokasjon, skal bli blåst som en usportslig foul fram til en angrepsspiller har begynt sin skuddbevegelse. Ethvert annet kriterium for en usportslig foul, som å ikke spille forsvar på ballen innenfor reglernes grunntanke og ide eller en unødvendig kontakt forårsaket av en forsvarsspiller for å stoppe progresjonen til det angripende laget på vei mot kurven, kan bli blåst sp, usportslig foul på et hvilket som helst tidspunkt i kampen.

37-14 **Eksempel:** A1 sender en pasning fra sitt forsvarsfelt til A2 som er i sitt angrepsfelt med en klar bane til kurven, uten motspillere mellom seg og kurven. A2 hopper opp i luften og før han kan motta ballen blir han dyttet av B1 med to hender i overkroppen.

**Tolkning:** Dette er en usportslig foul av B1 for en kontakt som ikke er spill på ballen for å stoppe progresjonen til motstanderne på vei mot kurven.

37-15 **Eksempel:** A1 sender en pasning fra sitt forsvarsfelt til A2 som er i sitt angrepsfelt med en klar bane til kurven, uten motspillere mellom seg og kurven. B1 dytter A2 ulovlig med to hender mens ballen fortsatt er i luften og bak B1.

**Tolkning:** Dette er en usportslig foul av B1 for en kontakt som ikke er spill på ballen for å stoppe progresjonen til motstanderne på vei mot kurven.

37-16 **Utsagn:** Etter at en spiller er idømt sin femte personlige foul blir han en utvist spiller. Ytterligere tekniske, usportslige eller diskvalifiserende fouls på denne spilleren skal noteres på laglederen som «B» og bestraffes tilsvarende.

37-17 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Dette er B1s femte personlige foul og den andre lagfoulen på lag B i perioden. Mens B2 er på vei til lagbenken dytter han A2.

**Tolkning:** Med sin femte foul blir B1 en utvist spiller. B1s usportslige oppførsel skal dømmes som en teknisk foul på lagleder B, notert som «B<sub>1</sub>». En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når B1s usportslige oppførsel skjedde.

37-18 **Eksempel:** A1 fouler B1, det er A1s femte foul. Dette er den tredje lagfoulen på lag A i perioden. Mens han er på vei til lagbenken blir A1 idømt en teknisk foul for å skjelle ut en dommer.

**Tolkning:** Med sin femte foul blir A1 en utvist spiller. A1s tekniske foul skal dømmes som en teknisk foul på lagleder A, notert som «B<sub>1</sub>». En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen var når den A1s personlige foul skjedde.

37-19 **Eksempel:** A1 fouler B1. Det er A1s femte foul og den andre lagfoulen på lag A i perioden. Mens A1 er på vei til lagbenken, dytter han B1. Deretter blir B1 dyttet av A1. B1 blir idømt en usportslig foul.

**Tolkning:** Med sin femte foul blir A1 en utvist spiller. A1s usportslige oppførsel skal dømmes som en teknisk foul på lagleder A, notert som «B<sub>1</sub>». B1s usportslige foul skal idømmes ham, notert som «U<sub>2</sub>». En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Innbytteren til A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

## § 38 Diskvalifiserende foul

38-1 **Utsagn.** Enhver person som er diskvalifisert er en person som ikke lenger kan sitte på sitt lags lagbenk. Derfor kan han heller ikke straffes for ytterligere usportslig oppførsel.

38-2 **Eksempel:** A1 er diskvalifisert for hans grovt usportslige oppførsel. A1 forlater banen og fornærmer dommeren med sin språkbruk.

**Tolkning:** A1 er allerede diskvalifisert og kan ikke lenger straffes for sin fornærmende språkbruk. Dommeren, eller kommissæren dersom det er en til stede, skal sende en rapport som beskriver hendelsen til ansvarlig organisator.

38-3 **Utsagn.** Når en spiller blir diskvalifisert for grovt usportslig oppførsel, skal straffingen være den samme som for alle andre diskvalifiserende foul.

38-4 **Eksempel:** A1 begår en overtredelse av skrittregelen. I frustrasjon skjeller han ut en dommer. A1 blir idømt en diskvalifiserende foul.

**Tolkning:** A1 blir en diskvalifisert spiller. A1s diskvalifiserende foul idømmes ham og blir notert som «D<sub>2</sub>». En valgfri spiller fra lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

38-5 **Utsagn.** Når en lagleder blir idømt en diskvalifiserende foul, skal den noteres som «D<sub>2</sub>».

