



# Norges Basketballforbund

## Dommerkomiteen



”Offisielle spilleregler for Basketball 2010”

Endringer og tolkninger  
September 2010

## 1. Endringer 2010

Følgende er endret i "Offisielle Spilleregler for Basketball 2010" i forhold til spillereglene fra 2008:

### 1.1. Generelle endringer

FIBA har igjen foretatt en rekke mindre endringer i teksten, enten for å klargjøre noe eller forenkle noe, disse endringene er ikke listet opp i pkt. 1.2.

Det samme gjelder flytting av tekst fra en paragraf til en annen, eller også samling av flere gamle punkter i en ny paragraf.

**Vi gjør oppmerksom på at regelendringene som omfatter ny oppmerking av 3-sekundersområdet og halvsirkelen under kurven ("no-charge semi circle"), samt den nye 14/24-sekundersregelen, IKKE INNFØRES i Norge før sesongen 2011/12.**

**Unntaket er 3-poengslinjen som er vedtatt flyttet til 6,75m også i Norge, og bruk av den nye innkastlinjen i kampens to siste minutter. Disse gjelder altså for sesongen 2010/11.**

**Endringene listet opp nedenfor innføres fra 1. august 2010 sammen med den nye 3-poengslinjen. Det henvises til eksemplene i punkt 3 for nærmere utdyping og til teksten i "Offisielle Spilleregler for Basketball 2010" som vil finnes tilgjengelig på [basket.no](http://basket.no).**

### 1.2. Konkrete endringer i spillereglene

#### Regel 3: Lagene, godkjent utstyr

##### § 4.3.1

Alle spillerne på et lag skal bruke sokker i den samme hovedfargen.

##### § 4.4.2

Følgende utstyr er tillatt (i tillegg til det som allerede står i reglene):

- Undertøy som stikker fram under buksen forutsatt at det har samme dominerende farge som spillebuksen.
- Kompresjonsermer (støttebind for armer) i samme hovedfarge som spilledrakten.
- Kompresjonsstrømper (støttebind for ben) i samme hovedfarge som spillebuksen. Dersom dette benyttes på øvre del av benet må plagget ende over kneet, dersom det benyttes på nedre del av benet må plagget ende under kneet.
- Gjennomsiktig fargeløs tannbeskyttelse.
- Gjennomsiktig fargeløs (hudfarget) tape på armer, skuldre, ben etc.

##### § 4.4.3

Under en kamp er det ikke tillatt for spillere å bære eller vise noen form for reklame (merke, navn, logo eller lignende), verken på kroppen, i håret eller på annen måte (unntatt godkjent reklame på spilledrakten).

#### Regel 4: Spillebestemmelser, ballens status, mål, innbytte, tapt kamp

##### § 10.2

Ved hoppball blir ballen nå levende når ballen forlater hendene til dommeren som kaster. Kampuret startet fortsatt ikke før ballen blir berørt av en av de hoppende spillerne.

##### § 16.2.5

Kampuret må vises 0:00:3 (tre tiendedels sekunder) eller mer for at en spiller skal kunne gjøre et skuddforsøk etter å ha fått kontroll over ballen etter et innkast, eller retur etter et siste eller eneste straffekast. Dersom kampuret viser 0:00:2 eller 0:00:1 kan spillemål kun godkjennes dersom ballen slås mot kurven eller dunkes direkte i kurven.

**§ 17.2.3**

Innkast etter time-out i kampens to siste minutter der laget som har rett til innkast i forsvarsfeltet tar time-out, skal ikke lenger tas fra midtlinjens forlengelse, men fra den nye innkastlinjen i angrepsfeltet. Laget kan ikke lenger kaste ballen tilbake til forsvarsfeltet. Det blir likevel, i motsetning til de internasjonale reglene, nye 24-sekunder etter fouls i slike situasjoner fram til 24-sekunders-klokken er bygd om (innen høsten 2011). Innkastlinjen er 8.32m fra endelinjen, i praksis kan man benytte et punkt omtrent på motsatt side av linjen som markerer lagbenkområdets grenselinje. Dommerne peker ut dette stedet på baner som har gammel oppmerking.

**§ 19.3.1**

En innbytter skal gå til sekretæren og be tydelig om innbytte, eller sette seg på innbytterbenken/-stolen. Det er ikke lenger et krav å vise dommertegnet for innbytte.

**§ 20.2.3**

Dersom et lag dømmes til å tape kampen som straff to ganger i en turnering, skal laget diskvalifiseres fra turneringen og resultatet fra alle kamper laget har deltatt i strykes.

**Regel 5: Overtredelser****§ 28**

Ny tolkning definerer at spiller som står med ballen og en fot på hver side av midtlinjen ikke er i angrepsfeltet. Han kan derfor kaste ballen tilbake til forsvarsfeltet eller til en spiller som også står med en fot på hver side av midtlinjen.

**§ 30**

Ny tolkning: spiller som i luften får ny ballkontroll får ikke definert sin posisjon i forhold til forsvars- og angrepsfeltet før han har landet med begge ben. En pasning fra angrepsfeltet og tilbake over midtlinjen før han lander er fortsatt ulovlig tilbakespill.

**Regel 6: Fouls****§ 36**

Ny tolkning: Forsvarsspiller som i kampens to siste minutter fouler inne på spillebanen mens ballen er i hendene til dommerne eller til disposisjon for spilleren som skal innkastet, skal idømmes en usportslig foul. Dersom foulen inntreffer idet spilleren på spillebanen har mottatt ballen, eller like før han mottar ballen, skal en personlig foul idømmes (med mindre foulen uansett skal bedømmes som usportslig eller diskvalifiserende). Fordel/ulempe prinsippet gjelder ikke.

**Regel 7: Spesielle bestemmelser****§ 44**

Ny tolkning: Feiltakelsen "feil straffekastskytter" kan rettes fram til ballen har forlatt hendene til den urettmessige straffekastskytteren. Dette gjaldt tidligere kun fram til ballen hadde blitt levende (ballen til skytterens disposisjon).

**Regel 8: Dommerne: myndighet og ansvar****§ 46**

Ny tolkning: Godkjent videoutstyr kan nå benyttes til å avgjøre om et vellykket siste skuddforsøk skal godkjennes som to eller tre poeng.

## 2. Offisielle tolkninger 2010 - bakgrunn

FIBAs **Offisielle Spilleregler for Basketball** er godkjent av *FIBA Central Board* og blir periodisk revidert av *FIBA Technical Commission*.

Reglene blir laget så tydelige og omfattende som mulig, men de uttrykker heller prinsipper enn kampsituasjoner. De kan imidlertid ikke dekke det store antall eksempler på alt som kan skje under en basketballkamp.

Formålet med dette dokumentet er å konvertere prinsippene og konseptene i regelboka til praktiske og spesifikke situasjoner slik de kan inntreffe under en vanlig basketballkamp.

Tolkningene av de ulike situasjonene kan stimulere dommernes oppfatninger, og vil utfylle en forutgående og detaljert studie av spillereglene.

**FIBAs Offisielle Spilleregler for Basketball** skal fortsatt være det viktigste dokumentet som styrer FIBA Basketball. Men dommerne skal fortsatt ha full myndighet og autoritet til å foreta avgjørelser på ethvert punkt som ikke spesifikt er dekket av spillereglene eller følgende offisielle tolkninger fra FIBA.

**Følgende tolkninger og eksempler er NBBFs oversettelse av FIBAs offisielle tolkninger av "FIBA Official Basketball Rules 2010", og gjelder i Norge fra 1. august 2010.**

**Disse tolkningene erstatter dokumentet fra 2008 og inneholder alle gjeldende tolkninger til de nye spillereglene!**

Endringer fra 2008-versjonen til 2010-versjonen er merket med **gul bakgrunn**. Ikke alt er endringer av regelpraksisen, noe er grammatikalsk eller forenkling av tekst.

### 3. Offisielle tolkninger 2010 – situasjoner og eksempler

#### § 5 Skadet spiller

##### **Utsagn 1:**

Dersom en spiller blir skadet eller ser ut til å ha blitt skadet, og en lagleder, assisterende lagleder, innbytter eller andre lagfunksjonærer fra samme lag går inn på spillebanen, anses denne spilleren å ha mottatt behandling, uavhengig av om reell behandling har vært foretatt eller ikke.

##### **Eksempel 1:**

A4 ser ut til å ha skadet ankelen og kampen blir stanset.

- (a) Legen til lag A kommer inn på spillebanen og behandler A4s skadede ankel.
- (b) Legen til lag A kommer inn på spillebanen, men A4 er allerede klar til å spille videre.
- (c) Lagleder A kommer inn på spillebanen for å vurdere skaden til A4.
- (d) Assisterende lagleder A, innbytter A eller lagfunksjonær A kommer inn på spillebanen, men behandler ikke A4.

##### **Tolkning:**

I alle tilfellene (a) – (d) anses spiller A4 å ha mottatt behandling, og skal derfor byttes ut.

##### **Utsagn 2:**

Det er ingen tidsbegrensning for å få en alvorlig skadet spiller bort fra spillebanen dersom en lege anser en slik flytting som farlig for spilleren.

##### **Eksempel:**

A4 er alvorlig skadet og kampen blir stanset i ca femten (15) minutter ettersom legen mener at en flytting vil være farlig for spilleren.

##### **Tolkning:**

Det er legens mening som skal avgjøre et passende tidspunkt for å flytte en skadet spiller bort fra spillebanen. Etter innbyttet skal kampen fortsette uten noen sanksjoner.

##### **Utsagn 3:**

Dersom en spiller er skadet, blør, eller har et åpent sår, og ikke kan fortsette å spille umiddelbart (innen ca. femten (15) sekunder), skal han byttes ut. Dersom et av lagene tar en time-out i den samme perioden der kampuret er stanset, og den skadete spilleren blir klar til å spille i løpet av time-out'en, kan han fortsette å spille kun hvis sekretærens signal for innbytte lyder før dommeren har bedt en innbytter om å bli spiller.

##### **Eksempel:**

A4 er skadet og kampen er stanset. Ettersom A4 ikke er klar til å spille umiddelbart, blåser dommeren i fløyten og viser det vanlige tegnet for innbytte.

Lagleder A (eller lagleder B) ber om en time-out:

- (a) Før innbytteren for A4 har kommet inn.
- (b) Etter at innbytteren for A4 har kommet inn.

Ved slutten av time-out'en ser A4 ut til å være klar til å spille igjen og ønsker å fortsette kampen.

##### **Tolkning:**

- (a) Time-out innvilges og A4 tillates å spille videre dersom han blir klar til det i løpet av time-out'en.
- (b) Time-out innvilges, men A4s innbytter har allerede kommet inn. Derfor kan ikke A4 komme tilbake på spillebanen før etter at kampuret har vært startet og stanset igjen.

## § 7 Lagleder: Oppgaver og rettigheter

### Utsagn 1:

Minst tjue (20) minutter før fastsatt kampstart skal hver lagleder, eller dennes representant, gi sekretæren en liste med navn og tilhørende nummer på de lagmedlemmer som er spilleberettiget for kampen **i tillegg til navnet på lagets kaptein, lagleder og assisterende lagleder.**

Laglederen er personlig ansvarlig for å kontrollere at nummerne på listen korresponderer med nummerne på spilledraktene. Minst ti (10) minutter før fastsatt kampstart skal laglederen bekrefte navnene og tilhørende nummer på lagmedlemmene, og navnene til **lagets kaptein, lagleder, assisterende lagleder,** ved å signere kampskjemaet.

