



Norges Basketballforbund Dommerkomiteen



”Offisielle spilleregler for Basketball 2022”

Endringer og gjeldende tolkninger

* Juni 2023 *

Oppdatert 6. desember 2022

Innholdsfortegnelse

1.	Offisielle tolkninger 2022 - bakgrunn.....	3
2.	Endringer innført høsten 2022	3
3.	Lovlig utstyr – norsk tilpasning	4
4.	BLNO – krav til 2 norske spillere på banen.....	4
5.	NBBFs retningslinjer for bruk av videoutstyr	5
6.	Endring av NBBFs reglement.....	5
7.	Offisielle tolkninger 2022 – situasjoner og eksempler.....	6
§ 4	Lagene.....	6
§ 5	Spillere: Skader og assistanse	7
§ 7	Lagleder og assisterende lagleder: Oppgaver og rettigheter.....	9
§ 8	Spilletid, uavgjort resultat og forlengningsperioder	10
§ 9	Start og slutt på en periode, forlengningsperiode eller kampen.....	11
§ 10	Ballens status	13
§ 12	Hoppball og vekslende ballbesittelse	13
§ 13	Hvordan ballen spilles.....	18
§ 14	Kontroll over ballen.....	18
§ 15	Spiller i skuddbevegelse.....	18
§ 16	Mål: Når det gjøres og dets verdi	20
§ 17	Innkast	22
§ 18/19	Time-out / Innbytte.....	31
§ 23	Spiller eller ball utenfor spillebanen	36
§ 24	Dribling	36
§ 25	Skrittfeil	38
§ 26	3-sekunders-regelen	39
§ 28	8-sekunders-regelen	40
§ 29/50	24-sekunder	42
§ 30	Tilbakespill til forsvarfeltet	51
§ 31	Ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av et skuddforsøk.....	53
§ 33	Kontakt: generelle prinsipper	58
§ 34	Personlig foul	60
§ 35	Dobbelfoul.....	62
§ 36	Teknisk foul	64
§ 37	Usportslig foul	72
§ 38	Diskvalifiserende foul.....	74
§ 39	Slagsmål	76
§ 42	Spesielle situasjoner.....	78
§ 43	Straffekast	81
§ 44	Feiltakelser som kan rettes opp.....	82

1. Offisielle tolkninger 2022 - bakgrunn

FIBAs **Offisielle Spilleregler for Basketball** er godkjent av *FIBA Central Board* og blir periodisk revidert av *FIBA Technical Commission*.

Reglene blir laget så tydelige og omfattende som mulig, men de uttrykker heller prinsipper enn kampsituasjoner. De kan imidlertid ikke dekke det store antall eksempler på alt som kan skje under en basketballkamp. Formålet med dette dokumentet er å konvertere prinsippene og konseptene i regelboka til praktiske og spesifikke situasjoner slik de kan inntreffe under en vanlig basketballkamp. Tolkningene av de ulike situasjonene kan stimulere dommernes oppfatninger, og vil utfylle en forutgående og detaljert studie av spillereglene.

FIBAs Offisielle Spilleregler for Basketball skal fortsatt være det viktigste dokumentet som styrer FIBA Basketball. Imidlertid har dommerne full myndighet og autoritet til å foreta avgjørelser på ethvert punkt som ikke spesifikt er dekket av spillereglene eller i de offisielle tolkningene fra FIBA som er oversatt i dette dokumentet.

Følgende tolkninger og eksempler er NBBFs nyeste oversettelse av FIBAs offisielle tolkninger av "FIBA Official Basketball Rules 2022" (OBRI v3.0 01-06-2023), og ble gjort gjeldende i Norge første gang fra 1. august 2022.

For å gjøre disse tolkningene mest mulig konsekvente, er lag A (innledningsvis) det angripende laget, lag B er det forsvarende laget. A1 - A5 og B1 - B5 er spillere, A6 - A12 og B6 - B12 er innbyttere.

Disse tolkningene erstatter tidligere dokumenter og inneholder alle gjeldende tolkninger til de nye spillereglene!

2. Endringer innført sommeren 2023

Følgende endringer ble vedtatt innført:

- **§ 4 Lagene:** Det er nå tillatt å benytte sko som ikke er like. Tidligere stod det at venstre og høyre sko skal være like.

Ny tekst i § 4.4.3 blir:

Sko kan være i alle fargekombinasjoner. Det er ikke tillatt med blinkende lys, reflekterende materiale eller annen utsmykning.

- **Diverse endringer:**
 - En rekke små justeringer i tolkningene er gjennomført juni 2023. Noen tolkninger er nye og noen gamle er fjernet helt, andre er slått sammen og forenklet.

3. Lovlig utstyr – norsk tilpasning

NBBFs dommerkomite vedtok i 2006 følgende tilpasning som fortsatt er gjeldende praksis:

DK har bestemt at vanlige hårstrikker, ofte i stoff/mykt materiale med innvendig strikk og med en liten skjot i metall, er tillatt.

Samtidig minner vi om at alle andre "hårting" som spenner eller bøyer av noe slag fortsatt IKKE er tillatt brukt når man spiller. Dersom dommerne ser ulovlig utstyr som faller inn under definisjonene over, skal vedkommende spiller fjerne dette før videre spill tillates.

4. BLNO – krav til 2 norske spillere på banen

- 1) Det skal til enhver tid være minimum 2 norske spillere på banen på hvert BLNO- lag. Som norske spillere regnes i denne sammenheng spillere med norsk nasjonalitet. Alle andre betegnes som utenlandske spillere.

Dersom et lag ikke har 2 norske spillere til disposisjon, må antall spillere på banen reduseres tilsvarende (dvs. til 4 eller 3).

- 2) I kampprotokollen (gjelder kun ved papirskjema, Livekampskjema tar automatisk med dette) skal det angis hvilke spillere som etter disse bestemmelsene er å forstå som norske spillere (merkes N) og hvilke som er å regne som utenlandske spillere (merkes U). Lagledere må angi dette på den lagoppstilling som leveres sekretæren senest 40 minutter før kampstart (jfr. Spillereglene § 7.1).
- 3) Det er sekretærens oppgave ved hvert innbytte å overvåke at disse bestemmelsene er oppfylt. Skulle sekretæren oppdage at et lag har brutt bestemmelsene, skal dommerne underrettes umiddelbart, med mindre ballen er levende. Da skal sekretæren vente med å informere dommerne til ballen første gang blir død.
- 4) Dersom et lag mener at motstanderne har brutt disse bestemmelsene, skal lagleder eller assisterende lagleder informere sekretæren. Sekretæren skal underrette dommerne umiddelbart, med mindre ballen er levende. Da skal sekretæren vente med å informere dommerne til ballen første gang blir død.
- 5) Bestrafning:
 - a. Overtredelse av pkt. 1 skal anses som et teknisk regelbrudd og bestraffes med teknisk foul på lagleder dersom dette har forekommet mens ballen var levende.
 - b. Overtredelse av pkt. 2 skal, dersom det skyldige laget har oppnådd en fordel eller motstanderne er påført en ulempe, anses som bruk av ikke spilleberettiget spiller og bestraffes ihht. NBBFs kampreglement.
- 6) Kommentar:

Dersom det under et innbytte oppdages et brudd på pkt.1 før ballen har blitt levende etter innbyttet, skal dommerne vente med å sette i gang spillet til det skyldige laget har fått rettet opp forholdet. I slike tilfeller skal det gis advarsel til lagleder, og ved gjentagelse skal det gis teknisk foul til laglederen også dersom overtredelsen oppdages før ballen er blitt levende.

5. NBBFs retningslinjer for bruk av videoutstyr

NBBFs arbeidsutvalg har vedtatt følgende retningslinjer for godkjenning og bruk av videoutstyr iht. spillereglene § 46.12:

1. Arrangørklubb skal før kampstart vise og demonstrere utstyret for førstedommer slik at det ikke er tvil om hvor det befinner seg eller at det virker iht. kravene.
2. Utstyret må minimum bestå av 1 skjerm/monitor som gir tilfredsstillende bildekvalitet, og en innretning som muliggjør umiddelbar avspilling av opptak. Avspilling inkluderer her muligheten for å spole fram og tilbake (fast forward, rewind) og om mulig også avspilling i redusert hastighet og pause ("frysing" av bildet).
3. Opptaket må inneholde lyd fra kampen.
4. Avspillingsutstyret må befinne seg ved, eller umiddelbart i nærheten av, sekretariatet.
5. Dommerne skal ha mulighet til å studere opptaket og diskutere dette uten innblanding fra lagene eller personer i sekretariatet.
6. Dersom førstedommer godkjenner utstyret ut fra kravene i pkt. 1-4, skal begge lag opplyses om dette.
7. Dommerne kan, slik spillereglene fastslår, unnlate å benytte utstyret dersom de er helt sikre på egen avgjørelse, og behøver selvfølgelig ikke å endre avgjørelsen sin med mindre opptakene viser med 100% sikkerhet at den er feil.
8. Det er førstedommer som har myndighet til å fatte avgjørelser i slike situasjoner.

6. Endring av NBBFs reglement

På NBBFs Ting våren 2018 ble det vedtatt en endring av NBBFs reglement om diskvalifiserende foul og usportslig oppførsel i forbindelser med kampavvikling, punkt A.1.a) som i praksis gjeninnfører den automatiske karantekampen for de som får en diskvalifiserende foul i nasjonale serier.

Diskvalifiserende fouls skal uansett **alltid rapporteres til NBBF** som tar stilling til om saken skal behandles videre i Sanksjonskomiteen (tidligere Domsutvalget) for idømmelse av straff.

Se www.basket.no for ytterligere detaljer.

7. Offisielle tolkninger 2022 – situasjoner og eksempler

§ 4 Lagene

4-1 **Utsagn.** Alle spillere på samme lag må ha den samme fargen på alt kompresjonstøy på armer og bein, hodeplagg, armbånd, pannebånd og tape.

4-2 **Eksempel:** A1 bruker et hvitt hodeplagg og A2 et rødt hodeplagg på banen.

Tolkning: Det er ikke tillatt at A1 og A2 bruker hodeplagg i ulik farge.

4-3 **Eksempel:** A1 bruker et hvitt hodeplagg og A2 et rødt armbånd på banen.

Tolkning: Det er ikke tillatt at A1 og A2 bruker utstyr i ulik farge.

4-4 **Utsagn.** Det er ikke tillatt å bruke hodeplagg av typen skjerf som knyttes.



Figur 1 Eksempler på skjerfliknende hodeplagg

4-5 **Eksempel:** A1 bruker et hodeplagg av skjerf med samme hovedfarge som annet lovlig utstyr medspillerne bruker.

Tolkning: Det er ikke tillatt at A1 bruker et skjerfliknende hodeplagg. Hodebånd skal ikke ha åpne- eller lukkelementer rundt hodet og skal ikke ha noen deler som henger/stikker ut fra overflaten.

4-6 **Eksempel:** A6 ber om innbytte. Dommerne oppdater at A6 har på seg en vanlig t-skjorte (ikke kompresjonstøy) under spilledrakten.

Tolkning: Innbytte skal ikke innvilges. Det er kun kompresjonstøy som kan bæres under drakten.

4-7 **Eksempel:** A6 bruker et kompresjonsplagg under spillebuksen som strekker seg

- a) til ovenfor knærne.
- b) ned til anklene.

Tolkning: Kompresjonstøyet (undershorts/tights) er lovlig og kan benyttes i alle lengder. Alle spillerne på samme lag må ha samme farge på alt kompresjonstøy, inkludert undertrøyer og undershorts/tights, samt hodeplagg, armbånd, pannebånd og tape.

4-8 **Eksempel:** A6 bruker et kompresjonsplagg (undertrøye) under spilleskjorten som strekker seg til

- a) skuldrene.
- b) nakken.

Tolkning: Kompresjonsplagget (underskjorte) er lovlig og kan benyttes

- a) i vilkårlig lengde og nedenfor skuldrene.
- b) opp til bunnen av nakken.

Alle spillerne på samme lag må ha samme farge på alt kompresjonstøy, inkludert undertrøyer og underbukser, samt hodeplagg, armbånd, pannebånd og tape.

§ 5 Spillere: Skader og assistanse

5-1 **Utsagn.** Dersom en spiller blir skadet eller ser ut til å ha blitt skadet eller har behov for assistanse, og en person som tillates å sitte på lagbenken (lagleder, første assisterende lagleder, innbyttere, utviste spillere eller medfølgende lagfunksjonærer fra samme lag) kommer inn på banen, anses denne spilleren å ha mottatt behandling eller assistanse, uavhengig av om reell behandling eller assistanse har blitt utført.

5-2 **Eksempel:** A1 ser ut til å ha en skadet ankel og kampen blir stanset. Lag As:

- (a) Lege kommer inn på banen og behandler A1s skadede ankel.
- (b) Lege kommer inn på banen, men A1 er allerede klar til å spille videre.
- (c) Lagleder kommer inn på banen for å vurdere skaden til A1.
- (d) Første assisterende lagleder, innbytter, utvist spiller eller en lagfunksjonær kommer inn på banen, men behandler ikke A1.

Tolkning: I alle tilfellene anses A1 å ha mottatt behandling, og skal derfor byttes ut.

5-3 **Eksempel:** Lagets fysioterapeut kommer inn på banen for å ordne en løs tape.

Tolkning: A1 har mottatt assistanse, og skal derfor byttes ut.

5-4 **Eksempel:** Lagets lege kommer inn på banen for å finne A1s kontaktlinse som er borte.

Tolkning: A1 har mottatt assistanse, og skal derfor byttes ut.

5-5 **Utsagn.** Enhver person som har tillatelse til å sitte på lagets benk, og som oppholder seg innenfor lagbenkområdet, kan gi assistanse til en spiller på eget lag. Dersom assistansen ikke forsinker kampen fra å starte snarest, skal ikke spilleren ansees som å ha mottatt assistanse og må ikke byttes ut.

5-6 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et skuddforsøk, like ved lagbenkområdet til lag A. Ballen går ikke i kurven. Mens A1 skyter 2 eller 3 straffekast

- (a) gir en av laglederne på lag A, som befinner seg i sitt lags lagbenkområde, et håndkle, en vannflaske eller pannebånd til en vilkårlig spiller på lag A som er på banen.
- (b) ordner fysioterapeuten til lag A, som befinner seg i sitt lags lagbenkområde, en løs tape, sprayer is på benet eller masserer en spillers nakke, etc.

Tolkning: I begge tilfeller har ikke spilleren på lag A mottatt assistanse som forsinker kampen fra å starte med en gang. Spilleren på lag A skal ikke behøve å bli byttet ut. A1 skal fortsette sine forsøk på 2 eller 3 straffekast.

5-7 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelsen, like ved lagbenkområdet til lag A. Ballen går ikke i kurven. Etter foulen faller A1 på banen og inn i sitt lags lagbenkområde. A6 reiser seg og hjelper A1 på føttene. A1 er klar til å spille umiddelbart, senest etter ca. 15 sekunder.

Tolkning: A1 har ikke mottatt assistanse som forsinker kampen fra å starte med en gang. A1 skal ikke behøve å bli byttet ut. A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast.

5-8 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Mens dommeren kommuniserer foulen til sekretariatet går A1 til en plass foran sitt lags lagbenkområde i den andre enden av banen og ber om et håndkle eller en vannflaske. En vilkårlig person i lagets lagbenkområde gir A1 et håndkle eller en vannflaske. A1 tørker hendene eller drikker. A1 er klar til å spille umiddelbart eller senest etter ca. 15 sekunder.

Tolkning: A1 har ikke mottatt assistanse som forsinker kampen fra å starte med en gang. A1 skal ikke behøve å bli byttet ut. A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast.

5-9 **Eksempel:** A1 scorer mål. B1 som skal ta innkastet viser til dommeren at ballen er våt. Dommeren stopper kampen. En vilkårlig person i lagbenkområdet til lag B kommer inn på spillebanen og tørker ballen eller gir et håndkle til B1 som tørker ballen.

Tolkning: I begge tilfeller har ikke B1 mottatt assistanse som forsinker kampen fra å starte med en gang. B1 skal ikke behøve å bli byttet ut. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra et vilkårlig sted bak endelinjen, unntatt fra direkte bak platen. Dommeren skal gi ballen til en spiller på lag B for et innkast.

5-10 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene for et innkast fra angrepsfeltet. Fysioterapeuten til lag A forlater lagbenkområdet i forsvarsfeltet, holder seg utenfor banen og ordner en tape for A1,
Tolkning: Fysioterapeuten til lag A gir assistanse til A1 utenfor lagbenkområdet. A1 må bli byttet ut.

5-11 **Eksempel:** A1 har ennå ikke ballen i hendene for et innkast fra sitt angrepsfelt. Fysioterapeuten til lag A forblir i lagbenkområdet i angrepsfeltet og ordner en tape for A1.
Tolkning: Fysioterapeuten til lag A gir assistanse til A1 innenfor lagbenkområdet. Dersom assistansen er ferdig innen 15 sekunder behøver ikke A1 å bli byttet ut. Dersom assistansen varer mer enn 15 sekunder må A1 bli byttet ut.

5-12 **Utsagn.** Det er ingen tidsbegrensning for å få en alvorlig skadet spiller bort fra spillebanen dersom en lege anser en slik flytting som farlig for spilleren.

5-13 **Eksempel:** A1 er alvorlig skadet og kampen blir stanset i ca 15 minutter ettersom legen mener at en flytting vil være farlig for spilleren.
Tolkning: Det er legens mening som skal avgjøre et passende tidspunkt for å flytte en skadet spiller bort fra banen. Etter innbyttet skal kampen fortsette uten bestrafninger.

5-14 **Utsagn.** Dersom en spiller er skadet, blør, eller har et åpent sår, og ikke kan fortsette å spille umiddelbart (innen ca. 15 sekunder), eller om han mottar assistanse fra en person som tillates å sitte på det lagets benk, skal spilleren byttes ut. Dersom et av lagene innvilges en time-out i den samme perioden der kampklokken er stanset, og den skadete spilleren blir klar til å spille eller assistansen er ferdig i løpet av time-out'en, kan spilleren bare fortsette å spille hvis tidtakerens signal for time-out lyder før dommeren har bedt en innbytter om å bytte inn for skadet spiller eller spiller som har mottatt assistanse.

5-15 **Eksempel:** A1 er skadet og kampen er stanset. Ettersom A1 ikke er klar til å spille umiddelbart, blåser en dommer i fløyten og viser det vanlige tegnet for innbytte. Et av lagene ber om en time-out:
(a) Før innbytteren for A1 har kommet inn.
(b) Etter at innbytteren for A1 har kommet inn.
Ved slutten av time-out'en ser A1 ut til å være klar til å spille igjen og anmoder om å fortsette kampen.

Tolkning:

- (a) A1 tillates å spille videre dersom han blir klar til det i løpet av time-out'en.
(b) A1s innbytter har allerede kommet inn. Derfor kan ikke A1 komme tilbake på spillebanen før etter at kampklokken har vært startet og stanset igjen.

5-16 **Utsagn.** Spillere som er valgt av laglederen til å starte kampen kan bli byttet ut i tilfelle skade. Spillere som mottar behandling mellom straffekast, må bli byttet ut i tilfelle skade. I disse tilfellene har motstanderne rett til å bytte samme antall spillere dersom de ønsker det.

5-17 **Eksempel:** A1 blir foulet og får 2 straffekast. Etter det første straffekastet oppdager dommerne at
a. A1 blør og byttes ut med A6. Lag B ber om å bytte 2 spillere.
b. B1 blør og byttes ut med B6. Lag A ber om å bytte ut 1 spiller.

Tolkning:

- I (a) har lag B rett til å bytte kun 1 spiller. A6 skal skyte det andre straffekastet.
I (b) har lag A rett til å bytte ut 1 spiller. A1 skal skyte det andre straffekastet.

5-18 **Eksempel:** A1 blir foulet og får 2 straffekast. Etter det første straffekastet oppdager dommerne at B1 blør. B1 byttes ut med B6. Lag A ber om å bytte 1 spiller.
Tolkning: Lag A har rett til å bytte 1 spiller.

§ 7 Lagleder og assisterende lagleder: Oppgaver og rettigheter

- 7-1 **Utsagn.** Minst 40 minutter før kampen er oppsatt til å starte, skal hver lagleder, eller lagets representant, gi sekretæren en liste med navn og tilhørende nummer på de lagmedlemmer som har spilletillatelse for kampen i tillegg til navnet på lagets kaptein, lagleder og første assisterende lagleder.

Laglederen er personlig ansvarlig for å sikre at nummerne på listen korresponderer med nummerne på spilledraktene. Minst 10 minutter før kampen er oppsatt til å starte, skal hver lagleder bekrefte navnene og tilhørende nummer på lagmedlemmene, i tillegg til navnene på kaptein, lagleder, første assisterende lagleder ved å signere på kampskjemaet.

- 7-2 **Eksempel:** Lag A leverer listen over spillere til sekretæren i god tid før kampstart. Draktnumrene til 2 av spillerne er forskjellige fra deres egentlige draktnummer eller navnet på en av spillerne står ikke på kampskjemaet. Dette oppdages:

- (a) Før kampen starter.
- (b) Etter at kampen har startet.

Tolkning:

- (a) De feilaktige nummerne skal korrigeres eller navnet på spilleren skal føres på kampskjemaet uten noen bestrafninger.
- (b) Dommeren stanser kampen på et passende tidspunkt slik at ingen av lagene blir påført en ulempe. De feilaktige nummerne skal korrigeres uten noen bestrafning, men navnet på spilleren kan ikke bli lagt til på kampskjemaet.

- 7-3 **Eksempel:** Lagleder på lag A ønsker at skadede spillere eller spillere som ikke er tiltenkt å spille skal få lov til å sitte på lagbenken under kampen.

Tolkning: Lagene står fritt til selv å bestemme hvem som skal være blant de 8 medfølgende lagfunksjonærene og ha rett til å sitte på lagbenken.

- 7-4 **Utsagn.** Minst 10 minutter før kampen er oppsatt til å starte, skal hvert lags lagleder markere de 5 spillerne som skal starte kampen. Før kampen starter, skal sekretæren kontrollere om det er noe feil med disse 5 spillerne, og i så fall skal sekretæren varsle den nærmeste dommeren så snart som mulig. Dersom feilen oppdages før kampen starter, skal de 5 startende spillerne korrigeres. Dersom feilen oppdages etter at kampen har startet, skal feilen overses.

- 7-5 **Eksempel:** Det oppdages at en av spillerne på banen ikke er en av de bekreftede 5 spillerne som skal starte kampen. Dette inntreffer:

- (a) Før kampen starter.
- (b) Etter at kampen har startet.

Tolkning:

- (a) Spilleren skal uten bestrafning erstattes med en av de 5 spillerne som skulle ha startet kampen.
- (b) Feilen skal overses. Kampen skal fortsette uten bestrafning.

- 7-6 **Eksempel:** Laglederen ber sekretæren om å skrive små «x» på kampskjemaet på de 5 spillerne som skal starte kampen.

Tolkning: Laglederen skal personlig indikere de 5 spillerne som skal starte kampen ved å markere med en «x» ved siden av hver spillers nummer i «Spiller inn»-kolonnen på kampskjemaet.

- 7-7 **Eksempel:** Lagleder og første assisterende lagleder på lag A blir diskvalifisert.

Tolkning: Kapteinen på lag A skal fungere som lagleder for lag A.

§ 8 Spilletid, uavgjort resultat og forlengningsperioder

8-1 **Utsagn.** En spillepause starter:

- 20 minutter før kampens oppsatte starttidspunkt
- Når signalet fra kampklokken lyder ved avslutningen av en periode eller forlengningsperiode.
- Når platen er utstyrt med rødt lys rundt ytterkanten skal lysene avgjøre foran kampklokkens signal.
- Kun etter at førstedommeren har kommunisert sin endelige avgjørelse dersom IRS brukes i slutten av en periode eller forlengningsperiode.

8-2 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et

(a) mislykket

(b) vellykket

skuddforsøk før kampklokkens signal lyder på slutten av en periode.

Tolkning: Dommerne skal umiddelbart rådføre seg med hverandre og avgjøre om foulen på B1 skjedde før kampklokkens signal lød for slutten av perioden.

Dersom de bestemmer at B1s foul skjedde før kampklokkens signal lød, skal B1 idømmes en personlig foul. Deretter skal

(a) A1 skyte 2 straffekast.

(b) A1s mål skal godkjennes. A1 skal skyte 1 straffekast.

Kampklokken skal settes til gjenstående tid fra da foulen skjedde. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

Dersom de bestemmer at B1s foul skjedde etter at kampklokkens signal lød, skal foulen overses. Et eventuelt mål skal ikke godkjennes. Dersom B1s foul møter kriteriene for usportslig foul eller diskvalifiserende foul, og det skal spilles flere perioder eller forlengningsperioder, skal B1s foul ikke overses, men bestraffes på vanlig måte før neste periode eller forlengningsperiode starter. Foulen skal regnes med i lagfoulene til lag B for den neste perioden.

8-3 **Eksempel:** A1 gjør et 3-poengs skuddforsøk. Ballen er i luften da kampklokkens signal lyder for slutten av kampen. Etter signalet begår B1 en foul mot A1 som fortsatt er i luften. Ballen går i kurven.

Tolkning: A1 skal tildeles 3 poeng. B1s foul mot A1 skal sees bort fra ettersom den skjedde etter at spilletiden var ute, unntatt hvis B1s foul møter kriteriene til en usportslig foul eller en diskvalifiserende foul og en ny periode eller forlengningsperiode skal spilles.

§ 9 Start og slutt på en periode, forlengningsperiode eller kampen

9-1 **Utsagn.** En kamp skal ikke starte, med mindre begge lag har minimum 5 spillere på spillebanen klare til å spille.

9-2 **Eksempel:** Ved starten av andre halvtidsperiode kan ikke lag A stille med 5 spillere på banen på grunn av skader, bortvisninger etc.

Tolkning: Kravet til å stille med minimum 5 spillere gjelder kun ved starten av kampen. Lag A kan fortsette å spille med færre enn 5 spillere.

9-3 **Eksempel:** Like før slutten av kampen idømmes A1 hans femte foul og forlater kampen. Lag A er redusert til 4 spillere ettersom de ikke har flere innbyttere tilgjengelig. Ettersom lag B leder med stor margin, ønsker lagleder B å vise "fair play" ved å ta bort en av spillerne slik at de også fortsetter med 4 spillere.

Tolkning: Anmodningen fra lagleder B om å spille med færre enn 5 spillere skal ikke innvilges. Så lenge et lag har tilstrekkelig antall spillere tilgjengelig, skal 5 spillere være på banen.

9-4 **Utsagn.** Paragraf 9 klargjør hvilken kurv et lag skal forsvare og hvilken kurv det skal angripe. Dersom en periode eller forlengningsperiode starter, og begge lag forsvarer/angriper feil kurv på grunn av misforståelse, skal situasjonen korrigeres så snart den oppdages uten at noen av lagene blir påført en ulempe. Alle poeng som er scoret, tid som er gått, fouls som er idømt etc. før kampen ble stanset skal gjelde.

9-5 **Eksempel:** Etter at en periode har startet oppdager dommerne at lagene spiller i feil retning.

Tolkning: Kampen skal stanses så snart som mulig uten at noen av lagene blir påført en ulempe. Lagene skal korrigere sin spilleretning. Kampen fortsetter fra det speilvendte stedet i forhold til der kampen ble stanset.

9-6 **Utsagn.** Kampen skal starte med en hoppball i midtsirkelen.

9-7 **Eksempel:** I spillepausen før kampen blir A1 idømt en teknisk foul. Før kampen starter velger lagleder for lag B at B6 skal skyte 1 straffekast, men B6 er ikke 1 av lag Bs 5 spillere som skal starte kampen.

Tolkning: Kun en av spillerne som er valgt blant de 5 som skal starte kampen skal skyte straffekastet uten oppstilling. Innbytte kan ikke innvilges før spilletiden har startet.

Kampen skal starte med en hoppball.

9-8 **Eksempel:** I spillepausen før kampen idømmes A1 en usportslig foul mot B1.

Tolkning: Før kampen starter skal B1 skyte 2 straffekast uten oppstilling.

Dersom B1 er bekreftet som en av de 5 som skal starte kampen, skal B1 bli værende på banen.

Dersom B1 ikke er bekreftet som en av de 5 spillere som skal starte kampen, skal B1 ikke bli værende på banen.

Kampen skal starte med en hoppball og med de 5 spillerne på lag B som er bekreftet til å starte kampen.

9-9 **Utsagn.** Dersom det under en spillepause blir klart at en spiller som er bekreftet som en av de 5 spillerne som skal starte kampen, ikke lenger er i stand til det eller har rett til å starte kampen, skal den spilleren erstattes av en annen spiller. I dette tilfellet har motstanderne rett til å bytte ut en av sine 5 spillere som skal begynne kampen dersom de ønsker det.