Når en annen person som har tillatelse til å sitte på lagbenken blir bortvist, skal laglederen idømmes en teknisk foul, notert som "B<sub>2</sub>". Straffingen være den som for alle andre diskvalifiserende fouls.

38-6 **Eksempel:** A1 har fått sin femte personlige foul. Dette er den andre lagfoulen til lag A i perioden. Mens A1 er på vei til lagbenken skjeller han ut en dommer. A1 idømmes en diskvalifiserende foul.

**Tolkning:** Med sin femte personlig foul blir A1 en utvist spiller. A1 blir en diskvalifisert spiller for å ha skjelt ut en dommer. A1s diskvalifiserende foul skal noteres på kampskjemaet på A1 som «D» og på lagleder A notert som «B<sub>2</sub>». En valgfri spiller fra lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken

38-7 **Eksempel:** A1 har fått sin femte personlige foul. Dette er den andre lagfoulen til lag A i perioden. Mens han er på vei til lagbenken slår A1 til B2 i ansiktet. A1 idømmes en diskvalifiserende foul.

**Tolkning:** Med sin femte personlig foul blir A1 en utvist spiller. A1 blir en diskvalifisert spiller for å ha slått B2. A1s diskvalifiserende foul skal noteres på kampskjemaet på A1 som «D» og på lagleder A notert som «B<sub>2</sub>». B2 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

38-8 **Utsagn.** En diskvalifiserende foul er en grovt usportslig handling av en spiller eller en person som har tillatelse til å sitte på sin lagbenk. Den diskvalifiserende foulen kan idømmes for deres handlinger:

- (a) rettet mot en person fra motstanderlaget, dommerne, sekretariatet eller kommissær.
- (b) rettet mot ethvert medlem av hans eget lag.
- (c) som bevisst ødelegger kamputstyr.

38-9 **Eksempel:** Følgende grovt usportslige handlinger kan skje:

- (a) A1 slår sin medspiller A2.
- (b) A1 forlater spillebanen og slår en tilskuer.
- (c) A6 er i lagbenkområdet og slår sin medspiller A7.
- (d) A6 slår i sekretariatsbordet og ødelegger skuddklokken.

**Tolkning:**

- I (a) og (b) A1 skal bortvises. A1s diskvalifiserende foul skal idømmes ham, notert som «D<sub>2</sub>».
- I (c) og (d) A6 skal bortvises. A6s diskvalifiserende foul skal idømmes ham notert som «D» og på laglederen hans, notert som «B<sub>2</sub>».

En valgfri spiller på lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i sitt angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

38-10 **Utsagn.** Dersom en spiller som har blitt diskvalifisert/bortvist og er på vei til garderoben, oppfører seg på en måte som samsvarer med en usportslig foul eller diskvalifiserende foul, kan ikke disse ytterligere handlingene bestraffes. De skal kun rapporteres til ansvarlig arrangør.

38-11 **Eksempel:** A1 idømmes en diskvalifiserende foul for å ha skjelt ut en dommer. På vei til sin garderobe:

- (a) dytter A1 til B1 på en måte som samsvarer med en usportslig foul.
- (b) slår A1 til B1 på en måte som samsvarer med en diskvalifiserende foul.

**Tolkning:** Etter at A1 er diskvalifisert, kan ikke ekstra foul idømmes og bestraffes. Handlingen til A1 skal rapporteres av førstedommere eller kommissær (hvis til stede) til ansvarlig arrangør.

I begge tilfeller skal lag B tildeles 2 straffekast uten oppstilling for A1s diskvalifiserende foul. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

## § 39 Slagsmål

39-1 **Utsagn.** Dersom alle bestrafninger har kansellert hverandre etter et slagsmål, skal laget som hadde kontroll over ballen eller ballen til disposisjon da slagsmålet startet, tildeles et innkast fra stedet nærmest der ballen var da slagsmålet begynte. Laget skal ha den gjenstående tiden på skuddklokken fra kampen ble stoppet.

39-2 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i

- (a) 20 sekunder
- (b) 5 sekunder

da det inntreffer en situasjon som kan lede til slagsmål på spillebanen. Dommerne bortviser 2 innbyttere fra begge lag for å ha forlatt lagbenkområdene.

**Tolkning:** Kampen skal fortsette med at lag A, som hadde kontroll over ballen før slagsmålet begynte, skal tildeles ballen til innkast fra stedet nærmest der ballen var når slagsmålet begynte med

- (a) 4 sekunder
- (b) 19 sekunder

på skuddklokken.