### Eksempel:

Lag A leverer listen over spillere til sekretæren i god tid før kampstart. Nummerne til to (2) av spillerne er ikke de samme som på spillernes drakter eller navnet på en av spillerne står ikke på kampskjemaet.

Dette oppdages:

- (a) Før kampen startes.
- (b) Etter at kampen er startet.

### Tolkning:

- (a) De feilaktige nummerne korrigeres og navnet på spilleren føres på kampskjemaet uten noen bestrafninger.
- (b) Dommeren stanser kampen på et passende tidspunkt slik at ingen av lagene blir påført en ulempe. De feilaktige nummerne korrigeres uten noen bestrafning, men navnet på spilleren kan ikke bli påført kampskjemaet.

### Utsagn 2:

**Minst ti (10) minutter før fastsatt kampstart skal hver lagleder markere de fem (5) spillerne som skal starte kampen. Før kampen starter skal sekretæren kontrollere om det er noe feil med disse fem (5) spillerne, og i så fall varsle den nærmeste dommeren så snart som mulig. Dersom dette oppdages før kampstart skal de fem (5) startende spillerne korrigeres. Dersom det oppdages etter at kampen har startet, skal det overses.**

### Eksempel:

Det oppdages at en (1) av spillerne på spillebanen ikke er en (1) av de bekreftede fem (5) spillerne som skal starte kampen. Dette inntreffer:

- (a) Før kampstart
- (b) Etter kampstart

### Tolkning:

- (a) Spilleren skal uten noen bestrafning erstattes med en (1) av de fem (5) spillerne som skulle startet kampen.
- (b) Feilen overses og kampen fortsetter.

## § 9 Start og slutt på en periode eller kampen

### Utsagn 1:

En kamp skal ikke begynne, med mindre begge lag har minimum fem (5) spilleberettigete spillere på spillebanen som er klare til å spille. Dersom det er færre enn fem (5) spillere på spillebanen på det tidspunktet kampen skal starte, skal dommerne være forståelsesfulle for uforutsette omstendigheter som eventuelt kan forklare forsinkelsen. Dersom en fornuftig forklaring på forsinkelsen blir oppgitt skal det ikke idømmes en teknisk foul. Men dersom det ikke blir gitt noen slik forklaring kan en teknisk foul og/eller tap av kampen som straff bli resultatet selv om flere **spilleberettigete** spillere ankommer.

**Eksempel:**

På det oppsatte kamptidspunktet har lag A færre enn fem (5) spillere på spillebanen som er klare til å spille.

- (a) Representanten for lag A er i stand til å gi en fornuftig og akseptabel forklaring på den sene ankomsten av sine spillere.
- (b) Representanten for lag A er ikke i stand til å gi en fornuftig forklaring på den sene ankomsten av sine spillere.

**Tolkning:**

- (a) Kampens begynnelse utsettes med maks. femten (15) minutter. Dersom de manglende spillerne ankommer spillebanen klare til å spille før det har gått femten (15) minuttene har passert, skal kampen begynne. Dersom de manglende spillerne ikke har ankommet spillebanen klare til å spille før det har gått femten (15) minutter, skal de dømmes til å tape kampen som straff for lag B og resultatet settes til 0 : 20.
- (b) Kampens begynnelse utsettes med maks. femten (15) minutter. Dersom de manglende spillerne ankommer spillebanen klare til å spille før det har gått femten (15) minutter, kan lagleder A idømmes en teknisk foul (notert med B) før kampen starter. Dersom de manglende spillerne ikke har ankommet spillebanen klare til å spille før det har gått femten (15) minutter, skal de dømmes til å tape kampen for lag B og resultatet settes til 0 : 20.

I alle slike tilfeller skal førstedommeren rapportere dette til ansvarlig myndighet/arrangør.

**Utsagn 2:**

Paragraf 9 klargjør hvilken kurv et lag skal forsvare og hvilken kurv det skal angripe. Dersom en periode starter, og begge lag forsvarer/angriper feil kurv på grunn av misforståelse, skal situasjonen korrigeres så snart den oppdages uten at noen av lagene blir påført en ulempe. Alle poeng som er scoret, tid som er gått, fouls som er idømt etc. før kampen ble stanset skal gjelde.

**Eksempel 1:**

Etter at en periode har startet, oppdager dommerne at begge lag spiller i feil retning.

**Tolkning:**

Kampen skal stanses så snart som mulig og uten at noen av lagene blir påført en ulempe. Lagene bytter så side. Kampen fortsetter fra det speilvendte punktet nærmest det stedet kampen ble stanset.

**Eksempel 2:**

Ved begynnelsen av en periode forsvarer lag A sin egen kurv idet B4 tar feil av retningen og dribler mot egen kurv og scorer.

**Tolkning:**

De to (2) poengene blir ført på lag As kaptein på spillebanen.

## § 12 Hoppball og vekslende ballbesittelse

**Utsagn 1:**

Det laget som ikke oppnår kontroll over **en levende ball på spillebanen** etter hoppballen som starter kampen, skal gis ballen til innkast fra utenfor spillebanen nærmest det stedet der den neste hoppballsituasjonen inntreffer.

**Eksempel 1:**

Dommeren kaster hoppballen for å starte kampen. Umiddelbart etter at ballen er lovlig berørt av hoppende spiller A4:

- (a) blir det blåst for "holdt ball" mellom A5 og B5.
- (b) blir det dømt dobbelfoul på A5 og B5.

### Tolkning:

Ettersom det ennå ikke var etablert kontroll over **en levende ball på spillebanen**, kan ikke dommeren benytte pilen som indikerer vekslende ballbesittelse. Førstedommeren skal derfor administrere en ny hoppball i midtsirkelen, og A5 og B5 skal hoppe. Den tiden som måtte ha gått på kampuret etter at **ballen er lovlig slått** ved hoppballen og fram til situasjonen med holdt ball eller dobbelfoul, skal regnes som benyttet.

### Eksempel 2:

Førstedommeren kaster en hoppball for å starte kampen. Umiddelbart etter blir ballen lovlig berørt av hoppende spiller A4, og ballen:

- (a) går direkte ut over sidelinjen.
- (b) blir fanget av A4 før den har berørt en av de ikke-hoppende spillerne eller gulvet.

### Tolkning:

I begge tilfeller tildeles lag B innkast som følge av overtredelsen til A4. Etter innkastet vil det laget som ikke oppnår kontroll over en levende ball på spillebanen få retten til det første innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse fra stedet nærmest der den neste hoppballsituasjonen inntreffer.

### Eksempel 3:

Lag B har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse (pilen). En dommer og/eller en sekretær begår en feil og ballen blir feilaktig gitt til lag A for innkast.

### Tolkning:

Så snart ballen berører, eller blir **lovlig** berørt av, en spiller på spillebanen kan feilen ikke lenger rettes opp. Lag B mister imidlertid ikke retten til innkast etter pilen som følge av denne feiltakelsen, og har derfor rett til det **neste innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse**.

### Eksempel 4:

Samtidig som signalet lyder for slutten av første periode begår B5 foul mot A5 og det blir blåst en usportslig foul.

### Tolkning:

A5 skal skyte to (2) straffekast uten oppstilling av spillere og uten gjenværende spilletid. Etter spillepausen på to (2) minutter skal kampen gjenopptas med innkast for lag A ved midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet. Ingen av lagene mister retten til det neste innkastet etter pilens retning neste gang det oppstår en hoppballsituasjon.

### Utsagn 2:

Når en levende ball setter seg fast mellom ringen og platen, unntatt mellom straffekast, oppstår en hoppballsituasjon og et innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse. Ettersom det ikke blir noen retursituasjon, regnes det ikke som å ha samme effekt på kampen som en ball som kun berører ringen. Hvis det laget som hadde kontroll over ballen før den satte seg fast mellom ringen og platen har retten til innkastet, skal det kun ha den gjenstående tiden på 24-sekundersklokken som i alle andre hoppballsituasjoner.

### Eksempel 1:

I et skuddforsøk fra A4 setter ballen seg fast mellom ringen og platen. Lag A har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

### Tolkning:

Etter innkastet har lag A kun den gjenværende tiden igjen på 24-sekundersklokken.

**Eksempel 2:**

Når ballen er i luften under et skuddforsøk fra A4, lyder 24-sekunderssignalet etterfulgt av at ballen setter seg fast mellom ringen og platen. Lag A har rett til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse.

**Tolkning:**

Ettersom lag A ikke har noen gjenværende tid på 24-sekundersklokken har en overtredelse inntruffet. Lag B har rett til innkastet. Lag A mister ikke retten til det neste innkastet etter pilens retning når en ny hoppballsituasjon inntreffer.

**§ 16 Mål: Når det gjøres og dets verdi****Utsagn 1:**

I en innkastsituasjon eller en retursituasjon etter et eneste eller siste straffekast vil det alltid gå tid fra det øyeblikk spilleren som mottar ballen slipper den igjen på et skudd. Dette er spesielt viktig å ta hensyn til i slutten av en periode. Det må alltid være en minimum mengde tid til et slikt skudd for tiden går ut. Dersom kampuret viser 0:00.3 sekunder er det dommernes ansvar å bedømme om skytteren slipper ballen før sluttsignalet lyder i slutten av en periode. Dersom kampuret derimot viser 0:00.2 eller 0:00.1 er det eneste gyldige skuddforsøket fra en spiller i luften at han slår eller dunker ballen direkte i kurven.

**Eksempel 2:**

Lag A er tildelt innkast med

(a) 0:00.3

(b) 0:00.2 eller 0:00.1

igjen på kampuret.

**Tolkning:**

I (a) er det dommernes ansvar å bedømme om ballen ble sluppet før kampurets signalet i slutten av kampen dersom det gjøres et skuddforsøk og signalet lyder.

I (b) kan poeng godkjennes kun dersom en ballen er i luften fra et innkast og blir slått opp i kurven eller dunket direkte.

**§ 17 Innkast****Utsagn 1:**

Før en spiller som gjør innkast har sluppet ballen er det en mulighet for at kastebevegelsen forårsaker at spillerens hånd/hender bryter planet som utgjør grenselinjen ("usynlig vegg") som avgrenser området inne på/utenfor spillebanen. I slike situasjoner er det fortsatt forsvarsspillerens ansvar å ikke forhindre innkastet ved å berøre ballen mens den fortsatt er i kontakt med innkasterens hånd/hender.

**Eksempel:**

A4 tildeles innkast. Mens han holder ballen kommer hendene hans ut over grenselinjen slik at ballen er over spillebanen. B4 tar ballen som er i hånden/hendene på A4 eller slår ballen ut av hendene på A4 uten å komme i fysisk kontakt med A4.