9-10 **Eksempel:** A1 er en av de 5 spillerne på lag A som skal starte kampen. I spillepausen før kampen

(a) blir A1 skadet.

(b) blir A1 idømt en diskvalifiserende foul

Tolkning: I begge tilfeller skal A1 erstattes av en annen spiller på lag A. Lag B har rett til å bytte ut en av sine 5 spillere som skal starte kampen dersom de ønsker det.

§ 10 Ballens status

10-1 **Utsagn.** Ballen blir ikke død og en eventuell scoring skal telle, dersom en spiller er i skuddbevegelsen og fullfører skuddet i en sammenhengende bevegelse mens en spiller på det forsvarende laget idømmes en foul mot en hvilken som helst motspiller etter at skytterens skuddbevegelse startet. Dette utsagnet gjelder også hvis en forsvarsspiller eller hvilken som helst person som har rett til å sitte på spillerens lagbenk, idømmes en teknisk foul.

10-2 **Eksempel:** A1 er i en skuddbevegelse da B2 fouler A2. A1 fullfører skuddet i en sammenhengende bevegelse.

- (a) Dette er den tredje lagfoulen på lag B i perioden
- (b) Dette er den femte lagfoulen på lag B i perioden

Tolkning: I begge tilfeller skal A1s scoring godkjennes dersom ballen går i kurven.

I (a) skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der B2s foul skjedde.

I (b) skal A2 skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

10-3 **Eksempel:** A1 er i en skuddbevegelse da A2 fouler B2. A1 fullfører skuddet i en sammenhengende bevegelse.

Tolkning: Ballen blir død når A2 idømmes en offensiv foul. Dersom skuddforsøket til A1 er vellykket, skal scoringen ikke godkjennes. Uavhengig av antall lagfouls på lag A i perioden skal kampen fortsette med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse. Dersom skuddforsøket til A1 ikke er vellykket, skal kampen fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der foulen inntraff, unntatt fra direkte bak platen.

§ 12 Hoppball og vekslende ballbesittelse

12-1 **Utsagn.** Det laget som ikke oppnår den første lagkontrollen over en levende ball på banen etter hoppballen som starter kampen, skal gis ballen til innkast fra stedet nærmest der den neste hoppballsituasjonen inntreffer, unntatt fra direkte bak platen.

12-2 **Eksempel:** To minutter for kampen starter blir A1 idømt en teknisk foul.

Tolkning: En av de 5 spillerne på lag B som skal starte kampen skal skyte straffekast uten oppstilling. Ettersom kampen ennå ikke har startet, er retningen på pilen som skal indikere vekslende ballbesittelse ikke til noen av lagenes fordel ennå. Kampen skal starte med hoppball.

12-3 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Før ballen når sitt høyeste punkt berøres ballen av A1 som hopper.

Tolkning: Dette er en overtredelse av hoppballregelen av A1. Lag B skal gis innkast fra sitt angrepsfelt, nær ved midtlinjen. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken. Så snart ballen er stilt til disposisjon for spilleren på lag B som skal ta innkastet, skal lag A ha retten til det første innkastet etter pilens retning.

12-4 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Før ballen når sitt høyeste punkt går A2, som ikke hopper, inn i midtsirkelen fra:

- (a) forsvarsfeltet.
- (b) angrepsfeltet.

Tolkning: I begge tilfeller er dette en overtredelse av hoppballregelen av A2. Lag B skal gis innkast nær ved midtlinjen, dersom det er fra sitt

- (a) forsvarsfelt, med 14 sekunder på skuddklokken.
- (b) angrepsfelt, med 24 sekunder på skuddklokken.

Så snart ballen er stilt til disposisjon for spilleren på lag B som skal ta innkastst, skal lag A ha rettet til det først innkastet etter pilens retning.

- 12-5 **Eksempel:** Førstedommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Umiddelbart etter at ballen er lovlig berørt av hoppende spiller A1 inntreffer det en:

- (a) "holdt ball" mellom A2 og B2.
- (b) dobbelfoul på A2 og B2.

Tolkning: Ettersom kontroll over en levende ball på spillebanen ikke var etablert kan ikke dommerne benytte prosedyren for vekslende ballbesittelse i noen av tilfellene. Førstedommeren skal derfor administrere en ny hoppball i midtsirkelen, og A2 og B2 skal hoppe. Den tiden som måtte ha gått på kampklokken etter at ballen er lovlig slått ved hoppballen og før situasjonen med holdt ball/dobbelfoul inntraff, skal regnes som benyttet.

- 12-6 **Eksempel:** Førstedommeren kaster en hoppball for å starte kampen. Umiddelbart etter blir ballen lovlig berørt av hoppende spiller A1, og ballen:

- (a) går direkte ut over sidelinjen.
- (b) blir fanget av A1 før den berører en av de ikke-hoppende spillerne eller banen.

Tolkning: I begge tilfeller skal lag B tildeles innkast som følge av A1s overtredelse. Dersom innkastet administreres i forsvarsfeltet, skal lag B ha 24 sekunder på skuddklokken. Dersom det er i angrepsfeltet, skal lag B ha 14 sekunder på skuddklokken. Så snart ballen er stilt til disposisjon for spilleren på lag B som skal ta innkastet, skal lag A ha retten til det første innkastet etter pilens retning.

- 12-7 **Eksempel:** Førstedommeren kaster en hoppball for å starte kampen. Umiddelbart etter at ballen blir lovlig berørt av hoppende spiller A1, idømmes B1 en teknisk foul.

Tolkning: En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Så snart en spiller på lag A mottar ballen for å skyte straffekastet, skal retningen på pila for vekslende ballbesittelse settes til fordel for lag B. Kampen fortsetter med innkast for lag B etter pila for vekslende ballbesittelse fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen inntraff. Dersom innkastet administreres i forsvarsfeltet, skal lag B ha 24 sekunder på skuddklokken. Dersom det er i angrepsfeltet, skal lag B ha 14 sekunder på skuddklokken.

- 12-8 **Eksempel:** Førstedommeren kaster en hoppball for å starte kampen. Umiddelbart etter at ballen blir lovlig berørt av hoppende spiller A1, idømmes A2 en usportslig foul mot B2.

Tolkning: B2 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Så snart B2 mottar ballen for å skyte det første straffekastet, skal retningen på pila for vekslende ballbesittelse settes til fordel for lag A. Kampen fortsetter med innkast for lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt (som en del av bestrafningen for usportslig foul). Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

- 12-9 **Eksempel:** Lag B har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse (pila). En dommer og/eller en sekretær begår en feil og ballen blir feilaktig gitt til lag A for innkast.

Tolkning: Etter at ballen berører, eller blir lovlig berørt av, en spiller på banen kan feilen ikke lenger rettes opp. Lag B skal ikke imidlertid ikke miste retten til det neste innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse som følge av denne feiltakelsen.

- 12-10 **Eksempel:** Samtidig som signalet lyder for slutten av den første perioden idømmes B1 en usportslig foul mot A1. Dommerne avgjør at kampklokkens signal lød før foulen på B1 inntraff. Lag A har retten til innkastet etter pilens retning for å starte den fjerde perioden.

Tolkning: Den usportslige foulen skjedde i en spillepause. Før andre periode starter skal A1 skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast for lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken. Lag A skal ikke miste retten til det neste innkastet etter pilens retning neste gang det oppstår en hoppballsituasjon. A1 må bli værende på spillebanen fram til neste innbyttmulighet.

- 12-11 **Eksempel:** Kort tid etter at sluttsignalet lyder i slutten av den tredje perioden idømmes B1 en teknisk foul. Lag A har retten til innkastet etter pilens retning for å starte den fjerde perioden.

Tolkning: En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling før starten på den fjerde perioden. Den fjerde perioden skal starte med innkast til lag A fra midtlinjens forlengelse. Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

12-12 **Eksempel:** A1 hopper med ballen i hendene og blir lovlig blokket av B1. Begge spillerne lander på banen med 1 hånd eller begge hender fast på ballen.

Tolkning: Dette er en hoppballsituasjon.

12-13 **Eksempel:** A1 hopper med ballen i hendene og blir lovlig blokket av B1. Deretter lander A1 på banen med 1 hånd eller begge hender fast på ballen mens B1 ikke lenger berører ballen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av skrittregelen av A1.

12-14 **Eksempel:** A1 og B1 er i luften med hendene fast på ballen. Etter at de lander på banen, har A1 den ene foten på sidelinjen.

Tolkning: Dette er en hoppballsituasjon.

12-15 **Eksempel:** A1 hopper med ballen i hendene fra sitt angrepsfelt og blir lovlig blokket av B1. Begge spillerne lander deretter på banen og har 1 hånd eller begge hender fast på ballen. A1 lander med 1 fot i forsvarsfeltet.

Tolkning: Dette er en hoppballsituasjon.

12-16 **Utsagn.** Når en levende ball setter seg fast mellom ringen og platen, unntatt mellom straffekast og med mindre en ballbesittelse er en del av straffekast/bestrafningen, oppstår en hoppballsituasjon som resulterer i et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse. I prosedyren med vekslende ballbesittelse skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken hvis laget i angrep skal ha innkastet eller 24 sekunder dersom laget i forsvar skal ha innkastet.

12-17 **Eksempel:** Under A1s skuddforsøk setter ballen seg fast mellom ringen og platen.

(a) Lag A,

(b) Lag B

har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

Tolkning: Etter innkastet fra bak **sin** endelinje skal:

(a) lag A ha 14 sekunder,

(b) Lag B ha 24 sekunder

på skuddklokken.

12-18 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 da skuddklokkens signal lyder, og deretter setter ballen seg fast mellom ringen og platen. Lag A har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

Tolkning: Dette er en hoppballsituasjon. Etter innkastet fra bak **sin** endelinje skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.

12-19 **Eksempel:** B2 idømmes en usportslig foul mot A1 som gjør et forsøk på å skyte 2 poeng. Under det siste straffekastet uten oppstilling:

(a) setter ballen seg fast mellom ringen og platen.

(b) trækker A1 på straffekastlinjen mens han slipper ballen.

(c) treffer ikke ballen ringen.

Tolkning: I alle tilfellene er straffekastet ikke vellykket. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

12-20 **Eksempel:** Etter A1s innkast fra midtlinjens forlengelse for å starte en periode, setter ballen seg fast mellom ringen og platen i lag As angrepsfelt.

Tolkning: Dette er en hoppballsituasjon. Pilen for vekslende ballbesittelsen skal snus umiddelbart til fordel for lag B. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra bak sin endelinje, unntatt direkte bak platen. Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

12-21 **Eksempel:** Pilen for vekslende ballbesittelse peker til fordel for lag A. Under spillepausen etter den første perioden idømmes B1 en usportslig foul mot A1. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling etterfulgt av et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt for å starte den andre perioden. Pilen for vekslende ballbesittelse til fordel for lag A forblir uendret. Etter innkastet setter ballen seg fast mellom ringen og platen i lag As angrepsfelt.

Tolkning: Dette er en hoppballsituasjon. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra bak endelinjen i lagets angrepsfelt, unntatt direkte bak platen. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken. Pilen for vekslende ballbesittelse skal snus umiddelbart etter innkastet til lag A er ferdig.

12-22 **Utsagn.** En holdt ball innebærer at en eller flere spillere fra motsatte lag har en hånd eller begge hender så fast på ballen at ingen av spillerne klarer å få kontroll over ballen uten bruk av overdreven fysisk kraft.

12-23 **Eksempel:** A1 er i kontinuerlig bevegelse mot kurven med ballen i hendene for å gjøre mål. I samme øyeblikk plasserer B1 hendene fast på ballen og nå tar A1 flere skritt enn det som er tillatt i skrittregelen.

Tolkning: Dette er en hoppballsituasjon.

12-24 **Utsagn.** En overtredelse av et lag under sitt innkast etter pilens retning forårsaker at laget mister retten til dette innkastet.

12-25 **Eksempel:** Med 4:17 igjen på kampklokken i en periode, og under et innkast etter pilens retning:

- (a) A1 tar innkast og går inn på spillebanen mens han holder ballen i hendene.
- (b) A2 strekker hendene over grenselinjen før ballen har blitt kastet inn over linjen.
- (c) A1 tar innkast og bruker mer enn 5 sekunder på å slippe ballen.

Tolkning: I alle tilfellene er dette en overtredelse av innkastregelen begått av A1 eller A2. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra det opprinnelige stedet for innkast. Retningen på pilen som indikerer vekslende ballbesittelse skal snus umiddelbart til fordel for lag B.

12-26 **Utsagn.** Når det oppstår en hoppballsituasjon uten gjenstående tid på skuddklokken og pilen som indikerer vekslende ballbesittelse peker til fordel for lag A, skal prosedyren for vekslende ballbesittelse ikke benyttes. Dette er en overtredelse av skuddklokken og derfor skal ballen tildeles lag B for et innkast.

12-27 **Eksempel:** A1 skuddforsøk er i luften når skuddklokkens signal lyder. Ballen går ikke i kurven. Deretter

- (a) blåses det for holdt ball.
- (b) dømmes det en teknisk foul.

Pilen som indikerer vekslende ballbesittelse peker til fordel for lag A.

Tolkning: Ettersom det ikke er noen gjenstående tid på skuddklokken for lag A skal ikke prosedyren med vekslende ballbesittelse benyttes i noen av tilfellene. Lag A har begått en overtredelse av skuddklokkeregelen. Ballen skal tildeles lag B for et innkast.

12-28 Eksempel: A1 skuddforsøk er i luften når skuddklokkens signal lyder. Ballen treffer ikke ringen. Deretter

- (a) idømmes A1 eller B1 en teknisk foul.
- (b) blåses det for holdt ball.

Tolkning:

I (a) skal en valgfri spiller fra lag A (for teknisk foul på B1) eller lag B (for teknisk foul på A1), skyte 1 straffekast uten oppstilling.

I begge tilfeller fortsetter kampen slik:

Dersom pilen peker til fordel for lag A, er dette en overtredelse av skuddklokkeregelen på lag A.

Dersom pilen peker til fordel for lag B, skal ballen tildeles lag B for et innkast fra sitt forsvarsfelt med 24 sekunder på skuddklokken

§ 13 Hvordan ballen spilles

13-1 **Utsagn.** I løpet av kampen skal ballen kun spilles med hendene. Det er en overtredelse hvis en spiller

- plasserer ballen mellom beina for å late som man har sentrer eller skyter.
- forsettlig bruker hodet, knyttneven, bein eller føtter til å spille ballen

13-2 **Eksempel:** A1 stopper sin dribling. A1 plasserer ballen mellom beina og later som han sentrer eller skyter.

Tolkning: Dette er en overtredelse av A1 for å ha berørt ballen med beina.

13-3 **Eksempel:** A1 sentrer ballen til A2 som løper mot motstandernes kurv. Før han mottar ballen berører A2 ballen forsettlig med hodet.

Tolkning: Dette er en overtredelse av A2 for å ha berørt ballen ulovlig med hodet.

13-4 **Utsagn.** Det er ikke tillatt å øke en spillers høyde eller rekkevidde. Det er en overtredelse å løfte en medspiller for å spille ballen.

13-5 **Eksempel:** A1 holder rundt sin medspiller A2 og løfter ham opp under motstandernes kurv. A3 sentrer ballen til A2 som dunker ballen i kurven.

Tolkning: Dette er en overtredelse av lag A. A2s mål skal ikke godkjennes. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt.

§ 14 Kontroll over ballen

14-1 **Utsagn.** Et lags kontroll over ballen starter når en av lagets spillere har kontroll over en levende ball fordi han holder eller dribler den, eller har den til disposisjon for et innkast eller straffekast.

14-2 **Eksempel:** Under et innkast, uavhengig om kampklokken er stanset eller ikke, eller under et straffekast, unnlater en spiller, etter en dommers bedømming, bevisst å ta ballen for et innkast eller for et straffekast.

Tolkning: Ballen blir levende, og lagkontroll starter når dommeren plasserer den på gulvet nærmest stedet innkastet skal tas eller på banen ved straffekastlinjen.

14-3 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i 15 sekunder. A1 sentrer ballen til A2 og ballen som er i luften går utenfor sidelinjen. B1 forsøker å unngå at ballen går utenfor banen og hopper fra banen og utover sidelinjen. B1 er fortsatt i luften da han:

- slår ballen med 1 hånd eller begge hendene,
- mottar ballen med begge hender eller ballen hviler i en hånd og ballen returnerer til banen der den fanges av A2.

Tolkning:

- Lag A skal fortsatt ha kontroll over ballen. Lag A skal ha den gjenværende tiden på skuddklokken.
- B1 fikk kontroll over ballen for lag B. A2 tok kontrollen tilbake for lag A. Lag A skal ha nye 24 sekunder på skuddklokken.

§ 15 Spiller i skuddbevegelse

15-1 **Utsagn.** En skuddbevegelse starter når en spiller, etter en dommers oppfatning, starter å bevege ballen oppover mot motstandernes kurv.

15-2 **Eksempel:** A1 er i bevegelse mot kurven og stopper lovlig med begge føtter på banen uten å bevege ballen oppover. På dette tidspunkt blir A1 foulet av B1.

Tolkning: B1s foul ble ikke begått mot en spiller i skuddbevegelsen ettersom A1 ikke har startet å bevege ballen oppover mot kurven ennå.

15-3 **Utsagn.** Skuddbevegelsen i en kontinuerlig bevegelse starter når ballen hviler i hånden/hendene på spilleren etter at han har stoppet å dribble eller mottatt ballen i luften, og har, etter en dommers oppfatning, startet skuddbevegelsen som normalt skjer før ballen slippes i et skuddforsøk.

15-4 **Eksempel:** A1 er i bevegelse mot kurven og stopper en dribbling med ballen i hendene og starter en skuddbevegelse. På dette tidspunktet blir A1 foulet av B1 før han lander på gulvet med begge føttene. Ballen går ikke i kurven.

Tolkning: B1s foul ble begått mot en spiller i skuddbevegelsen. A1 skal skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

15-5 **Eksempel:** A1 hopper opp i luften og slipper ballen i et forsøk på et 3-poengsskudd. B1 fouler A1 før A1 lander på spillebanen med begge føttene. Ballen går ikke i kurven.

Tolkning: A1 er fortsatt i en skuddbevegelse inntil han lander på banen med begge føttene. A1 skal skyte 3 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

15-6 **Eksempel:** A1 fouler B1 i angrepsfeltet mens han har ballen i hendene. Dette er en lagkontrollfoul. I en kontinuerlig bevegelse forover, kaster A1 ballen i kurven.

Tolkning: A1s mål skal ikke godkjennes. Lag B skal tildeles et innkast fra straffekastlinjens forlengelse i sitt forsvarfelt.

15-7 **Eksempel:** B1 fouler A1 i en bevegelse mot kurven, med den fremre foten fortsatt på banen. A1 fortsetter sin skuddbevegelse og på grunn av B1s foul forlater ballen hendene til A1 et kort øyeblikk. A1 tar ballen med begge hender og scorer mål.

Tolkning: B1s foul mot A1 skjedde i hans skuddbevegelse. Når ballen forlater hendene til A1 et kort øyeblikk har A1 fortsatt kontroll over ballen og derfor fortsetter skuddbevegelsen. Mål skal godkjennes. A1 skal skyte 1 straffekast. Kampen fortsetter som vanlig etter siste straffekast.

15-8 **Utsagn.** Når en spiller i skuddbevegelsen sentrer fra seg ballen etter å ha blitt foulet, er den spilleren ikke lenger i skuddbevegelsen.

15-9 **Eksempel:** B1 fouler A i skuddbevegelsen. Det er den tredje lagfoulen på lag B i perioden. Etter foulen sentrer A1 ballen til A2.

Tolkning: Idet A1 sentret ballen til A2 er skuddbevegelsen over. Kampen fortsetter med et innkast for lag A fra stedet nærmest der foulen inntraff.

15-10 **Utsagn.** Hvis en spiller i skuddbevegelsen blir foulet, og den spilleren deretter scorer mens han begår en overtredelse av skrittregelen, skal mål ikke godkjennes og 2 eller 3 straffekast tildeles.

15-11 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene og løper mot kurven for å gjøre et 2-poengs skuddforsøk. B1 fouler A1 som deretter begår en overtredelse av skrittregelen. Ballen går i kurven

Tolkning: A1s mål skal ikke godkjennes. A1 skal tildeles 2 straffekast.

§ 16 Mål: Når det gjøres og dets verdi

16-1 **Utsagn.** Verdien på et spillemål defineres av hvor på banen skuddet skytes fra. Et mål kastet fra 2-poengsområdet teller som 2 poeng, et mål kastet fra 3-poengsområdet teller som 3 poeng. Et mål teller for det laget som angriper motstandernes kurv der ballen har gått i.

16-2 **Eksempel:** A1 slipper ballen i et skudd fra 3-poengsområdet. Ballen er på vei oppover og berøres lovlig av en vilkårlig spiller som befinner seg i lag As 2-poengsområde. Ballen går i kurven.

Tolkning: 3 poeng skal godkjennes for A1 ettersom Als skudd ble sluppet fra 3-poengsområdet.

16-3 **Eksempel:** A1 slipper ballen i et skudd fra 2-poengsområdet. Ballen er på vei oppover og berøres lovlig av B1 som hoppet fra lag As 3-poengsområde. Ballen går i kurven.

Tolkning: 2 poeng skal godkjennes for A1 ettersom Als skudd ble sluppet fra 2-poengsområdet.

16-4 **Eksempel:** Ved starten av en periode forsvarer lag A sin egen kurv da B1 feilaktig dribler mot egen kurv og scorer mål.

Tolkning: Lag As kaptein på banen skal tildeles 2 poeng.

16-5 **Utsagn.** Dersom ballen går i motstandernes kurv, blir verdien på målet definert av stedet på banen ballen ble sluppet fra. Ballen kan gå direkte i kurven, eller indirekte når den berøres av en spiller under en pasning eller berører banen før den går i kurven.

16-6 **Eksempel:** A1 sentrer ballen fra 3-poengsområdet.

(a) Ballen går direkte i kurven.

(b) Ballen berører en spiller eller spillebanen i lag As 2-poengsområde eller 3-poengsområde og går deretter i kurven.

Tolkning: I begge tilfeller skal A1 tildeles 3 poeng ettersom pasningen ble sluppet fra 3-poengsområdet.

16-7 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk fra 3-poengsområdet. Etter at ballen har forlatt hendene til A1 berører den banen i lag As 2-poengsområde. Ballen går i kurven.

Tolkning: Als scoring skal telle 3 poeng ettersom den ble sluppet fra 3-poengsområdet. Kampen skal fortsette som vanlig etter et vellykket skuddforsøk.

16-8 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelsen for et 3-poengsskudd. Ballen berører banen og går deretter i kurven.

Tolkning: Als mål skal ikke godkjennes. Et skuddforsøk slutter når ballen berører banen. Etter at en dommer har blåst i fløyten og fordi ballen ikke lenger er i et skudd, blir ballen umiddelbart død. A1 skal skyte 3 straffekast.

16-9 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk fra 3-poengsområdet. Etter at ballen har forlatt hendene til A1 lyder kampklokkens signal på slutten av perioden. Ballen berører banen og går i kurven.

Tolkning: Als mål skal ikke godkjennes. Et skuddforsøk slutter når ballen berører spillebanen. Ballen er ikke lenger i et skudd og den blir død når kampklokkens signal lyder på slutten av perioden.

16-10 **Utsagn.** I en innkastsituasjon eller en retursituasjon etter et siste straffekast vil det alltid være en tidsperiode fra det øyeblikk spilleren som mottar ballen slipper den igjen på et skudd. Dette er spesielt viktig å ta hensyn til i slutten av en periode eller forlengningsperiode. Det må alltid være et minimum av tid til et slikt skudd før tiden går ut. Dersom kampklokken eller skuddklokken viser 0.3 sekunder er det dommernes ansvar å bedømme om skytteren slipper ballen før skuddklokkens signal eller sluttsignalet lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode. Dersom kampklokken eller skuddklokken derimot viser 0.2 eller 0.1 sekunder er det eneste gyldige skuddforsøket som kan scores av en spiller er at han slår eller dunker ballen direkte i kurven, forutsatt at hendene til spilleren ikke lenger berører ballen når kampklokken eller skuddklokken viser 0.0.

16-11 **Eksempel:** Lag A er tildelt innkast med:

- (a) 0.3,
- (b) 0.2 eller 0.1

sekunder igjen på kampklokken eller skuddklokken.

Tolkning:

Dommerne skal forsikre seg om at den gjenstående spilletiden vises korrekt på klokkene.

- (a) Det er dommernes ansvar å bedømme om ballen ble sluppet før skuddklokkens eller kampklokkens signal lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode dersom det gjøres et skuddforsøk og signalet lyder under skuddforsøket.
- (b) Mål kan kun gjøres dersom ballen er i luften etter et innkast og blir slått eller dunket direkte i kurven.

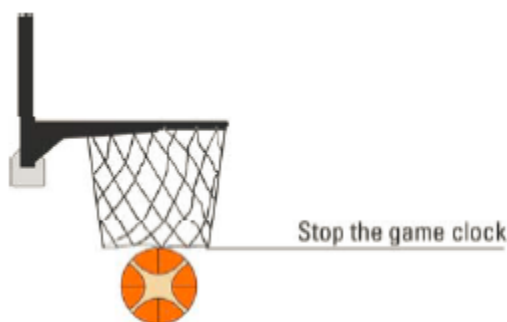
16-12 **Eksempel:** I slutten av en periode slår A1 ballen direkte i kurven. Ballen berører fortsatt A1s hender da kampklokken viser 0.0 sekunder.

Tolkning: A1s mål skal ikke godkjennes. Ballen berørte A1s hender når kampklokken signal lød i slutten av en periode.

16-13 **Utsagn.** Et mål gjøres når en levende ball går ned i kurven ovenfra, og den forblir i eller går helt gjennom kurven. Når:

- (a) det forsvarende laget ber om en time-out etter at mål er scoret,
- (b) kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den fjerde perioden eller i en forlengningsperiode,

skal kampklokken stanses når hele ballen forblir i eller tydelig har passert gjennom kurven som vist i figur 2.



Figur 2 Scoring

16-14 **Eksempel:** Med 2:02 på kampklokken i den fjerde perioden gjør A1 mål når ballen passerer gjennom kurven. Med 2:00 på kampklokken er B1 klar for å ta innkast fra endelinjen.

Tolkning: Målet ble scoret med mer enn 2:00 på kampklokken. Derfor skal ikke kampklokken stoppes.

§ 17 Innkast

17-1 **Utsagn.** Under et innkast skal ingen andre spillere enn den som skal ta innkastet ha noen del av kroppen over sidelinjen.

Før en spiller som gjør innkast har sluppet ballen er det en mulighet for at kastebevegelsen forårsaker at spillerens hender med ballen kommer over sidelinjen som avgrenser området inne på/utenfor spillebanen. I slike situasjoner er det fortsatt forsvarsspillerens ansvar å ikke forhindre innkastet ved å berøre ballen mens den fortsatt er i hendene til spilleren som tar innkastet.

17-2 **Eksempel:** I den tredje perioden, tildeles lag A et innkast fra sitt forsvarsfelt. Mens han holder ballen:

- (a) kommer hendene til A1 som tar innkastet ut over sidelinjen slik at ballen er over spillebanen. B1 tar ballen som er i hendene på A1 eller slår ballen ut av hendene på A1 uten å forårsake fysisk kontakt mot A1.
- (b) Beveger B1 hendene over sidelinjen mot A1 som tar innkastet for å stoppe en sentring til A2 på banen.

Tolkning: I begge tilfeller har B1 forhindret innkastet, og dermed forsinket gjenopptakelse av spillet. Dommeren blåser for overtredelse for å ha forsinket kampen. I tillegg skal det gis en muntlig advarsel til B1 som også kommuniseres til lagleder B. Denne advarselen gjelder dermed alle spillerne på lag B i resten av kampen. Enhver gjentakelse av en liknende handling fra en spiller på lag B kan resultere i en teknisk foul. Innkastet til lag A skal tas på nytt. Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

17-3 **Eksempel:** I den tredje perioden, tildeles lag A et innkast fra sitt angrepfelt. A1 som skal ta innkastet holder ballen da B1 beveger hendene utenfor sidelinjen med:

- (a) 7 sekunder
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken.

Tolkning: Dette er en overtredelse av innkastregelen av B1. I tillegg skal det gis en muntlig advarsel til B1 som også kommuniseres til lag Bs coach. Denne advarselen skal gjelde alle lagmedlemmene på lag A for resten av kampen. Enhver gjentakelse av en liknende handling fra en spiller på lag B kan resultere i en teknisk foul. Innkastet til lag A skal tas på nytt. Lag A skal ha

- (a) 14 sekunder
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken.