39-3 **Utsagn.** Et lags lagleder skal idømmes en enkel teknisk foul for en bortvisning av han selv, hans assisterende lagleder (hvis en eller begge unnlater å assistere dommerne med å opprettholde eller gjenopprette orden), innbytter, utvist spiller eller medfølgende lagfunksjonær blir bortvist under et slagsmål for å ha forlatt lagbenkområdet under et slagsmål. Hvis den tekniske foulen inkluderer bortvisning av laglederen skal den noteres på kampskjemaet som «D<sub>2</sub>». Hvis den tekniske foulen inkluderer kun bortvisning av andre personer med tillatelse til å sitte på lagbenken skal den noteres som «B<sub>2</sub>». Bestrafningen skal være 2 straffekast **uten oppstilling** og ballkontroll til motstanderne.

I tillegg skal bestrafningen for hver diskvalifiserende foul som kommer i tillegg være 2 straffekast **uten oppstilling** og ballkontroll til motstanderne.

Alle bestrafninger skal administreres med mindre det er identiske bestrafningen mot begge lag som kan kanselleres. I dette tilfellet skal kampen fortsette med innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt som for enhver annen diskvalifiserende foul. Motstanderlaget skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

39-4 **Eksempel:** Under et slagsmål går A6 inn på spillebanen. A6 skal bortvises.

**Tolkning:** Bortvisningen av A6 skal noteres som «D» og gjenværende felt for foul skal fylles med «S». Lagleder A skal idømmes en teknisk foul notert som «B<sub>2</sub>». En valgfri skytter fra lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

39-5 **Eksempel:** A1 og B1 starter et slagsmål på spillebanen. A6 og B6 kommer inn på spillebanen, men de involverer seg ikke i slagsmålet. A7 kommer også inn på spillebanen og slår B1 i ansiktet.

**Tolkning:** A1 og B1 skal diskvalifiseres, notert som «D<sub>c</sub>». A7 skal diskvalifiseres notert som «D<sub>2</sub>». A7s gjenværende felt for foul på kampskjemaet skal fylles med «S». A6 og B6 skal bortvises for å ha gått inn på spillebanen under et slagsmål, notert som «D». Gjenværende felt for foul på A6 og B6 skal fylles med «S». Lagleder A og lagleder B skal idømmes tekniske fouls notert som «B<sub>c</sub>». Bestrafningene for begge diskvalifiserende foulene (A1, B1) og begge tekniske foulene (A6, B6) kansellerer hverandre. Bestrafningen for A7s diskvalifiserende foul skal administreres. Innbytteren for B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

39-6 **Eksempel:** A1 og B1 starter et slagsmål på spillebanen. A6 og lag As manager kommer inn på spillebanen og involverer seg aktivt i slagsmålet.

**Tolkning:** A1 og B1 skal diskvalifiseres, notert som «D<sub>0</sub>». Bestrafningene for begge de diskvalifiserende foulene (A1, B1) kansellerer hverandre. Lagleder A skal idømmes en teknisk foul notert som «B<sub>2</sub>» for at A6 og manager A forlot lagbenkområdet. A6 skal diskvalifiseres for sin aktive rolle i slagsmålet, notert som «D<sub>2</sub>». De gjenværende feltene for foul på kampskjemaet for A6 skal fylles med «S». Bortvisningen av manager A for hans aktive rolle i slagsmålet idømmes lagleder A og noteres som «B<sub>2</sub>» med sirkel rundt og ikke telles for en mulig bortvisning av lagleder A.

En (eller flere) valgfri spillere på lag B skal skyte 6 straffekast (2 straffekast uten oppstilling for den tekniske foulen på lagleder A for at A6 og manageren forlot lagbenkområdet; 2 straffekast uten oppstilling for A6s diskvalifiserende foul for sin aktive rolle i slagsmålet; og 2 straffekast uten oppstilling for den tekniske foulen på lagleder A for bortvisningen av manageren for hans aktive rolle i slagsmålet).

Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

39-7 **Eksempel:** Lagleder A forlater lagbenkområdet og involverer seg aktivt i et slagsmål på spillebanen ved å dytte hardt til B1.