**Tolkning:**

B4 har forhindret innkastet, og dermed forsinket gjenopptakelse av spillet. Det skal gis en advarsel til B4 som også meddeles lagleder B, og denne advarselen gjelder dermed alle spillerne på lag B i resten av kampen. Enhver gjentakelse av en liknende handling fra en spiller på lag B kan resultere i en teknisk foul.

### **Utsagn 2:**

Ved et innkast skal spilleren som kaster inn sentre (ikke overlevere) ballen til en medspiller på spillebanen.

### **Eksempel:**

Ved et innkast fra A4 overleverer han ballen (direkte i hendene) til A5 som er på spillebanen.

### **Tolkning:**

A4 har begått en overtredelse av innkastbestemmelsene. Ballen må forlate spillerens hånd/hender for at innkastet skal regnes som lovlig. Ballen gis til innkast for lag B fra det opprinnelige stedet for innkastet.

### **Utsagn 3:**

Under et innkast skal ingen andre spillere ha noen del av kroppen over sidelinjen før ballen er kastet inn.

### **Eksempel 1:**

Etter en overtredelse der ballen har gått utenfor banen har A3 mottatt ballen til innkast fra en dommer. A3

- (a) Legger ballen på gulvet og deretter plukkes den opp av A2.
- (b) Overleverer ballen til A2 utenfor spillebanen.

### **Tolkning:**

Dette er en overtredelse av A2 ettersom han forflytter kroppen over sidelinjen før ballen er kastet inn av A3.

### **Eksempel 2:**

Etter et vellykket skuddforsøk eller siste/eneste straffekast fra lag A innvilges lag B en time-out. Etter time-out'en overleverer dommeren ballen til B3 for innkast fra endelinjen. B3

- (a) legger ballen på gulvet og deretter plukkes den opp av B2.
- (b) overleverer ballen til A2 som også står bak endelinjen.

### **Tolkning:**

Lovlig spill. Den eneste begrensningen lag B har for å håndtere ballen ved innkastet er å få kastet den inn på spillebanen innen fem (5) sekunder.

### **Utsagn 4:**

Dersom laget som er tildelt innkast i forsvarsfeltet sitt blir innvilget en time-out innenfor de to siste minuttene av 4. periode (eller de to siste minuttene av hver forlengningsperiode), skal innkastet tas fra innkastlinjen i lagets angrepsfelt på motsatt side av sekretariatet. Spilleren som tar innkastet må kaste ballen til en medspiller i angrepsfeltet.

### **Eksempel 1:**

I det siste minuttet av kampen dribler A4 i eget forsvarsfelt da en av spillerne på lag B slår ballen ut av spillebanen ved straffekastlinjens forlengelse.

- (a) Det innvilges en time-out til lag B.
- (b) Det innvilges en time-out til lag A.
- (c) Det innvilges først en time-out til lag B og umiddelbart etter en time-out til lag A (eller omvendt).

### Tolkning:

I (a) skal kampen fortsette med innkast til lag A ved straffekastlinjens forlengelse. I (b) og (c) skal kampen fortsette med innkast til lag A fra innkastlinjen i lag As angrepsfelt på motsatt side av sekretariatet.

### Eksempel 2:

I det siste minuttet av kampen skyter A4 to (2) straffekast. Under det andre kastet trækker A4 på straffekastlinjen mens han skyter og en overtredelse blir blåst. Lag B ber om time-out.

### Tolkning:

Kampen fortsetter med at lag B tar innkast fra innkastlinjen i lag Bs angrepsfelt på motsatt side av sekretariatet.

### Eksempel 3:

Under kampens to (2) siste minutter har A4 driblet i seks (6) sekunder i lag As forsvarfelt da

(a) B4 slår ballen ut over sidelinjen.

(b) B4 begår den tredje foulen til lag B i denne perioden

Lag A innvilges en time-out. Etter time-out'en fortsetter kampen ved at A4 kaster inn ballen fra innkastlinjen i lag As angrepsfelt på motsatt side av sekretariatet.

### Tolkning:

I begge tilfeller skal lag A ha atten (18) sekunder igjen av sin 24-sekundersperiode.

### Eksempel 4:

Under kampens to (2) siste minutter dribler A4 ballen i angrepsfeltet. B3 slår ballen til lag As forsvarfelt er en spiller på lag A begynner å dribble igjen. Da

(a) slår B4 ballen utenfor spillebanen

(b) begår B4 den tredje foulen til lag B i denne perioden

i lag As forsvarfelt med seks (6) sekunder igjen på 24-sekunders-klokken. Lag A innvilges en time-out. Etter time-out'en fortsetter kampen med innkast fra innkastlinjen i lag As angrepsfelt på motsatt side av sekretariatet.

### Tolkning:

Lag A skal ha

(a) seks (6) sekunder

(b) tjufire (24) sekunder (KUN SESONGEN 2010/11)

igjen på 24-sekunders-klokken.

### Utsagn 5:

Det er flere situasjoner i tillegg til de som er nevnt i § 17.2.3 der det etterfølgende innkastet skal tas fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet:

(a) En spiller som tar innkast fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet begår en overtredelse og ballen tildeles derfor motstanderne for innkast fra det opprinnelige stedet for innkastet.

(b) I en slagsmålsituasjon blir lagmedlemmer på begge lag bortvist, ingen andre foulbestrafninger skal administreres, og på det tidspunkt kampen ble stanset hadde det ene laget kontroll over ballen eller hadde rett til ballen.

### Tolkning:

I alle situasjonene over kan spilleren som tar innkastet sentre ballen til enten angrepsfeltet eller forsvarfeltet.

**Utsagn 6:**

Under et innkast kan følgende situasjoner inntreffe:

- (a) Ballen blir kastet over kurven og blir berørt av en spiller på et av lagene som strekker hånden gjennom ringen nedenfra.
- (b) Ballen setter seg fast mellom ringen og platen.
- (c) Ballen blir forsettlig kastet i ringen for å starte 24-sekundersklokken på nytt.

**Eksempel 1:**

Under et innkast kaster A4 ballen over kurven da den blir berørt av en spiller på et av lagene som strekker hånden gjennom ringen nedenfra.

**Tolkning:**

Dette er en ulovlig berøring av ballen. Spillet gjenopptas med innkast til motstanderlaget fra straffekastlinjens forlengelse. Dersom laget i forsvar begår overtredelsen kan ingen poeng godkjennes for angrepslaget ettersom ballen ikke ble kastet fra inne på spillebanen.

**Eksempel 2:**

Innkaster A4 kaster ballen mot kurven og den setter seg fast mellom ringen og platen.

**Tolkning:**

Dette er en hoppballsituasjon. Spillet gjenopptas ved å benytte regelen om vekslende ballbesittelse. Dersom lag A skal ha innkastet skal 24-sekundersklokken ikke startes på nytt.

**Eksempel 3:**

Under et innkast, med fem (5) sekunder igjen på 24-sekundersklokken, kaster A4 ballen mot kurven der den berører ringen.

**Tolkning:**

24-sekunderstidtakeren skal ikke starte klokken på nytt ettersom kampuret ikke har startet ennå. Kampen fortsetter uten avbrudd.

## § 18/19 Time-out / Innbytte

**Utsagn 1:**

En time-out kan ikke innvilges før spilletiden i en periode har startet eller etter at spilletiden i en periode har utløpt.

Et innbytte kan ikke innvilges før spilletiden i 1. periode har startet eller etter at spilletiden har utløpt. Ethvert innbytte kan innvilges i spillepauser.

**Eksempel 1:**

Etter at ballen har forlatt dommernes hender i hoppballen som starter kampen, men før ballen har blitt lovlig berørt, begår den hoppende spilleren A5 en overtredelse og ballen gis til innkast for lag B. I dette øyeblikk ber en av laglederne om en time-out eller innbytte.

**Tolkning:**

På tross av at kampen har startet, kan verken time-out eller innbytte innvilges ettersom kampuret ennå ikke har startet.

**Eksempel 2:**

Omtrent samtidig som kampurets signal lyder i slutten av en periode eller forlengningsperiode, blir det begått en foul, og A4 blir tildelt to (2) straffekast. I dette øyeblikk ber en av laglederne om:

- (a) en time-out.
- (b) et innbytte.

**Tolkning:**

- (a) En time-out kan ikke innvilges ettersom periodens eller forlengningsperioden spilletid er ute.
- (b) Et innbytte kan innvilges kun etter at straffekastene er ferdige og spillepausen foran neste periode eller forlengningsperiode har begynt.

**Utsagn 2:**

Dersom 24-sekunders-signalet lyder når ballen er i lufta under et skuddforsøk, er dette ikke en overtredelse og det stanser ikke kampuret. Dersom skuddforsøket er vellykket, er det under visse omstendigheter time-out- og innbyttemulighet for begge lag.

**Eksempel:**

Under et skuddforsøk er ballen i lufta når 24-sekunderssignalet lyder. Ballen går deretter i kurven. På dette tidspunktet ber ett eller begge lag om:

- (a) time-out.
- (b) innbytte.

**Tolkning:**

- (a) Dette er en mulighet for time-out kun for det laget som ikke scorer. Dersom det blir tatt en time-out, kan motstanderne også innvilges en time-out og begge lag kan innvilges innbytte dersom de ønsker det.
- (b) Dette er en mulighet for innbytte kun for det laget som ikke scorer, og kun i de to (2) siste minuttene av fjerde periode eller de to (2) siste minuttene av hver forlengningsperiode. Dersom det laget det blir scoret mot innvilges innbytte, kan motstanderne også innvilges innbytte og begge lag kan innvilges time-out dersom de ønsker det.

**Utsagn 3:**

Dersom anmodning om time-out eller innbytte (for en vilkårlig spiller, inkludert straffekastskyteren) blir gjort etter at ballen er til disposisjon for straffekastskyteren for det første eller eneste straffekastet, skal time-out eller innbytte innvilges begge lag dersom:

- (a) det siste eller eneste straffekastet er vellykket, eller
- (b) det siste eller eneste straffekastet blir etterfulgt av en innkast fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet, eller ballen av en gyldig årsak forblir død etter det siste eller eneste straffekastet.

**Eksempel 1:**

A4 er tildelt to (2) straffekast. Lag A eller lag B ber om en time-out eller innbytte:

- (a) Før ballen er til disposisjon for straffekastskytter A4.
- (b) Etter det første straffekastet.
- (c) Etter det vellykkede andre straffekastet, men før ballen er til disposisjon for spilleren som skal ta innkastet.
- (d) Etter det vellykkede andre straffekastet, men etter at ballen er til disposisjon for spilleren som skal ta innkastet.

**Tolkning:**

- (a) Time-out eller innbytte innvilges umiddelbart, før det første straffekastet.
- (b) Time-out eller innbytte innvilges etter det siste straffekastet dersom vellykket.
- (c) Time-out eller innbytte innvilges umiddelbart, før ballen gis til innkast.
- (d) Time-out eller innbytte innvilges ikke.

**Eksempel 2:**

A4 er tildelt to (2) straffekast. Etter det første straffekastet ber lag A eller lag B om time-out eller innbytte. Under det siste straffekastet:

- (a) Spretter ballen vekk fra ringen og kampen fortsetter.
- (b) Straffekastet er vellykket.
- (c) Ballen berører ikke ringen eller går ikke i kurven.
- (d) A4 trækker på straffekastlinjen når han skyter og det blåses for overtredelse,

- (e) Går B4 inn i straffekastområdet før ballen har forlatt hånd/hendene til A4. Det blåses for B4s overtredelse og straffekastet til A4 går ikke i kurven.