17-4 **Utsagn.** Når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, og det er innkast, skal ikke en forsvarsspiller bevege noen del av kroppen over sidelinjen for å forstyrre innkastet.

17-5 **Eksempel:** Med 54 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden har lag A rett til et innkast. Før ballen overleveres til innkaster A1 viser dommeren dommertegnet for advarsel mot «Ulovlig kryssing av sidelinjen» til B1. Etter dette beveger B1 kroppen over sidelinjen mot A1 før ballen ble kastet inn over sidelinjen.

Tolkning: B1 skal idømmes en teknisk foul.

17-6 **Eksempel:** Med 51 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden har lag A rett til et innkast. Før ballen overleveres til A1 som skal ta innkastet, viser ikke dommeren tegnet for advarsel mot «Ulovlig kryssing av sidelinjen». Etter dette beveger B1 kroppen over sidelinjen mot A1 før ballen ble kastet inn over sidelinjen.

Tolkning: Ettersom dommeren ikke viste tegnet for advarselen mot «ulovlig kryssing av sidelinjen» før han overleverte ballen til A1, skal dommeren blåse i fløyten og B1 skal nå gis en advarsel. Denne advarselen skal også kommuniseres til lagleder B. Advarselen skal gjelde

alle lagmedlemmene på lag B for liknende handlinger i resten av kampen. En eventuell gjentakelse av handlingen fra en spiller på lag B, kan resultere i en teknisk foul. Innkastet skal tas på nytt, **og dommeren skal vises tegnet for «ulovlig kryssing av sidelinjen».**

17-7 **Utsagn.** Spilleren som tar innkastet, må sentre (ikke overlevere) ballen til en medspiller på banen.

17-8 **Eksempel:** Innkaster A1 overleverer ballen (direkte i hendene) til A2 som er på banen.

Tolkning: A1 har begått en overtredelse av innkastbestemmelsene. Ballen må forlate A1s hånd/hender for at innkastet skal regnes som lovlig. Lag B tildeles innkast fra det opprinnelige stedet for innkastet.

17-9 **Utsagn.** Under et innkast skal ingen andre spillere ha noen del av kroppen over sidelinjen før ballen er kastet inn på banen.

17-10 **Eksempel:** Etter et regelbrudd skal A1 ta innkastet og mottar ballen fra dommeren og A1:

- (a) legger ballen på gulvet og deretter plukkes den opp av A2.
- (b) overleverer ballen til A2 utenfor spillebanen.

Tolkning: I begge tilfeller er dette en overtredelse av A2 for å bevege kroppen over sidelinjen før A1 kaster ballen over sidelinjen.

17-11 **Eksempel:** Etter et vellykket skuddforsøk eller siste straffekast fra lag A innvilges lag B en time-out. Etter time-out'en skal B1 ta innkastet fra endelinjen og mottar ballen fra dommeren. B1:

- (a) legger ballen på gulvet og deretter tas den av B2 som også er bak endelinjen.
- (b) overleverer ballen til B2 som også er bak endelinjen.

Tolkning: I begge tilfeller er det lovlig spill av B2. Etter et vellykket skuddforsøk eller et siste vellykket straffekast, er den eneste begrensningen lag B har at deres spillere må få kastet den inn på banen innen 5 sekunder.

17-12 **Utsagn.** Dersom laget som har rett til innkast i forsvarsfeltet sitt blir innvilget en time-out når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde periode og i hver forlengningsperiode, har laglederen etter time-out'en rett til å velge om innkastet skal administreres fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt eller fra lagets forsvarsfelt.

Etter at laglederen har bestemt seg er det endelig og skal ikke omgjøres. Etter ytterligere time-out'er under samme periode der kampklokken er stoppet, skal den opprinnelige avgjørelsen om sted for innkastet ikke endres dersom det kommer ønsker fra begge lagledere om å endre sted for innkastet.

Etter en time-out som innvilges etter en usportslig foul, diskvalifiserende foul eller slagsmålsituasjon, skal kampen fortsette med et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

17-13 **Eksempel:** Med 35 sekunder igjen på kampklokken dribler A1 i forsvarsfeltet da en spiller på lag B slår ballen utenfor spillebanen ved straffekastlinjens forlengelse. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Førstedommeren skal senest etter time-out'en be lagleder A om hans avgjørelse om hvor innkastet skal administreres fra. Lagleder A skal på si høyt - på engelsk - «frontcourt» eller «backcourt» og samtidig vise med armen hvor (angrepsfeltet eller forsvarsfeltet) innkastet skal administreres fra. Avgjørelsen til lagleder A skal være endelig og kan ikke endres. Førstedommeren skal informere lagleder B om avgjørelsen til lagleder A.

Kampen fortsetter med innkast til Lag A kun når spillerne på begge lag har inntatt posisjoner på banen som klart viser at de har forstått hvor kampen skal fortsette fra.

17-14 **Eksempel:** Med 44 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden, og med 17 sekunder på skuddklokken, har A1 driblet i forsvarsfeltet da en spiller på lag B slår ballen utenfor banen ved straffekastlinjens forlengelse. Etter dette innvilges det time-out:

- (a) til lag B.

- (b) til lag A.
- (c) først til lag B og umiddelbart etter til lag A (eller omvendt).

Tolkning:

- (a) Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt. Lag A skal ha 17 sekunder på skuddklokken.
- (b) og (c) Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra angrepsfeltet, skal kampen fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.
Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra forsvarsfeltet, skal lag A ha 17 sekunder på skuddklokken.

17-15 **Eksempel:** Med 57 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden skyter A1 2 straffekast. Under det andre straffekastet trækker A1 på straffekastlinjen og en overtredelse blir blåst. Lag B innvilges en time-out.

Tolkning: Etter time-out'en bestemmer lagleder B seg for å fortsette kampen med et innkast fra:

- (a) innkastlinjen i angrepsfeltet og lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.
- (b) sitt forsvarsfelt, lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

17-16 **Eksempel:** Med 26 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden, dribler A1 i 6 sekunder i forsvarsfeltet da:

- (a) B1 slår ballen ut over sidelinjen,
- (b) B1 idømmes den tredje lagfoulen til lag B i denne perioden.

Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Etter time-out'en:

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i angrepsfeltet, skal lag A i begge tilfeller ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra forsvarsfeltet skal lag A ha

- a) 18 sekunder
- b) 24 sekunder

på skuddklokken.

17-17 **Eksempel:** Med 1:24 igjen på kampklokken i den fjerde perioden, dribler A1 ballen i angrepsfeltet da B1 slår ballen til lag As forsvarsfelt der en vilkårlig spiller på lag A starter å dribble igjen. B2 slår deretter ballen ut over sidelinjen i lag As forsvarsfelt med:

- (a) 6 sekunder
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Etter time-out'en:

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i angrepsfeltet skal lag A ha:

- (a) 6 sekunder,
- (b) 14 sekunder

på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast i forsvarsfeltet skal lag A ha:

- (a) 6 sekunder,
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken.

17-18 **Eksempel:** Med 48 sekunder igjen på skuddklokken i den fjerde perioden, dribler A1 ballen i angrepsfeltet da B1 slår ballen til lag As forsvarfelt der A2 starter å dribble igjen. B2 fouler nå A2, det er den tredje lagfoulen til lag B i lag As forsvarfelt med:

- (a) 6 sekunder
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Etter time-out'en skal lag A i begge tilfeller ha 14 sekunder på skuddklokken dersom lagleder A bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i angrepsfeltet. Dersom det blir fra forsvarfeltet, skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken.

17-19 **Eksempel:** Med 1:32 igjen på kampklokken i den fjerde perioden har lag A kontroll over ballen i 5 sekunder da A1 og B1 blir diskvalifisert for å slå hverandre i lag As forsvarfelt. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Bestrafningene for de diskvalifiserende foulene skal kansellere hverandre. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets forsvarfelt. Men hvis lagleder A etter time-out'en bestemmer seg for et innkast fra innkastlinjen i angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken. Dersom det blir fra forsvarfeltet, skal lag A ha 19 sekunder på skuddklokken.

17-20 **Eksempel:** Med 1:29 igjen på kampklokken i den fjerde perioden og med 19 sekunder på skuddklokken, har lag A kontroll over ballen i lagets angrepsfelt da A6 og B6 blir diskvalifisert for å ha gått inn på banen under et slagsmål. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Bestrafningene for bortvisningene kansellerer hverandre. Etter time-out'en skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når slåssingen startet. Lag A skal ha 19 sekunder på skuddklokken.

17-21 **Eksempel:** Med 1:18 igjen på kampklokken i den fjerde perioden blir lag A tildelt innkast i sitt forsvarfelt. Lag A innvilges en time-out. Etter time-out'en bestemmer lagleder A seg for et innkast fra innkastlinjen i angrepsfeltet. Før innkastet blir administrert ber lagleder B om en time-out.

Tolkning: Den opprinnelige avgjørelsen til lagleder A om å administrere innkastet til lag A i angrepsfeltet er endelig og irreversibel og kan ikke endres senere i samme periode der klokken er stoppet. Dette skal også gjelde dersom lagleder A tar en ny time-out etter den første.

17-22 **Utsagn.** Ved starten av alle perioder unntatt den første perioden, og ved starten av hver forlengningsperiode, skal innkastet administreres fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet. Spilleren som tar innkastet, skal ha en fot på hver side av midtlinjen. Dersom spilleren som tar innkastet begår en overtredelse skal ballen tildeles motstanderne til innkast fra midtlinjens forlengelse.

Dersom det begås et regelbrudd på banen direkte på midtlinjen, skal imidlertid innkastet administreres i angrepsfeltet fra stedet nærmest midtlinjen.

17-23 **Eksempel:** Ved starten av en periode begår A1 en overtredelse ved midtlinjens forlengelse.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest det opprinnelige innkastet, med 10:00 på kampklokken og med 24 sekunder på skuddklokken. Spilleren som tar innkastet, kan sentre den til en medspiller hvor som helst på banen. Retningen på pilen som viser vekslende ballbesittelse skal snus til fordel for lag B.

17-24 **Eksempel:** Ved starten av en periode tar A1 innkastet fra midtlinjens forlengelse og sentrer ballen til A2 som berører den før den går utenfor sidelinjen i lag As:

- (a) angrepsfelt
- (b) forsvarfelt

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen i lagets:

- (a) forsvarfelt med 24 sekunder,
- (b) angrepsfelt med 14 sekunder

på skuddklokken.

Innkastet til lag A er ferdig når A2 berører ballen. Retningen på pilen som viser vekslende ballbesittelse skal snus til fordel for lag B.

17-25 **Eksempel:** Følgende regelbrudd kan begås ved midtlinjen på banen:

- (a) A1 forårsaker at ballen går utenfor spillebanen.
- (b) A1 idømmes en lagkontrollfoul.
- (c) A1 begår en overtredelse av skrittregelen.

Tolkning: I alle tilfeller skal lag B tildeles et innkast fra lagets angrepsfelt fra stedet nærmest midtlinjen med 14 sekunder på skuddklokken.

17-26 **Utsagn.** Etter en usportslig foul eller diskvalifiserende foul skal alltid innkastet administreres fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt.

17-27 **Eksempel:** A1 idømmes en usportslig foul mot B1 i spillepausen mellom den første og den andre perioden.

Tolkning: Før andre periode starter skal B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken. Retningen på pilen som viser vekslende ballbesittelse skal forbli uendret.

17-28 **Utsagn.** Under et innkast kan følgende situasjoner inntreffe:

- (a) Ballen blir kastet over kurven og blir berørt av en spiller på et av lagene som strekker hånden gjennom ringen nedenfra. Dette er en overtredelse for ulovlig berøring.
- (b) Ballen setter seg fast mellom ringen og platen. Dette er en hoppballsituasjon.

17-29 **Eksempel:** A1 som tar innkastet, kaster ballen over kurven da den blir berørt av en spiller på et av lagene som strekker hånden gjennom ringen nedenfra.

Tolkning: Dette er en overtredelse for ulovlig ballberøring. Spillet gjenopptas med innkast til motstanderlaget fra straffekastlinjens forlengelse. Dersom det er et forsvarende lag som begår overtredelsen, skal ingen poeng godkjennes for det angripende laget ettersom ballen ble sluppet fra området utenfor banen.

17-30 **Eksempel:** A1 som tar innkastet kaster ballen mot kurven til lag B og den setter seg fast mellom ringen og platen.

Tolkning: Dette er en hoppballsituasjon. Spillet skal gjenopptas etter prosedyren for vekslende ballbesittelse.

- Dersom lag A skal ha innkastet skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra bak endelinjen i lagets angrepsfelt, nærmest siden av platen, men ikke direkte bak den. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.
- Dersom lag B skal ha innkastet skal kampen fortsette med et innkast til lag B fra bak endelinjen i deres forsvarsfelt, nærmest siden av platen, men ikke direkte bak den. Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

17-31 **Utsagn.** Etter at ballen er gitt til disposisjon for spilleren som skal ta innkast, kan ikke den spilleren sprette ballen slik at ballen berører området innenfor sidelinjen og deretter berøres ballen igjen av spilleren som skal ta innkastet før den har berørt eller blitt berørt av en annen spiller på banen.

17-32 **Eksempel:** A1 skal ta innkast og spretter ballen slik at den berører:

- (a) området innenfor sidelinjene,
- (b) området utenfor sidelinjene,

og deretter tar A1 den igjen.

Tolkning:

- (a) Dette er en overtredelse av A1. Etter at ballen forlater A1s hender og ballen berører området innenfor sidelinjene, kan ikke A1 berøre ballen før den har berørt eller blitt berørt av en annen spiller på banen.
- (b) Dersom A1 ikke forflyttet seg mer enn totalt 1 meter mellom der han spratt ballen og der han tar den igjen, er A1s handling lovlig. Begrensningen på 5-sekunder til å slippe ballen skal fortsette.

17-33 **Utsagn.** Spilleren som tar innkastet, skal ikke forårsake at ballen berører området utenfor sidelinjene etter at den ble sluppet i innkastet.

17-34 **Eksempel:** A1 skal ta innkast og kaster ballen fra:

- a) angrepsfeltet
- b) forsvarsfeltet

til A2 på banen. Ballen går utenfor sidelinjene uten å ha berørt en spiller på banen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av innkastregelen av A1. Kampen fortsetter med innkast til lag B fra stedet for det opprinnelige innkastet i:

- a) forsvarsfeltet med 24 sekunder,
- b) angrepsfeltet med 14 sekunder

på skuddklokken.

17-35 **Eksempel:** Innkaster A1 sentrer ballen til A2. A2 mottar ballen med en fot i berøring med sidelinjen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av A2 for å ha vært utenfor spillebanen. Kampen fortsetter med innkast til lag B fra stedet nærmest der A2 berørte sidelinjen.

17-36 **Eksempel:** A1 som skal ta innkast fra bak sidelinjen:

- (a) i forsvarsfeltet, like ved midtlinjen, har rett til å kaste ballen til hvilket som helst sted på banen.
- (b) i angrepsfeltet, like ved midtlinjen, har rett til å kaste ballen kun til en medspiller i sitt angrepsfelt.
- (c) ved midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet ved starten av en periode eller hver forlengningsperiode, har rett til å kaste ballen til hvilket som helst sted på banen.

Med ballen i hendene tar A1 ett normalt skritt til siden og endrer dermed sin posisjon i forhold til angrepsfelt og forsvarsfelt.

Tolkning: I alle tilfellene er dette lovlig spill av A1. A1 skal beholde sin opprinnelige innkastposisjon med retten til å kaste ballen enten til angrepsfeltet eller til forsvarsfeltet ifølge hans opprinnelige status.

17-37 **Utsagn.** Etter et vellykket skuddforsøk eller siste straffekast kan spilleren som tar innkastet fra bak endelinjen bevege seg sideveis og/eller bakover og ballen kan bli kastet mellom medspillere bak endelinjen, men innkastet må ikke ta mer enn 5 sekunder. Dette gjelder også etter at en time-out er tatt av et av lagene eller når det er blåst en overtredelse på forvarslaget for å ha forstyrret innkastet ulovlig og innkastet skal dermed tas på nytt.

17-38 **Eksempel:** Etter en motstanders mål eller siste og vellykkete straffekast i den andre perioden, har A1 ballen i hendene til innkast fra bak endelinjen.

- (a) B2 beveger hendene over sidelinjen før ballen blir kastet inn på banen.
- (b) A1 sentrer ballen til A2 som også er bak endelinjen. B2 beveger hendene over linjen og berører ballen når den kastes.

Tolkning: B2 skal gis en advarsel for å forsinke kampen. B2s advarsel skal kommuniseres til lagleder B og skal gjelde for alle lagmedlemmer på lag B for resten av kampen. Enhver gjentakelse av en liknende handling kan resultere i en teknisk foul. En vilkårlig spiller på lag A skal fortsatt ha retten til å bevege seg langs endelinjen før ballen slippes eller kastes til en medspiller.

17-39 **Eksempel:** Etter en motstanders vellykkete skuddforsøk, har A1 ballen i hendene til innkast fra bak endelinjen. Etter at ballen er kastet inn på banen blir den sparket av B2 like ved endelinjen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av B2 for å ha sparket ballen. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra bak deres endelinje, unntatt direkte fra bak platen. Ettersom B2s overtredelse for å ha sparket ballen inntraff etter innkastet, skal spilleren på lag A som skal ta innkastet ikke ha rett til å bevege seg langs endelinjen fra stedet innkastet skal tas fra før han har sluppet ballen inn på banen.

17-40 **Eksempel:** Etter en motstanders vellykkete skuddforsøk, har A1 ballen i hendene til innkast fra sin endelinje. A2 hopper fra utenfor banen bak endelinjen og mens han er i luften mottar han ballen fra A1 som kaster inn ballen. Etter dette

- kaster A2 ballen tilbake til A1 som fortsatt står utenfor spillebanen bak endelinjen.
- kaster A2 ballen til A3 som er på banen.
- lander A2 utenfor banen bak endelinjen.
- lander A2 på banen.
- lander A2 på banen og kaster ballen tilbake til A1 som er utenfor spillebanen bak endelinjen.

Tolkning:

- (a), (b) og (c) Dette er lovlig spill av lag A.
 (d) og (e) Dette er en overtredelse av innkastregelen av A2.

17-41 **Utsagn.** Etter et straffekast for en teknisk foul, skal kampen fortsette med et innkast fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen ble idømt, med mindre det er en hoppballsituasjon eller før starten av den første perioden.

Dersom en teknisk foul dømmes mot det forsvarende laget og innkastet skal administreres i deres forsvarsfelt, skal det angripende laget ha 24 sekunder på skuddklokken. Hvis innkastet administreres i angrepsfeltet, skal skuddklokken tilbakestilles slik:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken, skal den fortsette med den gjenstående tiden på skuddklokken.
- Hvis det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken, skal den vise 14 sekunder.

Dersom en teknisk foul dømmes mot det angripende laget skal det laget ha den gjenstående tiden på skuddklokken, uavhengig av om innkastet skal administreres fra forsvarsfeltet eller angrepsfeltet.

Dersom det er time-out og det idømmes en teknisk foul under den samme perioden kampklokken er stoppet, skal time-out'en administreres først etterfulgt av bestrafningen for den tekniske foulen.

Etter et straffekast som et resultat av en usportslig foul eller en diskvalifiserende foul, skal kampen fortsette med et innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Laget skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

17-42 **Eksempel:** A2 dribler i:

- forsvarsfeltet
- angrepsfeltet

da A1 blir idømt en teknisk foul.

Tolkning: En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. I begge tilfeller skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen inntraff. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken.

17-43 **Eksempel:** A2 dribler i:

- forsvarsfeltet
- angrepsfeltet

da B1 idømmes en teknisk foul.

Tolkning: En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen inntraff. Hvis det var i:

- a) forsvarsfeltet, med 24 sekunder på skuddklokken.
- b) angrepsfeltet, med gjenstående tid på skuddklokken dersom det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken, og med 14 sekunder på skuddklokken dersom det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken.

17-44 **Eksempel:** Med 1:47 igjen på kampklokken dribler A1 i angrepsfeltet og idømmes en teknisk foul. Lag A innvilges nå en time-out.

Tolkning: Etter time-out'en skal en valgfri spiller på lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen inntraff. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken.

17-45 **Utsagn.** Når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, og det angripende laget blir idømt en teknisk foul, og det samme laget innvilges en time-out, skal det angripende laget ha den gjenstående tiden på skuddklokken hvis innkastet skal administreres fra forsvarsfeltet. Dersom innkastet skal administreres fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt, skal skuddklokken stilles slik:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken, skal den vise 14 sekunder.
- Hvis det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken, skal den fortsette med gjenstående tid på skuddklokken.

17-46 **Eksempel:** Med 1:45 igjen på kampklokken i den fjerde perioden dribler A1 i forsvarsfeltet og idømmes en teknisk foul. Lag A innvilges en time-out.

Tolkning: Senest etter slutten av time-out'en skal lagleder A informere førstedommeren om stedet for innkast (angrepsfeltet eller forsvarsfeltet). Etter at time-out'en er over skal en valgfri spiller på lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter lagleder As avgjørelse.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken eller gjenstående tid på skuddklokken dersom det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i forsvarsfeltet, skal lag A ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

17-47 **Eksempel:** Med 1:43 igjen på kampklokken i den fjerde perioden dribler A1 i forsvarsfeltet og idømmes en teknisk foul. En vilkårlig spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Lag A blir nå innvilget en time-out.

Tolkning: Senest etter slutten av time-out'en skal lagleder A informere førstedommeren om stedet for innkast (angrepsfeltet eller forsvarsfeltet). Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter laglederens avgjørelse.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken eller gjenstående tid på skuddklokken dersom det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i forsvarsfeltet, skal lag A ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

17-48 **Eksempel:** Med 1:41 igjen på kampklokken i den fjerde perioden dribler A1 i forsvarsfeltet da B1 slår ballen utenfor sidelinjen. Lag A innvilges en time-out. Umiddelbart etterpå idømmes A1 en teknisk foul.

Tolkning: Senest etter slutten av time-out'en skal lagleder A informere førstedommeren om stedet for innkast (angrepsfeltet eller forsvarsfeltet). En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A etter lagleder As avgjørelse.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken eller gjenstående tid på skuddklokken dersom det stod 13 sekunder eller mindre på skuddklokken.

Dersom lagleder A bestemmer seg for innkast i forsvarsfeltet, skal lag A ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

17-49 **Eksempel:** Med 58 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden og i lag As forsvarsfelt, skjer dette:

- (a) B1 sparker ballen med vilje
- (b) B1 fouler A1. Det er den tredje foulen på lag B i perioden.
- (c) B1 slår ballen utenfor sidelinjen

Med 19 sekunder på skuddklokken innvilges lag A en time-out.

Tolkning: Lagleder A skal avgjøre om kampen skal fortsette med et innkast fra innkastlinjen i angrepsfeltet eller fra forsvarsfeltet.

I alle tilfeller skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken hvis innkastet tas fra lagets angrepsfelt.

- (a) og (b) Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken dersom innkastet tas fra forsvarsfeltet.
- (c) Lag A skal ha 19 sekunder på skuddklokken dersom innkastet tas fra forsvarsfeltet.

17-50 **Utsagn.** Når ballen går i kurven, men mål eller siste straffekast ikke blir godkjent, skal kampen fortsette med et innkast fra straffekastlinjens forlengelse.

17-51 **Eksempel:** A1 er i skuddbevegelsen begår en skrittfeil og deretter går ballen i kurven.

Tolkning: A1s mål skal ikke godkjennes. Lag B skal tildeles et innkast fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt. Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

17-52 **Eksempel:** A1 forsøker et skuddforsøk. Mens ballen er på vei nedover berører A2 ballen som deretter går i kurven.

Tolkning: A1s mål skal ikke godkjennes. Lag B skal tildeles et innkast fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt. Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

§ 18/19 Time-out / Innbytte

18/19-1 **Utsagn.** En time-out kan ikke innvilges før spilletiden i en periode eller forlengningsperiode har startet eller etter at spilletiden i en periode har utløpt.

Et innbytte kan ikke innvilges før spilletiden i første periode har startet eller etter at spilletiden har utløpt. Ethvert innbytte kan innvilges i spillepauser mellom perioder og forlengningsperioder.

18/19-2 **Eksempel:** Etter at ballen har forlatt førstedommerens hender i hoppballen som starter kampen, men før ballen har blitt lovlig berørt, begår den hoppende spilleren A2 en overtredelse. Lag B tildeles innkast. På dette tidspunkt ber et av lagene om en time-out eller innbytte.

Tolkning: På tross av at kampen har startet, kan hverken time-out eller innbytte innvilges ettersom kampklokken ennå ikke har startet.

18/19-3 **Utsagn.** Dersom skuddklokkens signal lyder når ballen er i lufta under et skuddforsøk, er dette ikke en overtredelse og kampklokken skal ikke stoppe. Dersom skuddforsøket er vellykket er det, under visse omstendigheter, en time-out- og innbyttmulighet for begge lag.

18/19-4 **Eksempel:** Ballen er i lufta i et skuddforsøk når skuddklokkens signal lyder. Ballen går deretter i kurven. På dette tidspunktet ber et eller begge lag om:

- (a) En time-out.
- (b) Et innbytte.

Tolkning:

- (a) Dette er en mulighet for time-out kun for det laget som ikke scorer. Dersom det laget som ikke scorer innvilges en time-out, kan motstanderne også innvilges en time-out og begge lag kan også innvilges innbytte dersom de ber om det.
- (b) Dette er en mulighet for innbytte kun for det laget som ikke scorer, og kun når kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode. Dersom det laget det blir scoret mot innvilges innbytte, kan motstanderne også innvilges innbytte og begge lag kan også innvilges time-out dersom de ber om det.

18/19-5 **Utsagn.** Paragrafene 18 og 19 klargjør når en mulighet for time-out eller innbytte starter og slutter. Dersom anmodning om time-out eller innbytte (for en vilkårlig spiller, inkludert straffekastskyteren) blir gjort etter at ballen er til disposisjon for straffekastskyteren for det første straffekastet, skal time-out eller innbytte kun innvilges begge lag dersom:

- (a) det siste straffekastet er vellykket, eller
- (b) det siste straffekastet blir etterfulgt av et innkast, eller
- (c) ballen av en gyldig årsak skal forbli død etter det siste straffekastet.

Etter at ballen er til disposisjon for straffekastskyteren for det første av 2 eller 3 etterfølgende straffekast for samme foubestrafning, kan ikke time-out eller innbytte innvilges før ballen blir død etter det siste straffekastet.

Når det inntreffer en teknisk foul mellom slike straffekast skal straffekastet administreres umiddelbart uten oppstilling. Ingen av lagene kan få innvilget en time-out eller innbytte før og/eller etter straffekastet med mindre innbytteren skal bli spilleren som skal skyte straffekastet som bestrafning for den tekniske foulen. I dette tilfellet kan motstanderne også innvilges å bytte 1 spiller dersom de ønsker det.

18/19-6 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Et av lagene ber om en time-out eller innbytte:

- (a) før ballen er til disposisjon for straffekastskytter A1.
- (b) etter det første straffekastet.
- (c) etter det vellykkede andre straffekastet, men før ballen er til disposisjon for en spiller fra lag B som skal ta innkastet.
- (d) etter det vellykkede andre straffekastet **og** etter at ballen er til disposisjon for en spiller fra lag B som skal ta innkastet.

Tolkning:

- (a) Time-out eller innbytte skal innvilges umiddelbart, før det første straffekastet.
- (b) Time-out eller innbytte skal ikke innvilges etter det første straffekastet, selv om det er vellykket.
- (c) Time-out eller innbytte skal innvilges umiddelbart, før innkastet.
- (d) Time-out eller innbytte skal ikke innvilges.

18/19-7 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast. Etter det første straffekastet ber et av lagene om time-out eller innbytte. Under det siste straffekastet:

- (a) spretter ballen vekk fra ringen og kampen fortsetter.
- (b) straffekastet er vellykket.
- (c) ballen berører ikke ringen.
- (d) A1 trækker på straffekastlinjen når han skyter og det blåses for overtredelse.
- (e) går B1 inn i straffekastområdet før ballen har forlatt A1s hånd/hender. Det blåses for B1s overtredelse og A1s straffekast går ikke i kurven.

Tolkning:

- (a) Time-out eller innbytte skal ikke innvilges.
- (b), (c) og (d) Time-out eller innbytte skal innvilges umiddelbart.
- (e) A1 skal skyte et ekstra straffekast og dersom dette er vellykket, skal time-out eller innbytte innvilges umiddelbart.