**Tolkning:** Lagleder A skal idømmes en diskvalifiserende foul for å ha forlatt lagbenkområdet og ikke hjulpet dommerne med å gjenopprette orden, notert som «D<sub>2</sub>». Lagleder A skal ikke idømmes ytterligere diskvalifiserende foul for hans aktive rolle i slagsmålet. De gjenstående feltene for foul på kampskjemaet for lagleder A skal fylles med «S». En valgfri spiller på lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.



## § 42 Spesielle situasjoner

42-1 **Utsagn.** I spesielle kampsituasjoner der flere mulige bestrafninger skal administreres i den samme perioden der kampklokken er stoppet, må dommerne være spesielt oppmerksomme på rekkefølgen overtredelsene eller foulene inntraff i for å avgjøre hvilke bestrafninger som skal administreres og hvilke bestrafninger som skal kanselleres.

42-2 **Eksempel:** B1 idømmes en usportslig foul mot skytter A1. Ballen er i lufta da 24-sekunders-signalet lyder. Ballen

- (a) treffer ikke ringen.
- (b) berører ringen, men går ikke i kurven.
- (c) går i kurven.

**Tolkning:** Den usportslige foulen på B1 kan ikke ignoreres i noen av de tre tilfellene.

- (a) Lag As overtredelse av skuddklokkeregelen (ballen treffer ikke ringen) skal ignoreres ettersom den skjedde etter den usportslige foulen. A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast uten oppstilling.
- (b) Dette er ikke en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. A1 skal tildeles 2 eller 3 straffekast uten oppstilling.
- (c) A1 skal få godkjent 2 eller 3 poeng etterfulgt av 1 ekstra straffekast uten oppstilling.

I alle tilfellene skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-3 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelse. Etter foulen, mens A1 fortsatt er i skuddbevegelsen, blir A1 foulet av B2.

**Tolkning:** B2s foul skal ignoreres med mindre det er en usportslig eller en diskvalifiserende foul.

42-4 **Eksempel:** B1 idømmes en usportslig foul mot A1 som dribler. Etter foulen idømmes lagleder A og lagleder B hver sin tekniske foul.

**Tolkning:** Identiske bestrafninger for de to tekniske foulene på laglederne skal kanselleres. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-5 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et vellykket skuddforsøk. Etter dette idømmes A1 en teknisk foul.

**Tolkning:** Als scoring skal godkjennes. Bestrafningen for begge foulene er like og skal kansellere hverandre. Kampen skal fortsette som vanlig etter et vellykket skuddforsøk.

42-6 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et vellykket skuddforsøk. Etter dette idømmes A1 en teknisk foul etterfulgt av en teknisk foul på lagleder B.

**Tolkning:** Als scoring skal godkjennes. Bestrafningen for begge foulene er like og skal kanselleres i den rekkefølgen de ble idømt. Bestrafningen for B1s personlige foul og Als tekniske foul skal kansellere hverandre. For den tekniske foulen på lagleder B skal en valgfri spiller fra lag A skyte et straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette som vanlig etter et vellykket skuddforsøk.

42-7 **Eksempel:** B1 idømmes en usportslig foul mot A1 i et vellykket skuddforsøk. Etter dette idømmes A1 en teknisk foul.

**Tolkning:** Als scoring skal godkjennes. Bestrafningen for de to foulene er ikke like og skal ikke kansellere hverandre. En valgfri spiler fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. A1 skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-8 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler i lag As angrepsfelt, det er den tredje lagfoulen til lag B. Deretter kaster A1 ballen mot kroppen til B1 (hender, ben, torso etc.).

**Tolkning:** B1 idømmes en personlig foul. A1 idømmes en teknisk foul. En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen på B1 inntraff. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken

dersom skuddklokken viser 14 sekunder eller mer. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken dersom skuddklokken viser 13 sekunder eller mindre.

42-9 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler, det er den femte lagfoulen til lag B i perioden. A1 kaster deretter ballen mot kroppen til B1 (hender, ben, torso etc.)

**Tolkning:** B1 idømmes en personlig foul. A1 idømmes en teknisk foul. En valgfri skytter fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. A1 skal skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

42-10 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler, det er den femte lagfoulen til lag B. A1 kaster deretter ballen fra kort avstand rett i ansiktet på B1 (hodet).

**Tolkning:** B1 idømmes en personlig foul. A1 idømmes en diskvalifiserende foul (ikke personlig kontakt). Innbytteren for A1 skal tildeles 2 straffekast uten oppstilling. En valgfri spiller på lag B skal deretter skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-11 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler, det er den tredje lagfoulen til lag B i perioden. A1 kaster deretter ballen fra kort avstand rett i ansiktet på B1 (hodet).