#### Tolkning:

- (a) Time-out eller innbytte innvilges ikke.
- (b) Time-out eller innbytte innvilges umiddelbart.
- (c) Time-out eller innbytte innvilges umiddelbart.
- (d) Time-out eller innbytte innvilges umiddelbart.
- (e) A4 får et ekstra straffekast og dersom dette er vellykket innvilges time-out eller innbytte umiddelbart.

#### **Utsagn 4:**

Dersom et av lagene begår en foul etter at det er bedt om time-out, skal time-out perioden ikke begynne før dommerne er ferdig med sin kommunikasjon om denne foulen med sekretariatet. Dersom en spiller har begått sin 5. foul, inkluderer denne kommunikasjonen også den nødvendige innbytteprosedyren. Så snart innbyttet er utført, skal en time-out begynne idet dommeren blåser i fløyten og viser signalet for time-out.

#### **Eksempel 1:**

Lagleder A ber om time-out og deretter begår B4 sin 5. foul.

#### Tolkning:

Muligheten for time-out skal ikke begynne før all kommunikasjon med sekretariatet i samband med denne foulen er ferdig, og en innbytter for B4 har blitt spiller.

#### **Eksempel 2:**

Lagleder A ber om time-out og deretter begår en av spillerne foul.

#### Tolkning:

Lagene skal tillates å gå til sine lagbenkområder dersom de er klar over at det er bedt om en time-out, selv om denne time-out-perioden formelt sett ikke har begynt ennå.

#### **Utsagn 5:**

Dersom dommerne oppdager at det er mer enn fem (5) spillere fra samme lag som deltar på spillebanen samtidig, skal feilen rettes så snart som mulig uten at motstanderne blir påført en ulempe.

Dersom vi antar at dommerne og sekretariatet har gjort sin oppgave korrekt, må en (1) av spillerne ha gått inn igjen, eller blitt igjen, ulovlig på spillebanen. Dommerne må derfor beordre en (1) av spillerne til å forlate spillebanen umiddelbart, og idømme dette lagets lagleder en teknisk foul (notert med "B" og IKKE "L"). Laglederen er ansvarlig for at innbyttet utføres korrekt og at spilleren som byttes ut forlater spillebanen etter innbyttet.

#### **Eksempel:**

Mens kampen går blir det oppdaget at lag A har mer enn fem (5) spillere på spillebanen.

- (a) På dette tidspunkt har lag B (med 5 spillere) kontroll over ballen.
- (b) På dette tidspunkt har lag A (med flere enn 5 spillere) kontroll over ballen.

#### Tolkning:

- (a) Kampen stanses umiddelbart dersom lag B ikke blir påført en ulempe.
- (b) Kampen stanses umiddelbart.

I begge tilfeller må spilleren som har gått inn igjen (eller blitt igjen) ulovlig på spillebanen forlate spillebanen, og en teknisk foul (noteres med "B" og IKKE "L") idømmes lagleder A.

**Utsagn 6:**

Etter at det er oppdaget at lag A spiller med mer enn fem (5) spillere blir det også oppdaget at det er scoret poeng eller begått fouls av spiller A5 som har deltatt ulovlig. Alle slike poeng skal likevel gjelde, og alle fouls som er begått av (eller mot) den spilleren skal regnes som spillerfouls.

**Eksempel:**

Dommerne oppdager at A5 er lag As sjettede spiller på spillebanen og avbryter kampen etter

- (a) en offensiv foul begått av A5.
- (b) et vellykket skuddforsøk av A5.
- (c) at B5 fouler A5 i et skuddforsøk som ikke er vellykket.

**Tolkning:**

- (a) Foulen begått av A5 er en vanlig spillerfoul.
- (b) Scoringen til A5 skal godkjennes.
- (c) En hvilken som helst spiller på lag A som var på spillebanen idet foulen ble begått kan skyte straffekastene.

**Utsagn 7:**

Paragrafene 18 og 19 klargjør tidspunktene for når mulighet for innbytte eller time-out begynner og slutter. Lagledere som ønsker time-out eller innbytte må være klar over disse begrensningene, ellers skal time-out og innbytte ikke innvilges umiddelbart.

**Eksempel 1:**

En mulighet for innbytte eller time-out er akkurat over når lagleder A kommer løpende til sekretariatet mens han høylydt ber om innbytte eller time-out. Sekretæren reagerer og gir (feilaktig) signal. Dommeren blåser i fløyten og stopper kampen.

**Tolkning:**

På grunn av dommernes signal blir ballen død, og kampuret forblir stoppet, noe som normalt ville gitt en mulighet for innbytte eller time-out. Ettersom forespørselen kom for sent skal time-out eller innbytte imidlertid ikke innvilges. Kampen skal fortsette umiddelbart.

**Eksempel 2:**

En ulovlig ballberøring eller ulovlig påvirkning av et skuddforsøk inntreffer under kampen. På det tidspunkt overtredelsen inntreffer venter innbyttere fra et av lagene eller begge lagene ved sekretariatet for å bytte inn i kampen, eller et av lagene har bedt om time-out.

**Tolkning:**

Overtredelsen gjør at kampuret stanses og ballen blir død. Innbytte eller time-out skal innvilges.

**Utsagn 8:**

Hver time-out skal vare ett (1) minutt. Lagene må umiddelbart returnere til spillebanen etter at dommeren har blåst i fløyten og bedt lagene komme tilbake på spillebanen. Enkelte ganger forlenger et lag time-out'en ut over dette ene minuttet og oppnår en urettmessig fordel og en forsinkelse i spillet. Dommeren skal gi en advarsel til dette laget. Dersom laget ikke reagerer på advarselen skal laget påføres en ekstra time-out. Dersom laget ikke har flere time-out'er kan laglederen idømmes en teknisk foul (noteres med "L") for å ha forsinket kampen.

**Eksempel 1:**

Time-out-perioden har utløpt og dommeren ber lag A komme tilbake på spillebanen. Lagleder A fortsetter å instruere laget som blir værende i lagbenkområdet. Dommeren ber igjen laget om å komme tilbake på spillebanen og

- (a) Lag A kommer tilslutt tilbake på spillebanen.
- (b) Lag A fortsetter å være i lagbenkområdet.

**Tolkning:**

- (a) Etter at laget har kommet tilbake på spillebanen gir dommeren en advarsel til laglederen om at en gjentakelse av oppførselen vil medføre at de påføres en ekstra time-out
- (b) Uten advarsel påføres lag A en time-out. Dersom lag A ikke har noen time-out'er igjen skal lagleder A idømmes en teknisk foul for å ha forsinket kampen. Denne noteres med "L".

**§ 24 Dribling****Utsagn:**

Dersom en spiller med hensikt kaster ballen mot platen (ikke et legitimt skuddforsøk) skal dette regnes som om spilleren spretter ballen mot gulvet. Dersom spilleren berører ballen igjen før den har berørt (eller blitt berørt av) en annen spiller, regnes dette som dribling.

**Eksempel 1:**

A4 har ennå ikke driblet da han kaster ballen mot platen og tar den igjen før **en annen spiller har berørt ballen**.

**Tolkning:**

Etter å ha mottatt ballen kan A4 skyte eller sentre, men han kan ikke starte en ny dribling.

**Eksempel 2:**

Etter å ha avsluttet en dribling, og enten i en kontinuerlig bevegelse eller stående stille, kaster A4 ballen mot platen og tar den **eller berører den** igjen før den har berørt en annen spiller.

**Tolkning:**

A4 har begått en overtredelse (driblingsfeil).

**§ 25 Skrittfeil****Utsagn:**

Det er lovlig at en spiller som ligger på gulvet får kontroll over ballen. Tilsvarende er lovlig dersom en spiller som holder ballen faller på gulvet. Det er også lovlig at spilleren som faller sklir på gulvet. Men dersom spilleren deretter ruller eller forsøker å reise seg opp mens han holder ballen, er det en overtredelse.

**Eksempel 1:**

Mens A3 holder ballen, mister han balansen og faller på gulvet.

**Tolkning:**

Dette er lovlig ettersom A3 faller på gulvet.

**Eksempel 2:**

Mens A3 ligger på gulvet, får han kontroll over ballen. Deretter

- (a) Sentrer han ballen til A4.
- (b) Begynner han å dribble mens han ligger på gulvet
- (c) Forsøker han å reise seg opp mens han holder ballen.

**Tolkning:**

Det A3 gjør i (a) og (b) er lovlig. I (c) begår han en overtredelse (skrittfeil).

**Eksempel 3:**

Mens A3 holder ballen, faller han på gulvet. Ettersom han er i bevegelse, forårsaker farten at han sklir bortover gulvet.

**Tolkning:**

Å skli er ikke en overtredelse. Men dersom han deretter ruller eller forsøker å reise seg opp mens han holder ballen inntreffer en overtredelse.

**§ 28 Åtte-sekunders-regelen****Utsagn 1:**

Anvendelsen av denne regelen er basert ene og alene på at en dommer selv teller de åtte (8) sekundene. Dersom det skulle være uoverensstemmelse mellom det antall sekunder dommeren har talt opp og det som står på 24-sekunders-klokken, skal dommerens avgjørelse gå foran.

**Eksempel:**

A4 dribler ballen i forsvarsfeltet til lag A når dommeren blåser for en overtredelse av 8-sekunders-regelen. På 24-sekunders-anlegget vises at kun syv (7) sekunder har passert.

**Tolkning:**

Dommerens avgjørelse er korrekt. Dommeren alene har ansvaret for å avgjøre når en 8-sekunders-periode er avsluttet.

**Utsagn 2:**

Dersom tellingen av en 8-sekunders-periode i forsvarsfeltet er avbrutt på grunn av en hoppballsituasjon, og innkastet etter pilens retning går til det laget som hadde kontroll over ballen, skal dette laget kun ha det gjenværende antallet sekunder av 8-sekunders-perioden til rådighet.

**Eksempel:**

Lag A har hatt kontroll over ballen i fem (5) sekunder i eget forsvarsfelt når det oppstår en "holdt ball"-situasjon. Dommerne fastslår at lag A har rett til det neste innkastet etter regelen om vekslende ballbesittelse.

**Tolkning:**

Lag A skal ha kun tre (3) sekunder på å få ballen inn i sitt angrepsfelt.

**Utsagn 3:**

Under dribling av ballen fra forsvarsfeltet til angrepsfeltet kommer ballen inn i lagets angrepsfelt når begge beina til spilleren som dribler OG ballen er i berøring med angrepsfeltet.

**Eksempel 1:**

A1 står på midtbanen med en fot på hver side av midtlinjen. Han mottar ballen fra A2 som er i forsvarsfeltet. Deretter sentrer A1 ballen tilbake til A2 som fortsatt er i forsvarsfeltet.

**Tolkning:**

Dette er lovlig. A1 har ikke begge føtter i angrepsfeltet og kan derfor kaste ballen til forsvarsfeltet. Telling av åtte (8) sekunder skal fortsette.