18/19-8 **Eksempel:** En mulighet for innbytte eller time-out er akkurat over når innbytter A6 løper til sekretariatet mens han høyløyt ber om innbytte. Tidtakeren reagerer og gir feilaktig sitt signal. Dommeren blåser i fløyten.

Tolkning: Ballen er død, og kampklokken er stoppet, noe som normalt er en mulighet for innbytte eller time-out. Ettersom A6s forespørsel kom for sent, skal innbytte imidlertid ikke innvilges. Kampen skal fortsette umiddelbart.

18/19-9 **Eksempel:** En ulovlig ballberøring eller en ulovlig påvirkning av et skuddforsøk inntreffer under kampen. En av laglederne har bedt om time-out eller en innbytter har bedt om innbytte.

Tolkning: Overtredelsen gjør at kampklokken stanses og ballen blir død. Time-out eller innbytte skal innvilges.

18/19-10 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et forsøk på et 2-poengsskudd, ballen går ikke i kurven. Etter A1s første av 2 straffekast, blir A2 idømt en teknisk foul. Et av lagene ber nå om time-out eller innbytte.

Tolkning: En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Dersom en innbytter på lag B blir en spiller som skal skyte straffekastet, har lag A også rett til å bytte 1 spiller dersom de ønsker. Dersom straffekastet skytes av en innbytter på lag B som blir en spiller eller hvis lag A også bytter 1 spiller, kan de ikke byttes igjen før etter at kampklokken har gått og blitt stanset igjen. Etter at en spiller på lag B har skutt straffekast for den tekniske foulen på A2, skal A1 skyte det andre straffekastet. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast. Dersom straffekastet er vellykket skal time-out eller innbytte innvilges for begge lag dersom de har bedt om det.

18/19-11 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et forsøk på et 2-poengsskudd, ballen går ikke i kurven. Etter A1s første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul. En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Et av lagene ber nå om innbytte eller time-out.

Tolkning: **Det skal ikke innvilges time-out eller innbytte på dette tidspunkt.** A1 skal skyte det andre straffekastet. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast. Dersom

straffekastet er vellykket skal time-out eller innbytte innvilges for begge lag dersom de har bedt om det.

18/19-12 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et forsøk på et 2-poengsskudd, ballen går ikke i kurven. Etter A1s første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul. Dette er A2s femte foul. Et av lagene ber nå om time-out eller innbytte.

Tolkning: A2 skal byttes ut umiddelbart. En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Dersom en innbytter på lag B blir en spiller som skal skyte straffekastet, kan lag A også bytte 1 spiller dersom de ønsker. Dersom straffekastet skytes av en innbytter på lag B som blir en spiller eller hvis lag A også bytter 1 spiller, kan de ikke byttes igjen før etter at kampklokken har gått og blitt stanset igjen. Etter straffekastet til en spiller på lag B for A2s tekniske foul, skal A1 skyte det andre straffekastet. Kampen skal fortsette som etter siste straffekast. Dersom straffekastet er vellykket skal time-out eller innbytte innvilges for begge lag dersom de har bedt om det.

18/19-13 **Eksempel:** A1 dribler og idømmes en teknisk foul. B6 ber om å bli spiller for å skyte straffekastene.

Tolkning: Dette er en mulighet for innbytte for begge lag. Etter å ha blitt spiller, skal B6 forsøke 1 straffekast uten oppstilling, men B6 kan ikke bli en innbytter før etter at kampklokken har blitt startet og stoppet igjen.

18/19-14 **Utsagn.** En innbytter som er blitt en spiller kan kun forlate banen etter at kampklokken har vært startet og stoppet igjen.

18/19-15 **Eksempel:** B1 blir byttet ut med B6. Før kampklokken har startet blir B6 idømt en personlig foul. Dette er B6s:

- a) tredje
- b) femte

foul.

Tolkning:

- a) B6 kan ikke bli byttet ut før kampklokken har vært startet og stoppet igjen.
- b) B6 skal byttes ut.

18/19-16 **Utsagn.** Dersom et av lagene begår en foul etter at det er bedt om time-out, skal ikke time-out'en starte før dommeren har avsluttet sin kommunikasjon om denne foulen med sekretariatet. Dersom det er en spillers femte foul inkluderer denne kommunikasjonen den nødvendige prosedyren for innbytte. Etter at all kommunikasjon er ferdig skal time-out perioden starte når en dommer blåser i fløyten og viser tegnet for time-out.

18/19-17 **Eksempel:** Under kampen ber lagleder A om en time-out, deretter blir

- (a) B1 idømt en femte foul.
- (b) en spiller på et av lagene idømt en foul

Tolkning:

I (a) skal time-out perioden ikke starte før all kommunikasjon med sekretariatet er ferdig og B1s innbytter blir en spiller.

I begge tilfeller skal spillerne tillates å gå til sine lagbenker selv om time-out perioden formelt ikke har startet.

18/19-18 **Utsagn.** Hver time-out skal vare 1 minutt. Lagene må umiddelbart returnere til banen etter at dommeren har blåst i fløyten og bedt lagene komme tilbake på banen. Dersom et lag forlenger time-out'en ut over 1 minutt oppnår det en urettmessig fordel og forårsaker en forsinkelse i spillet. Dommeren skal gi laglederen til dette laget en advarsel. Dersom laglederen ikke reagerer på advarselen, skal laget påføres en ekstra time-out. Dersom laget ikke har flere time-out'er, kan laglederen idømmes en teknisk foul for å ha forsinket kampen, notert på kampskjemaet med "B₁". Dersom et lag ikke returnerer til banen umiddelbart etter spillepausen ved halvtid, skal dette laget påføres en time-out. En slik påført time-out skal ikke vare 1 minutt. Kampen skal fortsette umiddelbart.

18/19-19 **Eksempel:** Time-out-perioden har utløpt og dommeren ber lag A komme tilbake på banen. Lagleder A fortsetter å instruere laget som fortsatt blir værende i lagbenkområdet. Dommeren ber igjen laget om å komme tilbake på banen og:

- (a) lag A kommer til slutt tilbake på banen.
- (b) lag A fortsetter å være i lagbenkområdet.

Tolkning:

- (a) Etter at lag A starter å komme tilbake på banen skal dommeren gi en advarsel til lagleder A om at en gjentakelse av oppførselen vil medføre at lag A vil bli påført en ekstra time-out.
- (b) Uten advarsel skal lag A påføres en time-out. Denne time-out'en skal ikke vare 1 minutt. Dersom lag A ikke har noen time-out'er igjen, skal lagleder A idømmes en teknisk foul for å ha forsinket kampen, notert med "B₁".

18/19-20 **Eksempel:** Etter spillepausen ved halvtid er lag A fortsatt i garderoben og derfor blir starten på tredje periode forsinket.

Tolkning: Etter at lag A til slutt kommer inn på banen, skal lag A påføres en time-out uten advarsel. Denne time-out'en skal ikke vare 1 minutt. Kampen skal starte umiddelbart.

18/19-21 **Utsagn.** Dersom et lag ikke har fått innvilget en time-out i andre halvdel av kampen før kampklokken viser 2:00 i den fjerde perioden, skal sekretæren markere 2 horisontale linjer på kampskjemaet i det første feltet for lagets time-out'er i andre halvdel. Resultattavlen skal vise den første time-out'en som benyttet.

18/19-22 **Eksempel:** Med 2:00 på kampklokken i den fjerde perioden har ingen av lagene tatt en time-out i andre halvdel av kampen.

Tolkning: Sekretæren skal markere 2 horisontale linjer på kampskjemaet i det første feltet for time-out til begge lag i andre halvdel av kampen. Resultattavlen skal vise den første time-out'en som benyttet.

18/19-23 **Eksempel:** Med 2:09 på kampklokken i den fjerde perioden, og mens kampklokken går, ber lagleder A om sin første time-out i andre halvdel av kampen. Med 1:58 på kampklokken, går ballen utenfor sidelinjen og kampklokken stoppes. Lag A innvilges time-out.

Tolkning: Sekretæren skal markere 2 horisontale linjer på kampskjemaet i det første feltet for lag As time-out'er ettersom den ikke ble innvilget før kampklokken viste 2:00 i den fjerde perioden. Time-out'en innvilget på 1:58 skal noteres i det andre feltet og lag A skal ha kun 1 time-out igjen. Etter time-out'en skal resultattavlen vise at 2 time-out'er er benyttet.

18/19-24 **Utsagn.** Når noen ber om time-out, uavhengig av om det er før eller etter en teknisk foul, usportslig foul eller diskvalifiserende foul er idømt, skal time-out'en innvilges før man starter å administrere straffekastene. Dersom det dømmes en teknisk foul, usportslig foul eller diskvalifiserende foul under en time-out, skal straffekastene administreres etter at time-out'en er ferdig.

18/19-25 **Eksempel:** Lagleder B har bedt om en time-out. A1 idømmes en usportslig foul mot B1 etterfulgt av en teknisk foul mot A2.

Tolkning: Lag B skal nå innvilges en time-out. Etter time-out'en skal lag B tildeles 1 straffekast uten oppstilling. B1 skal deretter skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

18/19-26 **Eksempel:** Lagleder B har bedt om time-out. A1 idømmes en usportslig foul mot B1. Lag B innvilges nå en time-out. Under time-out'en idømmes A2 en teknisk foul.

Tolkning: Etter time-out'en skal en valgfri spiller på lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling. B1 skal deretter skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

§ 23 Spiller eller ball utenfor spillebanen

23-1 **Utsagn.** Hvis ballen er utenfor spillebanen fordi den berører eller blir berørt av en spiller som er på eller utenfor grenselinjen, har denne spilleren forårsaket at ballen gikk ut.

23-2 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene nær sidelinjen og blir tett oppdekket av B1. A1 berører B1 med kroppen. B1 har en fot utenfor spillebanen.

Tolkning: Dette er lovlig spill av A1. En spiller er utenfor spillebanen når noen del av kroppen er i kontakt med noe annet utenfor spillebanen enn en spiller. Kampen skal fortsette.

23-3 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene nær sidelinjen og blir tett oppdekket av B1 og B2. A1 berører B1 med ballen. B1 har en fot utenfor spillebanen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av B1. Ballen er utenfor banen når den berører en spiller som er utenfor spillebanen. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor banen. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken.

23-4 **Eksempel:** A1 dribler nær sidelinjen foran sekretariatet. Ballen spretter høyt fra banen og berører kneet til B6 som sitter på innbytterstolen. Ballen havner tilbake til A1 på banen.

Tolkning: Ballen er utenfor spillebanen når den berører B6 som er utenfor sidelinjen. Ballen blir forårsaket å gå utenfor banen av A1 som berørte den før den kom utenfor sidelinjen. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen.

§ 24 Dribling

24-1 **Utsagn.** Det er ikke en dribling dersom en spiller med hensikt kaster ballen enten mot motstanderens eller egen plate.

24-2 **Eksempel:** A1 har ennå ikke driblet og står stille da A1 med vilje kaster ballen mot platen og tar eller berører ballen igjen før den berører en annen spiller.

Tolkning: Dette er lovlig spill av A1. Etter å ha mottatt ballen kan A1 skyte, sentre eller starte en ny dribling.

24-3 **Eksempel:** Etter å ha avsluttet en dribling, enten i en kontinuerlig bevegelse eller stående stille, kaster A1 ballen med vilje mot platen. Deretter tar eller berører A1 ballen igjen

- (a) etter den har sprettet på banen og starter en dribling.
- (b) Før den har berørt en annen spiller.

Tolkning:

I (a) er dette en overtredelse av A1 for å ha driblet to ganger. A1 kan ikke starte en ny dribling etter å ha avsluttet sin første dribling.

I (b) er dette lovlig spill av A1. Etter å ha mottatt eller berørt ballen, kan A1 skyte eller sentre, men kan ikke starte en ny dribling.

24-4 **Eksempel:** A1s skuddforsøk treffer ikke ringen. A1 mottar ballen og kaster den med vilje mot platen og deretter mottar eller berører A1 ballen igjen før den har berørt en annen spiller.

Tolkning: Dette er lovlig spill av A1. Etter å ha mottatt ballen kan A1 skyte, sentre eller starte en ny dribling.

24-5 **Eksempel:** A1 dribler ballen og stanser på lovlig måte. Etter dette:

- (a) Mister A1 balansen og uten å flytte på pivoteringsfoten berører A1 spillebanen med ballen en eller to ganger mens han holder ballen med en eller begge hender.
- (b) A1 kaster ballen fra den ene hånden til den andre uten å flytte pivoteringsfoten

Tolkning: I begge tilfeller er dette lovlig spill av A1. A1 flyttet ikke pivoteringsfoten.

24-6 **Eksempel:** A1 starter dribblingen med å kaste ballen:

- (a) over en motstander.
- (b) noen få meter unna en motspiller.

Ballen berører banen før A1 fortsetter sin dribbling.

Tolkning: I begge tilfeller er dette lovlig spill av A1. Ballen berørte banen før A1 berørte ballen igjen i en dribbling.

24-7 **Eksempel:** A1 stopper en dribbling og kaster ballen med vilje på beinet til B1, A1 tar ballen og starter å drible igjen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av A1 for å ha driblet to ganger. A1s dribbling ble avsluttet ettersom ballen ikke ble berørt av B1. Det var ballen som berørte B1. A1 kan ikke drible igjen.

§ 25 Skrittfeil

25-1 **Utsagn.** Det er lovlig at en spiller som ligger på banen får kontroll over ballen. Tilsvarende er lovlig dersom en spiller som holder ballen faller på banen. Det er også lovlig at spilleren som faller på banen sklir på grunn av at han er i bevegelse. Men dersom spilleren deretter ruller eller forsøker å reise seg opp mens han holder ballen, er det en overtredelse.

25-2 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene, da han

- (a) mister balansen og faller på banen.
- (b) sklir på banen ettersom var i bevegelse når han falt.

Tolkning: I begge tilfeller er dette lovlig spill av A1. Det er ikke en overtredelse av skrittregelen å falle på banen. Imidlertid blir det en overtredelse av skrittregelen dersom A1 deretter ruller for å unngå forsvaret eller forsøker å reise seg opp med ballen i hendene.

25-3 **Eksempel:** Mens A1 ligger på banen, får han kontroll over ballen. Deretter:

- (a) senterer A1 ballen til A2.
- (b) starter A1 å dribble mens han ligger på banen.
- (c) forsøker A1 å reise seg opp mens han dribler ballen.
- (d) forsøker A1 å reise seg opp mens han holder ballen

Tolkning:

- (a), (b) og (c) Dette er lovlig spill av A1.
- (d) Dette er en overtredelse av skrittregelen.

25-4 **Utsagn.** En spiller kan ikke berøre banen gjentatte ganger med samme fot eller begge føtter etter at han har stoppet en dribling eller fått kontroll over ballen.

25-5 **Eksempel:** A1 stopper en dribling med ballen i hendene. I en kontinuerlig bevegelse hopper A1 med den venstre foten, lander på den venstre foten, deretter på den høyre foten og forsøker et skuddforsøk.

Tolkning: Dette er en overtredelse av skrittregelen. Etter å ha stoppet en dribling kan ikke en spiller berøre banen gjentatte ganger med den samme foten.

§ 26 3-sekunders-regelen

26-1 **Utsagn.** Det er en overtredelse dersom en spiller forlater banen ved endelinjen for å unngå en 3-sekundersovertredelse og deretter går inn igjen i 3-sekundersfeltet.

26-2 **Eksempel:** A1 er i 3-sekundersfeltet i mindre enn 3 sekunder og beveger seg utenfor spillebanen ved endelinjen for å unngå en 3-sekundersovertredelse. A1 går deretter inn på banen i 3-sekundersfeltet.

Tolkning: Dette er en 3-sekundersovertredelse av A1.

26-3 **Utsagn.** En spiller skal ikke forbli i motstandernes 3-sekundersfelt i mer enn 3 sammenhengende sekunder samtidig som spillerens lag har kontroll over en levende ball i angrepsfeltet og kampklokken har startet.

26-4 **Eksempel:** A1 er i 3-sekundersfeltet i 2,5 sekunder og gjør et skuddforsøk. Ballen treffer ikke platen og ringen og A1 tar returen.

Tolkning: Dette er lovlig spill av A1. Lag A har ikke lenger kontroll over ballen når A1 har sluppet ballen i skuddforsøket. Med A1s retur oppnår lag A ny kontroll over ballen.

26-5 **Eksempel:** Mens A1 som skal ta innkast i angrepsfeltet har ballen i hendene forblir A2 i motstandernes 3-sekundersfelt mer enn 3 sekunder.

Tolkning: Dette er lovlig spill av A2. Lag A har kontroll over ballen, men kampklokken har ennå ikke startet.

§ 28 8-sekunders-regelen

28-1 **Utsagn.** Skuddklokken er stoppet etter en hoppball-situasjon i forsvarsfeltet. Dersom innkast etter pilen som indikerer vekslende ballbesittelse viser innkast til laget som hadde kontroll over ballen i sitt forsvarsfelt, skal 8-sekundersperioden fortsette.

28-2 **Eksempel:** A1 dribler ballen i forsvarsfeltet i 5 sekunder når det oppstår en "holdt ball"-situasjon. Lag A har rett til det neste innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse.

Tolkning: Lag A skal ha kun 3 sekunder på å få flyttet ballen inn i sitt angrepsfelt.

28-3 **Utsagn.** Under dribling av ballen fra forsvarsfeltet til angrepsfeltet kommer ballen inn i lagets angrepsfelt når begge beina til spilleren som dribler og ballen er fullstendig i kontakt med angrepsfeltet.

28-4 **Eksempel:** A1 står på midtbanen med en fot på hver side av midtlinjen og mottar ballen fra A2 som er i forsvarsfeltet. A1 sentrer ballen tilbake til A2 som

- (a) fortsatt er i forsvarsfeltet.
- (b) står med en fot på hver side av midtlinjen
- (c) står med en fot på hver side av midtlinjen. A2 starter å drible i forsvarsfeltet.

Tolkning: I alle tilfeller er dette lovlig spill av lag A. A1 har ikke begge føtter i fullstendig i kontakt med angrepsfeltet og derfor kan A1 kaste ballen til forsvarsfeltet. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-5 **Eksempel:** A1 dribler fra forsvarsfeltet da han stopper bevegelsen fremover, men fortsetter å drible mens han har:

- (a) en fot på hver side av midtlinjen.
- (b) begge føttene i angrepsfeltet mens ballen dribles i forsvarsfeltet.
- (c) begge føttene i angrepsfeltet mens ballen dribles i forsvarsfeltet, deretter flytter A1 begge føtter tilbake til forsvarsfeltet.
- (d) begge føttene i forsvarsfeltet mens ballen dribles i angrepsfeltet.

Tolkning: I alle tilfeller er dette lovlig spill av A1. Driblende spiller A1 fortsetter å være i forsvarsfeltet inntil begge føttene hans og ballen har berørt angrepsfeltet. 8-sekundersperioden skal fortsette.

28-6 **Utsagn.** Hver gang 8-sekundersperioden fortsetter med gjenstående tid og det samme laget som tidligere hadde kontroll over ballen får ballen til innkast i sitt forsvarsfelt, skal dommeren som overleverer ballen til spilleren som skal ta innkastet, informere ham om hvor mye tid som gjenstår av 8-sekunders-perioden.

28-7 **Eksempel:** A1 dribler i forsvarsfeltet i 6 sekunder da det idømmes en dobbelfoul i:

- (a) forsvarsfeltet.
- (b) angrepsfeltet.

Tolkning:

- (a) Kampen fortsetter med et innkast til lag A i deres forsvarsfelt fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde. Dommeren skal informere spilleren på lag A som skal ta innkastet om at laget hans har 2 sekunder igjen på å få flyttet ballen inn i angrepsfeltet.
- (b) Kampen fortsetter med et innkast til lag A i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde.

28-8 **Eksempel:** A1 dribler ballen i forsvarsfeltet i 4 sekunder da B1 slår ballen utenfor sidelinjen i lag As forsvarsfelt.

Tolkning: Kampen fortsetter med et innkast til lag A i sitt forsvarsfelt fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen. Dommeren skal informere spilleren på lag A som skal ta innkastet om at laget hans har 4 sekunder igjen på å få flyttet ballen inn i sitt angrepsfelt.

28-9 **Utsagn.** Hvis en dommer stopper kampen av en gyldig årsak som ikke kan tilskrives noen av lagene, og dette etter dommernes oppfatning vil påføre motstanderlaget en ulempe, skal 8-sekundersperioden fortsette.

28-10 **Eksempel:** Med 25 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden og på stillingen A72 – B72, får lag A kontroll over ballen. A1 dribler ballen i forsvarsfeltet i 5 sekunder da kampen blir stoppen av dommerne på grunn av at:

- (a) kampklokken eller skuddklokken ikke starter.
- (b) en flaske blir kastet inn på banen.
- (c) skuddklokken blir feilaktig restartet.

Tolkning: I alle tilfeller skal kampen fortsette med et innkast til lag A i deres forsvarsfelt med 3 sekunder igjen av 8-sekundersperioden. Lag B ville ha blitt påført en ulempe dersom kampen hadde blitt startet med en ny 8-sekunderperiode.

28-11 **Utsagn.** Etter en 8-sekundersovertredelse blir stedet for innkastet bestemt av det stedet ballen befant seg da overtredelsen skjedde.

28-12 **Eksempel:** Lag As 8-sekundersperiode utløper og overtredelse inntreffer når:

- a. lag A har kontroll over ballen i forsvarsfeltet.
- b. ballen er i luften etter en pasning fra A1 fra forsvarsfeltet til angrepsfeltet.

Tolkning: Innkastet til lag B skal administreres i deres angrepsfelt, fra stedet nærmest

- (a) der ballens befant seg da 8-sekundersovertredelsen skjedde, unntatt fra direkte bak platen.
- (b) midtlinjen.

Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

§ 29/50 Skuddklokken

29/50-1 **Utsagn:** Et skuddforsøk nær slutten av en skuddklokkeperiode og skuddklokkens signal lyder mens ballen er i lufta.

- Dersom ballen går i kurven, skal scoring godkjennes.
- Dersom ballen ikke treffer ringen, skal dommerne vente og se om motstanderne oppnår en umiddelbar og tydelig kontroll over ballen.
 - Hvis det skjer, skal man se bort fra skuddklokkens signal.
 - Hvis det ikke skjer, er dette en overtredelse av skuddklokkeregelen. Ballen skal tildeles motstanderne til innkast fra stedet nærmest der kampen ble stoppet, unntatt fra direkte bak platen.

29/50-2 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 når skuddklokkens signal lyder. Ballen berører platen og ruller deretter bortover banen der den først blir berørt av B1 og deretter berørt av A2 før den endelig blir kontrollert av B2.

Tolkning: Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. A1s skuddforsøk berørte ikke ringen, og lag B fikk ikke umiddelbar og tydelig kontroll over ballen.

29/50-3 **Eksempel:** Under et skuddforsøk fra A1 treffer ballen platen, men berører ikke ringen. Ballen blir deretter berørt, men ikke kontrollert, av B1 før A2 får kontroll over ballen. Skuddklokkens signal lyder.

Tolkning: Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A.

29/50-4 **Eksempel:** A1s skuddforsøk ved slutten av en skuddklokkeperiode blir lovlig blokket av B1. Skuddklokkens signal lyder. B1 fouler A1.

Tolkning: Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Man skal se bort fra B1s foul mot A1 med mindre det er en usportslig foul eller diskvalifiserende foul.

29/50-5 **Eksempel:** Ballen er i lufta under et skuddforsøk fra A1 når skuddklokkens signal lyder. Ballen berører ikke ringen, og deretter

- (a) inntreffer en "holdt ball"-situasjon mellom A2 og B2.
- (b) B1 slår ballen ut over sidelinjen

Tolkning: I begge tilfeller er dette en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Lag B fikk ikke umiddelbar og tydelig kontroll over ballen etter returen.

29/50-6 **Eksempel:** A1 som er i en skuddbevegelse foules av B1 omtrent samtidig som skuddklokkeperioden utløper. Ballen går i kurven.

Tolkning: Dersom ballen

- (a) fortsatt var i A1s hender og B1s foul skjedde før skuddklokken utløp, eller
- (b) allerede var i luften etter A1 skuddforsøk og B1s foul skjedde før skuddklokken utløp, eller
- (c) allerede var i luften etter A1s skuddforsøk og B1s foul skjedde etter at skuddklokken utløp

er det ikke en overtredelse av skuddklokkeregelen. A1s mål skal godkjennes. A1 skal skyte 1 ekstra straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

- (d) fortsatt var i A1s hender og B1s foul skjedde etter at skuddklokken utløp

er det en overtredelse av skuddklokkeregelen. A1s mål skal ikke godkjennes. B1s foul skal oversees hvis den ikke er en usportslig foul eller diskvalifiserende foul. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse.

29/50-7 **Eksempel:** Med 25,2 sekunder på kampklokken får lag A kontroll over ballen. Med 1 sekund på skuddklokken forsøker A1 et skuddforsøk. Mens ballen er i luften, lyder skuddklokkens signal. Ballen treffer ikke ringen og

- (a) etter ytterligere 1,2 sekunder lyder kampklokkens signal ved slutten av perioden.

- (b) A2 tar ballen etter retur. Dommeren blåser for overtredelse og kampklokken viser 0,8 sekunder.

Tolkning:

I (a) er ikke dette en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Dommeren ventet for å se om lag B oppnådde umiddelbar og tydelig kontroll over ballen og derfor ble det ikke blåst for overtredelse. Perioden er slutt.

I (b) er dette en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der kampen ble stoppet og med 0,8 sekunder på kampklokken.

- 29/50-8 **Eksempel:** Med 25,2 sekunder på kampklokken får lag A kontroll over ballen. Med 1,2 sekund på skuddklokken og idet A1 har ballen i hendene, lyder skuddklokkens signal. Dommeren blåser for overtredelse og kampklokken viser 0,8 sekunder.

Tolkning: Dette er en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Ettersom overtredelsen skjedde med 1,2 sekunder på kampklokken skal dommerne korrigere kampklokken. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der kampen ble stoppet og med 1,2 sekunder på kampklokken.

- 29/50-9 **Utsagn.** Dersom skuddklokkens signal lyder, og dommeren bedømmer at motstanderne får umiddelbar og tydelig kontroll over ballen, skal man se bort fra skuddklokkens signal. Kampen skal fortsette.

- 29/50-10 **Eksempel:** Nær slutten av en skuddklokkeperiode kommer ikke A1s pasning fram til A2 (begge spillere er i sitt angrepsfelt) og ballen ruller tilbake til lag As forsvarfelt. Før B1 får kontroll over ballen med fri vei til kurven lyder skuddklokkens signal.

Tolkning: Dersom B1 får umiddelbart og tydelig kontroll over ballen, skal det sees bort fra signalet. Kampen skal fortsette.

- 29/50-11 **Utsagn.** Dersom det laget som hadde kontroll over ballen, idet det oppstod en hoppballsituasjon, er det samme laget som blir tildelt ballen til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse, skal laget kun ha det gjenstående tid på skuddklokken til rådighet.

- 29/50-12 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i sitt angrepsfelt med 10 sekunder igjen av en skuddklokkeperiode når hoppballsituasjon inntreffer. Innkastet etter pilens retning gis til:

- (a) lag A.
(b) lag B.

Tolkning:

- (a) Lag A skal ha 10 sekunder på skuddklokken.
(b) Lag B skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

- 29/50-13 **Utsagn.** Dersom en dommer stopper spillet for en foul eller overtredelse (unntatt når ballen er spilt utenfor spillebanen) blåst mot laget som ikke har kontroll over ballen, og ballen skal tildeles det samme laget som hadde kontroll over ballen i angrepsfeltet til innkast, skal skuddklokken tilbakestilles slik:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken på det tidspunkt kampen stoppes, skal skuddklokken fortsette med gjenstående tid på skuddklokken.
- Hvis det står 13 eller færre sekunder på skuddklokken på det tidspunkt kampen stoppes, skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken.

- 29/50-14 **Eksempel:** Med 8 sekunder på skuddklokken dribler A1 ballen i angrepsfeltet da

- (a) B1 slår ballen utenfor sidelinjen i lag As forsvarfelt.
(b) B1 fouler A1. Dette er den andre lagfoulen på lag B i denne perioden.

Tolkning: Kampen skal fortsette med innkast til lag A i angrepsfeltet med

- (a) 8 sekunder
 - (a) 14 sekunder
- på skuddklokken

29/50-15 **Eksempel:** Med 4 sekunder igjen på skuddklokken har lag A kontroll over ballen i angrepsfeltet da:

- (a) A1
- (b) B1

blir skadet. Dommeren stopper kampen.