**Tolkning:** B1 idømmes en personlig foul. A1 idømmes en diskvalifiserende foul (ikke personlig kontakt). Lag As ballbesittelse skal kanselleres ettersom det skal administreres flere fouls. En valgfri spiller på lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-12 **Eksempel:** Med 8 sekunder på skuddklokken begår B1 foul mot A1 i sitt forsvarsfelt. Deretter idømmes B2 en teknisk foul.

- (a) B1s foul er lag Bs fjerde lagfoul og B2s tekniske foul er lag Bs femte lagfoul i perioden.
- (b) B1s foul er lag Bs femte og B2s tekniske foul er lag Bs sjette foul i perioden.
- (c) A1 ble foulet i skuddbevegelse og ballen gikk ikke i kurven.
- (d) A1 ble foulet i skuddbevegelsen og ballen gikk i kurven.

**Tolkning:** I alle tilfeller skal en valgfri spiller på lag A skyte 1 straffekast uten oppstilling for B2s tekniske foul. Etter straffekastet:

- (a) skal kampen fortsette med et innkast til lag A i angrepsfeltet fra stedet nærmest der foulen mot A1 inntraff. Skuddklokken skal vise 14 sekunder.
- (b) A1 skal skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.
- (c) A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.
- (d) A1s scoring skal telle. A1 skal skyte 1 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

42-13 **Eksempel:** Med 8 sekunder på skuddklokken idømmes B1 en usportslig foul mot A1. Deretter idømmes:

- (a) A2
- (b) B2

en teknisk foul.

**Tolkning:**

- (a) En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling.
- (b) En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling.

I begge tilfeller skal A1 skyte 2 straffekast uten oppstilling etter straffekastet for A2s eller B2s tekniske foul. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt, Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-14 **Utsagn.** Dersom det inntreffer en dobbelfoul eller det idømmes fouls med identiske bestrafninger under straffekastavvikling, skal foulene noteres på skjemaet, men bestrafningene skal imidlertid ikke administreres.

42-15 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Etter det første straffekastet

- (a) idømmes A2 og B2 en dobbelfoul.
- (b) idømmes A2 og B2 tekniske foul.

**Tolkning:** A2 og B2 foulbestrafninger kansellerer hverandre. A1 skal skyte sitt andre straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

42-16 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Begge straffekastene er vellykket. Før ballen igjen blir levende etter det siste straffekastet:

- (a) idømmes A2 og B2 en dobbelfoul.
- (b) idømmes A2 og B2 tekniske fouls.

**Tolkning:** A2s og B2s foulbestrafninger skal kanselleres. Kampen skal **fortsette som vanlig** etter et vellykket siste straffekast.

42-17 **Utsagn.** Dersom det blåses en teknisk foul skal straffekastet administreres umiddelbar uten oppstilling. Dette gjelder ikke teknisk foul idømt lagleder for bortvisning/diskvalifisering av enhver person med tillatelse til å sitte på lagbenken. Straffen for en slik teknisk foul (2 straffekast og innkast fra innkastlinjens i lagets angrepsfelt) skal administreres i den rekkefølgen alle fouls og overtredelser inntraff, unntatt hvis de blir kansellert.

42-18 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte foul i perioden. En situasjon som kan lede til slagsmål inntreffer på spillebanen. A6 går inn på spillebanen, men involverer seg ikke aktivt i slagsmålet.

**Tolkning:** A6 skal bortvises for å ha gått inn på spillebanen under et slagsmål. Lagleder A skal idømmes en teknisk foul, notert som «B<sub>2</sub>». A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. En valgfri spiller på lag B skal skyte 2 straffekast **uten oppstilling** for den tekniske foulen på lagleder A. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-19 **Utsagn.** Dersom det inntreffer en dobbelfoul og det ikke gjenstår noen bestrafninger å administrere etter å ha kansellert identiske bestrafninger på begge lag, skal kampen fortsette med innkast til det laget som hadde kontroll over ballen eller som hadde rett til ballen før det første regelbruddet.

Dersom ingen av lagene hadde kontroll over ballen eller hadde rett til ballen før det første regelbruddet, oppstår en hoppballsituasjon: Kampen skal fortsette med innkast etter pilens retning for vekslende ballbesittelse.

42-20 **Eksempel:** I spillepausen mellom første og andre periode idømmes A1 og B1 diskvalifiserende fouls eller lagleder A og lagleder B idømmes tekniske foul.