**Eksempel 2:**

A2 dribler ballen fra sitt forsvarsfelt og stanser driblingen idet han står med en fot på hver side av midtlinjen og holder ballen. Deretter sentrer A2 ballen til A1 som også står med en fot på hver side av midtlinjen.

**Tolkning:**

Dette er lovlig. A2 har ikke begge føtter i angrepsfeltet og kan derfor kaste ballen til A1 som heller ikke er i angrepsfeltet. Telling av åtte (8) sekunder skal fortsette.

### **Eksempel 3:**

A2 dribler ballen fra sitt forsvarfelt og har en fot (men ikke begge) i angrepsfeltet. Deretter sentrer A2 ballen til A1 som står med en fot på hver side av midtlinjen. A1 fortsetter å dribble i sitt forsvarfelt.

### **Tolkning:**

Dette er lovlig. A2 har ikke begge føtter i angrepsfeltet og kan derfor kaste ballen til A1 som heller ikke er i angrepsfeltet. A1 kan derfor dribble ballen i forsvarfeltet. Telling av åtte (8) sekunder skal fortsette.

### **Eksempel 4:**

A4 dribler fra sitt forsvarfelt da han stanser bevegelsen fremover, men fortsetter å dribble, mens han har:

- (a) en fot på hver side av midtlinjen.
- (b) begge føttene er i angrepsfeltet og ballen dribles i forsvarfeltet.
- (c) begge føttene er i forsvarfeltet og ballen dribles i angrepsfeltet.
- (d) begge føtter er i angrepsfeltet og ballen dribles i forsvarfeltet, deretter flytter A4 begge føtter tilbake til forsvarfeltet

### **Tolkning:**

I alle tilfeller fortsetter dribler A4 å være i forsvarfeltet inntil begge føtter OG ballen har berørt angrepsfeltet. Telling av åtte (8) sekunder skal fortsette.

## **§ 29 Tjuefire-sekunders-regelen**

### **Utsagn 1:**

Når det gjøres et skuddforsøk nær slutten av en 24-sekunders-periode, og signalet lyder mens ballen er i lufta, er det en overtredelse dersom ballen ikke treffer ringen, med mindre motstanderne får umiddelbar og tydelig kontroll over ballen. Ballen skal tildeles motstanderne for innkast fra stedet nærmest der overtredelsen skjedde, unntatt direkte bak platen.

### **Eksempel 1:**

Ballen er i luften under et skuddforsøk fra A5 når 24-sekunders-signalet lyder. Ballen berører platen og ruller deretter bortover gulvet der den første blir berørt av B4 og deretter av A4 før den endelig blir kontrollert av B5.

### **Tolkning:**

Dette er en overtredelse av 24-sekunders-regelen ettersom ballen ikke berørte ringen, og motstanderne ikke fikk umiddelbar og tydelig kontroll over ballen.

### **Eksempel 2:**

Et skuddforsøk fra A5 treffer platen, men ikke ringen. På returen blir ballen berørt, men ikke kontrollert, av B5 før A5 får kontroll over ballen. På dette tidspunkt lyder 24-sekunders-signalet.

### **Tolkning:**

Dette er en overtredelse. 24-sekunders-klokken fortsetter å gå når ballen ikke treffer ringen, og ballen blir igjen kontrollert av en spiller på lag A (som var i angrep).

### **Eksempel 3:**

Ved slutten av en 24-sekunders-periode gjør A4 et skuddforsøk. Skuddforsøket blir lovlig blokket av B4 og deretter lyder 24-sekunders-signalet. Etter signalet begår B4 foul mot A4.

### **Tolkning:**

Dette er en overtredelse på 24-sekunders-regelen. Foulen på B4 skal man se bort fra med mindre den er teknisk, usportslig eller diskvalifiserende.

**Eksempel 4:**

Ballen er i lufta under et skuddforsøk fra A4 når 24-sekunders-signalet lyder. Ballen treffer ikke ringen, og deretter blåser dommerne for en "holdt ball" situasjon mellom A5 og B5.

**Tolkning:**

Dette er en overtredelse av 24-sekunders-regelen. Lag B fikk ikke umiddelbar og tydelig kontroll over ballen etter returen.

**Utsagn 2:**

Dersom 24-sekunders-signalet lyder i en situasjon der dommerne bedømmer at motstanderne vil få umiddelbar og tydelig kontroll over ballen, skal man se bort fra signalet og kampen fortsette.

**Eksempel 1:**

Ved slutten av en 24-sekunders-periode kommer A4s pasning ikke fram til A5 (begge spillere er i angrepsfeltet) og ballen ruller tilbake til lag As forsvarsfelt. Før B4 får kontroll over ballen med fri vei til kurven lyder 24-sekunders-signalet.

**Tolkning:**

Dersom B4 får umiddelbart og tydelig kontroll over ballen skal det sees bort fra signalet og kampen skal fortsette.

**Utsagn 3:**

Dersom det laget som hadde kontroll over ballen, idet det oppstod en hoppballsituasjon, er det samme laget som blir tildelt ballen til innkast etter regelen om vekslende ballbesittelse, skal laget kun ha det gjenstående antall sekunder av 24-sekunders-perioden til rådighet.

**Eksempel 1:**

Lag A har kontroll over ballen med ti (10) sekunder igjen av en 24-sekunders-periode når en "holdt ball" situasjon inntreffer. Innkastet etter pilens retning gis til:

- (a) Lag A.
- (b) Lag B.

**Tolkning:**

- (a) Lag A skal kun ha ti (10) sekunder igjen av 24-sekunders-perioden.
- (b) Lag B skal ha en ny 24-sekunders-periode.

**Eksempel 2:**

Lag A har kontroll over ballen med ti (10) sekunder igjen av en 24-sekunders-periode da ballen blir spilt ut over sidelinjen. Dommerne blir ikke enige om det var A4 eller B4 som berørte ballen sist, eller kan ikke avgjøre hvilken spiller som var den som sist berørte ballen før den ble spilt utenfor spillebanen. En hoppballsituasjon blåses, og innkast etter pilens retning gis til:

- (a) Lag A.
- (b) Lag B.

**Tolkning:**

- (a) Lag A skal kun ha ti (10) sekunder igjen av 24-sekunders-perioden.
- (b) Lag B skal ha en ny 24-sekunders-periode.

**Utsagn 4:**

Eksempel 1–8: Gjelder tolkninger med 24- og 14-sekunder på 24-sekunders-klokken. Innføres først sesongen 2011/12.

**Utsagn 5:**

Dersom en dommer stopper kampen av en årsak ikke tilknyttet et av lagene, og motstanderlaget etter dommernes bedømming vil bli påført en ulempe, skal 24-sekundersklokken fortsette fra det tidspunktet den ble stoppet på.

### **Eksempel 1:**

Med 0:25 igjen i kampens siste minutt på stillingen A 72 – B 72 får lag A kontroll over ballen og dribler i tyve (20) sekunder da kampen stoppes på grunn av

- (a) At kampuret eller 24-sekunders-klokken ikke går eller starter.
- (b) En flaske som kastes inn på banen.
- (c) At 24-sekunders-klokken feilaktig startes på nytt.

### **Tolkning:**

I alle disse tilfellene skal kampen fortsette med innkast til lag A med fire (4) sekunder igjen på 24-sekunders-klokken. Lag B ville bli påført en ulempe dersom spillet ble gjenopptatt med en ny 24-sekunders-periode.

### **Eksempel 2:**

Etter et skuddforsøk fra A3 spretter ballen fra ringen og blir kontrollert av A5. Ni (9) sekunder senere lyder 24-sekunders-signalet feilaktig. Dommerne stanser kampen.

### **Tolkning:**

Lag A med kontroll over ballen ville blitt påført en ulempe dersom dette skulle vært en 24-sekunders-overtredelse. Etter å ha konsultert kommissæren og 24-sekunders-tidtakeren fortsetter dommerne spillet med innkast til lag A med femten (15) sekunder igjen på 24-sekunders-klokken.

## **§ 30 Tilbakespill til forsvarsfeltet**

### **Utsagn:**

En spiller som er i luften regnes, i forhold til spillebanen, å være der han sist berørte gulvet før han hoppet. Imidlertid blir han den som først får kontroll over ballen når han hopper fra angrepsfeltet og får kontroll over ballen mens han er i luften.

Dersom bevegelsen deretter gjør at han lander i forsvarsfeltet kan han ikke unngå å bringe ballen tilbake til forsvarsfeltet. Dersom en spiller i luften etablerer ny lagkontroll, defineres derfor ikke hans posisjon i forhold til angreps- og forsvarsfelt før spilleren har begge føtter i gulvet.

### **Eksempel 1:**

I lag As forsvarsfelt forsøker A4 en hurtig pasning til A5 som er i lag As angrepsfelt. B3 hopper fra eget angrepsfelt, tar ballen mens han er i luften og deretter lander han med

- (a) begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) en fot på hver side av midtlinjen.
- (c) en fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt.

### **Tolkning:**

Ingen overtredelse har inntruffet. B3 etablerte den første lagkontrollen for lag B mens han var i luften og hans posisjon i forhold til angreps- og forsvarsfelt blir ikke definert før han har begge føtter i gulvet. I alle tilfellene er B3 lovlig i sitt forsvarsfelt.

### **Eksempel 2:**

Ved hoppballen mellom A4 og B4 som starter 1. periode har ballen blitt lovlig berørt da A5 hopper fra sitt angrepsfelt, får kontroll over ballen mens han er i luften og lander

- (a) med begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) en fot på hver side av midtlinjen.
- (c) en fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt

### **Tolkning:**

Ingen overtredelse har inntruffet. Lag A etablerte først lagkontroll da A5 fikk kontroll over ballen mens han var i luften. I alle tilfellene er A5 lovlig i sitt forsvarsfelt.

### **Eksempel 3:**

A4 tar innkast i sitt angrepsfelt og forsøker å sentre ballen til A3. A3 hopper fra sitt forsvarsfelt, får kontroll over ballen mens han er i luften og lander

- (a) med begge føttene i sitt forsvarsfelt.
- (b) en fot på hver side av midtlinjen.
- (c) en fot på hver side av midtlinjen og deretter dribler eller sentrer ballen til sitt forsvarsfelt

### **Tolkning:**

Overtredelse av lag A. Innkaster A4 har etablert lagkontroll i angrepsfeltet før A3 tar ballen i luften og lander i forsvarsfeltet. I alle tilfellene har A3 brakt ballen ulovlig tilbake til forsvarsfeltet.

### **Eksempel 4:**

A4 i forsvarsfeltet forsøker en sentring til A5 i angrepsfeltet. B4 hopper fra sitt angrepsfelt, tar ballen mens han er i luften og kaster ballen til B5 i sitt forsvarsfelt før han lander.

### **Tolkning:**

Overtredelse av lag B for å ha brakt ballen ulovlig tilbake til forsvarsfeltet.