Tolkning: Lag A skal ha:

- (a) 4 sekunder
- (b) 14 sekunder

på skuddklokken.

29/50-16 **Eksempel:** Med 6 sekunder på skuddklokken er ballen i luften i et skuddforsøk fra A1 da det inntreffer en dobbelfoul mot A2 og B2. Pilen for vekslende ballbesittelse indikerer at det neste innkastet skal gå til lag A.

- (a) Ballen treffer ikke ringen.
- (b) Ballen treffer ringen.

Tolkning: Lag A skal ha

- (a) 6 sekunder
- (b) 14 sekunder

på skuddklokken.

29/50-17 **Eksempel:** Med 5 sekunder på skuddklokken, dribler A1 idet en teknisk foul idømmes B1 etterfulgt av at lagleder A idømmes en teknisk foul.

Tolkning: Etter kansellering av identiske bestrafninger skal kampen fortsette med et innkast for lag A. Lag A skal ha 5 sekunder på skuddklokken.

29/50-18 **Eksempel:** Med:

- (a) 16 sekunder
- (b) 12 sekunder

på skuddklokken, sentrer A1 ballen til A2 i angrepsfeltet da B1 i sitt forsvarsfelt forsettlig sparker ballen med foten eller slår ballen med knyttet hånd.

Tolkning: I begge tilfeller er dette en overtredelse av B1 for å sparke ballen eller slå den med knyttet hånd. Kampen skal fortsette med innkast til lag A i deres angrepsfelt med:

- (a) 16 sekunder
- (b) 14 sekunder

på skuddklokken.

29/50-19 **Eksempel:** Med 6 sekunder på skuddklokken dribler A1 ballen i angrepsfeltet da B2 idømmes en usportslig foul mot A2.

Tolkning: Etter at A2 skyter 2 straffekast uten oppstilling, uavhengig av om straffekastene går i kurven eller ikke, skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

Den samme tolkningen gjelder for diskvalifiserende foul.

29/50-20 **Utsagn.** Dersom en dommer stopper kampen av en årsak ikke tilknyttet et av lagene, og motstanderlaget etter dommerens bedømming vil bli påført en ulempe, skal skuddklokken fortsette med den gjenstående tiden.

29/50-21 **Eksempel:** Med 25 sekunder igjen på kampklokken i den fjerde perioden, på stillingen A 72 – B 72, får lag A kontroll over ballen i sitt angrepsfelt. A1 dribler i 20 sekunder da kampen stoppes av dommerne på grunn av at:

- (a) kampklokken eller skuddklokken ikke går eller ikke starter.
- (b) en flaske kastes inn på spillebanen.
- (c) skuddklokken feilaktig startes på nytt.

Tolkning: I alle tilfellene skal kampen fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der kampen ble stoppet. Lag A skal ha 4 sekunder på skuddklokken. Lag B ville bli påført en ulempe dersom spillet ble gjenopptatt uten gjenstående tid på skuddklokken.

29/50-22 **Eksempel:** Under et skuddforsøk fra A1 berører ballen ringen. A2 tar returen og 9 sekunder senere lyder skuddklokkens signal feilaktig. Dommerne stopper kampen.

Tolkning: Lag A, med kontroll over ballen, ville blitt påført en ulempe dersom dette skulle vært en overtredelse av skuddklokkeregelen. Etter å ha konsultert kommissæren (hvis det er en til stede) og skuddklokkeoperatøren, skal kampen fortsette med innkast til lag A. Lag A skal ha 5 sekunder på skuddklokken.

29/50-23 **Eksempel:** Med 4 sekunder på skuddklokken, prøver A1 et skuddforsøk. Ballen treffer ikke ringen, men skuddklokkeoperatøren tilbakestiller klokken feilaktig. A2 tar returen og etter en tid scorer A3 mål. På dette tidspunkt blir dommerne klar over feilen.

Tolkning: Dommerne skal, etter å ha konsultert med kommissæren (hvis det er en til stede), bekrefte at ballen ikke berørte ringen under skuddforsøket til A1. Hvis det er tilfelle, skal de deretter avklare om ballen hadde forlatt hendene til A3 før skuddklokkens signal skulle ha kommet hvis tilbakestillingen ikke hadde skjedd. I så fall skal scoringen til A3 godkjennes. Hvis ikke har det skjedd en overtredelse av skuddklokkeregelen og scoringen til A3 skal ikke godkjennes.

29/50-24 **Utsagn.** Et skuddforsøk er sluppet og deretter blir en foul dømt mot en forsvarsspiller i sitt forsvarfelt. Hvis kampen skal fortsette med et innkast, skal skuddklokken tilbakestilles som følger:

- Hvis det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken på tidspunktet kampen ble stoppen, skal skuddklokken ikke tilbakestilles, men fortsette fra tiden den ble stoppet.
- Hvis det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken på det tidspunkt kampen ble stoppen, skal skuddklokken tilbakestilles til 14 sekunder.

29/50-25 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen går i kurven. B2, som er i forsvarfeltet, fouler A2. Dette er den tredje foulen på lag B i denne perioden.

Tolkning: Als scoring skal godkjennes. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen på B2 skjedde. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-26 **Eksempel:** Med 17 sekunder på skuddklokken, er ballen i luften under et skuddforsøk fra A1 da B2, som er i forsvarfeltet, idømmes en foul mot A2. Det er lag Bs andre foul i perioden. Ballen:

- (a) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (b) treffer ikke ringen.

Tolkning:

I begge tilfellene skal kampen fortsette med et innkast til lag A i lagets angrepsfelt fra stedet nærmest der foulen på B2 skjedde. Lag A skal ha 17 sekunder på skuddklokken.

29/50-27 **Eksempel:** Med 10 sekunder igjen på skuddklokken, er ballen i luften under et skuddforsøk fra A1 da B2, som er i forsvarfeltet, fouler A2. Det er lag Bs andre foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

Tolkning:

I (a) skal scoringen til A1 godkjennes.

I alle tilfellene skal kampen fortsette med et innkast til lag A i lagets angrepsfelt fra stedet nærmest der foulen på B2 inntraff. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-28 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 da skuddklokkens signal lyder. B2, som er i forsvarsfeltet, fouler A2. Det er lag Bs andre foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

Tolkning:

I (a) skal scoringen til A1 godkjennes.

I ingen av tilfellene har lag A begått en overtredelse av skuddklokkeregelen. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A i lagets angrepsfelt fra stedet nærmest der foulen på B2 inntraff. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-29 **Eksempel:** Med 10 sekunder igjen på skuddklokken, er ballen i luften etter et skuddforsøk fra A1 da B2, som er i forsvarsfeltet, fouler A2. Det er lag Bs femte foul i perioden. Ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

Tolkning:

I (a) skal scoringen til A1 godkjennes.

I alle tilfellene skal A2 tildeles 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

29/50-30 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 da skuddklokkens signal lyder og B2 fouler A2 før ballen

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.
- (c) treffer ikke ringen.

B2s foul er den femte lagfoulen i perioden.

Tolkning:

I (a) skal scoringen til A1 godkjennes.

I ingen av tilfellene har lag A begått en overtredelse av skuddklokkeregelen. A2 tildeles 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

29/50-31 **Eksempel:** Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A1 da skuddklokkens signal lyder og A2 eller B2 idømmes en teknisk foul før ballen:

- (a) går i kurven
- (b) spretter på ringen, men går ikke i kurven.

Tolkning:

I **begge** tilfeller er dette en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. En valgfri spiller på lag A (for teknisk foul på B2) eller lag B (for teknisk foul på A2) skal skyte 1 straffekast uten oppstilling.

I (a) skal A1s scoring godkjennes. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra bak deres endelinje.

I (b) dette en hoppballsituasjon. Kampen skal fortsette som følger:

Dersom pilen peker til fordel for lag A, er dette en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. Ballen skal tildeles lag B for et innkast i deres forsvarsfelt med 24 sekunder på skuddklokken.

Dersom pilen peker til fordel for lag B, skal ballen tildeles lag B for et innkast i deres forsvarsfelt med 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-32 **Utsagn.** Et innkast etter en usportslig foul eller en diskvalifiserende foul skal alltid administreres fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Laget skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-33 **Eksempel:** Med 1:12 igjen på kampklokken og med 6 sekunder på skuddklokken i den fjerde perioden, dribler A1 i angrepsfeltet da B1 blir idømt en usportslig foul mot A1. Etter A1s første straffekast ber lagleder A eller lagleder B om en time-out.

Tolkning: A1 skal skyte det andre straffekastet uten oppstilling. Time-out skal deretter innvilges. Etter time-out'en skal kampen fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-34 **Eksempel:** Med 19 sekunder igjen skuddklokken i den fjerde perioden, dribler A1 i angrepsfeltet da B2 blir idømt en usportslig foul mot A2.

Tolkning: A2 skal skyte to straffekast uten oppstilling. Uavhengig om disse var vellykket eller ikke skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

Den samme tolkningen gjelder ved diskvalifiserende foul.

29/50-35 **Utsagn.** Etter at ballen av en eller annen årsak har berørt motstandernes kurv, skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken dersom laget som får kontroll over ballen er det samme laget som hadde kontroll over ballen før ballen berørte ringen.

29/50-36 **Eksempel:** Under A1s pasning til A2 blir ballen berørt av B2 før den berører ringen. A3 får kontroll over ballen.

Tolkning: Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken når A3 får kontroll over ballen hvor som helst på banen.

29/50-37 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk med:

- (a) 4 sekunder
- (b) 20 sekunder

på skuddklokken. Ballen berører ringen, spretter og A2 får kontroll over ballen.

Tolkning: I begge tilfeller skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken når A2 får kontroll på ballen hvor som helst på banen.

29/50-38 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen.

- (a) B1 berører ballen
- (b) A2 slår ballen

og deretter får A3 kontroll over ballen.

Tolkning: I begge tilfeller skal Lag A ha 14 sekunder på skuddklokken så snart A3 får kontroll over ballen hvor som helst på banen.

29/50-39 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen. B1 berører ballen før den går utenfor sidelinjen.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken uavhengig av hvor på gulvet innkastet skal administreres.

29/50-40 **Eksempel:** Med 4 sekunder igjen på skuddklokken, kaster A1 ballen mot ringen for å få tilbakestillt skuddklokken. Ballen berører ringen. B1 berører ballen før den går utenfor sidelinjen i lag As forsvarfelt.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A i deres forsvarfelt fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor spillebanen. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-41 **Eksempel:** Med 6 sekunder på skuddklokken gjør A1 et skuddforsøk. Ballen berører ringen og A2 får kontroll over ballen. Deretter blir A2 foulet av B2 under returen. Det er lag Bs tredje lagfoul i perioden.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen ble idømt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-42 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen berører ringen, og i returen blir det blåst for "holdt ball" mellom A2 og B2. Pilen for vekslende ballbesittelse **peker til fordel** for lag A.

Tolkning: Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der «holdt ball»-situasjonen skjedde. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-43 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk med

- (a) 8 sekunder
- (b) 17 sekunder

på skuddklokken. Ballen blir sittende fast mellom ringen og platen. Pilen for vekslende ballbesittelse viser innkast til lag A.

Tolkning: I begge tilfeller skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra bak endelinjen **i deres angrepsfelt** ved siden av platen. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-44 **Eksempel:** A1 er i angrepsfeltet og sentrer ballen til A2 for en "alley-oop" (pasning som mottas over ringens nivå) som ikke får tak i ballen. Ballen berører ringen, deretter får A3 kontroll over ballen i lag As

- (a) angrepsfelt.
- (b) forsvarsfelt.

Tolkning:

- (a) Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.
- (c) Dette er en overtredelse av regelen om tilbakespill av lag A ettersom lag A ikke mistet ikke kontroll over ballen.

29/50-45 **Eksempel:** Etter et skuddforsøk fra A1 berører ballen ringen. B1 hopper opp, tar ballen og lander på banen. A2 slår ballen ut av hendene til B1. Deretter tar A3 ballen.

Tolkning: **Lag B (B1) har fått** tydelig kontroll over ballen (B) under returen **før lag A (A3) fikk ny kontroll.** Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-46 **Eksempel:** Med 5 sekunder på skuddklokken tar A1 innkast og sentrer ballen mot kurven til lag B. Ballen berører ringen og blir deretter berørt, men ikke kontrollert, av A2 og/eller B2.

Tolkning: Kampklokken og skuddklokken skal startes samtidig som ballen berører eller blir berørt av en av spillerne på banen.

Dersom lag A deretter får kontroll over ballen på banen skal de ha 14 sekunder på skuddklokken.

Dersom lag B deretter får kontroll over ballen på banen skal de ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-47 **Utsagn.** Når et lag under kampen får ny kontroll over en levende ball mens kampklokken går, enten i angrepsfeltet eller i forsvarsfeltet, skal det laget ha nye 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-48 **Eksempel:** Mens kampklokken går får A1 ny kontroll over ballen på spillebanen i sitt:

- (a) forsvarsfelt
- (b) angrepsfelt

Tolkning: I begge tilfeller skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-49 **Eksempel:** Etter et innkast fra lag B får A1 direkte og umiddelbar ny kontroll over ballen på banen i sitt:

- (c) forsvarsfelt
- (d) angrepsfelt

Tolkning: I begge tilfeller skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken.

29/50-50 **Utsagn.** Kampen er stoppet av en dommer på grunn av en foul eller overtredelse (inkludert ballen utenfor sidelinjene) blåst mot laget med kontroll over ballen. Dersom ballen tildeles motstanderne for et innkast fra deres angrepsfelt, skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-51 **Eksempel:** A1 sentrer ballen til A2, **begge er i forsvarsfeltet**. A2 berører, men fanger ikke, ballen som går utenfor sidelinjen **i lag As forsvarsfelt**.

Tolkning: Kampen skal fortsette med innkast til lag B i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

29/50-52 **Utsagn.** Når et lag får eller får tilbake kontroll over en levende ball, enten i sitt angrepsfelt eller i sitt forsvarsfelt, og det står 24 sekunder eller mindre på kampklokken, skal ikke skuddklokken vise noe.

Etter at ballen har berørt motstanderens kurv og det angripende laget får tilbake kontroll over en levende ball hvor som helst på banen med mindre enn 24 sekunder og mer enn 14 sekunder på kampklokken, skal laget ha 14 sekunder på skuddklokken. Dersom det er 14 sekunder eller mindre på kampklokken skal ikke skuddklokken vise noe.

29/50-53 **Eksempel:** Med 12 sekunder på kampklokken får A1 som skal ta innkast, ny kontroll over ballen.

Tolkning: Skuddklokken skal ikke vise noe.

29/50-54 **Eksempel:** Med 23 sekunder på kampklokken får A1 ny kontroll over ballen på banen. Med 18 sekunder igjen på kampklokken og med 3 sekunder på skuddklokken, sparker B1 ballen med vilje i forsvarsfeltet.

Tolkning: Kampen skal fortsette med innkast for lag A i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der B1 sparket ballen. Kampklokken skal vise 18 sekunder. Skuddklokken skal ikke vise noe.

29/50-55 **Eksempel:** Med 23 sekunder igjen på kampklokken får lag A ny kontroll over ballen på banen. Skuddklokken viser ikke noe. Med 19 sekunder igjen på kampklokken skyter A1 et skuddforsøk. Ballen berører ringen. Lag A får tilbake kontroll over ballen da A2 tar returen med 16 sekunder på skuddklokken.

Tolkning: Kampen skal fortsette med 16 sekunder på kampklokken. Skuddklokken skal være slått på. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken ettersom det var mer enn 14 sekunder igjen på kampklokken da lag A fikk tilbake kontroll over ballen.

29/50-56 **Eksempel:** Med 23 sekunder på kampklokken får A1 ny kontroll over ballen på banen. Skuddklokken viser ikke noe. Med 15 sekunder på kampklokken skyter A1 et skuddforsøk. Ballen berører ringen og B1 slår den utenfor sidelinjen i **lag Bs** forsvarsfelt med 12 sekunder på kampklokken.

Tolkning: Kampen skal fortsette med innkast til lag A i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen med 12 sekunder på kampklokken. Skuddklokken skal fortsatt ikke vise noe ettersom det var mindre enn 14 sekunder på kampklokken da lag A fikk tilbake kontroll over ballen.

29/50-57 **Eksempel:** Med 22 sekunder på kampklokken får A1 ny kontroll over ballen på banen. Skuddklokken viser ikke noe. Med 18 sekunder på kampklokken skyter A1 et skuddforsøk. Ballen treffer ikke ringen og B1 slår ballen utenfor sidelinjen i **lag Bs** forsvarsfelt med 15.5 sekunder på kampklokken.

Tolkning: Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen med 15.5 sekunder på kampklokken. Skuddklokken skal fortsatt ikke vise noe.

29/50-58 **Eksempel:** Med 22 sekunder på kampklokken får A1 ny kontroll over ballen på banen. Skuddklokken viser ikke noe. Med 15 sekunder på kampklokken skyter A1 et skuddforsøk. Ballen treffer ikke ringen og B1 slår ballen utenfor sidelinjen i lag Bs forsvarsfelt med 12 sekunder på kampklokken.

Tolkning: Kampen skal fortsette med innkast for lag A i deres angrepsfelt fra stedet nærmest der ballen gikk utenfor sidelinjen med 12 sekunder på kampklokken. Skuddklokken skal fortsatt ikke vise noe ettersom A1 hadde fått ny kontroll over ballen med mindre enn 24 sekunder på kampklokken.

§ 30 Tilbakespill til forsvarsfeltet

30-1 **Utsagn.** En spiller som er i luften regnes, i forhold til banen, å være der han sist berørte banen før han hopper.

Når en spiller hopper fra angrepsfeltet og får ny lagkontroll over ballen mens han er i luften, kan spilleren lande hvor som helst på banen. Han kan ikke sentre ballen til en medspiller i forsvarsfeltet før han lander.

30-2 **Eksempel:** A1 er i forsvarsfeltet og sentrer ballen til A2 som er i angrepsfeltet. B1 hopper fra angrepsfeltet, tar ballen mens han er i luften og lander med:

- (a) begge føttene i forsvarsfeltet.
- (b) en fot på hver side av midtlinjen.
- (c) en fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til forsvarsfeltet.

Tolkning: Dette er ingen overtredelse av lag B. B1 etablerte en ny lagkontroll for lag B mens han var i luften og kan lande hvor som helst på banen. I alle tilfellene er B1 lovlig i sitt forsvarsfelt.

30-3 **Eksempel:** Under hoppballen mellom A1 og B1 som starter første periode, blir ballen lovlig berørt. A2 hopper fra sitt angrepsfelt, får kontroll over ballen mens han er i luften og lander:

- (a) med begge føttene i forsvarsfeltet.
- (b) en fot på hver side av midtlinjen.
- (c) en fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til forsvarsfeltet.

Tolkning: Dette er ingen overtredelse av A2. A2 etablerte lag As første ballkontroll mens han var i luften og kan lande hvor som helst på banen. I alle tilfellene er A2 lovlig i forsvarsfeltet.

30-4 **Eksempel:** A1 tar innkast i angrepsfeltet og sentrer ballen til A2. A2 hopper fra angrepsfeltet, får kontroll over ballen mens han er i luften og lander:

- (a) med begge føttene i forsvarsfeltet.
- (b) en fot på hver side av midtlinjen.
- (c) en fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til forsvarsfeltet.

Tolkning: Dette er en overtredelse av lag A. A1 som tok innkastet etablerte lagkontroll for lag A i angrepsfeltet før A2 tok ballen mens han var i luften og landet i forsvarsfeltet.

30-5 **Eksempel:** A1 tar innkast i angrepsfeltet og sentrer ballen til A2. B1 hopper fra angrepsfeltet, tar ballen mens han er i luften. Før han lander kaster B1 ballen til B2 i forsvarsfeltet.

Tolkning: Dette er en overtredelse av lag B. Når B1 hopper fra angrepsfeltet og får ny lagkontroll mens han er i luften, kan B1 lande hvor som helst på spillebanen. Imidlertid kan han ikke sentre ballen til en medspiller i forsvarsfeltet.

30-6 **Eksempel:** Under hoppballen mellom A1 og B1 i starten på kampen blir ballen lovlig slått til A2 som er i angrepsfeltet. A2 hopper, tar ballen mens han er i luften og før han lander sentrer han ballen til A1 i forsvarsfeltet.

Tolkning: Dette er en overtredelse av lag A. Mens A2 er i luften kan A2 lande i forsvarsfeltet med ballen i hendene, men han kan ikke sentre ballen til en medspiller i forsvarsfeltet.

30-7 **Utsagn.** En levende ball blir spilt ulovlig tilbake til forsvarsfeltet når en spiller på lag A som er helt over i angrepsfeltet forårsaker at ballen berører forsvarsfeltet, og deretter berøres den av en spiller på lag A enten i angrepsfeltet eller i forsvarsfeltet. Det er imidlertid lovlig når en spiller på lag A i forsvarsfeltet forårsaker at ballen berører angrepsfeltet, og deretter berøres den av en spiller på lag A enten i angrepsfeltet eller forsvarsfeltet.

30-8 **Eksempel:** A1 og A2 står begge i sitt angrepsfelt med begge føtter nær midtlinjen da A1 sentrer ballen via gulvet til A2. Under sentringen berører ballen lag As forsvarsfelt og deretter berører ballen A2 i angrepsfeltet.

Tolkning: Dette er overtredelse av lag A.

30-9 **Eksempel:** A1 står med begge føtter i forsvarsfeltet nær midtlinjen da A1 sentrer ballen via gulvet til A2 som også står med begge føtter i forsvarsfeltet nær midtlinjen. Under sentringen berører ballen lag As angrepsfelt før A2 berører den.

Tolkning: Dette er ikke en overtredelse av lag A ettersom ingen spillere på lag A hadde ballen i angrepsfeltet. Imidlertid skal 8-sekundersperioden stoppes da ballen berørte lag As angrepsfelt. En ny 8-sekundersperiode skal starte så snart A2 berører ballen i forsvarsfeltet.

30-10 **Eksempel:** A1 er i forsvarsfeltet og sentrer ballen mot angrepsfeltet. Ballen berører en dommer som står på banen med en fot på hver side av midtlinjen. A2, som fortsatt er i forsvarsfeltet, berører ballen.

Tolkning: Dette er ikke en overtredelse av lag A ettersom ingen spillere på lag A hadde kontroll over ballen i angrepsfeltet. Imidlertid skal 8-sekundersperioden stoppes da ballen berørte dommeren som stod med en fot på hver side av midtlinjen. En ny 8-sekundersperiode skal starte så snart A2 berører ballen i forsvarsfeltet.

30-11 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i sitt angrepsfelt da ballen blir berørt samtidig av A1 og B1. Ballen havner deretter inn i lag As forsvarsfelt der den først berøres av A2.

Tolkning: Dette er overtredelse på lag A.

30-12 **Eksempel:** A1 dribler fra forsvarsfeltet til angrepsfeltet. A1 har begge føttene i angrepsfeltet mens han dribler ballen i forsvarsfeltet. Ballen berører deretter A1s bein og spretter inn i forsvarsfeltet der A2 begynner å dribble.

Tolkning: Dette er lovlig spill. A1 har ennå ikke etablert kontroll over ballen i angrepsfeltet.

30-13 **Eksempel:** A1 er i forsvarsfeltet og sentrer ballen til A2 som er i angrepsfeltet. **A2 berører ballen uten å få kontroll over den før den** returnerer til A1 som fortsatt er i forsvarsfeltet.

Tolkning: Dette er lovlig spill av lag A. A2 har ikke etablert kontroll over ballen i angrepsfeltet.

30-14 **Eksempel:** A1 tar innkast i angrepsfeltet og sentrer ballen til A2. A2 hopper fra angrepsfeltet, mottar ballen mens han er i luften og lander på banen med venstre fot i angrepsfeltet mens den høyre foten fortsatt er i luften. A2 setter deretter den høyre foten ned i forsvarsfeltet.

Tolkning: Dette er en overtredelse av lag A. A1 som tar innkastet har allerede etablert lagkontroll for lag A i sitt angrepsfelt.

30-15 **Eksempel:** A1 dribler ballen i angrepsfeltet nær midtlinjen da B1 slår ballen inn i lag As forsvarsfelt. A1 har begge føttene i angrepsfeltet og fortsetter å dribble ballen i forsvarsfeltet.

Tolkning: Dette er lovlig spill av lag A. A1 var ikke den siste spilleren som sist berørte ballen i angrepsfeltet. A1 kan til og med fortsette dribblingen i forsvarsfeltet med en ny 8-sekundersperiode.

30-16 **Eksempel:** A1 er i forsvarsfeltet og sentrer ballen til A2. A2 hopper fra angrepsfeltet, mottar ballen mens han er i luften og lander

- (a) med begge føttene i forsvarsfeltet
- (b) i berøring med midtlinjen
- (c) med en fot på hver side av midtlinjen.

Tolkning: I alle tilfellene er dette overtredelse av lag A. A2 etablerte lagkontroll for lag A i sitt angrepsfelt mens han var i luften.

§ 31 Ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av et skuddforsøk

31-1 **Utsagn.** Når ballen er over ringens nivå under et skuddforsøk eller et straffekast, regnes det som en ulovlig påvirkning av skuddforsøket dersom en spiller fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

31-2 **Eksempel:** Under det siste straffekastet fra A1:

- (a) før ballen har berørt ringen, eller
 - (b) etter at ballen har berørt ringen og fortsatt har en sjanse til å gå i kurven,
- fører B1 hånda gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

Tolkning: I alle tilfellene er dette en overtredelse av B1. A1 skal ha godkjent 1 poeng.

- (a) B1 skal idømmes en teknisk foul.
- (b) B1 skal ikke idømmes en teknisk foul.

31-3 **Utsagn.** Når ballen er over ringens nivå under en pasning eller etter at den har berørt ringen, er det en ulovlig påvirkning av skuddforsøket dersom en spiller fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

31-4 **Eksempel:** A1 er på banen og sentrer ballen over ringens nivå da B1 fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av B1. Lag A tildeles 2 eller 3 poeng.

31-5 **Utsagn.** Ballen berører ringen etter et siste straffekast som ikke er vellykket. Dersom ballen deretter blir lovlig berørt av hvilken som helst spiller før den går i kurven, blir straffekastet en 2-poengsscoring.

31-6 **Eksempel:** Etter det siste straffekastet til A1 har ballen berørt ringen. B1 forsøker å slå ballen bort, men ballen går i kurven.

Tolkning: Det er lovlig spill av B1 å slå ballen i egen kurv. Lag As kaptein på banen skal tildeles 2 poeng.

31-7 **Utsagn.** Etter at ballen har berørt ringen

- i et skuddforsøk
 - et siste straffekast som ikke er vellykket
 - etter at kampklokkens signal lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode
- og ballen fortsatt har en sjanse til å gå i kurven, blåses en foul. Det er en overtredelse dersom en spiller deretter berører ballen.

31-8 **Eksempel:** Etter A1s siste straffekastet har ballen berørt ringen. I returen blir A2 foulet av B2. Det er den tredje lagfoulen på lag B i perioden. Ballen har fortsatt en sjanse til å gå i kurven og blir berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

Tolkning: I begge tilfeller er dette en overtredelse for ulovlig ballberøring av A3 eller B3.

- (a) Poeng kan ikke godkjennes. Begge bestrafningene (innkast) skal kansellere hverandre. Kampen skal fortsette med innkast etter regelen for vekslende ballbesittelse fra bak endelinjen nærmest der foulene skjedde, unntatt fra direkte bak platen.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng. Som et resultat av foulene på B2, skal kampen fortsette med innkast til lag A fra bak **sin** endelinje nærmest der foulene skjedde, unntatt fra direkte bak platen.

31-9 **Eksempel:** Etter A1s siste straffekast spretter ballen fra ringen. Under returen blir A2 foulet av B2. Dette er den femte lagfoulen til lag B i perioden. Ballen har fortsatt en sjanse til å gå i kurven og blir berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

Tolkning: I begge tilfeller er dette en overtredelse på grunn av ulovlig ballberøring av A3 eller B3.

- (a) Poeng skal ikke godkjennes.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng.

I begge tilfeller, som et resultat av B2s foul, skal A2 tildeles 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

31-10 **Eksempel:** Etter A1s siste straffekast spretter ballen fra ringen. Under returen blir B2 foulet av A2. Dette er den femte lagfoulen på lag A i perioden. Ballen har fortsatt en sjanse til å gå i kurven og blir berørt av

- (a) A3.
- (b) B3.

Tolkning: I begge tilfeller er dette en overtredelse på grunn av ulovlig ballberøring av A3 eller B3.

- (a) Poeng skal ikke godkjennes.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng.