Pilen for vekslende ballbesittelse peker i spillerretningen til:

- (a) Lag A.
- (b) Lag B.

**Tolkning:**

- (a) Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra midtlinjens forlengelse. Idet ballen berører, eller blir lovlig berørt av, en spiller inne på spillebanen, snus pila for vekslende ballbesittelse til fordel for lag B.
- (b) Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra midtlinjens forlengelse. Idet ballen berører, eller blir lovlig berørt av, en spiller på spillebanen skal retningen på pila for vekslende ballbesittelse snus til fordel for lag A.

**42-21 Eksempel:** A1 som dribler begår en

- (a) offensiv foul mot B1.
- (b) overtredelse av dribleregelen.

Før ballen er til lag Bs disposisjon for et innkast blir A2 foulet av B2. Dette er den tredje lagfoulen til lag B i perioden.

**Tolkning:** Begge regelbrudd skjedde i den samme perioden der klokken var stoppet og før ballen ble levende igjen. Derfor skal like bestrafninger kanselleres.

Ettersom lag A hadde kontroll over ballen før det første regelbruddet, skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest stedet der A1s

- (a) foul skjedde.
- (b) overtredelse av dribleregelen skjedde.

Lag A skal ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

**42-22 Eksempel:** A1 som dribler begår en

- (c) offensiv foul mot B1.
- (d) overtredelse av dribleregelen.

B1 har ballen i hendene for et innkast da B2 fouler A2. Dette er den tredje lagfoulen på lag B i perioden.

**Tolkning:** Begge regelbrudd skjedde i den samme perioden der kampklokken var stoppet. **Imidlertid** skjedde B2s foul etter at ballen ble levende for innkastet til B1. Derfor skal ikke like bestrafninger kanselleres. **Innkast som bestrafning for B2s foul kansellerer retten til ballbesittelsen for A1s overtredelse.**

Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest stedet der B2s foul skjedde. **Dersom det er i lagets forsvarsfelt, skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken. Dersom det er i angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.**

**§ 44 Feiltakelser som kan rettes opp**

44-1 **Utsagn.** For at en feiltakelse kan rettes må den bli oppdaget av dommerne, sekretariatet eller kommissæren (hvis til stede), før ballen blir levende etter den første dødball-perioden, etter at kampklokken er startet etter feiltakelsen. Dette betyr:

Feiltakelsen skjer når ballen er død	Feiltakelsen kan rettes opp
Ballen blir levende	Feiltakelsen kan rettes opp
Kampklokken starter eller fortsetter å gå	Feiltakelsen kan rettes opp
Ballen blir død	Feiltakelsen kan rettes opp
Ballen blir levende	Feiltakelsen kan ikke lenger rettes opp

Etter at en feiltakelse er rettet opp, skal spillet gjenopptas og ballen tildeles det laget som var berettiget til ballen når kampen ble stoppet for å rette feiltakelsen.

44-2 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs fjerde lagfoul i perioden. A1 blir feilaktig tildelt 2 straffekast til A1. Etter det siste og vellykkede straffekastet fortsetter kampen. B2 er på spillebanen, dribler og scorer.

Feilen oppdages:

- (a) før,
- (b) etter

at ballen er til disposisjon for en spiller på lag A for innkast fra endelinjen.

**Tolkning:**

B2 scoring skal telle.

- (a) Feilen kan fortsatt rettes opp. Straffekastene skal annulleres uansett om ballen gikk i kurven eller ikke. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra endelinjen nærmest der kampen ble avbrutt for å rette opp feilen.

(b) Feiltakelsen kan ikke lenger rettes, og kampen fortsetter.

- 44-3 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. A1 tildeles 2 straffekast. Etter det første vellykkede straffekastet tar B2 feilaktig ballen og kaster den inn fra bak endelinjen til B3. Med 18 sekunder igjen på skuddklokken, dribler B3 i sitt angrepsfelt da feilen med at A1s andre straffekast ikke ble skutt blir oppdaget.

**Tolkning:** Kampen skal stoppes umiddelbart. A1 skal skyte sitt andre straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der kampen ble stoppet. Lag B skal ha 18 sekunder på skuddklokken.