## **§ 31 Ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av et skuddforsøk**

### **Utsagn 1:**

Når ballen er over ringens nivå under et skuddforsøk eller et straffekast, regnes det som en ulovlig påvirkning av skuddforsøket dersom en spiller fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

### **Eksempel:**

På det siste eller eneste straffekastet fra A4,

- (a) før ballen har berørt ringen,
  - (b) etter at ballen har berørt ringen og fortsatt har en mulighet til å gå i kurven,
- fører B4 hånda gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

### **Tolkning:**

B4 har begått en overtredelse ved å ha berørt ballen ulovlig.

- (a) A4 får godkjent ett (1) poeng og B4 idømmes en teknisk foul.
- (b) A4 får godkjent ett (1) poeng men B4 idømmes ikke en teknisk foul.

### **Utsagn 2:**

Når ballen er over ringens nivå under en pasning eller etter at den har berørt ringen, er det en ulovlig påvirkning av skuddforsøket dersom en spiller fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

### **Eksempel:**

Ballen er over ringen etter en pasning idet B4 fører hånd/arm gjennom kurven nedenfra og berører ballen.

### **Tolkning:**

Overtredelse på B4. Lag A tildeles to (2) eller tre (3) poeng.

### **Utsagn 3:**

Etter det siste eller eneste straffekastet, og etter at ballen har berørt ringen, skifter ballen status og blir en topoengs scoring dersom den berøres lovlig av en spiller før den går i kurven.

**Eksempel:**

A4 skyter det siste eller eneste straffekastet. Ballen har berørt ringen og spretter over den. Når B4 forsøker å slå ballen bort går den i kurven.

**Tolkning:**

Ballen blir lovlig berørt. Straffekastet forandrer sin status, og to (2) poeng skal godkjennes for lag A.

**Utsagn 4:**

Dersom ballen i et skuddforsøk blir berørt på vei oppover, gjelder alle restriksjoner relatert til ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av skuddforsøk.

**Eksempel:**

Etter et skuddforsøk av A4 er ballen i luften på vei oppover da den blir berørt av B5 (eller A5). På vei nedover mot kurven blir ballen berørt av:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Tolkning:**

Berøringen av ballen fra B5 (eller A5) når den var på vei oppover er lovlig og forandrer ikke status på skuddforsøket. Imidlertid er den etterfølgende berøringen fra A3 eller B3 en overtredelse:

- (a) Ballen blir gitt til innkast for lag B **fra straffekastlinjens forlengelse**.
- (b) To (2) eller tre (3) poeng godkjennes for lag A.

**Utsagn 5:**

Det er ulovlig påvirkning av et skuddforsøk dersom en forsvarsspiller under et skuddforsøk forårsaker at platen eller ringen beveger seg på en slik måte at ballen, etter dommerens oppfatning, blir forhindret fra å gå i kurven eller **på grunn av dette går i kurven**.

**Eksempel:**

A4 forsøker et skudd fra 3-poengsområdet i slutten av kampen. Mens ballen er i luften går sluttsignalet for å indikere kampens slutt. Etter signalet forårsaker B4 at ringen eller plata beveger seg, og derfor mener dommerne at ballen har blitt forhindret fra å gå i kurven.

**Tolkning:**

Selv etter at kampurets signal har indikert at kampen er slutt forblir ballen levende. Det har derfor inntruffet en ulovlig påvirkning av et skuddforsøk. Tre (3) poeng godkjennes for lag A.

**Utsagn 6:**

Ulovlig påvirkning av et skuddforsøk inntreffer under et skuddforsøk når en forsvars- eller angrepsspiller er i kontakt med kurven eller platen mens ballen er i kontakt med ringen og fortsatt har mulighet til å gå i kurven.

**Eksempel:**

Etter et skuddforsøk fra A4 spretter ballen på ringen og lander på ringen igjen. Ballen berører fortsatt ringen da B4 berører kurven eller platen.

**Tolkning:**

Overtredelse av B4. Restriksjonene relatert til ulovlig ballberøring og ulovlig påvirkning av skuddforsøk gjelder så lenge ballen har mulighet til å gå i kurven.

## § 33 Kontakt: generelle prinsipper

### 33.10 "No-charging" halvsirkel

#### **Utsagn:**

Utsagn og eksempel 1-5: Gjelder tolkninger som innføres 2011/12

## § 35 Dobbelfoul

#### **Utsagn:**

Dersom det oppstår motstridende dommeravgjørelser eller når regelbrudd inntreffer omtrent samtidig, og den ene sanksjonen er å annullere poeng etter at ballen har gått i kurven, skal denne sanksjonen gjelde og ingen poeng skal godkjennes.

#### **Eksempel:**

Det oppstår fysisk kontakt mellom skytter A4 og B4 når førstnevnte er i skuddbevegelsen. Ballen går i kurven. Fremre dommer blåser for offensiv foul mot A4 som resulterer i annullert scoring. Bakre dommer blåser for forsvarsfoul mot B4 som resulterer i at poeng skal godkjennes.

#### **Tolkning:**

Dette er en dobbelfoul, og poeng skal ikke godkjennes. Kampen fortsetter med at Lag A får innkast fra straffekastlinjens forlengelse.

Lag A skal kun ha den tiden som gjenstod av 24-sekunders-perioden da dobbelfoulen inntraff.

## § 36 Usportslig foul

#### **Utsagn 1:**

Ballen er utenfor spillebanen til et innkast i de to (2) siste minuttene av den fjerde perioden eller de to (2) siste minuttene av hver forlengningsperiode, og er fortsatt i hendene til dommeren eller allerede til disposisjon for spilleren som skal ta innkastet. Dersom en forsvarsspiller som er inne på spillebanen på dette tidspunkt forårsaker kontakt mot en angrepsspiller inne på spillebanen, skal en eventuell foul bedømmes som usportslig.

#### **Eksempel 1:**

Med 0:53 igjen å spille i kampens siste minutt har A4 ballen i hendene eller til disposisjon for et innkast da B5 forårsaker kontakt på spillebanen og en foul blir blåst på B5.

#### **Tolkning:**

Ettersom B5 tydeligvis ikke forsøker å spille på ballen og oppnår en fordel ved at kampuret ikke blir startet. En usportslig foul må idømmes uten noen forutgående advarsel.

#### **Eksempel 2:**

Med 0:53 igjen å spille i kampens siste minutt har A4 ballen i hendene til innkast, eller til disposisjon, da A5 forårsaker kontakt med B5 på spillebanen og en foul blir blåst på A5.

#### **Tolkning:**

A5 fikk ikke en fordel av å begå en foul. En vanlig personlig foul skal blåses på A5 unntatt hvis det er en hard kontakt som skal bedømmes som usportslig. Lag B tildeles ballen til innkast fra sidelinjen nærmest der foulen inntraff.

#### **Utsagn 2:**

I de(t) siste minuttene (-et) av en jevn kamp, etter at ballen har forlatt hendene till spilleren som tar innkastet, forårsaker en forsvarsspiller, for å stoppe eller hindre kampuret fra å starte, kontakt med en angrepsspiller som snart får eller har fått ballen på spillebanen. Slik kontakt skal

umiddelbart blåses som en personlig foul unntatt hvis det er en hard kontakt som skal bedømmes som usportslig eller diskvalifiserende foul. **Prinsippet med fordel/ulempe gjelder ikke.**

**Eksempel 1:**

På stillingen A 83 – B 80 og med 1:02 igjen å spille i slutten av kampen, har ballen forlatt hendene til A4 på et innkast da B5 forårsaker kontakt på spillebanen med A5 som er i ferd med å motta ballen. B5 idømmes en foul.

**Tolkning:**

En personlig foul skal umiddelbart idømmes B5 unntatt hvis dommerne bedømmer at graden av kontakt nødvendiggjør å idømme en usportslig eller diskvalifiserende foul.

**Eksempel 2:**

På stillingen A 83 – B 80 og med 1:02 igjen å spille i slutten av kampen, har ballen forlatt hendene til A4 på et innkast da A5 forårsaker kontakt med B5 på spillebanen. A5 idømmes en foul.

**Tolkning:**

A5 fikk ikke en fordel av å begå en foul En personlig foul skal idømmes A5 umiddelbart unntatt hvis det er en hard kontakt. Lag B tildeles ballen til innkast fra sidelinjen nærmest der foulen intraff.

**Eksempel 3:**

På stillingen A 83 – B 80 og med 1:02 igjen å spille i slutten av kampen, har ballen forlatt hendene til A4 på et innkast da B5 forårsaker kontakt med A5 i et annet område av spillebanen enn der innkastet tas. En foul idømmes B5.

**Tolkning:**

B5 gjør åpenbart ikke et forsøk på å spille på ballen og en fordel oppnås ved at kampuret ikke blir startet igjen. En usportslig foul må idømmes uten advarsel.

## § 38 Teknisk foul

**Utsagn 1:**

Når en spiller blir gitt en offisiell advarsel for handlinger eller oppførsel som, dersom de blir gjentatt, vil kunne føre til en teknisk foul, skal denne advarselen også meddeles lagets lagleder. Advarselen skal samtidig gjelde alle lagmedlemmer for resten av kampen. En offisiell advarsel skal kun gis når ballen blir død og kampuret er stanset.

**Eksempel:**

Et medlem av lag A får en advarsel for:

- (a) å forhindre et innkast i å bli utført.
- (b) sin usportslige oppførsel.
- (c) alle andre handlinger som, dersom de gjentas, vil kunne føre til en teknisk foul.

**Tolkning:**

Advarselen skal også meddeles lagleder A, og skal samtidig gjelde alle lagmedlemmer med liknende hendelser for resten av kampen.

**Utsagn 2:**

Et lagmedlem som er spilleberettiget, og som er utpekt som spillende lagleder, begår en teknisk foul i en spillepause. Den tekniske foulen regnes som en spillerfoul og tas med i tellingen på lagfouls i påfølgende periode.

**Eksempel:**

A4 er spillende lagleder for lag A, og blir idømt en teknisk foul for:

- (a) å henge i ringen under oppvarmingen før kampstart eller i halvtidspausen.
- (b) sin usportslige oppførsel i en spillepause.

**Tolkning:**

I begge tilfeller idømmes A4 en teknisk foul som spiller. Foulen skal regnes med som en (1) av lagfoulene i påfølgende periode, og også som en (1) av de fem (5) foulene som vil lede til at A4 må forlate spillebanen.

**Utsagn 3:**

Når en spiller er i skuddbevegelsen skal motstandere ikke tillates å forstyrre skytteren med handlinger som å vifte med en hånd (hendene) i skytterens synsfelt, rope høyt, trampe hardt eller klappe med hendene i nærheten av skytteren. Å gjøre dette kan det resultere i en teknisk foul dersom handlingen påfører skytteren en ulempe, eller en advarsel gis dersom det ikke gjør det.

**Eksempel:**

A4 er i skuddbevegelsen da B4 forsøker å forstyrre A4 ved å rope høyt eller trampe hardt i gulvet. Skuddforsøket er:

- (a) Vellykket.
- (b) Ikke vellykket.

**Tolkning:**

B4 skal gis en advarsel som også meddeles lagleder B

- (a) Advarselen gjelder alle spillere på lag B for resten av kampen for samme type handling.
- (b) B4 skal idømmes en teknisk foul.