Som et resultat av A2s foul skal B2 i begge tilfeller tildeles 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

31-11 **Eksempel:** Etter A1s siste straffekast spretter ballen fra ringen. Under returen skjer det en dobbelfoul mellom B2 og A2. Ballen har fortsatt mulighet til å gå i kurven og blir berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

Tolkning: I begge tilfeller er dette en overtredelse på grunn av ulovlig ballberøring av A3 eller B3. Foulen skal noteres på kampskjemaet på spillerne som foulet.

- (a) Poeng kan ikke godkjennes. Kampen skal fortsette med innkast fra bak endelinjen etter pilen retning for vekslende ballbesittelse fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde, unntatt fra direkte bak platen.
- (b) A1 skal tildeles 1 poeng. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra valgfritt sted langs deres endelinje som vanlig etter siste straffekast.

31-12 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen spretter fra ringen og har fortsatt en mulighet til å gå i kurven da kampklokkens signal lyder for slutten av den tredje perioden. Ballen blir berørt av:

- (a) A2. Ballen går i kurven.
- (b) B2. Ballen går i kurven
- (c) A2. Ballen går ikke i kurven.
- (d) B2. Ballen går ikke i kurven.

Tolkning: I alle tilfellene er dette en overtredelse av A2 eller B2. Etter at kampklokkens signal lyder på slutten av en periode skal ingen spillere berøre ballen etter at den har berørt ringen og fortsatt har mulighet til å gå i kurven.

- (a) A1s scoring skal ikke godkjennes.
- (b) A1s scoring skal godkjennes med 2 eller 3 poeng.
- (c) Perioden er slutt.
- (d) A1 scoring skal godkjennes med 2 eller 3 poeng.

I alle tilfellene er tredje periode slutt. Kampen skal fortsette med et innkast etter pilens retning for vekslende ballbesittelse fra midtlinjens forlengelse.

31-13 **Utsagn.** Dersom ballen blir berørt på vei mot kurven i et skuddforsøk, gjelder alle restriksjoner relatert til ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av skuddforsøk.

31-14 **Eksempel:** A1 gjør et 2-poengs skuddforsøk. Ballen er i luften på vei oppover og blir berørt av A2 eller B2. På vei nedover mot kurven blir ballen berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

Tolkning: Det er lovlig spill når A2 eller B2 berører ballen på vei oppover. Det er en overtredelse for ulovlig ballberøring når A3 eller B3 berører ballen på vei nedover.

- (a) Lag B skal tildeles innkast fra straffekastlinjens forlengelse.
- (b) A1 skal tildeles 2 poeng.

31-15 **Eksempel:** A1 skyter et skuddforsøk. Ballen blir berørt av A2 eller B2 på dens høyeste punkt over ringens nivå.

Tolkning: Dette er lovlig spill av A2 eller B2. Ballen berøres ulovlig kun etter den har nådd sitt høyeste punkt og er på vei nedover.

31-16 **Utsagn.** Det er ulovlig påvirkning av et skuddforsøk dersom en forsvarsspiller under et skuddforsøk forårsaker at platen eller ringen beveger seg på en slik måte at ballen, etter dommerens oppfatning, blir forhindret fra å gå i kurven eller på grunn av dette går i kurven.

31-17 **Eksempel:** A1 gjør et 3-poengs skuddforsøk i slutten av kampen. Ballen er i luften da sluttsignalet lyder for å indikere kampens slutt. Etter signalet mener dommeren at

- (a) B1 forårsaker at ringen eller plata beveger seg, og at ballen derfor blir forhindret fra å gå i kurven.
- (b) A2 forårsaker at ringen eller plata beveger seg, og at ballen derfor går i kurven.

Tolkning: Selv etter at kampklokkens signal har indikert at kampen er slutt, forblir ballen levende. Dette er en overtredelse av

- (a) B1. A1 skal tildeles 3 poeng.
- (b) A2. A1s mål skal ikke godkjennes.

31-18 **Utsagn.** Det er en overtredelse for ulovlig påvirkning av et skuddforsøk når en forsvars- eller angrepsspiller er i kontakt med kurven (ring eller nett) eller platen under et skuddforsøk mens ballen er i kontakt med ringen og fortsatt har sjanse til å gå i kurven.



Figur 3 Ballen er i kontakt med ringen

31-19 **Eksempel:** Etter A1s skuddforsøk spretter ballen opp fra ringen og lander på ringen igjen. B1 berører kurven eller platen mens ballen er på ringen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av B1. Restriksjonene relatert til ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av skuddforsøk gjelder når ballen fortsatt har sjanse til å gå i kurven.

31-20 **Eksempel:** Etter A1s skuddforsøk er ballen på vei ned mot kurven og er helt over ringens nivå da den blir berørt samtidig av A2 og B2. Ballen:

- (a) Går i kurven
- (b) Går ikke i kurven

Tolkning: Dette er en overtredelse av A2 eller B2. I begge tilfeller kan poeng ikke godkjennes. Dette er en hoppballsituasjon.

31-21 **Utsagn.** Det er ulovlig påvirkning av skuddforsøk når en spiller griper tak i kurven (ring eller nett) for å spille på ballen.

31-22 **Eksempel:** A1 gjør et skuddforsøk. Ballen spretter fra kurven da:

- (a) A2 griper tak i ringen og slår ballen i kurven.
- (b) A2 griper tak i ringen når ballen har en mulighet til å gå i kurven. Ballen går i kurven.
- (c) B2 griper tak i ringen og slår ballen vekk fra kurven.
- (d) B2 griper tak i ringen når ballen fortsatt har en mulighet til å gå i kurven. Ballen går ikke i kurven.

Tolkning: I alle tilfeller er dette en overtredelse av A2 eller B1.

- (a) og (b) Poeng skal ikke godkjennes. Kampen fortsetter med innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse.
- (c) og (d) A1 skal tildeles 2 eller 3 poeng. Kampen skal fortsette med et innkast fra bak endelinjen som vanlig etter et vellykket skuddforsøk.

31-23 **Utsagn.** Det er ulovlig ballberøring hvis en forsvarsspiller berører ballen mens den er i kurven.



Figur 4 Ballen er i kurven

31-24 **Eksempel:** A1 gjør et 2-poengs skuddforsøk. Ballen ruller rundt på ringen, og litt av ballen er innenfor kurven (under ringens nivå), da

- (a) B1 berører ballen.
- (b) A2 berører ballen.

Tolkning: Ballen er i kurven når kun en liten del av ballen er innenfor kurven og under ringens nivå.

- (a) Dette er en overtredelse av B1. A2 skal til dels 2 poeng.
- (b) Dette er lovlig spill av A2. Imidlertid kan en angrepsspiller berøre ballen.

31-25 **Eksempel:** A1 gjør et 2-poengs skuddforsøk. Kampklokkens signal lyder ved slutten av perioden mens ballen ruller rundt på ringen med en liten del innenfor kurven (under ringens nivå). Etter kampklokkens signal blir ballen berørt av

- (a) A2
- (b) B2

Tolkning: Dette er en overtredelse av regelen om ulovlig ballberøring av

- (a) A2. Dersom det gjøres mål skal ikke dette godkjennes.
- (b) B2. A1 skal få godkjent 2 poeng.

Etter at kampklokkens signal lyder ved slutten av perioden, blir ballen umiddelbart død når den berøres av en spiller fra et av lagene.

§ 33 Kontakt: generelle prinsipper

33-1 **Utsagn.** Sylinderprinsippet gjelder alle spillere, uavhengig av om de er forsvarsspillere eller angrepsspillere.

33-2 **Eksempel:** A1 er i luften i et 3-poengs skuddforsøk. A1 stikker ut beinet og skaper kontakt med forsvarsspilleren.

Tolkning: Dette er en foul på A1 for å ha beveget beinet utenfor grensene for sylindren og skapt kontakt med forsvarsspilleren.

33-3 **Utsagn.** Formålet med regelen om charging-frie områder (paragraf 33.10) er ikke å belønne en forsvarsspiller som inntar en posisjon under egen kurv i et forsøk på for å dra en charging mot en angrepsspiller som har kontroll over ballen og beveger seg mot kurven.

For regelen om charging-frie områder skal følgende kriterier gjelde:

- (a) Forsvarsspilleren skal ha en eller begge føtter i kontakt med halvsirkelen (bilde 5). Halvsirkellinjen er en del av det charging-frie området.
- (b) Angrepsspilleren skal bevege seg mot kurven over halvsirkelen og foreta et skuddforsøk eller en pasning mens han er i luften.

Kriteriene i regelen om charging-frie områder skal ikke anvendes, og enhver kontakt skal bedømmes etter reglene, f.eks. sylinderprinsippet, «charge/block»-prinsippet:

- (a) i alle situasjoner utenfor halvsirkelen, og de som utvikler seg fra området mellom halvsirkelen og endelinjen.
- (b) i alle retursituasjoner der det blir retur etter et skudd og ulovlig kontakt oppstår.
- (c) når en angreps- eller forsvarsspiller bruker hender, armer, bein eller kroppen ulovlig.



Figur 5: Spillerposisjon innenfor/utenfor chargingfritt område

33-4 **Eksempel:** A1 skyter et skuddforsøk som starter på utsiden av halvsirkelen som markerer det charging-frie området. A1 løper på (charger) B1 som er i kontakt med det charging-frie området.

Tolkning: Dette er lovlig spill av A1. Regelen om charging-fritt område skal anvendes.

33-5 **Eksempel:** A1 dribler langs endelinjen og etter å ha kommet til området bak platen hopper han på banen i retning straffekastlinjen. A1 løper inn i (charger) B1 som har inntatt en lovlig forsvarsposisjon i kontakt med det charging-frie området.

Tolkning: Dette er en lagkontrollfoul på A1. Regelen om charging-fritt område skal ikke gjelde. A1 beveget seg inn i det charging-frie området fra banen direkte bak platen og dens imaginære forlengede linje.

33-6 **Eksempel:** A1s skuddforsøk berører ringen og ballen spretter opp fra den. A2 hopper, tar ballen og deretter løper han inn i (charger) B1 som er i lovlig forsvarsposisjon i kontakt med det charging-frie området.

Tolkning: Dette er en lagkontrollfoul på A2. Regelen om charging-fritt område skal ikke anvendes.

33-7 **Eksempel:** A1 beveger seg mot kurven i skuddbevegelsen. I stedet for å ende bevegelsen med et skuddforsøk, sentrer A1 ballen til A2 som kommer like bak A1. Deretter løper A1 inn i (charger) B1 som er i kontakt med det charging-frie området. Samtidig beveger A2 seg med ballen i hendene direkte mot kurven i et forsøk på å score.

Tolkning: Dette er en lagkontrollfoul på A1. Regelen om charging-fritt område skal ikke anvendes. A1 bruker kroppen ulovlig for å rydde vei til kurven for A2.

33-8 **Eksempel:** A1 beveger seg mot kurven i skuddbevegelsen. Mens A1 er i luften sentrer A1 ballen til A2 som står i hjørnet på banen i stedet for å ende bevegelsen med et skuddforsøk. Deretter løper A1 inn i (charger) B1 som er i kontakt med det charging-frie området.

Tolkning: Dette er lovlig spill av A1. Regelen om charging-fritt område skal anvendes.

33-9 **Eksempel:** A1 beveger seg mot kurven i skuddbevegelsen. A1 bruker armen for å dytte vekk B1 som er i kontakt med det charging-frie området, før han slipper ballen i et skuddforsøk.

Tolkning: Dette er en lagkontrollfoul av A1. Regelen om charging-fritt område skal ikke anvendes ettersom A1 bruker armen ulovlig.

33-10 **Eksempel:** A1 forsøker et hoppeskudd som starter fra utsiden av det charging-frie området og begår kontakt mot B1 som er i luften etter å ha hoppet vertikalt fra det charging-frie området.

Tolkning: Dette er lovlig spill av B1. Regelen om charging-fritt område skal ikke anvendes ettersom B1 ikke har en eller begge føtter i kontakt med det charging-frie området. Enhver kontakt skal bedømmes etter reglene.

33-11 **Utsagn.** En personlig foul er en spillers ulovlige kontakt med en motstander. Spilleren som forårsaker den ulovlige kontakten med motstanderen, skal straffes tilsvarende.

33-12 **Eksempel:** A1 skyter et skuddforsøk. B1 dytter sin medspiller B2 som deretter forårsaker ulovlig kontakt med A1 som er i skuddbevegelse. Ballen går i kurven.

Tolkning: A1 skal tildeles 2 eller 3 poeng. B2 har forårsaket kontakt med A1 og skal idømmes foul. A1 skal skyte 1 straffekast. Kampen fortsetter som vanlig etter siste straffekast.

33-13 **Eksempel:** A1 skyter et skuddforsøk. B2 dytter A2 som deretter forårsaker ulovlig kontakt med medspiller A1. Ballen går i kurven. Dette er den tredje foul til lag B i perioden.

Tolkning: A1 skal tildeles 2 eller 3 poeng. Lag A skal tildeles et innkast fra stedet nærmest der den personlige foul til B2 skjedde.

§ 34 Personlig foul

34-1 **Utsagn.** Kampklokken viser 2:00 eller mindre i den fjerde perioden eller i hver forlengningsperiode og ballen er i hendene på dommeren eller til disposisjon for spilleren skal ta innkastet. Hvis en forsvarsspiller på dette tidspunktet forårsaker en ulovlig kontakt på banen mot en spiller på det angripende laget, er dette en innkastfoul, unntatt hvis kontakten møter kriteriene for en usportslig foul. Spilleren som ble foulet skal skyte 1 straffekast uten oppstilling, uavhengig av antall lagfoul i den fjerde perioden. Kampen skal fortsette med et innkast til laget som ikke foulet fra stedet nærmest der regelbruddet skjedde.

34-2 **Eksempel:** Med 1:31 på kampklokken i fjerde periode og før A1 som skal ta innkast har sluppet ballen, forårsaker B2 en ulovlig kontakt med A2 på banen. Det blir blåst en innkastfoul på B2.

Tolkning: Uavhengig av antall fouls på lag B i den fjerde perioden skal A2 skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der B2s foul skjedde. Hvis dette er i

- (a) forsvarsfeltet, skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken.
- (b) angrepsfeltet, skal lag A ha gjenstående tid dersom det står 14 sekunder eller mer på skuddklokken og 14 sekunder på skuddklokken dersom det står 13 sekunder eller mindre på skuddklokken

34-3 **Eksempel:** Med 1:24 på kampklokken i den fjerde perioden, og etter B2s vellykkede **mål eller** straffekast, har A1 ballen bak **endelinjen**. **Før A1 slipper ballen** begår B2 en ulovlig kontakt mot A2 på banen. Det er den femte lagfoulen på lag B.

Tolkning: Hvis ikke kontakten fra B2 mot A2 møter kriteriene for en usportslig foul, er dette en innkastfoul. Uavhengig av antall lagfouls på lag B i den fjerde perioden, skal A2 skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der B2s foul skjedde, unntatt fra direkte bak **platen**. **Spilleren** på lag A som skal ta innkastet har ikke rett til å bevege seg langs endelinjen fra stedet innkastet skal tas eller sentre til en medspiller bak endelinjen, før ballen slippes inn på banen, **som vanlig etter vellykket målforsøk eller siste straffekast.**

34-4 **Eksempel:** Med 58 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden, før A1 som skal ta innkastet har sluppet ballen, forårsaker B2 en ulovlig kontakt mot A2 på banen.

Tolkning: Hvis ikke kontakten fra B2 mot A2 møter kriteriene for en usportslig foul, er dette en innkastfoul. A2 skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmeste der foulen på B2 skjedde. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

34-5 **Eksempel:** Med 58 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden, før A1 som skal ta innkastet har sluppet ballen, forårsaker B2 en ulovlig kontakt mot A2 på banen.

Tolkning: Hvis ikke B2s ulovlige kontakt mot A2 møter kriteriene til en usportslig foul, er dette en innkastfoul. A2 skal tildeles 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der B2s foul skjedde.

34-6 **Eksempel:** Med 54 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden, før A1 som skal ta innkastet har sluppet ballen, forårsaker B2 en ulovlig kontakt mot A2 på banen. Det blåses en innkastfoul mot B2. A2 blir deretter idømt en teknisk foul.

Tolkning: Kampen skal fortsette med 1 straffekast for valgfri spiller på lag B, etterfulgt av 1 straffekast for A2 og innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen på B2 skjedde. Dersom det var i forsvarsfeltet, skal lag A ha 24 sekunder på skuddklokken. Dersom det var i angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken hvis det vises 13 sekunder eller mindre på skuddklokken og den gjenværende tiden dersom det vises 14 sekunder eller mer på skuddklokken.

34-7 **Eksempel:** Med 53 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden, før A1 som skal ta innkastet har sluppet ballen, forårsaker A2 en kontakt mot B2 på banen Det blåses en lagkontrollfoul på A2.

Tolkning: Lag A fikk ikke en fordel av A2s lagkontrollfoul. A2 skal idømmes en personlig foul hvis ikke det er en kontakt som møter kriteriene til en usportslig foul eller en

diskvalifiserende foul. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der A2s foul skjedde.

- 34-8 **Eksempel:** Med 51 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden og på stillingen A 83 – B 80, har A1 som skal ta innkastet ballen i hendene, da B2 forårsaker en kontakt mot A2 et annet sted på banen enn der innkastet administreres. B2 idømmes en foul mot A2.

Tolkning: Hvis ikke B2s kontakt mot A2 møter kriteriene til en usportslig foul, er dette en innkastfoul. A2 skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der B2s foul skjedde.

- 34-9 **Eksempel:** Med 48 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden og på stillingen A 83 – B 80, har A1 som skal ta innkastet sluppet ballen, da B2 forårsaker en kontakt mot A2 et annet sted på banen enn der innkastet administreres. B2 idømmes en foul mot A2.

Tolkning: Dette er ikke en innkastfoul ettersom ballen allerede har forlatt hendene til spiller A1 som tar innkastet. Hvis ikke B2s kontakt mot A2 møter kriteriene til en usportslig foul eller en diskvalifiserende foul, er dette en personlig foul og bestraffes på vanlig måte.

§ 35 Dobbelfoul

35-1 **Utsagn.** En foul kan være personlig foul, usportslig foul, diskvalifiserende foul eller teknisk foul. For å ansees som dobbelfoul må begge foulene være spillerfouls mellom de samme 2 motspillerne og være i samme kategori, enten er begge personlige fouls eller så er begge en kombinasjon av usportslige fouls og diskvalifiserende fouls. Ingen straffekast skal tildeles uavhengig av lagenes lagfouls. Dobbelfoulen må involvere fysisk kontakt og derfor er ikke de tekniske foulene en del av dobbelfoul ettersom disse er fouls uten kontakt.

Dersom begge foulene skjedde omtrent på samme tidspunkt, men ikke var i samme kategori (personlig eller usportslig/diskvalifiserende), er det ikke dobbelfoul. Bestrafningene skal ikke kansellere hverandre. Den personlige foulen skal alltid ansees å ha skjedd først og deretter den usportslige/diskvalifiserende foulen.

35-2 **Eksempel:** A1 dribler da A2 og B2 idømmes tekniske foul.

Tolkning: Teknisk foul er ikke en del av dobbelfoul. Bestrafningene skal kansellere hverandre. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var lokalisert da den første tekniske foulen skjedde. Lag A skal ha den gjenværende tiden på skuddklokken.

35-3 **Eksempel:** A1 som dribler og B2 fouler hverandre omtrent samtidig. Dette er den andre lagfoulen til lag A og den femte lagfoulen.

Tolkning: Begge foulene er i samme kategori (personlig foul), og derfor er dette en dobbelfoul. Det ulike antallet lagfouls i perioden er ikke relevant. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde. Lag A skal ha den gjenværende tiden på skuddklokken.

35-4 **Eksempel:** A1, som er i skuddbevegelsen med ballen i hendene, og B1 fouler hverandre (begge personlige foul) omtrent på samme tidspunkt.

Tolkning: Begge foulene er i samme kategori og derfor er dette en dobbelfoul.

Dersom A1s skuddforsøk er vellykket skal scoringen ikke godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra straffekastlinjens forlengelse.

Hvis A1s skuddforsøk ikke er vellykket, skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde. Lag A skal ha den gjenværende tiden på skuddklokken.

35-5 **Eksempel:** I As skuddforsøk er ballen i luften da A1 og B1 fouler hverandre (begge personlige fouls) omtrent på samme tidspunkt.

Tolkning: Begge foulene er i samme kategori og derfor er dette en dobbelfoul.

Dersom ballen går i kurven, skal A1s scoring godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra bak sin endelinje som vanlig etter et vellykket skuddforsøk.

Dersom ballen ikke går i kurven, er dette en hoppballsituasjon. Kampen skal fortsette med et innkast etter pilen som viser vekslende ballbesittelse.

35-6 **Eksempel:** Lag A har 2 lagfouls og lag B har 3 lagfouls i perioden. Deretter:

- Mens A2 dribler dytter A1 og B1 hverandre i post-posisjon.
- Under en retursituasjon dytter A1 og B1 hverandre
- Mens A1 mottar en pasning from A2 dytter A1 og B1 hverandre.

Tolkning: I alle tilfeller er dette en dobbelfoul. Kampen skal fortsette med:

- og (c) et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen skjedde.
- (d) et innkast etter pilen som viser vekslende ballbesittelse.

35-7 **Eksempel:** B1 idømmes en personlig foul for å ha dyttet A1 som dribler. Dette er den tredje lagfoulen til lag B i perioden. Omtrent samtidig blir A1 idømt en usportslig foul for å ha slått B1 med albuen.

Tolkning: De to foulene er ikke i samme kategori (personlig foul og usportslig foul) og derfor er det ikke en dobbelfoul. Bestrafningene skal derfor ikke kansellere hverandre. Innkast til lag A som bestrafning skal kanselleres ettersom det er flere foulbestrafninger som skal administreres. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

35-8 **Eksempel:** B1 idømmes en personlig foul for å ha dyttet A1 som dribler. Dette er den femte lagfoulen til lag B i perioden. Omtrent samtidig idømmes A1 en usportslig foul for å slå B1 med albuen.

Tolkning: De to foulene er ikke i samme kategori (personlig foul og usportslig foul) og derfor er det ikke en dobbelfoul. Bestrafningene skal derfor ikke kansellere hverandre. Den personlige foulen skal alltid antas å ha skjedd først. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

35-9 **Eksempel:** A1 som dribler idømmes en lagkontrollfoul mot B1. Dette er den femte lagfoulen til lag A i perioden. Omtrent samtidig idømmes B1 en usportslig foul for å slå A1 med albuen.

Tolkning: De to foulene er ikke i samme kategori (personlig foul og usportslig foul) og derfor er det ikke en dobbelfoul. Bestrafningene skal derfor ikke kansellere hverandre. Den personlige foulen skal alltid antas å ha skjedd først. Innkastbestrafningen til lag B kanselleres ettersom det er flere foulbestrafninger som skal administreres. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

35-10 **Eksempel:** A1 dribler da A1 og B1 fouler hverandre.

- (a) Begge foulene er personlige fouls.
- (b) Begge foulene er usportslige fouls.
- (c) A1s foul er en usportslig foul og B1s foul er en diskvalifiserende foul.
- (d) A1s foul er en diskvalifiserende foul og B1s foul er en usportslig foul.

Tolkning: I alle tilfellene er foulene i samme kategori (personlige fouls eller usportslige/diskvalifiserende fouls) og derfor er dette en dobbelfoul. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der dobbelfoulen skjedde. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken.

§ 36 Teknisk foul

36-1 **Utsagn.** En advarsel blir gitt til en spiller for handlinger eller oppførsel som, dersom de blir gjentatt, vil kunne føre til en teknisk foul, skal denne advarselen også meddeles lagets lagleder og skal samtidig gjelde alle lagmedlemmer for liknende hendelser i resten av kampen. En advarsel skal kun gis når ballen blir død og kampklokken er stanset.

36-2 **Eksempel:** A1 får en advarsel for å forhindre et innkast i å bli utført eller andre handlinger som, dersom de gjentas, vil kunne føre til en teknisk foul.

Tolkning: Als advarsel skal også meddeles lagleder A, og skal samtidig gjelde alle medlemmer av lag A for liknende hendelser i resten av kampen.

36-3 **Utsagn.** Når en spiller er i skuddbevegelsen skal motstandere ikke tillates å forstyrre skytteren med handlinger som å plassere hendene nær skytterens øyne, rope høyt, trampe hardt eller klappe med hendene i nærheten av skytteren. Å gjøre dette kan resultere i en teknisk foul dersom handlingen påfører skytteren en ulempe, eller en advarsel kan gis dersom skytteren ikke blir påført en ulempe.

36-4 **Eksempel:** A1 er i en skuddbevegelse med ballen fortsatt i hendene da B1 vifter med hendene foran øynene til A1 eller forstyrrer A1 ved å rope høyt eller trampe hardt med føttene på banen. Als skuddforsøket er **deretter**

- (a) vellykket.
- (b) ikke vellykket.

Tolkning:

- (a) Als scoring skal telle. B1 skal gis en advarsel som også kommuniseres til lagleder B. **Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra bak sin endelinje.**

Hvis et medlem på lag B allerede har fått en advarsel for liknende oppførsel, skal B1 idømmes en teknisk foul. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling.

- (b) B1 skal idømmes en teknisk foul. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen skjedde.

36-5 **Utsagn.** Når dommerne oppdager at flere enn 5 spillere fra samme lag deltar på spillebanen samtidig som kampklokken går, må minst 1 spiller ha kommet inn eller blitt igjen ulovlig på banen.

Feilen skal feilen korrigeres umiddelbart uten at motstanderne påføres en ulempe.

Alt som har skjedd i perioden mellom ulovlig deltakelse og kampen stoppes når den ulovlige deltakelsen blir oppdaget, skal gjelde.

Minst 1 spiller må tas ut av kampen og en teknisk foul skal idømmes laglederen på det laget, notert som "B1". Laglederen er ansvarlig for å sikre at alle innbytter foregår korrekt.

36-6 **Eksempel:** Mens kampklokken går har lag A 6 spillere på banen. Når dette oppdages, har

- (a) lag B (med 5 spillere)
- (b) lag A (med flere enn 5 spillere)

kontroll over ballen.

Tolkning: Kampen skal stoppes umiddelbart, unntatt hvis lag B blir påført en ulempe. En spiller på lag A, utpekt av laglederen, skal tas ut av kampen. Lagleder A skal idømmes en teknisk foul, notert som "B1".

36-7 **Eksempel:** Mens kampklokken går har lag A 6 spillere på spillebanen. Dette oppdages etter at:

- (a) A1 idømmes en lagkontrollfoul.
- (b) A1 gjør et spillemål.
- (c) B1 fouler A1 under et skuddforsøk som ikke er vellykket
- (d) Lag As sjettede spiller har forlatt banen.

Tolkning:

I alle tilfellene skal lagleder A i tillegg idømmes en teknisk foul, notert som «B₁».

- (a) A1s foul er en spillerfoul.
- (b) A1s mål skal telle.
- (c) A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast.

I (a), (b) og (c) En spiller på lag A, utpekt av laglederen, skal tas ut av kampen.

36-8 **Utsagn.** Etter å ha blitt idømt en femte personlige foul eller teknisk foul eller usportslig foul, blir en spiller utvist og kan sitte på lagbenken.

Når dommerne oppdager at en utvist spiller er på banen mens kampklokken går, har den spilleren blitt værende eller gått inn på banen ulovlig.

Feilen skal korrigeres umiddelbart uten at motstanderne påføres en ulempe.

Alt som har skjedd i perioden mellom ulovlig deltakelse i kampen og kampen stoppes når den ulovlige deltakelsen blir oppdaget, skal gjelde.

Den utviste spilleren skal tas ut av kampen og en teknisk foul idømmes laglederen til det laget, notert som «B₁». Laglederen er ansvarlig for å sikre at det kun er spilleberettigede spillere på banen i perioder der kampklokken går.

36-9 **Eksempel:** Mens kampklokken går er utvist spiller B1 på banen. B1s ulovlige deltakelse i kampen blir oppdaget når

- (a) Ballen er levende igjen mens lag A har kontroll over ballen.
- (b) Ballen er levende igjen mens lag B har kontroll over ballen.
- (c) Ballen er død igjen mens B1 fortsatt er på banen.

Tolkning: Kampen skal stanses umiddelbart dersom ikke lag A blir påført en ulempe. B1 skal tas ut av kampen. Lagleder B skal idømmes en teknisk foul (notert som "B₁").

36-10 **Eksempel:** Mens kampklokken går er utvist spiller A1 på banen. A1s ulovlige deltakelse blir oppdaget etter at:

- (a) A1 scorer mål.
- (b) A1 fouler B1.
- (c) B1 fouler A1 som dribler. Dette er lag Bs femte foul i periode.