- 44-4 **Utsagn.** Dersom feiltakelsen består i at feil spiller fikk skyte et eller flere straffekast, skal straffekastene kanselleres. Hvis ikke kampen har startet igjen, skal ballen tildeles motstanderne til innkast fra straffekastlinjens forlengelse. Hvis kampen allerede hadde startet igjen, skal den stoppes for å korrigere feilen. Etter at feiltakelsen er rettet, skal kampen fortsette fra stedet nærmest der kampen ble avbrutt for å rette feiltakelsen.

Dersom dommerne oppdager at feil skytter har tenkt å skyte straffekast, og dette oppdages før ballen har forlatt straffekastskytterens hender for det første straffekastet, skal spilleren umiddelbart erstattes av den riktige straffekastskytteren uten noen bestrafning.

- 44-5 **Eksempel:** B1 fouler A1. Dette er lag Bs sjette lagfoul i perioden. A1 tildeles 2 straffekast. I stedet for A1 er det A2 som kommer for å skyte de 2 straffekastene. Feiltakelsen oppdages:

- (a) før ballen har forlatt A2s hender i det første straffekastet.
- (b) etter at ballen har forlatt A2s hender i det første straffekastet.
- (c) etter det andre straffekastet som er vellykket.

**Tolkning:**

- (a) Feiltakelsen skal rettes opp umiddelbart. A1 skal skyte 2 straffekast uten noen bestrafning på lag A.
- (b) og (c) De 2 straffekastene skal kanselleres. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i lagets forsvarfelt.

Dersom B1s foul er usportslig, blir retten til innkast som en del av bestrafningen også kansellert. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i lagets forsvarfelt.

- 44-6 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelsen. A1 tildeles 2 straffekast. I stedet for A1 er det A2 som skyter 2 straffekast. I det andre straffekastet treffer ballen ringen, A3 tar returen og scorer 2 poeng. Feilen oppdages før ballen er til disposisjon for lag B for innkast fra endelinjen.

**Tolkning:** De to straffekastene skal annulleres uansett om ballen gikk i kurven eller ikke. A3s scoring skal godkjennes. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra stedet nærmest der den ble stoppet for å rette feiltakelsen, i dette tilfellet fra lag Bs endelinje.

- 44-7 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelsen, A1 scorer ikke. Lagleder B blir deretter idømt en teknisk foul. I stedet for at A1 skyter de 2 straffekastene for B1s foul, er det A2 som kommer for å skyte alle 3 straffekastene. Feilen oppdages før ballen har forlatt A2s hender på det tredje straffekastet.

**Tolkning:** Det første straffekastet for den tekniske foulen på lagleder B ble lovlig utført av A2. De 2 neste straffekastene som ble utført av A2 i stedet for A1, uansett om ballen gikk i kurven eller ikke, skal kanselleres. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarfelt.

- 44-8 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler da kampklokkens signal lyder for slutten av den tredje perioden. Det er lag Bs sjette foul i perioden. Dommerne avgjør at B1s foul skjedde med 0.3 sekunder på kampklokken. A1 tildeles 2 straffekast. I stedet for A1 er det A2 som skyter 2 straffekast. Feilen oppdages etter at ballen har forlatt A2s hender på det første straffekastet.

**Tolkning:** De 2 straffekastene til A2 skal kanselleres. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarfelt med 0.3 sekunder på kampklokken.

44-9 **Utsagn.** Etter at en feiltakelse blir rettet opp skal kampen fortsette fra stedet nærmest der kampen ble stoppet, unntatt når feiltakelsen består i straffekast som skulle vært skutt, og:

- (a) Dersom det ikke har vært skifte av ballkontroll etter at feiltakelsen skjedde, skal kampen fortsette som vanlig etter et siste straffekast.
- (b) Dersom det ikke har vært skifte av ballkontroll etter at feiltakelsen skjedde og det samme laget som skulle hatt straffekast scorer, skal man se bort fra feiltakelsen. Kampen skal fortsette som vanlig etter scoring.

44-10 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. Lag A får feilaktig ballen til innkast i stedet for 2 straffekast til A1. A2 dribler da B2 slår ballen ut over sidelinjen. Lagleder A ber om time-out. I løpet av time-out'en anerkjenner dommerne feiltakelsen ved at A1 skulle ha blitt tildelt 2 straffekast.

**Tolkning:** A1 skal skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

44-11 **Eksempel:** Med 2 sekunder på kampklokken i den første perioden blir A1 foulet av B1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. Lag A blir feilaktig tildelt et innkast i stedet for 2 straffekast til A1. A2 som tar innkast sentrer ballen til A3 på spillebanen og perioden er over. Under den følgende spillepausen anerkjenner dommerne feiltakelsen ved at A1 skulle ha blitt tildelt 2 straffekast. Pilen for vekslende ballbesittelse peker til fordel for lag A.