**Utsagn 4:**

En spiller, som etter å ha begått sin 5. foul og etter å ha fått beskjed om at han ikke lenger er spilleberettiget, kommer inn på spillebanen. Den ulovlige deltakelsen straffes så snart den blir oppdaget, men uten at motstanderne blir påført en ulempe.

**Eksempel:**

Etter å ha begått den 5. foulen blir B4 informert om at han ikke lenger er spilleberettiget. Senere kommer B4 inn på spillebanen igjen som innbytter. B4s ulovlige deltakelse i kampen blir oppdaget:

- (a) Før ballen igjen har blitt levende når spillet skal fortsette.
- (b) Etter at ballen igjen har blitt levende og mens lag A har kontroll over ballen.
- (c) Etter at ballen igjen har blitt levende og mens lag B har kontroll over ballen.
- (d) Etter at ballen igjen har blitt død etter at B4 kom inn på spillebanen igjen.

**Tolkning:**

- (a) B4 skal tas ut av kampen umiddelbart. En teknisk foul skal idømmes lagleder B (notert som "B").
- (b) Kampen skal stanses umiddelbart dersom ikke lag A blir påført en ulempe. B4 skal tas ut av kampen og en teknisk foul skal idømmes lagleder B (notert som "B").
- (c) og (d) Kampen skal stanses umiddelbart. B4 skal tas ut av kampen og en teknisk foul skal idømmes lagleder B (notert som "B").

**Utsagn 5:**

Dersom en spiller, som etter å ha fått beskjed om at han ikke lenger er spilleberettiget på grunn av 5 fouls, kommer inn på spillebanen igjen og scorer poeng, begår foul eller blir foulet av en motspiller før den ulovlige deltakelsen oppdages, skal alle poeng telle og foulene regnes som spillerfouls.

**Eksempel:**

Etter å ha begått den 5. foulen og å ha blitt informert om at han ikke lenger er spilleberettiget, kommer B4 inn på spillebanen igjen som innbytter. B4s ulovlige deltakelse oppdages etter at:

- (a) B4 scorer på et skuddforsøk.
- (b) B4 begår en foul.
- (c) B4 blir foulet av A4 (5. lagfoul).

**Tolkning:**

- (a) B4s scoring skal telle.
- (b) B4s foul skal regnes som en spillerfoul.
- (c) Spilleren som bytter inn for B4 skal skyte de to (2) straffekastene B4 var berettiget til.

I alle tilfeller skal en teknisk foul idømmes lagleder B (notert som "B" og ikke "L").

**Utsagn 6:**

Dersom en spiller, som IKKE har fått beskjed om at han ikke lenger er spilleberettiget på grunn av fem (5) fouls, forblir på spillebanen eller kommer inn på spillebanen igjen, skal spilleren tas ut av kampen så snart feilen oppdages, forutsatt at motspillerne ikke blir påført en ulempe. Det blir ingen bestrafning for spillerens ulovlig deltakelse i kampen. Dersom spilleren scorer poeng, begår foul eller blir foulet av en motspiller, skal alle poeng telle og foulene regnes som spillerfouls.

**Eksempel 1:**

A10 ber om innbytte for A4. Ballen blir deretter død som følge av en foul begått av A4, og A10 kommer inn på spillebanen. Sekretariatet glemmer å informere A4 at det er hans 5. foul. Senere kommer A4 inn på spillebanen igjen. Denne ulovlige deltakelsen oppdages etter at:

- (a) kampuret har startet og mens A4 deltar som spiller.
- (b) A4 har scoret poeng på et skuddforsøk.
- (c) A4 har foulet B4.
- (d) B4 har foulet A4 under et skuddforsøk som ikke var vellykket.

**Tolkning:**

- (a) Kampen skal stanses og A4 tas ut umiddelbart og erstattes av en innbytter uten at lag B påføres en ulempe. Det blir ingen bestrafning på grunn av A4s ulovlig deltakelse.
- (b) A4s scoring skal telle.
- (c) A4s foul skal regnes som en spillerfoul og bestraffes på vanlig måte.
- (d) B4s foul skal regnes som en foul begått mot en spiller; Innbytteren til A4 skal tildeles to eller tre straffekast.

**Eksempel 2:**

Ti (10) minutter før kampstart blir A4 idømt en teknisk foul. Før kampen startes velger lagleder B ut B4 til å skyte to (2) straffekast, men B4 er ikke en av de fem (5) spillerne som er listet opp til å starte kampen.

**Tolkning:**

En av spillerne som skal starte kampen må skyte straffekastene. Innbytte kan ikke tillates før spilletiden har startet.

**Utsagn 7:**

Dersom en spiller faller for å late som det har skjedd en foul, i den hensikt å få en urettmessig fordel av å få idømt en ukorrekt foul på en motspiller eller skape en usportslig atmosfære blant tilskuere rettet mot dommerne, skal slik oppførsel anses som usportslig.

**Eksempel:**

A4 er på vei mot kurven da B4 faller bakover og ned på gulvet uten at det har oppstått kontakt mellom disse spillerne, eller etter ubetydelig kontakt etterfulgt av den teatralske oppvisningen til B4. Det har allerede blitt gitt advarsel til lag B via lagleder B.

**Tolkning:**

Slik oppførsel er åpenbart usportslig og ødelegger kampflyten. En teknisk foul skal idømmes.

**Utsagn 8:**

Alvorlig skade kan oppstå dersom det tillates overdreven svinging av albuer, spesielt i retursituasjoner og situasjoner med tett oppdekking. Dersom slike handlinger forårsaker kontakt, kan det blåses en personlig foul. Dersom det ikke oppstår kontakt kan det blåses en teknisk foul.

**Eksempel:**

A4 får kontroll over ballen etter en retur og lander på gulvet. A4 blir umiddelbart tett oppdekket av B4. Uten å forårsake kontakt med B4 svinger A4 albue kraftig rundt seg for å skremme B4 eller for å skape nok plass til å pivotere, sentre eller dribble.

**Tolkning:**

Handlingen til A4 er ikke i tråd med spillets ånd eller reglenes intensjon. En teknisk foul kan idømmes A4.

## § 39 Slagsmål

**Utsagn:**

Et lag tildeles innkast fordi de hadde kontroll over ballen på det tidspunkt et slagsmål bryter ut, eller er i ferd med å bryte ut. Det laget skal kun ha det gjenværende antall sekunder av 24-sekunders-perioden når kampen startes igjen.

**Eksempel:**

Lag A har kontroll over ballen i tyve (20) sekunder da det inntreffer en situasjon som kan lede til slagsmål. Dommerne bortviser medlemmer av begge lag for å ha forlatt lagbenkområdet.

**Tolkning:**

Lag A, som hadde kontroll over ballen før slagsmålsituasjonen, blir tildelt ballen til innkast fra midtlinjens forlengelse, på motsatt side av sekretariatet, med kun fire (4) sekunder igjen av 24-sekunders-perioden.

## § 42 Spesielle situasjoner

**Utsagn 1:**

I spesielle situasjoner der flere bestrafninger skal administreres i den samme dødballperioden, må dommerne være spesielt oppmerksomme på rekkefølgen overtredelsene eller foulene inntraff i for å avgjøre hvilke som skal bestraffes og hvilke som skal kanselleres.

**Eksempel 1:**

A4 forsøker et hoppeskudd. Mens ballen er i luften lyder 24-sekunders-signalet. Etter signalet, mens A4 fortsatt er i luften, begår B4 en usportslig foul mot A4, og:

- (a) Ballen treffer ikke ringen.
- (b) Ballen berører ringen, men går ikke i kurven.
- (c) Ballen går i kurven.

**Tolkning:**

Den usportslige foulen på B4 kan ikke ignoreres i noen av de tre tilfellene.

- (a) A4 ble foulet av B4 mens han var i skuddbevegelsen. Lag As overtredelse av 24-sekundersregelen skal ignoreres ettersom den må ha skjedd etter den usportslige foulen. To (2) eller tre (3) straffekast skal tildeles A4 etterfulgt av innkast for lag A ved midtlinjen på motsatt side av sekretariatet).

- (b) Ingen overtredelse av 24-sekunders-regelen har skjedd; To (2) eller tre (3) straffekast skal tildeles A4 etterfulgt av innkast for lag A fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet.
- (c) Ingen overtredelse av 24-sekunders-regelen; To (2) eller tre (3) poeng godkjennes etterfulgt av ett bonuskast til A4. Lag A tildeles deretter ballen til innkast fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet.

#### **Eksempel 2:**

A4 hopper i et skuddforsøk og blir foulet av B3. Etterpå, mens A4 fortsatt er i skuddbevegelse, blir han foulet av B4.

#### **Tolkning:**

B4s foul skal ignoreres med mindre det er en usportslig eller diskvalifiserende foul.

#### **Utsagn 2:**

Dersom det inntreffer en dobbelfoul eller det begås fouls med identiske bestrafninger under straffekastavvikling, skal foulene administreres (noteres på skjemaet), men bestrafningene skal ikke administreres.

#### **Eksempel 1:**

A4 er tildelt to (2) straffekast. Etter det første straffekastet

- (a) begår A5 og B5 en dobbelfoul.
- (b) begår A5 og B5 tekniske foul.

#### **Tolkning:**

Foulene noteres på A5 og B5. Deretter skyter A4 sitt andre straffekast. Kampen fortsetter som vanlig etter et siste eller eneste straffekast.

#### **Eksempel 3:**

A4 er tildelt to (2) straffekast. Begge straffekastene er vellykket. Før ballen igjen blir levende etter det siste straffekastet:

- (a) begår A5 og B5 en dobbelfoul.
- (b) begår A5 og B5 tekniske fouls.

#### **Tolkning:**

I begge tilfeller skal foulene noteres på de involverte spillerne, og kampen fortsetter med innkast fra endelinjen som vanlig etter et vellykket siste eller eneste straffekast.

#### **Utsagn 3:**

Dersom det inntreffer en dobbelfoul og hvis det ikke gjenstår noen bestrafninger å administrere etter å ha kansellert identiske bestrafninger på begge lag, skal kampen fortsette med innkast til det laget som hadde kontroll over ballen eller som hadde rett til ballen før det første regelbruddet.

Dersom ingen av lagene hadde kontroll over ballen eller hadde rett til ballen før det første regelbruddet, oppstår en hoppballsituasjon: Kampen fortsetter med innkast etter pilens retning for vekslende ballbesittelse.

#### **Eksempel:**

I en spillepause mellom 1. og 2. periode begår A5 og B5 diskvalifiserende fouls og lagleder A eller lagleder B begår en teknisk foul.

Pilen for vekslende ballbesittelse peker i spillerretningen til:

- (a) Lag A.
- (b) Lag B.

**Tolkning:**

- (a) Kampen fortsetter med innkast til lag A fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet. Idet ballen berører, **eller blir lovlig berørt av**, en spiller inne på spillebanen, snus pila mot lag Bs spilleretning.
- (b) Samme prosedyre følges, men perioden starter med innkast til lag B.

**§ 44 Feiltakelser som kan rettes opp****Utsagn 1:**

For at en feiltakelse kan rettes må den bli oppdaget av dommerne, sekretariatet eller kommissæren (hvis tilstede) før ballen blir levende etter den første dødball-perioden, etter at kampuret er startet etter feiltakelsen.