Tolkning: Kampen skal stanses umiddelbart. A1 skal tas ut av kampen. Lagleder A skal idømmes en teknisk foul, notert som "B₁".

- (a) A1s scoring skal telle.
- (b) A1s foul skal regnes som en spillerfoul. Den skal noteres på kampskjemaet i feltet etter hans femte foul.
- (c) A1s innbytter skal skyte 2 straffekast.

36-11 **Eksempel:** Med 7 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden og på stillingen A 70 – B 70, blir A1 idømt en femte personlig foul og blir en utvist spiller. Etter den etterfølgende time-out'en får lag A kontroll over ballen og A1 scorer mål. A1s ulovlige deltakelse i kampen blir nå oppdaget med 1 sekund igjen på kampklokken.

Tolkning: A1s scoring skal telle. Lagleder A skal idømmes en teknisk foul, notert som "B₁". En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra bak deres endelinje med 1 sekund igjen på kampklokken.

36-12 **Utsagn:** Dersom en spiller faller for å late som det har skjedd en foul, skal følgende prosedyre gjelde:

- Uten å stanse kampen skal dommeren signalisere for skuespill ved å bruke «Skuespill/fake» -tegnet to ganger (løfte underarmen).
- Når kampen er stanset, skal en advarsel kommuniseres til spilleren og laglederen til dette laget. Hvert lag har rett til 1 «Skuespill/fake»-advarsel hver.
- Neste gang en spiller på dette laget bruker skuespill for å se ut som han er foulet, skal det idømmes en teknisk foul. Dette gjelder også hvis kampen ikke ble stoppet for å gi den tidligere advarselen til en spiller eller lagleder på det laget.
- Dersom det skjer overdrevne tilfeller av skuespill uten kontakt, kan teknisk foul idømmes umiddelbart uten en advarsel er gitt.

36-13 **Eksempel:** B1 spiller forsvar på A1 som dribler. A1 gjør en plutselig bevegelse med hodet og forsøker å gi inntrykk av å bli foulet av B1. Dommeren viser A1 dommertegnet «Skuespill/fake» (løfte underarmen) to ganger. Senere i kampen, i samme periode der kampklokken har gått,

- (a) faller A1 på banen og forsøker å gi inntrykk av å bli dyttet av B1.
- (b) faller B2 på banen og forsøker å gi inntrykk av å bli dyttet av A2

Tolkning:

- (a) Dommeren ga A1 en advarsel for det første tilfellet av skuespill med hodet ved å vise A1 dommertegnet «Skuespill/fake» (løfte underarmen) to ganger. A1 skal tildeles en teknisk foul for det andre tilfellet av skuespill ved å falle på banen, selv om kampen ikke ble stoppet for å kommunisere en advarsel til A1 eller lagleder A for A1s første tilfelle av skuespill.
- (b) Dommeren skal gi både A1 og B2 en første advarsel for deres tilfeller av skuespill ved å vise dommertegnet «Skuespill/fake» (løfte underarmen) to ganger. Når kampklokken blir stoppet, skal advarslene kommuniseres til A1, B2 og begge lags lagledere.

36-14 **Eksempel:** A1 dribler og forårsaker kontakt med B1, som er i en lovlig forsvarsposisjon, i hans torso. Samtidig gjør B1 en overdrevet bevegelse for å gi inntrykk av at han blir foulet av A1.

Tolkning: Dommeren skal gi B1 en advarsel for skuespill/fake ved å vise dommertegnet «skuespill/fake» (løft underarmen to ganger). Når kampklokken stoppes, skal denne advarselen også kommuniseres til laglederen og skal gjelde alle medlemmer av laget.

36-15 **Utsagn:** Alvorlig skade kan oppstå dersom det tillates overdreven svinging av albuer, spesielt i retursituasjoner og situasjoner med tett oppdekking. Dersom slike handlinger forårsaker kontakt, kan det blåses en personlig foul, usportslig foul eller til og med en diskvalifiserende foul. Dersom det ikke oppstår kontakt, kan det blåses en teknisk foul.

36-16 **Eksempel:** A1 tar retur og blir umiddelbart tett oppdekket av B1. Uten å forårsake kontakt med B1, svinger A1 albue kraftig rundt seg for å skremme B1 eller for å skape nok plass til å pivotere, sentre eller dribble.

Tolkning: A1s handlingen er ikke i tråd med spillets ånd eller reglenes intensjon. A1 kan idømmes en teknisk foul.

36-17 **Utsagn:** En spiller skal bortvises når han er idømt 2 tekniske foul.

36-18 **Eksempel:** I første halvdel av kampen blir A1 idømt en første teknisk foul for å henge i ringen. I andre halvdel av kampen blir A1 idømt en andre teknisk foul for sin usportslige oppførsel.

Tolkning: A1 skal automatisk bortvises. Den andre tekniske foulen skal bare bestraffes og det skal ikke administreres noen ytterligere bestrafning for bortvisningen. Sekretæren skal informere en dommer umiddelbart etter at A1 er idømt 2 tekniske fouls og at A1 skal bortvises.

36-19 **Utsagn:** Etter å ha blitt idømt sin femte personlige foul, tekniske foul eller usportslige foul blir en spiller utvist. Etter hans femte foul vil ytterligere tekniske fouls mot ham bli idømt lagleder og notert som «B₁».

Den utviste spilleren blir ikke bortvist og kan oppholde seg i lagbenkområdet.

36-20 **Eksempel:** I den første perioden idømmes B1

- (a) en teknisk foul.
- (b) en usportslig foul.

I den fjerde perioden idømmes B1 en femte foul. Dette er lag Bs andre lagfoul i perioden. Mens han går til lagbenken, blir B1 idømt en teknisk foul.

Tolkning: I ingen av tilfellene skal B1 bortvises. Med den femte foulen blir B1 en utvist spiller. Ytterligere tekniske foul på B1 skal idømmes lagleder B og noteres med «B». B1 skal ikke bortvises. En valgfri spiller fra lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var lokalisert da B1s siste tekniske foul skjedde.

36-21 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Det er B1s femte personlige foul og lag Bs andre lagfoul i perioden. Mens han går til lagbenken, blir B1 idømt en diskvalifiserende foul.

Tolkning: B1 er diskvalifisert og skal gå til garderoben, eller forlate bygningen hvis han ønsker det. B1s diskvalifiserende foul skal noteres på B1 med D i feltet etter hans femte foul og på lagleder B med «B₂». En valgfri spiller fra lag A skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-22 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Det er B1 femte personlige foul og lag Bs femte foul i perioden. Mens han går til lagbenken, blir B1 idømt en diskvalifiserende foul.

Tolkning: B1 er diskvalifisert og skal gå til garderoben, eller forlate bygningen hvis han ønsker det. B1s diskvalifiserende foul skal noteres med D på kampskjemaet og på lagleder B med «B₂». A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. En valgfri spiller fra lag A skal deretter skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-23 **Utsagn:** En spiller skal bortvises når han er idømt 1 teknisk foul og 1 usportslig foul.

36-24 **Eksempel:** I første halvdel av kampen blir A1 idømt en teknisk foul for å ha forsinket kampen. I den andre halvdel av kampen idømmes A1 en foul for en kontakt mot B1 som møter kriteriene til usportslig foul.

Tolkning: Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når en spiller er idømt 1 teknisk foul og 1 usportslig foul og at A1 automatisk skal bortvises. Det er kun den usportslige foulen som skal bestraffes, ingen ytterligere bestrafninger skal administreres for A1s bortvisning. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-25 **Eksempel:** I første halvdel av kampen har A1 begått en usportslig foul for å ha brukt en unødvendig kontakt for å stoppe spillet til det angripende laget. I andre halvdel av kampen dribler A2 i forsvarsfeltet da A1 blir idømt en teknisk foul for å late som han blir foulet vekk fra ballen.

Tolkning: Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når en spiller er idømt 1 usportslig foul og 1 teknisk foul og at A1 automatisk skal bortvises. Det er kun den tekniske foulen som skal bestraffes, ingen ytterligere bestrafninger skal administreres for A1s bortvisning. En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var lokalisert da A1s tekniske foul ble idømt. Lag A skal ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

36-26 **Utsagn:** En spillende lagleder skal bli **automatisk** bortvist hvis han blir idømt følgende fouls:

- 2 tekniske fouls som spiller.
- 2 usportslige fouls som spiller.
- 1 usportslig foul og 1 teknisk foul som spiller.
- 1 teknisk foul som lagleder, notert som «L₁», og 1 usportslig eller teknisk foul som spiller.
- 1 teknisk foul som lagleder, notert som «B₁» eller «B₂», 1 teknisk foul som lagleder, notert som «L₁» og 1 usportslig foul eller teknisk foul som spiller.
- 2 tekniske fouls som lagleder, notert som «B₁» eller «B₂» og 1 usportslig foul eller teknisk foul som spiller.
- 2 tekniske fouls som lagleder, notert som «L₁».
- 1 teknisk foul som lagleder, notert som «L₁», og 2 tekniske fouls som lagleder, notert som «B₁» eller «B₂».
- 3 tekniske fouls som lagleder, notert som «B₁» eller «B₂».

Når en spillende lagleder blir automatisk bortvist, skal en «BV» noteres på kampskjemaet bak foulen som ledet til automatisk bortvisning. Spilleren som tar over som ny kaptein skal bli lagets nye coach.

36-27 **Eksempel:** I første periode blir spillende lagleder A1 idømt en teknisk foul for å late som han ble foulet. I fjerde periode dribler A2 da spillende lagleder A1 blir idømt en teknisk foul for A1s personlig usportslige oppførsel som lagleder, notert som «L₁».

Tolkning: Spillende lagleder A1 skal automatisk bortvises. Det er kun A1s andre tekniske foul som skal bestraffes, ingen ytterligere bestrafninger skal administreres. Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når spillende lagleder A1 blir idømt 1 teknisk foul som spiller og deretter 1 personlig teknisk foul som lagleder og at han skal automatisk bortvises. En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var da den tekniske foulen skjedde. Lag A skal ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

36-28 **Eksempel:** I andre periode blir spillende lagleder A1 som spiller idømt en usportslig foul mot B1. I tredje periode blir spillende lagleder A idømt en teknisk foul for usportslig oppførsel fra lagets fysioterapeut, notert som «B₁». I den fjerde perioden dribler A2 da A6 idømmes en teknisk foul. Den tekniske foulen på A6 skal noteres på lagleder A som «B₁».

Tolkning: Spillende lagleder A1 skal automatisk bortvises. Det er kun A1s andre tekniske foul (for A6s tekniske foul) som skal bestraffes, ingen ytterligere bestrafninger skal administreres for A1s bortvisning. Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når spillende lagleder A1 er idømt 1 usportslig foul som spiller og deretter 2 tekniske foul som lagleder som et resultat av oppførselen til lagsfunksjonærene. A1 skal automatisk bortvises. En valgfri spiller fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var når A6s tekniske foul skjedde. Lag A skal ha den gjenstående tiden på skuddklokken.

36-29 **Eksempel:** I andre periode blir spillende lagleder A1 som lagleder idømt en teknisk for sin personlig usportslige oppførsel, notert som «L₁». I fjerde periode idømmes spillende lagleder A1 som spiller en usportslig foul mot B1.

Tolkning: Spillende lagleder A1 skal automatisk bortvises. Det er kun A1s usportslige foul som skal bestraffes, ingen ytterligere bestrafninger skal administreres for A1s bortvisning. Sekretæren skal umiddelbart informere en dommer når en spillende lagleder er idømt 1 personlig teknisk foul som lagleder og deretter 1 usportslig foul som spiller og at A1 skal automatisk bortvises. B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

36-30 **Eksempel:** Spillende lagleder A1 er spiller da innbytter A6 blir idømt en teknisk foul.

Tolkning: Den tekniske foulen for usportslig oppførsel fra andre personer som har tillatelse til å sitte på lagbenken blir idømt spillende lagleder, selv om det er ført opp assisterende lagleder på kampskjemaet.

36-31 Eksempel: Under en spillepause blir

- (a) innbytter A6
- (b) spillende lagleder A1
- (c) lag As lege

idømt en teknisk foul.

Tolkning: Den tekniske foulen blir idømt

- (a) A6 som spiller
- (b) A1 som spiller
- (c) A1 som spillende lagleder

selv om det er ført opp en assisterende lagleder på kampskjemaet.

36-32 Eksempel: Spillende lagleder A1 har begått 4 fouls som spiller og 1 teknisk foul som lagleder.

Tolkning: Spillende lagleder A1 kan fortsette som spiller så lenge han ikke har begått 5 fouls som spiller og ikke blitt bortvist som lagleder. Etter at spillende lagleder A1 er idømt 5 fouls som spiller kan han fortsette som lagleder.

36-33 Utsagn: Når kampklokken viser 2:00 minutter eller mindre i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, og det skal administreres et innkast der det er påkrevd at dommeren skal stille ballen til disposisjon for spilleren som skal ta innkastet, og med en spiller i forsvar på innkasteren, skal følgende prosedyre anvendes:

- Dommeren skal bruke tegnet for «ulovlig kryssing av sidelinjen» som en advarsel til forsvarsspilleren før ballen overleveres til innkasteren.
- Dersom forsvarsspilleren deretter beveger noen del av kroppen over sidelinjen for å forstyrre innkastet skal en teknisk foul idømmes uten videre advarsel.

36-34 Eksempel: Med 1:08 på kampklokken i den fjerde perioden, har A1 ballen i hendene for et innkast fra bak sidelinjen i sitt

- (a) angrepsfelt.
- (b) forsvarsfelt.

Dommeren viser tegnet for «ulovlig kryssing av sidelinjen» som advarsel til B1. B1 beveger hendene over sidelinjen for å blokkere A1s innkast.

Tolkning: Etersom dommeren viste et signal til B1 som advarsel før han overleverte ballen til A1, skal B1 idømmes en teknisk foul for å ha forstyrret innkastet. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var lokalisert da B1s tekniske foulen skjedde. Lag A skal ha følgende på skuddklokken

- (a) 14 sekunder, hvis det vises 13 sekunder eller mindre på skuddklokken og gjenværende tid dersom det vises 14 sekunder eller mer på skuddklokken.
- (b) 24 sekunder

36-35 Utsagn: Under de 3 første periodene og når kampklokken viser mer enn 2:00 i den fjerde perioden og i hver forlengningsperiode, skjer det en innkastsituasjon. Dersom en forsvarsspiller beveger noen del av kroppen over grenselinjen for å forstyrre innkastet, skal følgende prosedyre gjelde:

- Dommeren skal avbryte kampen umiddelbart og gi en verbal advarsel til forsvarsspilleren og laglederen. Denne advarselen skal gjelde alle spillerne på dette laget for resten av kampen.
- Dersom en forsvarsspiller deretter beveger noen del av kroppen over grenselinjen for å forstyrre innkastet skal det idømmes en teknisk foul uten videre advarsel.

36-36 **Eksempel:** Med 4:27 på kampklokken i den andre perioden, etter en scoring fra B1, har A1 ballen i hendene for et innkast fra bak endelinjen. B1 beveger hendene over endelinjen for å blokkere A1s innkast.

Tolkning:

- (a) Dersom en spiller på lag forstyrrer et innkast for første gang i kampen, skal dommerne avbryte kampen umiddelbart og gi en verbal advarsel til B1 og lagleder B. Denne advarselen skal gjelde alle spillerne på lag B for resten av kampen.
- (b) Dersom dommeren allerede har gitt en verbal advarsel i kampen til en av spillerne på lag B, skal B1 idømmes en teknisk foul. En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra bak **sin** endelinje. Lag A skal ha 24 sekunder på skuddklokken.

36-37 **Utsagn:** Når det idømmes en teknisk foul skal straffekastene administreres umiddelbart uten oppstilling. Etter straffekastet skal kampen fortsette fra stedet nærmest der ballen var når den tekniske foulen inntraff.

36-38 **Eksempel:** Med 21 sekunder på skuddklokken dribler A1 i forsvarfeltet da B1 idømmes en teknisk foul.

Tolkning: En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var lokalisert da B1s tekniske foul skjedde. Lag A skal ha en ny 8-sekundersperiode og 24 sekunder på skuddklokken.

36-39 **Eksempel:** Med 21 sekunder på skuddklokken dribler A1 i forsvarfeltet da A2 idømmes en teknisk foul.

Tolkning: En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var lokalisert da A2s tekniske foul skjedde. Lag A skal ha 5 sekunder på å flytte ballen til angrepsfeltet. Lag A skal ha 21 sekunder på skuddklokken.

36-40 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et forsøk på et 2-poengsskudd. Ballen går ikke i kurven.

- (a) Før A1s første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul.
- (b) Etter A1s første av 2 straffekast blir A2 idømt en teknisk foul.

Tolkning:

- (a) En valgfri spiller eller innbytter på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Deretter skal A1 skyte 2 straffekast.
- (b) En valgfri spiller på lag B skal skyte et straffekast uten oppstilling. Deretter skal A1 skyte det andre straffekastet.

I begge tilfeller skal kampen fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

36-41 **Eksempel:** Under en time-out blir A2 idømt en teknisk foul.

Tolkning: Time-out'en skal bli ferdig. Etter time-out'en skal en valgfri spiller eller innbytter fra lag B skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette fra stedet nærmest der kampen ble stoppet før time-out'en.

36-42 **Eksempel:** A1s skuddforsøk er i luften da det blir blåst for en teknisk foul på:

- (a) B1 eller lag Bs lege.
- (b) A2 eller lag As lege.

Tolkning:

- (a) En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast.
- (b) En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast.

Dersom A1s skudd hadde gått i kurven, skal mål godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra hvor som helst bak endelinjen.

Dersom A1s skudd ikke gikk i kurven, skal kampen fortsette med et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse fra stedet nærmest der ballen var lokalisert da den tekniske foulen skjedde.

36-43 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene i en skuddbevegelse da det blir blåst for en teknisk foul på:

- (a) B1 eller lag Bs lege.
- (b) A2 eller lag As lege.

Tolkning:

- (a) En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast. Dersom A1s skudd gikk i kurven skal mål godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra hvor som helst bak endelinjen
- (b) En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast. Dersom A1s skudd gikk i kurven skal mål ikke godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra straffekastlinjens forlengelse.

I begge tilfeller skal kampen, dersom ballen ikke gikk i kurven, fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var lokalisert da den tekniske foulen skjedde.

§ 37 Usportslig foul

37-1 **Utsagn.** Enhver kontakt bakfra eller fra siden med en motstander som beveger seg mot motstandernes kurv, og uten noen motspillere mellom spilleren i bevegelse og kurven, skal dømmes som en usportslig foul fram til angrepsspilleren starter en skuddbevegelse. Imidlertid kan usportslig foul idømmes når som helst i kampen dersom det oppstår kontakt uten at det gjøres et legitimt forsøk på å spille på ballen eller at det oppstår overdreven hard kontakt som møter kriteriene til en usportslig foul.

37-2 **Eksempel:** A1 dribler ballen mot kurven i et hurtig angrep, og det er ingen motspillere mellom A1 og motstandernes kurv: B1 forårsaker ulovlig kontakt med A1 bakfra og en foul på B1 blir blåst.

Tolkning: Dette er en usportslig foul av B1.

37-3 **Eksempel:** I avslutningen på et hurtig angrep, og før A har ballen i hendene for å starte en skuddbevegelse, forårsaker B1 kontakt med A1s arm bakfra:

- (a) i et forsøk på å ta ballen.
- (b) med en kontakt som møter kriteriene til en usportslig foul.

Tolkning: I begge tilfeller er dette en usportslig foul av B1.

37-4 **Eksempel:** I avslutningen på et hurtig angrep har A1 ballen i hendene i en skuddbevegelse da B1 forårsaker kontakt med A1s arm bakfra:

- (a) i et forsøk på å blokkere ballen.
- (b) med en kontakt som møter kriteriene til en usportslig foul.

Tolkning:

- (a) Dette er en personlig foul av B1.
- (b) Dette er en usportslig foul av B1.

37-5 **Eksempel:** A1 sentrer ballen fra forsvarfeltet til A2 som er i angrepfeltet i bevegelse mot motstandernes kurv, uten noen spillere fra lag B mellom A2 og kurven. A2 hopper i luften og før han mottar ballen forårsaker B1 kontakt med A2 bakfra. Det blåses en foul på B1.

Tolkning: Dette er en usportslig foul av B1 for en ulovlig kontakt bakfra eller fra siden mot en spiller på vei mot kurven uten noen spillere fra lag B mellom A2 og kurven etter at ballen er sluppet i en pasning til A2.

37-6 **Eksempel:** A1 har ballen i hendene i forsvarfeltet. A2 er i angrepfeltet i bevegelse mot motstandernes kurv, uten noen spillere fra lag B mellom A2 og kurven. Før A1 slipper ballen for å sentre til A2, blir A2 foulet av B1 bakfra.

Tolkning: Dette er ikke en usportslig foul av B1 for en ulovlig kontakt bakfra eller fra siden mot en spiller på vei mot kurven uten noen spillere fra lag B mellom A2 og kurven, ettersom A1 ennå ikke hadde sluppet ballen for å sentre til A2.

37-7 **Eksempel:** B1 er i forsvarfeltet og slår ballen vekk fra A2 som dribler. B1 forsøker deretter å få kontroll over ballen. Uten noen spillere fra lag A mellom B1 og kurven, forårsaker A2 kontakt med B1 bakfra eller fra siden.

Tolkning: Dette er en usportslig foul av A2 mot B1 for en ulovlig kontakt bakfra eller fra siden når B1 forsøker å få kontroll over ballen uten noen spillere fra lag A mellom B1 og kurven.

37-8 **Utsagn.** Etter at en spiller er idømt en femte personlige foul blir den spilleren en utvist spiller. Ytterligere tekniske fouls, usportslige fouls eller diskvalifiserende fouls på denne spilleren skal noteres på laglederen som «B» og straffes tilsvarende.

37-9 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Dette er B1s femte foul og den andre lagfoulen på lag B i perioden. Mens B2 er på vei til lagbenken dytter han A2.

Tolkning: Med den femte foulen blir B1 en utvist spiller. B1s usportslige oppførsel skal dømmes som en teknisk foul på lagleder B, notert som «B₁». En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der ballen var lokalisert når B1s usportslige oppførsel skjedde.

37-10 **Eksempel:** A1 som dribler fouler B1. Dette er A1s femte foul i perioden. Mens han er på vei til lagbenken blir A1 idømt en teknisk foul for å skjelle ut en dommer.

Tolkning: Med den femte foulen blir A1 en utvist spiller. A1s tekniske foul skal dømmes som en teknisk foul på lagleder A, notert som «B₁». En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der ballen var lokalisert når A1s personlige foul skjedde.

37-11 **Eksempel:** A1 fouler B1. Det er A1s femte foul og den andre lagfoulen på lag A i perioden. Mens A1 er på vei til lagbenken, dytter han B1. Deretter blir A1 dyttet av B1. B1 blir idømt en usportslig foul.

Tolkning: Med den femte foulen blir A1 en utvist spiller. A1s usportslige oppførsel skal dømmes som en teknisk foul på lagleder A, notert som «B₁». B1s usportslige foul skal idømmes ham, notert som «U₂». En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Innbytteren til A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

§ 38 Diskvalifiserende foul

38-1 **Utsagn.** Enhver person som er diskvalifisert, er en person som ikke lenger kan sitte på lagbenken. Derfor kan heller ikke den personen straffes for ytterligere usportslig oppførsel.

38-2 **Eksempel:** A1 er diskvalifisert for en grovt usportslig oppførsel. A1 forlater banen og fornærmer dommeren med sin språkbruk.

Tolkning: A1 er allerede diskvalifisert og kan ikke lenger straffes for den fornærmende språkbruken. Førstedommeren, eller kommissæren dersom det er en til stede, skal sende en rapport som beskriver hendelsen til ansvarlig organisator.

38-3 **Utsagn.** Når en spiller blir diskvalifisert for grovt usportslig oppførsel, skal bestrafningen være den samme som for alle andre diskvalifiserende foul uten kontakt.

38-4 **Eksempel:** A1 begår en overtredelse av skrittregelen. I frustrasjon skjeller A1 ut en dommer. A1 blir idømt en diskvalifiserende foul.

Tolkning: A1 blir en diskvalifisert spiller. A1s diskvalifiserende foul idømmes A1 og blir notert som «D₂». En valgfri spiller fra lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

38-5 **Utsagn.** Når en lagleder blir idømt en diskvalifiserende foul, skal den noteres som «D₂».

Når en annen person som har tillatelse til å sitte på lagbenken blir bortvist, skal laglederen idømmes en teknisk foul, notert som "B₂". Bestrafningen være den som for alle andre diskvalifiserende fouls uten kontakt.

38-6 **Eksempel:** A1 får en femte personlige foul. Dette er den andre lagfoulen til lag A i perioden. Mens han er på vei til lagbenken

- (a) skjeller A1 ut en dommer.
- (b) slår A1 til B2 i ansiktet

I begge tilfeller idømmes A1 en diskvalifiserende foul.

Tolkning: Med den femte personlige foul blir A1 en utvist spiller. A1 blir en diskvalifisert spiller for å ha skjelt ut en dommer eller for å ha slått B2. A1s diskvalifiserende foul skal noteres på kampskjemaet på A1 som «D» og på lagleder A notert som «B₂». Deretter skal

- (a) en valgfri spiller fra lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling.
- (b) B2 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling

I begge tilfeller skal kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken

38-7 **Utsagn.** Enhver grovt usportslig handling av en spiller eller en person som har tillatelse til å sitte på lagbenken er en diskvalifiserende foul. Den diskvalifiserende foulen kan idømmes for deres handlinger:

- (a) rettet mot en person fra motstanderlaget, dommerne, sekretariatet, kommissær eller tilskuere.
- (b) rettet mot ethvert medlem av eget lag.
- (c) som bevisst ødelegger kamputstyr.

38-8 **Eksempel:** Følgende grovt usportslige handlinger kan skje:

- (a) A1 slår medspiller A2.
- (b) A1 forlater banen og slår en tilskuer.
- (c) A6 er i lagbenkområdet og slår medspiller A7.
- (d) A6 slår i sekretariatsbordet og ødelegger skuddklokken.

Tolkning:

- I (a) og (b) A1 skal bortvises. A1s diskvalifiserende foul skal idømmes A1, notert som «D₂».
- I (c) og (d) A6 skal bortvises. A6s diskvalifiserende foul skal idømmes A6 notert som «D» og på lagleder A, notert som «B₂».

En valgfri spiller på lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i sitt angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

38-9 **Utsagn.** Dersom en spiller som har blitt diskvalifisert/bortvist og er på vei til garderoben, oppfører seg på en måte som samsvarer med en usportslig foul eller en diskvalifiserende foul, kan ikke disse ytterligere handlingene bestraffes. De skal kun rapporteres til ansvarlig arrangør.

38-10 **Eksempel:** A1 idømmes en diskvalifiserende foul for å ha skjelt ut en dommer. På vei til garderoben:

- (a) dytter A1 til B1 på en måte som samsvarer med en usportslig foul.
- (b) slår A1 til B1 på en måte som samsvarer med en diskvalifiserende foul.

Tolkning: Etter at A1 er diskvalifisert, kan ikke den ekstra foul en på A1 idømmes og bestraffes. Handlingen til A1 skal rapporteres av førstedommere eller kommissær (hvis til stede) til ansvarlig arrangør.

I begge tilfeller skal lag B tildeles 2 straffekast uten oppstilling for A1s diskvalifiserende foul. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

§ 39 Slagsmål

39-1 **Utsagn.** Dersom alle bestrafninger har kansellert hverandre etter et slagsmål, skal laget som hadde kontroll over ballen eller ballen til disposisjon da slagsmålet startet, tildeles et innkast fra stedet nærmest der ballen var da slagsmålet startet. Laget skal ha den gjenstående tiden på skuddklokken som da kampen ble stoppet.

39-2 **Eksempel:** Lag A har kontroll over ballen i

- (a) 20 sekunder
- (b) 5 sekunder

da det inntreffer en situasjon som kan lede til slagsmål på banen. Dommerne bortviser 2 innbyttere fra begge lag for å ha forlatt lagbenkområdene.

Tolkning: Kampen skal fortsette med at lag A, som hadde kontroll over ballen før slagsmålet startet, skal tildeles ballen til innkast fra stedet nærmest der ballen var da slagsmålet startet med

- (a) 4 sekunder
- (b) 19 sekunder

på skuddklokken.