**Tolkning:** Feiltakelsen kan fortsatt rettes opp. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Den andre perioden skal begynne med et innkast til lag A etter pilens retning fra midtlinjens forlengelse.

44-12 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. Lag A får feilaktig ballen til innkast i stedet for 2 straffekast til A1. Etter innkastet blir A2 foulet av B1 i et skuddforsøk som ikke går i kurven. A2 tildeles 2 straffekast. Lag A innvilges en time-out. Under time-out'en anerkjenner dommerne feiltakelsen ved at A1 skulle ha blitt tildelt 2 straffekast.

**Tolkning:** A1 skal tildeles 2 straffekast uten oppstilling. A2 skyter deretter 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

44-13 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. Lag A får feilaktig ballen til innkast i stedet for 2 straffekast til A1. Etter innkastet skyter A2 og scorer. Før ballen blir levende anerkjenner dommerne feiltakelsen.

**Tolkning:** Feiltakelsen skal overses. Kampen skal fortsette som etter en vanlig scoring

44-14 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Dommerne ser at A1 har feil logo på sin spilledrakt. A1 mottar assistanse fra sin manager til å dekke over logoen og han blir derfor byttet ut med A6. Dette er lag Bs femte lagfoul i perioden. Lag A blir feilaktig tildelt et innkast i stedet for 2 straffekast til A1. Innkastet tas av A2 som kaster ballen inn til A3 på spillebanen da dommerne anerkjenner feiltakelsen og stopper kampen umiddelbart.

**Tolkning:** Feiltakelsen kan fortsatt rettes opp. Selv om A1 ble byttet ut for å ha fått hjelp fra en lagsfunksjonær og kampklokken har startet og stoppet igjen, skal A1 komme inn igjen og skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

44-15 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Dommerne ser at A1 har feil logo på sin spilledrakt. A1 mottar assistanse fra sin manager til å dekke over logoen og blir derfor byttet ut med A6. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. Før lag A blir feilaktig tildelt et innkast i stedet for 2 straffekast til A1, anerkjenner dommerne feiltakelsen.

**Tolkning:** Feiltakelsen kan fortsatt rettes opp. Selv om A1 ble byttet ut for å ha fått hjelp fra en lagsfunksjonær og kampklokken ikke har startet, skal hans innbytter A6 skyte 2 straffekast. Dersom A1s spilledrakt er korrekt skal A1 komme inn igjen på spillebanen og skyte 2 straffekast. Dersom A1s spilledrakt ikke er korrekt, skal A6 skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

44-16 **Utsagn.** En feil med tidtakingen som involverer at tid på kampklokken er brukt eller lagt til, kan korrigeres av dommerne når som helst før førstedommeren har signert kampskjemaet.

44-17 **Eksempel:** Med 7 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden og på stillingen lag A 76 – lag B 76, tildeles lag A et innkast i deres angrepsfelt. Etter at ballen har berørt en spiller på spillebanen starter kampklokken 3 sekunder for sent. Etter ytterligere 4 sekunder scorer A1 **et spillsmål**. På dette tidspunktet anerkjenner dommerne feiltakelsen ved at kampklokken startet 3 sekunder før sent.

**Tolkning:** Hvis dommerne er enige om at A1s scoring ble gjort innenfor gjenstående spilletid på 7 sekunder, skal A1s scoring godkjennes. Og hvis dommerne også er enige om at kampklokken startet 3 sekunder for sent er det ikke mer tid igjen. Dommerne bestemmer at kampen er slutt.

\*\*\*

Disse tolkningene, og andre aktuelle dokumenter om de nasjonale og internasjonale spillereglene, finnes tilgjengelig på nedlastingssiden på [www.basketballdommer.com](http://www.basketballdommer.com).

Eksempler og tolkninger på bruk av det internasjonale kampskjemaet og Instant Replay System (IRS) finnes i den engelske versjonen av FIBAs tolkninger. IRS benyttes inntil videre ikke på kamper arrangert av NBBF.

Desember, 2021

Norges Basketballforbund  
Dommerkomiteen

Jan Korshavn (sign.)  
leder

Linda Evensen (sign.)  
medlem

Per Kristian Larsen (sign.)  
medlem

<http://www.basketballdommer.com>