Dette betyr:

|  |   |
|--|---|
| Feiltakelsen skjer                     | Alle feiltakelser skjer når ballen er død |
| Ballen blir levende                    | Feiltakelsen kan rettes opp               |
| Kampuret starter eller fortsetter å gå | Feiltakelsen kan rettes opp               |
| Ballen blir død                        | Feiltakelsen kan rettes opp               |
| Ballen blir levende                    | Feiltakelsen kan ikke lenger rettes opp   |

**Etter at en feiltakelse er rettet opp, skal spillet gjenopptas og ballen tildeles det laget som var berettiget til ballen på det tidspunkt kampen ble avbrutt for å rette feiltakelsen.**

**Eksempel:**

B4 fouler A4 og det er lag Bs andre lagfoul. Dommerne tildeler feilaktig to (2) straffekast til A4. Etter det siste og vellykkede straffekastet fortsetter kampen og kampuret startes. B5 mottar ballen, dribler og scorer.

Feilen oppdages:

- (a) før
- (b) etter

at ballen er til disposisjon for en spiller på lag A for innkast bak endelinjen

**Tolkning:**

B5 får godkjent sin scoring. I tilfelle (a) skal eventuelle poeng annulleres. Feiltakelsen kan fortsatt rettes opp, og lag A tildeles ballen til innkast fra endelinjen der kampen ble avbrutt for å rette opp feilen.

I tilfelle (b) kan feiltakelsen ikke lenger rettes, og kampen fortsetter.

**Utsagn 2:**

Dersom feiltakelsen består i at feil spiller fikk skyte et eller flere straffekast, skal straffekastene kanselleres. Ballen tildeles motstanderne til innkast fra straffekastlinjens forlengelse. Dersom kampen hadde startet, skal ballen tildeles motstanderlaget til innkast fra sidelinjen nærmest stedet der kampen ble avbrutt for å rette feiltakelsen, med mindre straff for ytterligere regelbrudd skal administreres.

Dersom dommerne blir oppmerksomme på at feil skytter har tenkt å skyte straffekast, og dette oppdages før **ballen har forlatt straffekastskytterens hender** for det første eller eneste straffekastet, skal spilleren umiddelbart erstattes av den riktige straffekastskytteren uten noen form for bestrafning.

**Eksempel 1:**

B4 fouler A4 og dette er den 6. lagfoulen til lag B. A4 tildeles to straffekast. I stedet for A4 er det A5 som kommer for å skyte de to (2) straffekastene. Feiltakelsen oppdages:

- (a) før ballen har **forlatt A5s hender** for det første straffekastet.
- (b) etter at ballen har forlatt A5s hender i det første straffekastet.
- (c) Etter det andre straffekastet som er vellykket.

### **Tolkning:**

I tilfelle (a) rettes feiltakelsen opp umiddelbart og korrekt spiller A4 må skyte de to (2) straffekastene uten at lag A blir bestraffet på noen måte.

I tilfelle (b) og (c) kanselleres de to (2) straffekastene, lag, og kampen fortsetter med innkast for lag B fra straffekastlinjens forlengelse.

Den samme prosedyren skal benyttes dersom foulen på B4 er usportslig. I det tilfellet blir også retten til innkast som en del av bestrafningen kansellert, og kampen fortsetter med innkast til lag B fra midtlinjens forlengelse.

### **Eksempel 2:**

B4 fouler A4 i skuddbevegelsen etterfulgt av en teknisk foul på lagleder B. I stedet for A4 er det A5 som utfører alle fire (4) straffekastene. Feilen oppdages før ballen har forlatt hendene til spilleren på lag A som skal ta innkastet som er en del av bestrafningen for teknisk foul.

### **Tolkning:**

De to (2) straffekastene til A5 som skulle ha vært utført av A4 kanselleres og kampen fortsetter med innkast til lag A fra midtlinjens forlengelse på motsatt side av sekretariatet.

### **Utsagn 3:**

Etter at en feiltakelse blir rettet opp skal kampen fortsette fra det stedet spillet ble avbrutt, unntatt når feiltakelsen består i straffekast som skulle vært skutt, og:

- (a) Dersom det ikke har vært skifte av ballkontroll etter at feiltakelsen skjedde skal kampen fortsette som vanlig etter straffekast.
- (b) Dersom det ikke har vært skifte av ballkontroll etter at feiltakelsen skjedde og det samme laget som skulle hatt straffekast scorer, skal man se bort fra feiltakelsen og kampen fortsetter som vanlig etter scoring.

### **Eksempel 1:**

B4 fouler A4 og det er den 5. lagfoulen til lag B. I stedet for to (2) straffekast får A4 feilaktig ballen til innkast. A5 dribler ballen på spillebanen da B5 slår ballen ut over sidelinjen. Lagleder A ber om time-out. I løpet av time-out'en skjønner dommerne at dette er en feiltakelse som kan rettes opp, eller de blir gjort oppmerksomme på at A4 skulle ha fått to (2) straffekast.

### **Tolkning:**

A4 skal tildeles to (2) straffekast og kampen fortsetter som vanlig etter straffekast.

### **Eksempel 2:**

B4 fouler A4 og det er den 5. lagfoulen til lag B. I stedet for to straffekast får A4 feilaktig ballen til innkast. Etter innkastet blir A5 foulet av B4 i et skuddforsøk som ikke går i kurven og tildeles to straffekast. Under time-out'en oppfatter dommerne feilen eller de blir gjort oppmerksomme på at A4 skulle ha blitt tildelt to (2) straffekast.

### **Tolkning:**

A4 skal tildeles to (2) straffekast uten oppstilling av spillere. Deretter skal A5 skyte to (2) straffekast og kampen fortsetter som vanlig etter straffekast.

### **Eksempel 3:**

B4 fouler A4 og det er den 5. lagfoulen til lag B. I stedet for to (2) straffekast får A4 feilaktig ballen til innkast. Etter innkastet skyter A5 og scorer. Før ballen igjen blir levende oppfatter dommerne feilen.

### **Tolkning:**

Feiltakelsen skal overses (fordi laget som skulle hatt straffekast har scoret) og kampen fortsetter som etter en vanlig scoring.

## § 46 Førstedommeren: Oppgaver og myndighet

### Utsagn 1:

Førstedommeren er autorisert til å identifisere situasjoner der det er passende å benytte teknisk utstyr, eller på oppfordring fra en lagleder for å bekrefte eller avkrefte om et skuddforsøk ved slutten av en periode har forlatt skytterens hender tidsnok og/eller om det siste skuddet skal telle to (2) eller tre (3) poeng. I tilfelle opptaket skal gjennomses, skal dette gjennomføres av dommerne, kommissæren (hvis tilstede) og tidtakeren. Førstedommeren skal ta den endelige avgjørelsen.

En forespørsel om å bruke slikt utstyr må gjøres før starten på den kommende perioden eller før førstedommeren har signert kampskjemaet.

### Eksempel 1:

A4 gjør et skuddforsøk når sluttsignalet for en periode eller kampen lyder. Skuddet er vellykket og dommerne godkjenner to poeng for lag A. Lagleder B mener at ballen i dette siste skuddet ble sluppet etter at spilletiden var gått ut, og ber om at det brukes utstyr som kan spille bildene for dommerne. Hvilken prosedyre skal dommerne benytte?

- (a) Dommerne er absolutt sikre i sin bedømming,
- (b) Dommerne er litt usikre på, eller uenige, om ballen ble sluppet før signalet lød som avslutning på perioden eller kampen.

### Tolkning:

- (a) Førstedommeren innvilger ikke anmodningen fra lagleder B.
- (b) Førstedommeren etterkommer anmodningen fra lagleder B.

Avspillingen utføres i nærvær av dommerne, kommissæren (hvis tilstede) og tidtakeren. Dersom opptaket med all mulig tydelighet beviser at ballen ble sluppet etter at spilletiden var ute skal poengene ikke godkjennes. Dersom opptaket bekrefter at ballen ble sluppet før sluttsignalet skal førstedommeren bekrefte de to (2) poengene for lag A.

### Eksempel 2:

Lag A leder med to (2) poeng. Sluttsignalet lyder i slutten av en periode eller kampen idet en personlig foul idømmes A4 og gir B4 to (2) straffekast. Begge straffekast er vellykkede og resultatet er uavgjort. Før starten på neste periode eller forlengningsperiode ber lagleder A om at avspilling av videoopptak blir benyttet.

### Tolkning:

Det tekniske utstyret kan kun bli benyttet for å avklare om et siste skuddforsøk (ikke en idømt foul) er tatt før eller etter sluttsignalet for periode eller kampen. Anmodningen fra lagleder A skal avslås.

### Eksempel 3:

Lag A leder med to (2) poeng. Sluttsignalet lyder i slutten av en periode eller kampen da B4 gjør et skuddforsøk og scorer, men dommerne godkjenner kun to (2) i stedet for tre (3) poeng. Før starten på neste periode eller forlengningsperiode, eller før førstedommeren har skrevet under på kampskjemaet, ber lagleder B om at avspilling av videoopptak skal benyttes.

### Tolkning:

Det tekniske utstyret kan kun bli benyttet for å avklare om et siste skuddforsøk er tatt før eller etter sluttsignalet for periode eller kampen og/eller ikke om det var et 2-poengs- eller 3-poengsskudd). Anmodningen fra lagleder A skal innvilges.

### Utsagn 2:

Før kampstart godkjenner førstedommeren det tekniske utstyret og informerer de to (2) laglederne om tilgjengeligheten. Det er kun utstyr som er godkjent av førstedommeren som kan benyttes i opptak/avspilling av bilder.

**Eksempel:**

A4 gjør et skuddforsøk idet sluttsignalet lyder i slutten av en periode eller kampen. Skuddet var vellykket. Lagleder B ber om avspilling av videoopptak ettersom han mener at ballen ble sluppet etter sluttsignalet i slutten av perioden. Det finnes ikke noe godkjent utstyr på spillebanen, men lederen i klubb B forteller at kampen ble filmet med deres videokamera fra en høytliggende posisjon, og gir dommerne dette materialet til gjennomsyn.

**Tolkning:**

Anmodningen fra lagleder B skal avslås.

## § 50 24-sekunders-tidtakeren: Oppgaver

**Utsagn:**

24-sekunders-klokken skal slås av når ballen blir død og kampuret er stanset og det er færre enn tjuefire (24) sekunder igjen på kampuret i en periode.

**Eksempel:**

Med syv (7) sekunder igjen på kampuret og tre (3) sekunder igjen på 24-sekunders-klokken sparker spiller B1 ballen med vilje i sitt forsvarsfelt.

**Tolkning:**

Kampen fortsetter med innkast for lag A i angrepsfeltet med syv (7) sekunder igjen på kampuret og 24-sekunders-klokken skal være avslått.

\*\*\*

Disse tolkningene, og andre aktuelle dokumenter om de internasjonale spillereglene, finnes tilgjengelig på nedlastingssiden på [www.basketballdommer.com](http://www.basketballdommer.com).

September, 2010

Norges Basketballforbund  
Dommerkomiteen

Knut Roald Myhre (sign.)  
Leder

Jan Korshavn (sign.)  
Medlem

<http://www.basketballdommer.com>