39-3 **Utsagn.** Et lags lagleder skal idømmes en enkel teknisk foul for en bortvisning av lagleder, første assisterende lagleder (hvis en eller begge unnlater å assistere dommerne med å opprettholde eller gjenopprette orden), enhver innbytter, enhver utvist spiller eller enhver medfølgende lagfunksjonær som forlater lagbenkområdet under et slagsmål blir bortvist. Hvis den tekniske foulen inkluderer bortvisning av laglederen skal den noteres på kampskjemaet som «D₂». Hvis den tekniske foulen inkluderer kun bortvisning av andre personer med tillatelse til å sitte på lagbenken, skal den noteres som «B₂». Bestrafningen skal være 2 straffekast uten oppstilling og ballkontroll til motstanderne.

I tillegg skal bestrafningen for hver diskvalifiserende foul som kommer i tillegg være 2 straffekast uten oppstilling og ballkontroll til motstanderne.

Alle bestrafninger skal administreres med mindre det er identiske bestrafninger mot begge lag som kan kanselleres. I dette tilfellet skal kampen fortsette med innkast fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt som for enhver annen diskvalifiserende foul. Motstanderlaget skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

39-4 **Eksempel:** Under et slagsmål går A6 inn på banen. A6 skal bortvises.

Tolkning: Bortvisningen av A6 skal noteres som «D» og gjenværende felt for foul skal fylles med «S». Lagleder A skal idømmes en teknisk foul notert på den laglederen som «B₂». En valgfri skytter fra lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

39-5 **Eksempel:** A1 og B1 starter et slagsmål på banen. A6 og B6 kommer inn på banen, men de involverer seg ikke i slagsmålet. A7 kommer også inn på banen og slår B1 i ansiktet.

Tolkning: A1 og B1 skal diskvalifiseres, notert på dem som «D_c». A7 skal diskvalifiseres notert på A7 som «D₂». A7s gjenværende felt for foul på kampskjemaet skal fylles med «S». A6 og B6 skal bortvises for å ha gått inn på banen under et slagsmål, notert som «D». Gjenværende felt for foul på A6 og B6 skal fylles med «S». Lagleder A og lagleder B skal idømmes tekniske fouls notert på dem som «B_c». Bestrafningene for begge diskvalifiserende foulene (A1, B1) og begge tekniske foulene (A6, B6) kansellerer hverandre. A7s diskvalifiserende foul for en aktiv rolle i slagsmålet, notert på A7 som «D₂», skal administreres. Innbytteren for B1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

39-6 **Eksempel:** A1 og B1 starter et slagsmål på banen. A6 og lag As manager kommer inn på banen og involverer seg aktivt i slagsmålet.

Tolkning: A1 og B1 skal diskvalifiseres, notert på dem som «D₁». Bestrafningene for begge de diskvalifiserende foulene (A1, B1) kansellerer hverandre. Lagleder A skal idømmes en teknisk foul notert på den laglederen som «B₂» for at A6 og manager A forlot lagbenkområdet. A6 skal diskvalifiseres for en aktiv rolle i slagsmålet, notert på A6 som «D₂». De gjenværende feltene for foul på kampskjemaet for A6 skal fylles med «S». Manager As bortvisning for en aktiv rolle i slagsmålet skal idømmes lagleder A, og notert på laglederen som «B₂» med sirkel rundt og ikke telles med for en mulig bortvisning av lagleder A.

En (eller flere) valgfri(e) spillere på lag B skal skyte 6 straffekast (2 straffekast uten oppstilling for den tekniske foulen på lagleder A for at A6 og manageren forlot lagbenkområdet; 2 straffekast uten oppstilling for A6s diskvalifiserende foul for sin aktive rolle i slagsmålet; og 2 straffekast uten oppstilling for den tekniske foulen på lagleder A for bortvisningen av manageren for en aktiv rolle i slagsmålet).

Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

39-7 **Eksempel:** Lagleder A forlater lagbenkområdet og involverer seg aktivt i et slagsmål på banen ved å dytte hardt til B1.

Tolkning: Lagleder A skal idømmes en diskvalifiserende foul for å ha forlatt lagbenkområdet og ikke hjulpet dommerne med å gjenopprette orden, notert på kampskjemaet på lagleder A som «D₂». Lagleder A skal ikke idømmes ytterligere diskvalifiserende foul for hans aktive rolle i slagsmålet. De gjenstående feltene for foul på kampskjemaet for lagleder A skal fylles med «S». En valgfri spiller på lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

39-8 **Eksempel:** Under en time-out går noen innbyttere eller lagsfunksjonærer på et av lagene inn på banen og forblir i nærheten av deres lagbenkområde. På dette tidspunkt oppstår en situasjon som kan føre til slagsmål på banen og

- (a) alle personer som allerede er på banen på grunn av timeout'en forblir i sine posisjoner innenfor lagbenkområdets umiddelbare nærhet.
- (b) Noen av personene som allerede er på banen på grunn av time-ute'en forlater sine posisjoner innenfor lagbenkområdets umiddelbare nærhet og noen spillere involverer seg aktivt i situasjonen som kan føre til et slagsmål.

Tolkning:

- (a) Ingen av personene som allerede er på banen på grunn av timeout'en skal diskvalifiseres.
- (b) Alle personene som allerede er på banen på grunn av time-ute'en og som forlater sine posisjoner i umiddelbar nærhet til lagbenkområdet og alle spillere som aktivt involverer seg i situasjonen som kan lede til slagsmål, skal diskvalifiseres.

§ 42 Spesielle situasjoner

42-1 **Utsagn.** I spesielle kampsituasjoner der flere mulige bestrafninger skal administreres i den samme perioden der kampklokken er stoppet, må dommerne være spesielt oppmerksomme på rekkefølgen overtredelsene eller foulene inntraff i for å avgjøre hvilke bestrafninger som skal administreres og hvilke bestrafninger som skal kanselleres.

42-2 **Eksempel:** B1 idømmes en usportslig foul mot skytter A1. Ballen er i lufta da 24-sekunders-signalet lyder. Ballen

- (a) treffer ikke ringen.
- (b) berører ringen, men går ikke i kurven.
- (c) går i kurven.

Tolkning: Den usportslige foulen på B1 kan ikke ignoreres i noen av de tre tilfellene.

- (a) Lag As overtredelse av skuddklokkeregelen (ballen treffer ikke ringen) skal ignoreres ettersom den skjedde etter B1s usportslige foul. A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast uten oppstilling.
- (b) Dette er ikke en overtredelse av skuddklokkeregelen av lag A. A1 skal tildeles 2 eller 3 straffekast uten oppstilling.
- (c) A1 skal få godkjent 2 eller 3 poeng etterfulgt av 1 ekstra straffekast uten oppstilling.

I alle tilfellene skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-3 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelsen. Etter foulen, mens A1 fortsatt er i skuddbevegelsen, blir A1 foulet av B2.

Tolkning: B2s foul skal ignoreres med mindre det er en usportslig eller en diskvalifiserende foul.

42-4 **Eksempel:** B1 idømmes en usportslig foul mot A1 som dribler. Etter foulen idømmes lagleder A og lagleder B tekniske foul.

Tolkning: Identiske bestrafninger for de to tekniske foulene på laglederne skal kanselleres. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-5 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et vellykket skuddforsøk. Etter dette idømmes A1 en teknisk foul.

Tolkning: Als mål skal godkjennes. Bestrafningen for begge foulene er like og skal kansellere hverandre. Kampen skal fortsette som vanlig etter et vellykket mål.

42-6 **Eksempel:** B1 fouler A1 i et vellykket skuddforsøk. Etter dette idømmes A1 en teknisk foul etterfulgt av en teknisk foul på lagleder B.

Tolkning: Als mål skal godkjennes. Bestrafningen for begge foulene er like og skal kanselleres i den rekkefølgen de skjedde. Bestrafningen for B1s personlige foul og Als tekniske foul skal kansellere hverandre. For den tekniske foulen på lagleder B skal en valgfri spiller fra lag A skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette som vanlig etter et vellykket mål.

42-7 **Eksempel:** B1 idømmes en usportslig foul mot A1 i et vellykket skuddforsøk. Etter dette idømmes A1 en teknisk foul.

Tolkning: Als mål skal godkjennes. Bestrafningen for de to foulene er ikke like og skal ikke kansellere hverandre. En valgfri spiler fra lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. A1 skal skyte 1 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-8 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler i angrepsfeltet.

- (a) Det er den tredje lagfoulen til lag B i perioden.
- (b) Det er den femte lagfoulen til lag B i perioden.

A1 kaster deretter ballen mot kroppen til B1 (hender, ben, torso etc.).

Tolkning: B1 skal idømmes en personlig foul. A1 skal idømmes en teknisk foul. En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling.

I (a) skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der foulen på B1 inntraff. Lag A skal ha gjenstående tid på skuddklokken dersom skuddklokken viser 14 sekunder eller mer. Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken dersom skuddklokken viser 13 sekunder eller mindre.

I (b) skal A1 skyte 2 straffekast. Kampen fortsetter som vanlig etter et siste straffekast.

42-9 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler.

- (a) Det er den tredje lagfoulen til lag B i perioden.
- (b) Det er den femte lagfoulen til lag B i perioden.

A1 kaster deretter ballen fra kort avstand rett i ansiktet på B1 (hodet) |.

Tolkning: B1 skal idømmes en personlig foul. A1 skal idømmes en diskvalifiserende foul (ikke personlig kontakt).

I (a) skal lag As ballbesittelse kanselleres ettersom det skal administreres flere fouls.

I (b) skal innbytteren for A1 tildeles 2 straffekast uten oppstilling.

I begge tilfeller skal en valgfri spiller fra lag B skyte 2 straffekast uten oppstilling. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-10 **Eksempel:** Med 8 sekunder på skuddklokken begår B1 foul mot A1 i forsvarsfeltet. Deretter idømmes B2 en teknisk foul.

- (a) B1s foul er lag Bs fjerde lagfoul og B2s tekniske foul er lag Bs femte lagfoul i perioden.
- (b) B1s foul er lag Bs femte og B2s tekniske foul er lag Bs sjette foul i perioden.
- (c) A1 ble foulet i skuddbevegelsen og ballen går ikke i kurven.
- (d) A1 ble foulet i skuddbevegelsen og ballen går i kurven.

Tolkning: I alle tilfeller skal en valgfri spiller på lag A skyte 1 straffekast uten oppstilling for B2s tekniske foul. Etter straffekastet:

- (a) skal kampen fortsette med et innkast til lag A i angrepsfeltet fra stedet nærmest der foulen mot A1 inntraff. Skuddklokken skal vise 14 sekunder.
- (b) A1 skal skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.
- (c) A1 skal skyte 2 eller 3 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.
- (d) A1s mål skal telle. A1 skal skyte 1 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

42-11 **Eksempel:** Med 8 sekunder på skuddklokken idømmes B1 en usportslig foul mot A1.

- (a) A2
- (b) B2

blir deretter idømt en teknisk foul.

Tolkning:

- (a) En valgfri spiller på lag B skal skyte 1 straffekast uten oppstilling.
- (b) En valgfri spiller på lag A skal skyte 1 straffekast uten oppstilling.

I begge tilfeller skal A1 skyte 2 straffekast uten oppstilling etter straffekastet for **den tekniske foulen**. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra innkastlinjen i deres angrepsfelt, Lag A skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-12 **Utsagn.** Dersom det inntreffer en dobbelfoul eller det idømmes fouls med identiske bestrafninger under straffekastavvikling, skal foulene noteres på skjemaet, men bestrafningene skal imidlertid ikke administreres.

42-13 **Eksempel:** A1 er tildelt 2 straffekast.

- (a) Etter det første straffekastet,
 - (b) Før ballen blir levende etter det siste vellykkede straffekastet,
- idømmes A2 og B2 en dobbelfoul eller tekniske fouls.

Tolkning: A2 og B2 foulbestrafninger kansellerer hverandre. I (a) skal A1 skyte det andre straffekastet. I begge tilfeller skal kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

42-14 **Utsagn.** Dersom det blåses en teknisk foul skal straffekastet administreres umiddelbart uten oppstilling. Dette gjelder ikke teknisk foul idømt laglederen for bortvisning/diskvalifisering av enhver person med tillatelse til å sitte på lagbenken. Straffen for en slik teknisk foul (2 straffekast og innkast fra innkastlinjens i lagets angrepsfelt) skal administreres i den rekkefølgen alle overtredelser og fouls skjedd, unntatt hvis de blir kansellert.

42-15 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte foul i perioden. En situasjon som kan lede til slagsmål inntreffer på banen. A6 går inn på banen, men involverer seg ikke aktivt i slagsmålet.

Tolkning: A6 skal bortvises for å ha gått inn på banen under et slagsmål. Lagleder A skal idømmes en teknisk foul, notert på lagleder A som «B2». A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. En valgfri spiller på lag B skal skyte 2 straffekast uten oppstilling for den tekniske foulen på lagleder A. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra innkastlinjen i deres angrepsfelt. Lag B skal ha 14 sekunder på skuddklokken.

42-16 **Utsagn.** Dersom det inntreffer en dobbelfoul og det ikke gjenstår noen bestrafninger å administrere etter å ha kansellert identiske bestrafninger mot begge lag, skal kampen fortsette med innkast til det laget som hadde kontroll over ballen eller som hadde rett til ballen før det første regelbruddet.

Dersom ingen av lagene hadde kontroll over ballen eller hadde rett til ballen før det første regelbruddet, oppstår en hoppballsituasjon: Kampen skal fortsette med innkast etter pilens retning for vekslende ballbesittelse.

42-17 **Eksempel:** I spillepausen mellom første og andre periode idømmes A1 og B1 diskvalifiserende fouls eller lagleder A og lagleder B idømmes tekniske foul.

Pilen for vekslende ballbesittelse peker i spillerretningen til

- (a) lag A.
- (b) lag B.

Tolkning: De identiske bestrafningene mot begge lag skal kanselleres.

I begge tilfeller skal kampen skal fortsette med et innkast etter pilens retning fra midtlinjens forlengelse. Idet ballen berører, eller blir lovlig berørt av, en spiller inne på banen, snus pilen for vekslende ballbesittelse til fordel for motstanderlaget.

42-18 **Eksempel:** En lagkontrollfoul eller overtredelse av dribleregelen blir begått av A1 som dribler. Da kampen skal fortsette med innkast til lag B blir A2 foulet av B2

- (a) før
- (b) etter at

ballen er til lag Bs disposisjon for et innkast. Dette er den tredje lagfoulen til lag B i perioden.

Tolkning: Begge regelbrudd skjedde i den samme perioden der klokken var stoppet og

- (a) før ballen ble levende for innkastet til lag B. Derfor skal like bestrafninger kanselleres.

Ettersom lag A hadde kontroll over ballen før det første regelbruddet, skal kampen fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der A1s foul eller overtredelse skjedde. Lag A skal ha den gjenværende tiden på skuddklokken.

- (b) etter at ballen ble levende for innkastet til lag B. Bestrafningen for det første regelbruddet kan ikke lenger brukes til kansellering.

Innkast som bestrafning for B2s foul kansellerer den forutgående retten til ballen for A1s overtredelse. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra stedet nærmest der B2s foul skjedde. Dersom det er i forsvarsfeltet, skal lag A ha 24 sekunder. Dersom det er fra angrepsfeltet, skal lag A ha 14 sekunder på skuddklokken.

§ 43 Straffekast

43-1 **Utsagn.** Spillerne i oppstillingsplassene langs 3-sekundersfeltet er berettiget til å innta alternerende plasser i disse feltene. Spillerne som ikke er i oppstillingsplassene, må holde seg utenfor straffekastlinjens forlengelse og utenfor 3-poengslinjen inntil straffekastet er avsluttet.

43-2 **Eksempel:** A1 skyter et straffekast. Ingen av spillerne på lag B inntar oppstillingsplassene de er berettiget til.

Tolkning: Under straffekastene kan spillerne kun innta oppstillingsplassen de er berettiget til. Dersom de bestemmer seg for å ikke innta sine oppstillingsplasser skal de bli værende bak straffekastlinjens forlengelse og bak 3-poengslinjen inntil straffekastet er avsluttet.

43-3 **Utsagn.** Det er en hoppballsituasjon dersom begge lag begår en overtredelse av straffekastregelen under det siste straffekastet.

43-4 **Eksempel:** B2 går inn i 3-sekundersfeltet før ballen har forlatt hendene til A2 i et siste straffekast. A1s straffekast treffer ikke ringen.

Tolkning: Dette er en overtredelse av straffekastregelen på B2 og A1. En hoppballsituasjon inntreffer.

§ 44 Feiltakelser som kan rettes opp

44-1 **Utsagn.** For at en feiltakelse kan rettes må den bli oppdaget av dommerne, sekretariatet eller kommissæren (hvis til stede), før ballen blir levende etter den første dødball-perioden, etter at kampklokken er startet etter feiltakelsen. Dette betyr:

Feiltakelsen skjer når ballen er død	Feiltakelsen kan rettes opp
Ballen blir levende	Feiltakelsen kan rettes opp
Kampklokken starter eller fortsetter å gå	Feiltakelsen kan rettes opp
Ballen blir død	Feiltakelsen kan rettes opp
Ballen blir levende	Feiltakelsen kan ikke lenger rettes opp

Etter at en feiltakelse er rettet opp, skal spillet gjenopptas og ballen tildeles det laget som var berettiget til ballen når kampen ble stoppet for å rette feiltakelsen.

44-2 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs fjerde lagfoul i perioden. A1 blir feilaktig tildelt 2 straffekast. Etter det siste og vellykkede straffekastet fortsetter kampen. B2 er på banen, dribler og scorer.

Feilen oppdages:

- (a) før,
- (b) etter

at ballen er til disposisjon for en spiller på lag A for innkast fra bak **sin** endelinje.

Tolkning:

B2s mål skal telle.

- (a) Feilen kan fortsatt rettes opp. Straffekastene skal annulleres uansett om ballen gikk i kurven eller ikke. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra bak **sin** endelinje som **vanlig etter scoring av mål**.
- (b) Feiltakelsen kan ikke lenger rettes opp. Kampen skal fortsette.

44-3 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. A1 tildeles 2 straffekast. Etter det første vellykkede straffekastet tar B2 feilaktig ballen og kaster den inn fra bak endelinjen til B3. Med 18 sekunder igjen på skuddklokken,

- (a) dribler B3 i angrepsfeltet
- (b) **scorer B3 mål**

da feilen med at A1s andre straffekast ikke ble skutt blir oppdaget.

Tolkning: Kampen skal stoppes umiddelbart. A1 skal skyte det andre straffekastet uten oppstilling.

- (a) Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra stedet nærmest der kampen ble stoppet. Lag B skal ha 18 sekunder på skuddklokken.
- (b) **B3s mål skal godkjennes. Kampen skal fortsette med et innkast til lag A fra bak sin endelinje som vanlig etter scoring av mål.**

44-4 **Utsagn.** Dersom feiltakelsen består i at feil spiller fikk skyte et eller flere straffekast, skal straffekastene, uansett om ballen går i kurven eller ikke, kanselleres. Hvis ikke kampen har startet igjen, skal ballen tildeles motstanderne til innkast fra straffekastlinjens forlengelse. Hvis kampen allerede hadde startet igjen, skal den stoppes for å korrigere feilen. Etter at feiltakelsen er rettet, skal kampen fortsette fra stedet nærmest der kampen ble avbrutt for å rette feiltakelsen.

Dersom dommerne oppdager at feil skytter har tenkt å skyte straffekast, og dette oppdages før ballen har forlatt straffekastskytterens hender for det første straffekastet, skal den feilaktige spilleren umiddelbart erstattes av den riktige straffekastskytteren uten noen bestrafning.

44-5 **Eksempel:** B1 fouler A1. Dette er lag Bs sjette lagfoul i perioden. A1 tildeles 2 straffekast. I stedet for A1 er det A2 som kommer for å skyte de 2 straffekastene. Feiltakelsen oppdages:

- (a) før ballen har forlatt A2s hender i det første straffekastet.
- (b) etter at ballen har forlatt A2s hender i det første straffekastet.
- (c) etter det andre straffekastet som er vellykket.

Tolkning:

- (a) Feiltakelsen skal rettes opp umiddelbart. A1 skal skyte 2 straffekast uten noen bestrafning på lag A.
- (b) og (c) De 2 straffekastene skal kanselleres. Kampen fortsetter med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i lagets forsvarsfelt.

Dersom B1s foul er en usportslig foul, blir retten til innkast som en del av bestrafningen også kansellert. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i lagets forsvarsfelt.

44-6 **Eksempel:** B1 fouler A1 som er i skuddbevegelsen. A1 tildeles 2 straffekast. I stedet for A1 er det A2 som skyter 2 straffekast. I det andre straffekastet treffer ballen ringen, A3 tar returen og scorer 2 poeng. Feilen oppdages før ballen er til disposisjon for lag B for innkast fra bak sin endelinje.

Tolkning: De to straffekastene skal annulleres uansett om ballen gikk i kurven eller ikke. A3s mål skal godkjennes. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra stedet nærmest der kampen ble stoppet for å rette feiltakelsen, i dette tilfellet fra lag Bs endelinje.

44-7 **Eksempel:** B1 fouler A1 i skuddbevegelsen, A1 scorer ikke mål. Lagleder B blir deretter idømt en teknisk foul. I stedet for at A1 skyter de 2 straffekastene for B1s foul, er det A2 som kommer for å skyte alle 3 straffekastene. Feilen oppdages før ballen har forlatt A2s hender på det tredje straffekastet.

Tolkning: A2s første straffekastet for den tekniske foulen på lagleder B ble lovlig utført. **Dersom ballen går i kurven, skal straffekastet godkjennes.** De 2 neste straffekastene som ble utført av A2 i stedet for A1, skal kanselleres uansett om ballen gikk i kurven eller ikke. Kampen skal fortsette med innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt.

44-8 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler da kampklokkens signal lyder for slutten av den tredje perioden. Det er lag Bs sjette foul i perioden. Dommerne avgjør at B1s foul skjedde med 0.3 sekunder på kampklokken. A1 tildeles 2 straffekast. I stedet for A1 er det A2 som skyter 2 straffekast. Feilen oppdages etter at ballen har forlatt A2s hender på det første straffekastet.

Tolkning: De 2 straffekastene til A2 skal kanselleres. Kampen skal fortsette med et innkast til lag B fra straffekastlinjens forlengelse i deres forsvarsfelt med 0.3 sekunder på kampklokken.

44-9 **Eksempel:** Med 3 sekunder på kampklokken i den tredje perioden blir A1 foulet av B1 i skuddbevegelsen. A1 tildeles 2 straffekast. I stedet for A1 er det A2 som skyter 2 straffekast og perioden er slutt.

- (a) Feilen blir oppdaget under den følgende spillepausen.
- (b) Feilen oppdages etter at ballen har blitt levende for å starte den fjerde perioden.

Tolkning:

- (a) Feilen kan fortsatt rettes opp. De 2 straffekastene til A2 skal kanselleres. Den fjerde perioden skal starte med et innkast etter pilens retning fra midtlinjens forlengelse.
- (b) Feilen kan ikke lenger rettes opp. Kampen skal fortsette.

44-10 **Utsagn.** Etter at en feiltakelse blir rettet opp skal kampen fortsette fra stedet nærmest der kampen ble stoppet, unntatt når feiltakelsen består i straffekast som skulle vært skutt, og:

- (a) dersom det ikke har vært skifte av ballkontroll etter at feiltakelsen skjedde, skal kampen fortsette som vanlig etter et siste straffekast.
- (b) dersom det ikke har vært skifte av ballkontroll etter at feiltakelsen skjedde og det samme laget som skulle hatt straffekast scorer mål, skal man se bort fra feiltakelsen. Kampen skal fortsette som vanlig etter scoring av mål.

44-11 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. Lag A får feilaktig ballen til innkast i stedet for 2 straffekast til A1. A2 dribler da B2 slår ballen ut over sidelinjen. Lagleder A ber om time-out. I løpet av time-out'en anerkjenner dommerne feiltakelsen ved at A1 skulle ha blitt tildelt 2 straffekast.

Tolkning: A1 skal skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter et siste straffekast.

44-12 **Eksempel:** Med 2 sekunder på kampklokken i den første perioden blir A1 foulet av B1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. Lag A blir feilaktig tildelt et innkast i stedet for 2 straffekast til A1. A2 som tar innkast sentrer ballen til A3 på banen og perioden er over. Under den følgende spillepausen anerkjenner dommerne feiltakelsen ved at A1 skulle ha blitt tildelt 2 straffekast. Pilen for vekslende ballbesittelse peker til fordel for lag A.

Tolkning: Feiltakelsen kan fortsatt rettes opp. A1 skal skyte 2 straffekast uten oppstilling. Den andre perioden skal starte med et innkast til lag A etter pilens retning fra midtlinjens forlengelse.

44-13 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. Lag A får feilaktig ballen til innkast i stedet for 2 straffekast til A1. Etter innkastet blir A2 foulet av B1 i et 2-poengs skuddforsøk som ikke går i kurven. A2 tildeles 2 straffekast. Lag A innvilges en time-out. Under time-out'en anerkjenner dommerne feiltakelsen ved at A1 skulle ha blitt tildelt 2 straffekast.

Tolkning: A1 skal tildeles 2 straffekast uten oppstilling. A2 skyter deretter 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

44-14 **Eksempel:** B1 fouler A1. Det er lag Bs femte lagfoul i perioden. Lag A får feilaktig ballen til innkast i stedet for 2 straffekast til A1. Etter innkastet skyter A2 og scorer mål. Før ballen blir levende anerkjenner dommerne feiltakelsen.

Tolkning: Feiltakelsen skal overses. Kampen skal fortsette som etter en vanlig scoring

44-15 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Dette er den femte foulen på lag B i perioden. Dommerne ser at A1 har feil logo på spilledrakten. A1 mottar assistanse fra lagets manager til å dekke over logoen og derfor skal A1 byttes ut med A6. Lag A blir feilaktig tildelt et innkast i stedet for 2 straffekast til A1. Innkastet tas av A2 som kaster ballen inn til A3 på spillebanen da dommerne anerkjenner feiltakelsen og stopper kampen umiddelbart.

Tolkning: Feiltakelsen kan fortsatt rettes opp. Selv om A1 ble byttet ut fordi han har fått hjelp fra lag As lagsfunksjonær og kampklokken har startet og stoppet igjen, skal A1 komme inn igjen på banen og skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

44-16 **Eksempel:** B1 fouler A1 som dribler. Dette er den femte foulen på lag B i perioden. Dommerne ser at A1 har feil logo på spilledrakten. A1 mottar assistanse fra lagets manager til å dekke over logoen og derfor blir A1 byttet ut med A6. Etter innbyttet blir lag A feilaktig tildelt et innkast i stedet for 2 straffekast til A1. Under innkastet, før ballen blir berørt av en spiller på banen, anerkjenner dommerne feiltakelsen og stopper kampen umiddelbart.

Tolkning: Feiltakelsen kan fortsatt rettes opp. Ettersom om A1 ble byttet ut fordi han har fått hjelp fra lag As lagsfunksjonær og kampklokken ikke har startet, skal A6 skyte 2 straffekast. Kampen skal fortsette som vanlig etter siste straffekast.

44-17 **Utsagn.** En feil med tidtakingen som involverer at tid på kampklokken er brukt eller lagt til, kan korrigeres av dommerne når som helst før førstedommeren har signert kampskjemaet.

44-18 **Eksempel:** Med 7 sekunder på kampklokken i den fjerde perioden og på stillingen A 76 – B 76, tildeles lag A et innkast i deres angrepsfelt. Etter at ballen har berørt en spiller på banen starter kampklokken 3 sekunder for sent. Etter ytterligere 4 sekunder scorer A1 et mål. På dette tidspunktet anerkjenner dommerne feiltakelsen ved at kampklokken startet 3 sekunder for sent.

Tolkning: Hvis dommerne er enige om at A1s mål ble gjort innenfor gjenstående spilletid på 7 sekunder, skal A1s mål godkjennes. Og hvis dommerne også er enige om at kampklokken startet 3 sekunder for sent er det ikke mer tid igjen. Dommerne bestemmer at kampen er slutt.

Disse tolkningene, og andre aktuelle dokumenter om de nasjonale og internasjonale spillereglene, finnes tilgjengelig på nedlastingssiden på www.basketballdommer.com.

Eksempler og tolkninger på bruk av det internasjonale kampskjemaet og Instant Replay System (IRS) finnes i den engelske versjonen av FIBAs tolkninger. IRS benyttes inntil videre ikke på kamper arrangert av NBBF.

September, 2023

Norges Basketballforbund
Dommerkomiteen

Torkild Rødsand (sign.)
leder

Linda Evensen (sign.)
medlem

Arnstein Gloppen (sign.)
medlem

<http://www.basketballdommer.com>

